

เอกสารประกอบการเรียนรู้

เรื่อง

ส่วนประกอบหลักของคอมพิวเตอร์

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2



เล่มที่
1

รู้จักกับคอมพิวเตอร์

นางวาสิณี เลี่ยมสุวรรณ
ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ ชำนาญการ

โรงเรียนท่ากอพลับพลาพิทยฯ
ตำบลท่ากอ อำเภอมะสอย

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงราย เขต 2

คำนำ

เอกสารประกอบการเรียนรู้ชุดนี้ สร้างขึ้นเพื่อใช้ประกอบการเรียนการสอน กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง ส่วนประกอบหลักของคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ซึ่งประกอบด้วยเอกสารประกอบการเรียนรู้ทั้งหมด 7 เล่ม คือ

เอกสารประกอบการเรียนรู้ เล่มที่ 1 รู้จักกับคอมพิวเตอร์

เอกสารประกอบการเรียนรู้ เล่มที่ 2 ตัวเครื่อง

เอกสารประกอบการเรียนรู้ เล่มที่ 3 จอภาพ

เอกสารประกอบการเรียนรู้ เล่มที่ 4 เมาส์

เอกสารประกอบการเรียนรู้ เล่มที่ 5 แป้นพิมพ์

เอกสารประกอบการเรียนรู้ เล่มที่ 6 ลำโพงและเครื่องพิมพ์

เอกสารประกอบการเรียนรู้ เล่มที่ 7 อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล

การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนตามขั้นตอนที่นำเสนอไว้ในเอกสารประกอบการเรียนรู้ เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้เรียนรู้ด้วยตนเอง ซึ่งในแต่ละกิจกรรมได้นั้นให้นักเรียนเกิดความรู้ความเข้าใจ เกิดทักษะการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพ

ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่า เอกสารประกอบการเรียนรู้ เรื่อง ส่วนประกอบหลักของคอมพิวเตอร์ จะพัฒนานักเรียนให้มีความรู้ความเข้าใจ มีทักษะในการปฏิบัติที่ถูกต้องเกี่ยวกับการใช้คอมพิวเตอร์ต่อไป

วาสนิณี เลี่ยมสุวรรณ

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คำชี้แจงสำหรับครู	4
คำชี้แจงสำหรับนักเรียน	5
แบบทดสอบก่อนเรียน	6
เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน	8
ตัวชี้วัดชั้นปี	9
จุดประสงค์การเรียนรู้	9
สาระการเรียนรู้	9
กิจกรรมหลัก	9
ใบความรู้ที่ 1	10
ใบความรู้ที่ 2	13
ใบความรู้ที่ 3	18
ใบความรู้ที่ 4	22
กิจกรรมการเรียนรู้ที่ 1	23
กิจกรรมการเรียนรู้ที่ 2	24
กิจกรรมการเรียนรู้ที่ 3	25
เฉลยกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 1	26
เฉลยกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 2	27
เฉลยกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 3	28
สรุป	29
แบบทดสอบหลังเรียน	30
เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน	32
บรรณานุกรม	

คำชี้แจงสำหรับครู

เอกสารประกอบการเรียนรู้ เรื่อง ส่วนประกอบหลักของคอมพิวเตอร์ เล่มที่ 1 รู้จักกับคอมพิวเตอร์ เล่มนี้ ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนกลุ่มสาระการเรียนรู้ ภาษาอังกฤษและเทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ดังนี้

1. ใช้เอกสารประกอบการเรียนรู้นี้เป็นสื่อการสอน เพื่อเสริมประสบการณ์สำหรับนักเรียนที่เรียนดี และซ่อมเสริมนักเรียนที่เรียนช้าให้เรียนได้ทันเพื่อน
2. ศึกษาเอกสารประกอบการเรียนรู้ เรื่อง ส่วนประกอบหลักของคอมพิวเตอร์ เล่มที่ 1 รู้จักกับคอมพิวเตอร์ ทั้งด้านเนื้อหาและกิจกรรมให้เข้าใจก่อน
3. แจกเอกสารประกอบการเรียนรู้ เรื่อง ส่วนประกอบหลักของคอมพิวเตอร์ เล่มที่ 1 รู้จักกับคอมพิวเตอร์ ให้กับนักเรียน
4. ชี้แจงการใช้เอกสารประกอบการเรียนรู้ให้นักเรียน อ่านคำชี้แจง และปฏิบัติตามทุกขั้นตอน ทั้งเนื้อหา กิจกรรม แบบทดสอบก่อนและหลังเรียน เพื่อให้นักเรียนเกิดความรู้ความเข้าใจอย่างถูกต้อง
5. สังเกตพฤติกรรม คุณลักษณะที่พึงประสงค์ และบันทึกผล
6. บันทึกคะแนนการทำแบบทดสอบ ลงในแบบเก็บคะแนน
7. แจ้งคะแนนให้นักเรียนทราบและชมเชยนักเรียน พร้อมให้คำแนะนำเพิ่มเติม

