

## จริยธรรมที่เกี่ยวกับระบบสารสนเทศ

● นำเสนอเมื่อ 25 ก.ค. 2551

**จริยธรรมและความปลอดภัย**

เทคโนโลยีสารสนเทศมีผลกระทบต่อสังคมเป็นอย่างมาก โดยเฉพาะประเด็นจริยธรรมที่เกี่ยวกับระบบสารสนเทศที่จำเป็นต้องพิจารณา รวมทั้งเรื่องความปลอดภัย ของระบบสารสนเทศการไซเบอร์เทคโนโลยีสารสนเทศ หากไม่มีกรอบจริยธรรมกำกับไว้แล้ว สังคมย่อมจะเกิดปัญหาต่าง ๆ ตามมาไม่สิ้นสุด รวมทั้งปัญหาอาชญากรรมคอมพิวเตอร์วาง

ตั้งนั้นหน่วยงานที่ไซเบอร์สารสนเทศจึงจำเป็นต้องสร้างระบบความปลอดภัยเพื่อป้องกันปัญหาต่างกล่าว

**ประเด็นเกี่ยวกับจริยธรรม**

คำจำกัดความของจริยธรรมมีอยู่มากมาย เช่น “หลักของศีลธรรมใน แต่ละวิชาชีพเฉพาะ”

“มาตรฐานของการประพฤติปฏิบัติในวิชาชีพที่ได้รับ” “ข้อตกลงกันในหมู่ประชาชนในการกระทำสิ่งที่ถูก และหลีกเลี่ยงการกระทำสิ่งที่ผิด”

หรืออาจสรุปได้ว่า จริยธรรม (Ethics) หมายถึง หลักของความถูกต้องและความผิดที่บุคคลใช้เป็นแนวทางในการปฏิบัติ

**กรอบความคิดเรื่องจริยธรรม**

หลักปรัชญาเกี่ยวกับจริยธรรม มีดังนี้ (Laudon & Laudon, 1999)

R.Q. Mason และคณะ ได้จำแนกประเด็นเกี่ยวกับจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศเป็น 4 ประเภทคือ ความเป็นส่วนตัว (Privacy)

ความถูกต้องแม่นยำ (Accuracy)

ความเป็นเจ้าของ (Property) และความสามารถในการเข้าถึงได้ (Accessibility) (O'Brien, 1999: 675; Turban, et al., 2001: 512)

1) ประเด็นความเป็นส่วนตัว (Privacy) คือ การเก็บรวบรวม การเก็บรักษา และการเผยแพร่ ข้อมูลสารสนเทศเกี่ยวกับปัจเจกบุคคล

2) ประเด็นความถูกต้องแม่นยำ (Accuracy) ได้แก่ ความถูกต้องแม่นยำของการเก็บรวบรวมและวิธีการปฏิบัติกับข้อมูลสารสนเทศ

3) ประเด็นของความเป็นเจ้าของ (Property) คือ กรรมสิทธิ์และมูลค่าของข้อมูลสารสนเทศ (ทรัพย์สินทางปัญญา)

4) ประเด็นของความสามารถในการเข้าถึงได้ (Accessibility) คือ สิทธิในการเข้าถึงข้อมูลสารสนเทศและการจ่ายค่าธรรมเนียมในการเข้าถึงข้อมูลสารสนเทศ

**การคุ้มครองความเป็นส่วนตัว (Privacy)**

• ความเป็นส่วนตัวของบุคคลต้องสอดคล้องกับความต้องการของสังคม

• สิทธิของสาธารณชนเหนือสิทธิความเป็นส่วนตัวของปัจเจกชน

**การคุ้มครองทางทรัพย์สินทางปัญญา**

ทรัพย์สินทางปัญญาเป็นทรัพย์สินที่จับต้องไม่ได้ที่สร้างสรรค์ขึ้นโดยปัจเจกชน หรือนิติบุคคล ซึ่งอยู่ภายใต้ความคุ้มครองของกฎหมายลิขสิทธิ์

กฎหมายความลับทางการค้า และกฎหมายสิทธิบัตร

ลิขสิทธิ์ (copyright) ตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ พ.ศ. 2537 หมายถึง สิทธิแต่ผู้เดียวที่จะทำการใด ๆ เกี่ยวกับงานที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำขึ้น

