

สพป.อุดรธานี 1 ชัดปฐ.ชมรมศจ.ปิดเรียน ยันบรรจ-เลื่อนด.ครู' ลาซา เหตุศจ.ชงกศจ.ซา

● นำเสนอเมื่อ 12 ธ.ค. 2560

ดาหน้าซน!! สพป.อุดรธานี 1 ชัด'ปฐ.ชมรมศจ.'ปิดเรียน ยัน'บรรจ- เลื่อนงด.ครู' ลาซา เหตุศจ.ชงกศจ.ซา

เมื่อวันที่ 11 ธันวาคม ดร.ละอิตา พงษ์ฤทัศน์
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา(ผอ.สพป.)อุดรธานี เขต 1 เปิดเผยถึงกรณีที่น่ายเซดศักดิ์
ศรีสงาชัย ศึกษาธิการจังหวัด(ศจจ.) ขอนแกน
ในฐานะประธานชมรมศจจ.ไม่เห็นด้วยกับการคืนการใช้อำนาจการบรรจุและแต่งตั้งข้าราชการครูและบุคลากรทางการ
ศึกษาตามมาตรา 53(3)และ(4)แห่งพ.ร.บ.ระเบียบข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษา
โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการศึกษาธิการจังหวัด(กศจ.)
มาเป็นของผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา(ผอ.สพท.)และผู้อำนวยการโรงเรียน
เป็นผู้ใช้อำนาจโดยความเห็นชอบของคณะกรรมการบริหารงานบุคคล จากเดิมในข้อที่ 13
ของคำสั่งหัวหน้าคณะรักษาความสงบแห่งชาติ(คสช.)ที่ 19/2590
เรื่องการปฏิรูปการศึกษาในภูมิภาคของกระทรวงศึกษาธิการ ระบุให้ศจจ.เป็นผู้ใช้อำนาจ
โดยความเห็นชอบของกศจ. โดยชมรมศจจ.จะหารือกับศจจ.ทั่วประเทศเพื่อกำหนดท่าทีในการเคลื่อนไหวนั้นว่า
กรณีที่ประธานชมรมศจจ.ระบุว่าการพิจารณาเรื่องต่างๆ เช่น การเลื่อนขั้นเงินเดือนข้าราชการครู เป็นตน ลาซา
เพราะสวนหนึ่งเกิดจากผอ.สพท.ทำเรื่องเสนอศจจ.ลาซานั้น ชี้แจงว่าผอ.สพท.ทำหน้าที่แคส่งขอมูลให้กับศจจ.
เท่านั้น แต่ผู้ที่กำหนดวาระการประชุมและนำเรื่องเสนอเขาที่ประชุมกศจ.คือศจจ.ในฐานะเลขานุการกศจ. ทั้งนี้
ศจจ.ก็เคยเป็นผอ.สพท.มาก่อน ไม่เข้าใจทำไมต้องปิดเรียนขอเท็จจริงเพื่อให้สังคมเข้าใจผิดด้วย

ดร.ละอิตา กล่าวต่อว่า อย่างเรื่องการบรรจุและแต่งตั้งข้าราชการครู ถ้าเป็นสมัยก่อน สพท.
สามารถเรียกบรรจุและแต่งตั้งได้เร็วเพราะสามารถเรียกประชุมได้ภายในสัปดาห์เดียวแล้วก็เรียกบรรจุแต่งตั้งได้ทันที
ที่ แต่นับแต่มีศจจ. งานช้าชอนทำให้เกิดความลาซาโดยหลังจากผอ.สพท.ส่งขอมูลให้กศจ.ผ่านทางศจจ.แล้ว
กว่าที่ศจจ.จะกำหนดวาระการประชุมและกว่าที่กศจ.จะเรียกประชุมได้ บางครั้งใช้เวลา 1-2
เดือนก็ยังไม่สามารถเรียกบรรจุแต่งตั้งข้าราชการครูได้ ส่วนตัวคงไม่เคลื่อนไหวอะไร
เพราะชมรมผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาแห่งประเทศไทย(ขร.ผอ.สพท.)กำลังเคลื่อนไหวอยู่แล้ว

ขอบคุณที่มาเนื้อหาข่าวและอ่านเพิ่มเติมได้จาก [มติชนออนไลน์ วันที่ 11 ธันวาคม 2560 - 18:34 น.](#)