คำชี้แจงสำหรับนักเรียน

เอกสารประกอบการเรียนรู้ เรื่อง ส่วนประกอบหลักของคอมพิวเตอร์ เล่มที่ 1 รู้จักกับคอมพิวเตอร์ เล่มนี้ ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้การสอนกลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ซึ่งนักเรียนสามารถศึกษาและปฏิบัติกิจกรรมได้ด้วยตนเอง โดยมีครูเป็นผู้คอยให้คำปรึกษา คำชี้แจงสำหรับนักเรียนมีดังนี้

1. ฟังคำชี้แจงการใช้เอกสารประกอบการเรียนรู้ให้เข้าใจ
2. ก่อนที่นักเรียนจะศึกษาเอกสารประกอบการเรียนรู้ ควรทำแบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง รู้จักกับคอมพิวเตอร์
3. ศึกษากิจกรรมการเรียนรู้ ทำความเข้าใจตั้งแต่หน้าแรกถึงหน้าสุดท้าย ตามลำดับขั้นตอน โดยไม่ข้ามขั้นตอน
4. เมื่อศึกษาเอกสารประกอบการเรียนรู้ครบทุกกิจกรรมแล้ว ให้ทำแบบทดสอบหลังเรียน เสร็จแล้ว ตรวจสอบคำตอบ ในเฉลยหน้าต่อไป เพื่อดูความก้าวหน้าของตนเอง
5. นักเรียนที่ดีต้องซื่อสัตย์ต่อตนเองเสมอ ไม่เปิดดูคำตอบก่อน



อ่านคำชี้แจง
ก่อนศึกษาเอกสารนะจ๊ะ

แบบทดสอบก่อนเรียน

เอกสารประกอบการเรียนรู้ เล่มที่ 1 รู้จักกับคอมพิวเตอร์

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว และทำเครื่องหมาย X ลงใน
กระดาษคำตอบ

1. คอมพิวเตอร์เกี่ยวข้องกับพลังงานใด
 - ก. พลังงานไฟฟ้า
 - ข. พลังงานลม
 - ค. พลังงานความร้อน
2. ข้อใด ไม่ใช่ ประโยชน์ของคอมพิวเตอร์
 - ก. ใ้รับ-ส่งข่าวสารรวดเร็วขึ้น
 - ข. ทำให้คนใช้แรงงานมากขึ้น
 - ค. เป็นแหล่งข้อมูลด้านต่างๆ
3. คอมพิวเตอร์เก็บข้อมูลอะไรได้
 - ก. ภาพ
 - ข. กลิ่น
 - ค. รสชาติ
4. คอมพิวเตอร์ใช้ทำอะไรซึ่ง ไม่มี ประโยชน์
 - ก. เก็บข้อมูลประวัติ
 - ข. โปรแกรมช่วยสอน
 - ค. เล่นเกม



