

สพฐ.รับสมัครนักเรียนระดับมัธยมศึกษา และครูที่ปรึกษาในสังกัด เข้าร่วมการอบรมเชิงปฏิบัติการปั้นเด็กสายเกมสู่เส้นทางอาชีพสร้างสรรค์ดิจิทัล

นำเสนอเมื่อ : 26 พ.ค. 2568

การรับสมัครนักเรียนระดับมัธยมศึกษา และครูที่ปรึกษาในสังกัด เข้าร่วมการอบรมเชิงปฏิบัติการปั้นเด็กสายเกมสู่เส้นทางอาชีพสร้างสรรค์ดิจิทัล

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กำหนดอบรมเชิงปฏิบัติการปั้นเด็กสายเกมสู่เส้นทางอาชีพสร้างสรรค์ดิจิทัล ระหว่างวันที่ 9 - 13 กรกฎาคม 2568 ณ โรงแรมบานไทปูที่กรุงเทพมหานคร เพื่อพัฒนาทักษะการเป็นครีเอเตอร์ยุคใหม่ ทั้งด้านการสื่อสาร การผลิตเนื้อหา การพากย์การสตรีมเกม การใช้เครื่องมือดิจิทัล และการบูรณาการเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) เข้ากับความคิดสร้างสรรค์ของผู้เรียน รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานเห็นว่า การอบรมเชิงปฏิบัติการ ดังกล่าว จะช่วยส่งเสริมทักษะอาชีพดิจิทัลและความคิดสร้างสรรค์ให้แก่ นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษา พร้อมทั้งพัฒนาศักยภาพครูในการแนะแนวและส่งเสริมผู้เรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ จึงขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประชาสัมพันธ์กิจกรรมดังกล่าวให้นักเรียน ครูและบุคลากรทางการศึกษาของโรงเรียนมัธยมศึกษาในสังกัดทราบ โดยเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ -20 มิถุนายน 2568 และประกาศผลการคัดเลือกในวันอังคารที่ 23 มิถุนายน 2568 ที่ ottc.obec.go.th ทั้งนี้ ทีมที่ได้รับการคัดเลือกจะต้องเข้าร่วมการอบรมเชิงปฏิบัติการ ปั้นเด็กสายเกมสู่เส้นทางอาชีพ ระหว่างวันที่ 9 -13 กรกฎาคม 2568 ณ โรงแรมบานไทปูที่กรุงเทพมหานคร โดยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะรับผิดชอบค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วมการอบรมดังกล่าวข้างต้น สำหรับรายละเอียดอื่นๆ จะแจ้งให้ทราบภายหลัง

ด่วนที่สุด
ที่ ศธ ๐๔๐๐๕/กส๒๒



สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กรุงเทพฯ ๑๐๓๐๐

๒๒ พฤษภาคม ๒๕๖๘

เรื่อง การรับสมัครนักเรียนระดับมัธยมศึกษา และครูที่ปรึกษา เข้าร่วมการอบรมเชิงปฏิบัติการปั้นเด็กสายเกม
สู่เส้นทางอาชีพสร้างสรรค์ดิจิทัล

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา และเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษาทุกเขต

สิ่งที่ส่งมาด้วย ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จำนวน ๑ ชุด

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กำหนดอบรมเชิงปฏิบัติการปั้นเด็กสายเกม
สู่เส้นทางอาชีพสร้างสรรค์ดิจิทัล ระหว่างวันที่ ๙ - ๑๓ กรกฎาคม ๒๕๖๘ ณ โรงแรมบ้านไทยทีค
กรุงเทพมหานคร เพื่อพัฒนาทักษะการเป็นครีเอเตอริวค์ใหม่ ทั้งด้านการสื่อสาร การผลิตเนื้อหา การพากย์
การสตรีมเกม การใช้เครื่องมือดิจิทัล และการบูรณาการเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) เข้ากับความคิด
สร้างสรรค์ของผู้เรียน รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานเห็นว่า การอบรมเชิงปฏิบัติการ
ดังกล่าว จะช่วยส่งเสริมทักษะอาชีพดิจิทัลและความคิดสร้างสรรค์ให้แก่แก่นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษา พร้อมทั้ง
พัฒนาศักยภาพครูในการแนะแนวและส่งเสริมผู้เรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ จึงขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
ประชาสัมพันธ์กิจกรรมดังกล่าวให้นักเรียน ครูและบุคลากรทางการศึกษาของโรงเรียนมัธยมศึกษาในสังกัด
ทราบ โดยเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๒๐ มิถุนายน ๒๕๖๘ และประกาศผลการคัดเลือกในวันอังคารที่
๒๓ มิถุนายน ๒๕๖๘ ที่ ottc.obec.go.th ทั้งนี้ ทีมที่ได้รับการคัดเลือกจะต้องเข้าร่วมการอบรมเชิงปฏิบัติการ
ปั้นเด็กสายเกมสู่เส้นทางอาชีพ ระหว่างวันที่ ๙ - ๑๓ กรกฎาคม ๒๕๖๘ ณ โรงแรมบ้านไทยทีค
กรุงเทพมหานคร โดยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะรับผิดชอบค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วม
การอบรมดังกล่าวข้างต้น สำหรับรายละเอียดอื่นๆ จะแจ้งให้ทราบภายหลัง

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้อง

ขอแสดงความนับถือ

(นางเกศทิพย์ ศุภวานิช)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน
โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๗๑๕-๖

“เรียนดี มีความสุข”

ดาวน์โหลดไฟล์เอกสาร

[หนังสือแน](#)

[สิ่งที่ส่งมาด้วย](#)

[ใบสมัครเข้าร่วมโครงการ](#)

ที่มา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน