

## ເປົ້າຍື້ງຈຸບເປັນຂອງชาຕີໃຫ້

นำเสนอด้วย : 2 เม.ย. 2552

เป่า ยิ้ง จูบ เป็นเกมที่เล่นชิงไหวพริบและความไว ส่วนมากเป็นเกมเด็กเล็ก และยังใช้เป็นเกมตัดสินในการเริ่มต้นเกมอื่น

ຈູກຂໍ້ມູນທີ 'ຫອງຄຳດາມ' ດັ່ງນີ້  
ຢັ້ງໄໝ່ທຽບປະເທດຕົນກຳເນີດແລະພບວາເກມນີ້ເລີນໃນປະເທດເອເຊີຍຫລາຍປະເທດ ແຕ່ມີຊື່ເວີກວິທີເລີນ  
ແລະການຕັດສິນແຕກຕ່າງກັນໄປ

## ไทย เรียก 'เป้า' ยัง ฉุบ'

ก่อนเริ่มเล่น ร้องว่า “เป้า ยิ้ง ฉุบ”

ค่อน-กำมือ

กระดาษ-แบบมี่อ

## การไกร-การนิวชีกับนิวคลา

การตัดสิน

## រាជធានីភ្នំពេញ រាជធានីនេះ

## ค้อนทุบกรรไกร ค้อนชนะ

## การทําต่อกระดาษ การใช้ชัน

## ສິນຄໂປ່ງ ເຮືຍກ 'ຫຼຸມ ຫຼຸມ ພັກ'

## ก่อนเริ่มเล่น ร้อง “ชูม ชูม พัก”

มังกร-จีบนิวทั้ง ๕

ก่อนหนิน-กำเมือง

หน้า-หงายฝ่ามือขึ้น

การตัดสิน

## มังกรดีมห้า มังกรชนะ

## น้ำทำให้ก้อนหินлом น้ำกวน

## ก่อนหน้ามังกร ก่อนหน้าจะ

សោរ កៅអី តើមក ទូ ពុ ិផ

ญี่ปุ่น เรียก 'เจน เคน ปุ่น'

ทั้ง ๒ ประเทศนี้เล่นเหมือน ๆ กับของไทย ประเทศที่มีรายละเอียดมากกว่าเพื่อนจะเป็นมาเลเซีย

มาเลเซีย เรียก 'วัน ทู ซูม'

ก่อนเริ่มเล่น รอง “วัน ทู ซูม”

นก-จีบiliar ๔

ก้อนหิน-กำเมือ

ปืน-การนิ้วหัวแม่มือกับนิ้วชี้

กระดาん-คว่ำมีอลัง

น้ำ-หมายฝ่ามือขึ้น

### การตัดสิน

นกตีม้น้ำ นกชนะ

หินขวางนก หินชนะ

หินทุบกระดาんแตก หินชนะ

ปืนยิงก้อนหินแตก ปืนชนะ

ปืนยิงนกตาย ปืนชนะ

น้ำทำให้หินлом น้ำชนะ

น้ำทำให้ปืนлом น้ำชนะ

กระดาんloy น้ำ กระดาんชนะ

กระดาんตีนกเจ็บ กระดาんชนะ

“ข้อมูลสนับสนุนจากหนังสือ ๑๐๘ ช่องคำราม / สำนักพิมพ์สารคดี”

ขอบคุณที่มา สนับสนุนโดยทคบม