5. คอมพิวเตอร์ที่ใช้ทำงานด้านการเงิน เรียกว่าอะไร

ก. VCD

ข. ATM

ค. DVD

6. ข้อใด ไม่ใช่ ประโยชน์ที่ได้จากการเก็บข้อมูลทางคอมพิวเตอร์

ก. เก็บข้อมูลได้จำนวนมาก

ข. ยากต่อการเก็บข้อมูล

ค. จัดเก็บข้อมูลได้อย่างเป็นระบบ

7. ข้อใดเป็นประโยชน์ของคอมพิวเตอร์

ก. ทำให้เกิดแหล่งความรู้ที่ดี

ข. ทำให้มีเวลาเยอะขึ้น

ค. ทำให้คนว่างงานเพิ่มมากขึ้น

8. คอมพิวเตอร์เป็นอุปกรณ์ประเภทใด

ก. สื่อสาร

ข. อิเล็กทรอนิกส์

ค. สิ่งพิมพ์

9. ข้อใดคือโทษของคอมพิวเตอร์ที่เป็นอันตรายมากที่สุด

ก. เกิดปัญหาสังคม

ข. เสียสุขภาพ

ค. ความสัมพันธ์กับคนรอบข้างลดลง

10. ในฐานะนักเรียน เราใช้ประโยชน์จากคอมพิวเตอร์ด้านใดมากที่สุด

ก. ด้านความบันเทิง

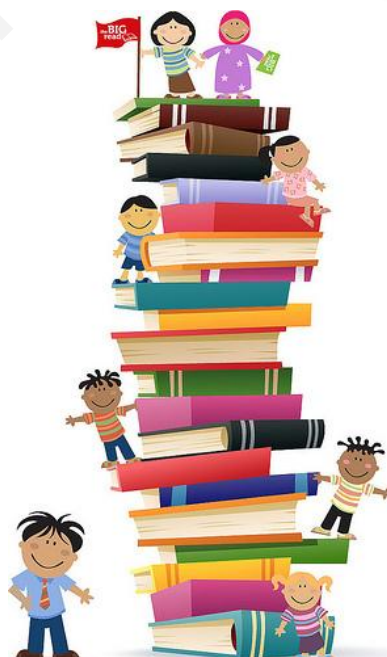
ข. ด้านการแพทย์

ค. ด้านการศึกษา



เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน

- | | |
|------|-------|
| 1. ก | 6. ข |
| 2. ข | 7. ก |
| 3. ก | 8. ข |
| 4. ก | 9. ก |
| 5. ข | 10. ก |



เอกสารประกอบการเรียนรู้ เรื่อง รู้จักกับคอมพิวเตอร์

ตัวชี้วัดชั้นปี

ง 3.1 ป.2/3 บอกชื่อและหน้าที่ของอุปกรณ์พื้นฐานที่เป็นส่วนประกอบหลักของคอมพิวเตอร์

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. อธิบายความหมายของคอมพิวเตอร์ได้
2. บอกประโยชน์และโทษของคอมพิวเตอร์ได้
3. สามารถเปิด-ปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ได้
4. ทำงานด้วยความรับผิดชอบและมีเจตคติที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์

สาระการเรียนรู้

1. ความหมายของคอมพิวเตอร์
2. ประโยชน์ของคอมพิวเตอร์
3. โทษของคอมพิวเตอร์
4. การเปิด-ปิดเครื่องคอมพิวเตอร์

กิจกรรมหลัก

1. ทดสอบก่อนเรียน
2. ศึกษาค้นคว้าจากใบความรู้
3. ช่วยกันวางแผนการทำงาน
4. ตอบคำถามลงในกิจกรรมการเรียนรู้
5. ทดสอบหลังเรียน

ทำตามขั้นตอน
นะจ๊ะเด็กๆ



ใบความรู้ที่ 1 มารู้จักคอมพิวเตอร์กันเถอะ

ปัจจุบันคอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทต่อการดำรงชีวิตประจำวันของมนุษย์เรามากขึ้น และมีอิทธิพลต่อมนุษย์ในทุกๆ ด้าน ทั้งในด้านการศึกษา การทำงาน การแพทย์ รวมทั้งการบันเทิงต่างๆ ทุกคนคงรู้จักและเคยเห็นคอมพิวเตอร์หรือเคยใช้คอมพิวเตอร์ ดังนั้นเราจึงควรศึกษาและทำความเข้าใจเพื่อที่จะสามารถใช้งานคอมพิวเตอร์ได้อย่างเกิดประโยชน์สูงสุด



