สื่อดิจิทัล "Learning Object" ชุดใหม่ สสวท.พร้อมให้ใช้งานแล้ว

นำเสนอเมื่อ : 2 พ.ย. 2557

สสวท.พัฒนาสื่อดิจิทัล “Learning Object” พร้อมนำไปใช้เพื่อการเรียนการสอนค้นหาได้ที่เว็บไซต์ สสวท. “SciMath คลังความรู้สู่ความเป็นเลิศ”

นางพรพรรณ ไวทยางกูร ผู้อำนวยการสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สสวท.) เปิดเผยว่า ขณะนี้ สสวท. ได้พัฒนาและผลิตสื่อดิจิทัลคุณภาพสูง Learning Object (LO) ที่ให้เนื้อหาสาระตรงตามมาตรฐานหลักสูตร และผ่านการทดสอบแล้วว่านักเรียนเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพจริง ได้แก่ กำเนิดหินอัคนี กฎของบอยล์ การออกแบบกลองใสซีดี การเปรียบเทียบเศษส่วน กำเนิดแมกมา ความลับของต้นถั่ว ชนิดของหินอัคนี ชนิดของแมกมา ดีเอ็นเอสายผสม ตะกร้อลอดห่วง ปรากฏการณ์โฟโตอิเล็กทริก มองต่างมุม รอบรู้เรื่องแลน ห้องหินตะกอน เกมต่อติด เกมแปลงรหัส โดยทั้งหมดพร้อมให้ผู้สนใจได้นำไปใช้เพื่อการเรียนการสอน

โดยสามารถเข้าไปติดตามได้ที่ “SciMath คลังความรู้สู่ความเป็นเลิศ” ของ สสวท.

เว็บไซต์ http://www.scimath.org/learning-object

ขอบคุณที่มาจาก ASTVผู้จัดการออนไลน์