ซึ่งเป็นสิทธิในการป้องกันการคัดลอกหรือทำซ้ำในงานเขียน งานศิลปะ หรืองานด้านศิลปะอื่น ตามพระราชบัญญัติดังกล่าวลิขสิทธิ์ทั่วไป

มีอายุหาสิทธิบัตรในงานสร้างสรรค์ หรือฉบับแต่ได้มีการโฆษณาเป็นครั้งแรก ในขณะที่ประเทศสหรัฐอเมริกาจะมีอายุเพียง 28 ปี

สิทธิบัตร (patent) ตามพระราชบัญญัติสิทธิบัตร พ.ศ. 2522 หมายถึง หนังสือสำคัญที่ออกให้เพื่อคุ้มครองการประดิษฐ์ หรือการออกแบบผลิตภัณฑ์

ตามที่กฎหมายบัญญัติไว้ โดยสิทธิบัตรการประดิษฐ์มีอายุยี่สิบปีนับแต่วันขอรับสิทธิบัตร ในขณะที่ประเทศสหรัฐอเมริกาจะคุ้มครองเพียง 17 ปี

**อาชญากรรมคอมพิวเตอร์ (Computer Crime)**

อาชญากรรมคอมพิวเตอร์อาศัยความรู้ในการใช้เครื่องมือคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์อื่น

โดยสามารถทำให้เกิดความเสียหายด้านทรัพย์สินเงินทองจำนวนมากกว่าการปล้นธนาคารเสียอีก นอกจากนี้อาชญากรรมประเภทนี้ยากที่จะป้องกัน

และบางครั้งผู้ได้รับความเสียหายอาจจะไม่รู้ว่าด้วยซ้ำ

**เครื่องคอมพิวเตอร์ในฐานะเป็นเครื่องประกอบอาชญากรรม**

• เครื่องคอมพิวเตอร์ในฐานะเป็นเป้าหมายของอาชญากรรม

• การเข้าถึงและการใช้คอมพิวเตอร์ที่ไม่ถูกกฎหมาย

• การเปลี่ยนแปลงและการทำลายข้อมูล

• การขโมยข้อมูลข่าวสารและเครื่องมือ

• การสแกมทางคอมพิวเตอร์ (computer-related scams)

**การรักษาความปลอดภัยของระบบคอมพิวเตอร์**

การควบคุมที่มีประสิทธิภาพจะทำให้ระบบสารสนเทศมีความปลอดภัยและยังช่วยลดข้อผิดพลาด การฉ้อฉล

และการทำลายระบบสารสนเทศที่มีการเชื่อมโยงเป็นระบบอินเทอร์เน็ตด้วย ระบบการควบคุมที่สำคัญมี 3 ประการ คือ

การควบคุมระบบสารสนเทศ การควบคุมกระบวนการทำงาน และการควบคุมอุปกรณ์อำนวยความสะดวก (O'Brien, 1999: 656)

**การควบคุมระบบสารสนเทศ (Information System Controls)**

• การควบคุมอินพุท

• การควบคุมการประมวลผล

• การควบคุมฮาร์ดแวร์ (Hardware Controls)

• การควบคุมซอฟต์แวร์ (Software Controls)

• การควบคุมเอาพุท (Output Controls)

• การควบคุมความจำสำรอง (Storage Controls)

**การควบคุมกระบวนการทำงาน (Procedural Controls)**

• การมีการทำงานที่เป็นมาตรฐาน และมีคู่มือ

• การอนุมัติเพื่อพัฒนาระบบ

• แผนการป้องกันภัย

• ระบบการตรวจสอบระบบสารสนเทศ (Auditing Information Systems)

**การควบคุมอุปกรณ์อำนวยความสะดวกอื่น (Facility Controls)**

• ความปลอดภัยทางเครือข่าย (Network Security)

• การแปลงรหัส (Encryption)

• กำแพงไฟ (Fire Walls)

• การป้องกันทางกายภาพ (Physical Protection Controls)

• การควบคุมด้านชีวภาพ (Biometric Control)

• การควบคุมความล้มเหลวของระบบ (Computer Failure Controls)

ขอขอบคุณข้อมูลจาก <http://www.bcoms.net>