รูปที่ 1 คอมพิวเตอร์

ที่มา <http://www.thaigoodview.com/node/14519>



1. ความหมายของคอมพิวเตอร์

คอมพิวเตอร์ มาจากภาษาละตินว่า “computer” หมายถึง การนับ การคำนวณ

ในพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2544 ให้ความหมายคำว่า คอมพิวเตอร์ ไว้ว่า เครื่องอิเล็กทรอนิกส์แบบอัตโนมัติ ทำหน้าที่เหมือนสมองกล ใช้สำหรับแก้ปัญหาต่างๆ ที่ง่ายและซับซ้อนโดยวิธีการคณิตศาสตร์

ส่วนความหมายโดยทั่วไปแล้ว คนส่วนใหญ่มีความเข้าใจว่า คอมพิวเตอร์ หมายถึง อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่มนุษย์สร้างขึ้นมา เพื่อช่วยในการทำงานหรืออำนวยความสะดวกให้แก่มนุษย์

คอมพิวเตอร์ที่นิยมใช้ในปัจจุบันเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ขนาดเล็ก แยกเป็น 2 ประเภท ได้แก่

1. คอมพิวเตอร์แบบตั้งโต๊ะ เป็นคอมพิวเตอร์ที่ใช้ตามบ้านเรือนหรือสำนักงาน



รูปที่ 2 คอมพิวเตอร์แบบตั้งโต๊ะ

ที่มา http://www.neutron.rmutphysics.com/news/index.php?option=com_content&task=view&id=2670

2. คอมพิวเตอร์แบบเคลื่อนย้ายได้ เป็นคอมพิวเตอร์ที่สามารถพกพาไปได้



รูปที่ 3 คอมพิวเตอร์แบบเคลื่อนย้ายได้

ที่มา <http://www.sky-tec.net/sky/index.php/2013-02-17-16-52-06/item/141>



ใบความรู้ที่ 2 คอมพิวเตอร์มีคุณอนันต์

1. ประโยชน์ของคอมพิวเตอร์

คอมพิวเตอร์ มีประโยชน์ เช่น

1. ด้านการศึกษา สร้างสื่อการเรียนการสอนได้หลายรูปแบบ ค้นหาข้อมูลผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้ ศึกษาบทเรียนออนไลน์



รูปที่ 4 แสดงลักษณะประโยชน์ด้านการศึกษา

ที่มา <http://muc.ac.th/>

2. ด้านความบันเทิง สามารถใช้คอมพิวเตอร์เพื่อความบันเทิงได้ เช่น เล่นเกม
ดูภาพยนตร์ ร้องเพลง ฟังเพลง เป็นต้น

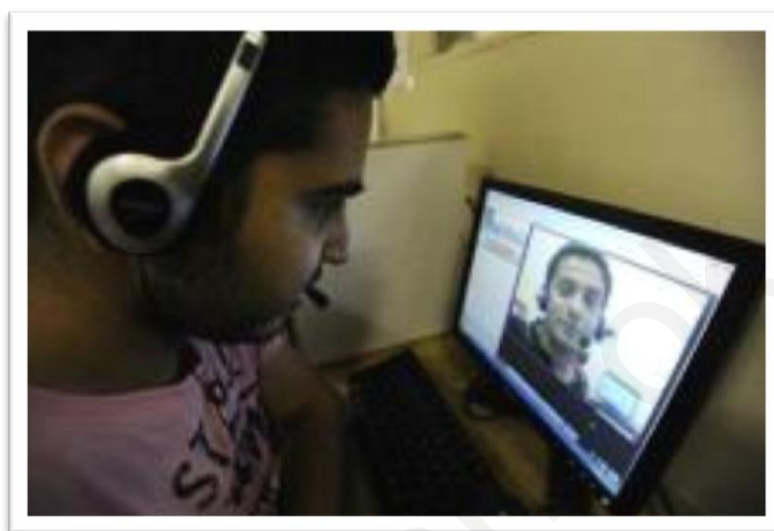


รูปที่ 5 แสดงลักษณะประโยชน์ด้านความบันเทิง
ที่มา <http://jungmazsky.wordpress.com/2012/02/25/>

