

## ---@ สิ่งมงคลแต่งบ้าน @---

นำเสนอเมื่อ : 11 พ.ค. 2552

ไม่ทราบว่าคุณอ่านกันหรือเปล่าจาก FWD เมลล์นะครับ เอาเป็นว่าความเชื่อนะครับ ใครจะทำเชื่อหรือไม่เชื่อ 100% ก็พิจารณากันเองนะครับ

### **ของแต่งบ้านบันดาลโชค (เป็นสิริมงคล)**

1. **ส้ม** เป็นรูปภาพก็ได้หรือผลไม้เหมือนจริงมาใส่ตะกร้าบนโต๊ะในห้องรับแขกจะให้โชคลาภ

2. **ทับทิม** ควรปลูกไว้หน้าบ้านจะได้ลูกหลานที่ดี และไม่มีภัย

3. **โต๊ะต่าง ๆ** ภายในบ้าน ควรจะเลือกเป็นทรงกลม หรือแปดเหลี่ยม

ถ้าเป็นสี่เหลี่ยมมุมโต๊ะควรเป็นมน ๆ

จะเสริมมงคลให้แก่บ้านสามารถจัดพลังชั่วร้ายและดึงดูดเอาความเจริญเข้าสู่บ้าน

4. **ของแต่งบ้านรูปหมู** เป็นสัญลักษณ์ของโชคและความอุดมสมบูรณ์

5. **ช้าง** เป็นสัญลักษณ์ของสติปัญญาและโชค ควรตั้งช้างไว้ในห้องรับแขก

ห้ามตั้งช้างมหันหน้าออกสู่หน้าประตูเด็ดขาด

จะทำให้ครอบครัววุ่นวายมีแต่เรื่องขัดแย้ง

6. **พัด**

การนำพัดมาตกแต่งบ้านจะช่วยบันดาลให้คุณและคนในครอบครัวประสบความสำเร็จเป็นสุขและมักได้ข่าวดีอยู่เสมอ

7. **เต่า**

ควรตั้งตุ๊กตาหรือรูปปั้นเต่าไว้ในห้องนั่งเล่นหรือมุมใดในบ้านก็ได้จะทำให้คนในบ้านสุขภาพดีอายุยืน  
ยกเว้นห้องทำงาน

8. **ไก่** ตุ๊กตาหรือรูปปั้นวัสดุใดก็ได้ล้วนแต่เป็นสิริมงคลต่อบ้านในทางเรียกโชคลาภเงินทอง

## 9. การแต่งบ้านด้วย**เครื่องปั้นดินเผา**ไม่ว่าจะเป็นรูปใดจะทำให้คนในบ้านมีฐานะการเงินที่มั่นคง

### ของแต่งบ้านที่ไม่เป็นมงคล

#### 1. ภู

ไม่ควรนำมาแต่งบ้านเพราะภูเป็นสัญลักษณ์ของความอาฆาตซึ่งส่งผลให้หมกมุ่นอยู่กับอารมณ์โกรธและยังเป็นเครื่องหมายของตัวแทนหาคะคนในบ้านจะฝึกฝนแต่เรื่องโลกีย์

#### 2. นาฬิกาทราย จะมีผลทำให้คนในบ้านต้องเหนื่อยกับภารกิจใด

ๆก็ตามที่ต้องทำอย่างรีบเร่งจนไม่มีเวลาพักผ่อนอย่างสุขสบายเลย

#### 3. หมี เป็นสัตว์น่ารักแต่จะทำให้คนในบ้านพลาดท่าเสียที่ผู้อื่นเพราะไม่ทันคน

#### 4. ม้าลาย ถ้านำมาแต่งบ้านคนในบ้านจะมีแต่เรื่องแตกแยกกันเสมอไม่มีโชคลากเข้าสู่บ้าน

#### 5. จระเข้ เพราะเป็นสัญลักษณ์ของความเจ้าเล่ห์เพทุบาย จะทำให้อับโชค

และมีคนคอยคิดมุ้งมิ้งร้ายต่อคุณและคนในครอบครัว

#### 6. หงู ความหมายไม่เป็นมงคล จะทำให้ถูกหักหลังหรือถูกเอาเปรียบ

#### 7. แมว

หมายถึงแมวที่ไรชีวิตถ้านำมาแต่งบ้านจะก่อให้เกิดการหลอกลวงจากคนนอกมาฉกฉวยโอกาสหาผลประโยชน์

\*\*\* เนื้อหานี้เป็นความเชื่อส่วนบุคคลครับ\*\*\*