

เกณฑ์การประกวดและแข่งขันทักษะคอมพิวเตอร์ งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ 61 ปีการศึกษา 2554

● นำเสนอเมื่อ 16 ส.ค. 2554

เกณฑ์การประกวดและแข่งขันทักษะด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ เนื่องในงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน
ครั้งที่ 61 ปีการศึกษา 2554

ตารางสรุปเกณฑ์การประกวดและแข่งขันทักษะด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
 เนื่องในงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ 61 ปีการศึกษา 2554
 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)

กิจกรรม	จำนวน นักเรียน ต่อทีม	เวลา ที่ใช้ แข่งขัน	รายการแข่งขัน			
			ป.1-3	ป.4-6	ม.1-3	ม.4-6
1. การวาดภาพด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก	2	3 ชม.	✓			
2. การสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน (2D Animation)	2	5 ชม.			✓	
3. การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	2	3 ชม.			✓	
4. การสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์	2	5 ชม.		✓		✓
5. การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book)	2	3 ชม.		✓	✓	
6. การใช้โปรแกรมนำเสนอ (Presentation)	2	3 ชม.		✓		
7. การสร้าง Webpage ประเภท Text Editor	2	3 ชม.				✓
8. การสร้าง Webpage ประเภท Web Editor	2	3 ชม.		✓	✓	
9. การสร้าง Webpage ประเภท CMS	2	3 ชม.				✓
10. การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์	2	3 ชม.				✓
11. การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์	3				✓	✓
12. การตัดต่อภาพยนตร์	2	5 ชม.				✓
13. การค้นหาอัจฉริยะไอทีคอมพิวเตอร์	2					✓
รวม 13 กิจกรรม (17 รายการ)			1	4	5	1
					6	



ดาวน์โหลดรายละเอียดทั้งหมด คลิกที่นี่

<http://www.obec.go.th/sites/obec.go.th/files/document/attachment/10348/94222.pdf>