








## การจับจอภาพโดยใช้ความสามารถ Clipboard

🕒 **นำเสนอเมื่อ** 12 ส.ค. 2550

### การจับจอภาพโดยใช้ความสามารถ Clipboard

การจับจอภาพโดยใช้ความสามารถของ Clipboard เป็นวิธีที่นิยมสะดวกที่สุด เพราะ Windows เตรียมความสามารถนี้ให้โดยตรง ไม่ต้องอาศัยโปรแกรมพิเศษใดๆ เพียงแต่คุณมีโปรแกรม PaintBrush ซึ่งแน่นอนว่าถ้าคุณเล่น Windows คุณต้องมี PaintBrush อยู่แล้วใช่ไหมครับ เรามาเริ่มที่การจับจอภาพจากหน้าจอโปรแกรมที่ทำงานบน Windows กันก่อนนะครับ มีวิธีการคร่าวๆ ดังนี้

- เปิดโปรแกรมที่คุณต้องการจับจอภาพ เช่น เกม, อินเทอร์เน็ต, Microsoft Word
- เรียกหน้าต่างที่คุณต้องการ 
- กดปุ่ม <PrintScreen> การกดปุ่มนี้จะเป็นการคัดลอกจอภาพไปเก็บไว้ใน Clipboard
- เรียกโปรแกรม Paint จากคำสั่ง Start, Program, Accessories, Paint
- ขยายหน้าต่างการทำงานให้เต็มจอ
- นำภาพที่เก็บไว้ใน Clipboard มาวางบนหน้าต่างโปรแกรม Paint ด้วยคำสั่ง Edit, Paste 
- เมื่อนำภาพที่จับไว้วางในหน้าต่างโปรแกรม Paint แล้ว ขั้นตอนต่อไปก็ให้คุณเลือกรูปภาพ เพื่อแสดงภาพที่คุณต้องการนำไปใช้งาน
- เมื่อปรากฏภาพที่ต้องการ ให้คลิกที่ปุ่มเครื่องมือเลือกภาพ (Select tools)  ซึ่งเป็นปุ่มเครื่องมือสี่เหลี่ยมเส้นประปรากฏในชุดเครื่องมือของโปรแกรม Paint
- นำเมาส์ซึ่งเป็นกากบาท ไปชี้ ณ ตำแหน่งมุมบนซ้ายของพื้นที่ภาพที่ต้องการ จากนั้นกดปุ่มซ้ายของเมาส์ค้างไว้ ลากเมาส์ไปแนวเฉียงลงมายังมุมล่างขวาของภาพ ปรากฏเป็นเส้นประคลุมภาพที่ต้องการ เมื่อได้ขนาดเส้นประที่ถูกต้องให้ปล่อยนิ้วจากปุ่มซ้ายของเมาส์ 
- หากต้องการนำภาพไปใช้ตอนนี้ ให้เลือกคำสั่ง Edit, Copy หรือหากต้องการจัดเก็บภาพไว้เป็นไฟล์ เพื่อนำไปใช้งานต่อไป ให้เลือกคำสั่ง Edit, Copy to ซึ่งมีหลักการคล้ายคำสั่ง File, Save เพียงแต่เป็นการจัดเก็บภาพเฉพาะส่วนพื้นที่ที่ระบุเท่านั้น ไม่จัดเก็บทั้งจอ 
- กรณีที่เลือกคำสั่ง Edit, Copy การนำไปใช้ เพียงแต่เลือกคำสั่ง Edit, Paste ณ จอภาพโปรแกรมปลายทางที่ต้องการ เช่น หน้าจอ Mail ของ Lotus Notes, หน้าจอเอกสารของ Word เป็นต้น 
- กรณีที่เลือกคำสั่ง Edit, Copy to โปรแกรมจะจัดเก็บภาพในนามสกุล .bmp ซึ่งเป็นนามสกุลภาพกราฟิกมาตรฐานที่สามารถนำไปใช้งานในโปรแกรมได้หลากโปรแกรม เช่น นำไปใช้ใน MS-Office ด้วยคำสั่ง Insert, Picture, เป็นต้น  สำหรับภาพจากโปรแกรมอื่นๆ ก็ใช้หลักการเดียวกัน ลองจับภาพที่คุณชอบดูสิครับ แล้วจะรู้ว่าคุณสามารถสร้างสรรค์งานพิมพ์ได้อีกหลากหลายวิธี หลากรูปแบบ ไซ้ใหม่ครับ

>> <http://www.nectec.or.th/courseware/graphics/intro/0015.html>