เด็กๆ อย่าเล่นเกม
จน เสียเวลาเรียนนะจ๊ะ



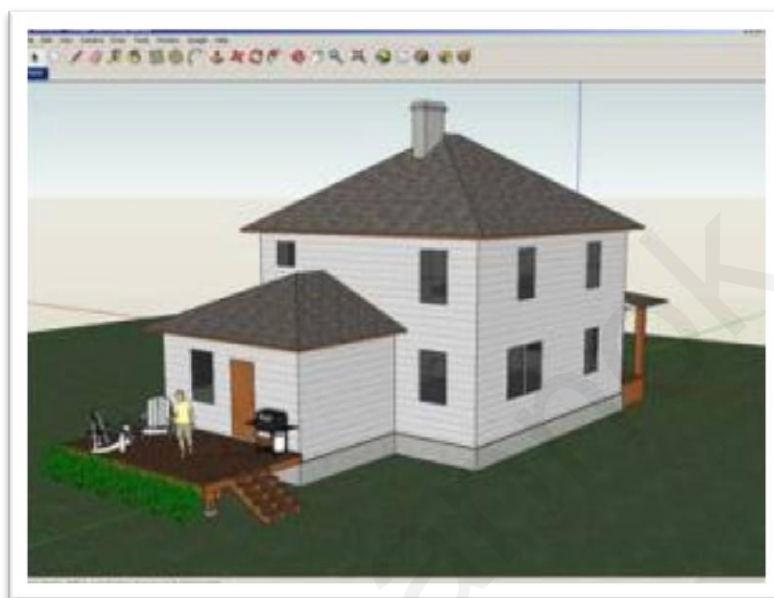
3. ด้านติดต่อสื่อสาร สามารถใช้คอมพิวเตอร์ รับ-ส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ได้
และยังสามารถสนทนาผ่านระบบอินเทอร์เน็ตได้



รูปที่ 6 แสดงลักษณะประโยชน์ด้านติดต่อสื่อสาร
ที่มา <http://jungmazsky.wordpress.com/2012/02/25/>



4. ด้านการออกแบบและสร้างงานศิลปะ สามารถนำคอมพิวเตอร์ มาช่วยในเรื่อง
การออกแบบงาน สร้างงานกราฟิกได้



รูปที่ 7 แสดงลักษณะประโยชน์ด้านการออกแบบและสร้างงานศิลปะ
ที่มา <http://jungmazsky.wordpress.com/2012/02/25/>



5. ด้านการพิมพ์เอกสาร สามารถนำคอมพิวเตอร์ มาสร้างงานด้านงานเอกสาร
สิ่งพิมพ์ต่างๆ หรือนำเสนองานเป็นรูปเล่มได้



รูปที่ 8 แสดงลักษณะประโยชน์ด้านการพิมพ์เอกสาร
ที่มา <http://jungmazsky.wordpress.com/2012/02/25/>



ใบความรู้ที่ 3 คอมพิวเตอร์ให้โทษมหันต์

1. โทษของคอมพิวเตอร์

คอมพิวเตอร์ มีโทษ เช่น

1. **เสียสุขภาพ** การใช้คอมพิวเตอร์ติดต่อกันเป็นเวลานาน จะทำให้เกิดผลเสียต่อสุขภาพได้ เช่น สายตาพร่ามัว ปวดเมื่อยตามร่างกาย เป็นต้น



รูปที่ 9 แสดงลักษณะโทษของการเสียสุขภาพ
ที่มา <http://www.chaoprayanews.com/2013/06/18/>

2. ความสัมพันธ์กับคนรอบข้างลดลง ความสัมพันธ์กับคนในครอบครัวและคนรอบข้างลดน้อยลง เพราะเวลาส่วนใหญ่จะถูกใช้ไปกับการอยู่ที่หน้าจอคอมพิวเตอร์ ทำให้ขาดสังคมได้



รูปที่ 10 แสดงโทษความสัมพันธ์กับคนรอบข้างลดลง
ที่มา <http://www.thairath.co.th/content/tech/317228>



ครอบครัวสำคัญที่สุด
ต้องดูแล เอาใจใส่ เยอะๆ นะคะ

3. เกิดปัญหาสังคม ทำให้เกิดปัญหาสังคม เช่นการล่อลวงเพื่อทำการมิดิมีร้าย ซึ่งส่วนใหญ่เกิดขึ้นกับวัยรุ่นของนักเรียน เพราะเป็นวัยที่ไวใจคนง่าย จึงเป็นช่องทางให้มีอาชีพปฏิบัติในสิ่งที่ไม่ดี



รูปที่ 11 แสดงโทษการเกิดปัญหาสังคม
ที่มา <http://stanglibrary.wordpress.com/tag/>



4. เกิดการเลียนแบบพฤติกรรมที่ไม่ดี เพราะสื่อที่เห็นทางอินเทอร์เน็ตทำให้เกิดการเลียนแบบพฤติกรรมต่างๆ ที่ไม่เหมาะสม เช่น การแสดงออกกับเพศตรงข้ามอย่างไม่เหมาะสม หรือ แม้กระทั่งการตั้งแก๊งก่อเหตุต่างๆ เป็นต้น



รูปที่ 12 แสดงโทษการเลียนแบบพฤติกรรมที่ไม่ดี
ที่มา <http://www.juropy.com/category/etc/page/24/>



ใบความรู้ที่ 4

การใช้งานคอมพิวเตอร์

1. การเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์


การเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ มีขั้นตอนดังนี้

1. เสียบปลั๊กไฟให้เรียบร้อย
2. กดปุ่มเปิดจอภาพ  ที่จอภาพ
3. กดปุ่มเปิดเครื่อง  ที่ตัวเครื่อง

คอมพิวเตอร์จะเริ่มทำงาน รอจนกระทั่งคอมพิวเตอร์เข้าสู่ระบบปฏิบัติการวินโดวส์จึงจะเริ่มใช้งานคอมพิวเตอร์ได้

2. การปิดเครื่องคอมพิวเตอร์

การปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ มีขั้นตอนดังนี้

1. ปิดโปรแกรมที่ใช้งานอยู่ให้เรียบร้อย
2. คลิกเมาส์ที่ปุ่ม  ที่มุมล่างซ้ายของจอภาพ
3. เลื่อนเมาส์ไปที่  แล้วคลิกเมาส์
4. คอมพิวเตอร์จะปิดตัวเอง จากนั้นกดปุ่ม  ที่จอภาพ
5. ถอดปลั๊กไฟออกให้เรียบร้อย





ชื่อ.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนวาดภาพเครื่องคอมพิวเตอร์ตามความคิดของนักเรียนที่ต้องการให้เป็น
ลงในกรอบสี่เหลี่ยมข้างล่าง พร้อมทั้งระบายสีให้สวยงาม (6 คะแนน)

กิจกรรมการเรียนรู้ที่ 2
คอมพิวเตอร์มีคุณและโทษ

ชื่อ.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ (6 คะแนน)

1. จงเขียนประโยชน์ของคอมพิวเตอร์มาเป็นข้อ ๆ พอเข้าใจ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จงเขียนโทษของคอมพิวเตอร์มาเป็นข้อ ๆ พอเข้าใจ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

กิจกรรมการเรียนรู้ที่ 3 การใช้งานคอมพิวเตอร์



ชื่อ.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนฝึกเปิดและปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ ตามขั้นตอนให้ถูกต้อง (6 คะแนน)

การเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ มีขั้นตอนดังนี้

1. เสียบปลั๊กไฟให้เรียบร้อย
2. กดปุ่มเปิดจอภาพ  ที่จอภาพ
3. กดปุ่มเปิดเครื่อง  ที่ตัวเครื่อง

การปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ มีขั้นตอนดังนี้

1. ปิดโปรแกรมที่ใช้งานอยู่ให้เรียบร้อย
2. คลิกเมาส์ที่ปุ่ม  ที่มุมล่างซ้ายของจอภาพ
3. เลื่อนเมาส์ไปที่  แล้วคลิกเมาส์
4. คอมพิวเตอร์จะปิดตัวเอง จากนั้นกดปุ่ม  ที่จอภาพ
5. ถอดปลั๊กไฟออกให้เรียบร้อย



ชื่อ.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนวาดภาพเครื่องคอมพิวเตอร์ตามความคิดของนักเรียนที่ต้องการให้เป็น
ลงในกรอบสี่เหลี่ยมข้างล่าง พร้อมทั้งระบายสีให้สวยงาม (6 คะแนน)

ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของครูผู้สอน

เฉลย กิจกรรมการเรียนรู้ที่ 2
คอมพิวเตอร์มีคุณและโทษ

ชื่อ.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ (6 คะแนน)

1. จงเขียนประโยชน์ของคอมพิวเตอร์มาเป็นข้อ ๆ พอเข้าใจ

1. ด้านการศึกษา
2. ด้านความบันเทิง
3. ด้านติดต่อสื่อสาร
4. ด้านการออกแบบและสร้างงานศิลปะ
5. ด้านการพิมพ์เอกสาร

2. จงเขียนโทษของคอมพิวเตอร์มาเป็นข้อ ๆ พอเข้าใจ

1. เสียสุขภาพ
2. ความสัมพันธ์กับคนรอบข้างลดลง
3. เกิดปัญหาสังคม
4. เกิดการเลียนแบบที่ไม่ดี

เนลยกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 3

การใช้งานคอมพิวเตอร์




ชื่อ.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนฝึกเปิดและปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ ตามขั้นตอนให้ถูกต้อง (6 คะแนน)

การเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ มีขั้นตอนดังนี้

1. เสียบปลั๊กไฟให้เรียบร้อย
2. กดปุ่มเปิดจอภาพ  ที่จอภาพ
3. กดปุ่มเปิดเครื่อง  ที่ตัวเครื่อง

การปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ มีขั้นตอนดังนี้

1. ปิดโปรแกรมที่ใช้งานอยู่ให้เรียบร้อย
2. คลิกเมาส์ที่ปุ่ม  ที่มุมล่างซ้ายของจอภาพ
3. เลื่อนเมาส์ไปที่  แล้วคลิกเมาส์
4. คอมพิวเตอร์จะปิดตัวเอง จากนั้นกดปุ่ม  ที่จอภาพ
5. ถอดปลั๊กไฟออกให้เรียบร้อย

อยู่ในดุลยพินิจของครูผู้สอน

สรุปเรื่อง รู้จักกับคอมพิวเตอร์

คอมพิวเตอร์ หมายถึง อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่มนุษย์สร้างขึ้นมา เพื่อช่วยในการทำงานต่างๆ เช่น การนับ และการคิดคำนวณข้อมูล


คอมพิวเตอร์มีประโยชน์ต่อมนุษย์เรา หลายด้าน เช่น ด้านการศึกษา ด้านความบันเทิง ด้านติดต่อสื่อสาร ด้านการออกแบบและสร้างงานศิลปะ และด้านการพิมพ์เอกสาร

โทษของคอมพิวเตอร์ เช่น เสียสุขภาพ ความสัมพันธ์กับคนรอบข้างลดลง เกิดปัญหาสังคม และเกิดการเลียนแบบที่ไม่ดี

การเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ มีขั้นตอนดังนี้

1. เสียบปลั๊กไฟให้เรียบร้อย


2. กดปุ่มเปิดจอภาพ  ที่จอภาพ

3. กดปุ่มเปิดเครื่อง  ที่ตัวเครื่อง คอมพิวเตอร์จะเริ่มทำงาน รอจนกระทั่งคอมพิวเตอร์เข้าสู่ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ จึงจะเริ่มใช้งานคอมพิวเตอร์ได้

การปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ มีขั้นตอนดังนี้

1. ปิดโปรแกรมที่ใช้งานอยู่ให้เรียบร้อย

2. คลิกเมาส์ที่ปุ่ม  ที่มุมล่างซ้ายของจอภาพ

3. เลื่อนเมาส์ไปที่  แล้วคลิกเมาส์

4. คอมพิวเตอร์จะปิดตัวเอง จากนั้นกดปุ่ม  ที่จอภาพ

5. ถอดปลั๊กไฟออกให้เรียบร้อย



แบบทดสอบหลังเรียน

เอกสารประกอบการเรียนรู้ เล่มที่ 1 รู้จักกับคอมพิวเตอร์

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว และทำเครื่องหมาย × ลงใน
กระดาษคำตอบ

1. ข้อใดเป็นประโยชน์ของคอมพิวเตอร์

- ก. ทำให้มีเวลาเยอะขึ้น
- ข. ทำให้เกิดแหล่งความรู้ที่ดี
- ค. ทำให้คนว่างงานเพิ่มมากขึ้น

2. คอมพิวเตอร์เก็บข้อมูลอะไรได้

- ก. ภาพ
- ข. กลิ่น
- ค. รสชาติ



3. คอมพิวเตอร์เป็นอุปกรณ์ประเภทใด

- ก. สื่อสาร
- ข. สิ่งพิมพ์
- ค. อิเล็กทรอนิกส์

4. ข้อใด ไม่ใช่ ประโยชน์ที่ได้จากการเก็บข้อมูลทางคอมพิวเตอร์

- ก. ยากต่อการเก็บข้อมูล
- ข. เก็บข้อมูลได้จำนวนมาก
- ค. จัดเก็บข้อมูลได้อย่างเป็นระบบ

5. คอมพิวเตอร์ที่ใช้ทำงานด้านการเงิน เรียกว่าอะไร

- ก. VCD
- ข. DVD
- ค. ATM

6. ในฐานะนักเรียน เราใช้ประโยชน์จากคอมพิวเตอร์ด้านใดมากที่สุด

- ก. ด้านการศึกษา
- ข. ด้านการแพทย์
- ค. ด้านความบันเทิง

7. คอมพิวเตอร์เกี่ยวข้องกับพลังงานใด

- ก. พลังงานลม
- ข. พลังงานไฟฟ้า
- ค. พลังงานความร้อน

8. คอมพิวเตอร์ใช้ทำอะไรซึ่ง ไม่มี ประโยชน์

- ก. เล่นเกม
- ข. เก็บข้อมูลประวัติ
- ค. โปรแกรมช่วยสอน

9. ข้อใด ไม่ใช่ ประโยชน์ของคอมพิวเตอร์

- ก. เป็นแหล่งข้อมูลด้านต่างๆ
- ข. ทำให้คนใช้แรงงานมากขึ้น
- ค. ใ้รับ-ส่งข่าวสารรวดเร็วขึ้น

10. ข้อใดคือโทษของคอมพิวเตอร์ที่เป็นอันตรายที่สุด

- ก. เสียสุขภาพ
- ข. เกิดปัญหาสังคม
- ค. ความสัมพันธ์กับคนรอบข้างลดลง



เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน

- | | |
|------|-------|
| 1. ข | 6. ก |
| 2. ก | 7. ข |
| 3. ก | 8. ก |
| 4. ก | 9. ข |
| 5. ก | 10. ข |

ทำถูกทุกข้อ มั้ยคะ...



บรรณานุกรม

คอมพิวเตอร์เบื้องต้น. (ออนไลน์). แหล่งที่มา : http://home.kku.ac.th/hslib/412141/412141_2548/c1s1intro.htm. 2555.

บทนำสู่คอมพิวเตอร์. (ออนไลน์). แหล่งที่มา : <http://windows.microsoft.com/th-th/windows/introduction-to-computers#1TC=windows-7>. 2555.

ผกามาศ บุญเผือก. เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ป.4. พิมพ์ครั้งที่ 3. กรุงเทพฯ : อักษรเจริญทัศน์, มปป.

ราชบัณฑิตยสถาน. ศัพท์เทคโนโลยีสารสนเทศ. กรุงเทพฯ : ราชบัณฑิตยสถาน, 2542.

วันชัย คงเพ็ชร และคณะ. การงานอาชีพและเทคโนโลยี ป.2. กรุงเทพฯ : แม็ค, 2553.

ศึกษาธิการ กระทรวง. ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : ชุมชนสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย, 2552.

สุรสิทธิ์ จันทร์โสภณพิศ และคณะ. เทคโนโลยีสารสนเทศ ป.2. กรุงเทพฯ : แม็ค, 2553.

ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์. (ออนไลน์). แหล่งที่มา : <http://taitingtong.tripod.com/element.html>. 2555.

อำนวยการ พุทธิมี และคณะ. เทคโนโลยีสารสนเทศ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3. กรุงเทพฯ : แม็ค, 2555.

อิทธิเดชฐ์ ศรีลานนท์. ประโยชน์และโทษของคอมพิวเตอร์. (ออนไลน์). แหล่งที่มา : http://home.kku.ac.th/samnat/computer_system_02.html. 2555.

Trueclicklife Team. เรียนสนุกไปกับคอมพิวเตอร์ 2. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ : ทูรู ดิจิตอลคอนเท้นท์ แอนด์ มีเดีย, 2553.

