

## แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

วิชาฟิสิกส์ รหัสวิชา ว 31201

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

ภาคเรียนที่ 2

หน่วยการเรียนรู้ เรื่อง การเคลื่อนที่แบบต่างๆ

เวลาเรียน 20 ชั่วโมง

เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

เวลาเรียน 2 ชั่วโมง

### สาระสำคัญ

ลูกตุ้มที่ประกอบด้วยมวลขนาดเล็ก ตามอุดมคติเป็นจุด แขนงที่ปลายด้ายหรือเชือกเบา โดยธรรมชาติวัตถุแขวนห้อยในแนวตั้งเป็นตำแหน่งสมดุล เมื่อดึงวัตถุให้เอียงทำมุมเล็กๆ กับแนวตั้ง แล้วปล่อยให้วัตถุเคลื่อนที่แกว่งกลับไปกลับมา ซึ่งจะพิจารณาได้ว่าเป็นการเคลื่อนที่แบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย โดยช่วงเวลาในการแกว่งแปรผันตามความยาวของเชือก

### ผลการเรียนรู้

อธิบาย ทดลอง และคำนวณเกี่ยวกับการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

### จุดประสงค์การเรียนรู้

1. อธิบายคาบและความถี่ของการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย
2. ทดลองเกี่ยวกับการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย
3. คำนวณเกี่ยวกับการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย
4. นักเรียนมีวินัย

### สาระการเรียนรู้

1. อัตราเร็วเชิงมุมของการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย
2. การทดลองคำนวณเกี่ยวกับการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย
3. คาบและความถี่ของการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

### กระบวนการจัดการเรียนรู้ (วัฏจักรการเรียนรู้ 7 ขั้น)

ก่อนดำเนินการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้นักเรียนแบ่งกลุ่มเป็น 6 กลุ่ม โดยแต่ละกลุ่มประกอบด้วยนักเรียนกลุ่มสูง ปานกลาง และอ่อน โดยครูเป็นผู้จัดระดับกลุ่มนักเรียนจากการวิเคราะห์ผลการเรียนวิชาฟิสิกส์จากแผนการจัดการเรียนรู้ที่ผ่านมา

## 1. ชั้นตรวจสอบความรู้เดิม

1.1 นักเรียนร่วมกันตอบคำถามเกี่ยวกับประเด็น ต่อไปนี้

- ✓ นับจำนวนรอบ
- ✓ การหาคาบและความถี่ของการเคลื่อนที่
- ✓ สมการกราฟเบื้องต้น
- ✓ การหาความชันของกราฟเส้นตรง

1.2 นักเรียนและครูร่วมกันสรุปประเด็นต่างๆ เพื่อให้นักเรียนสามารถนำข้อมูลที่ได้ศึกษามาแล้ว มาอธิบายและทดลองการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

1.3 นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน จำนวน 10 ข้อ

## 2. ชั้นสร้างความสนใจ

2.1 นักเรียนและครูร่วมกันสนทนา เกี่ยวกับประเด็นที่ว่า “ลูกตุ้มของนาฬิกา ถ้าผู้ประดิษฐ์ต้องการเพิ่มหรือลดความยาวของเชือก การแกว่งจะเปลี่ยนไปหรือไม่ อย่างไร” เปิดโอกาสให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็น โดยยังไม่เน้นถูกผิด ครูยังไม่สรุปแต่ทิ้งไว้ให้เป็นประเด็นคำถามให้นักเรียนคิด

2.2 แจงให้นักเรียนทราบว่า จะได้ศึกษาเกี่ยวกับ การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

## 3. ชั้นสำรวจและค้นหา

3.1 นักเรียนแต่ละกลุ่มร่วมกันปฏิบัติการทดลองเกี่ยวกับความสัมพันธ์ระหว่างคาบกับความยาวของเชือก ในใบชุดกิจกรรมที่ 9 และศึกษาใบความรู้ที่ 9 ประกอบการสรุปและอภิปรายผลการทดลอง

3.2 นักเรียนแต่ละกลุ่มร่วมกันสืบค้นข้อมูล และศึกษาตัวอย่างการคำนวณเกี่ยวกับการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่ายจากใบความรู้ที่ 9

3.3 นักเรียนแต่ละกลุ่มร่วมกันอภิปราย ตรวจสอบข้อมูลและแก้ปัญหาในใบงานที่ 9.1

## 4. ชั้นอธิบาย

4.1 นักเรียนแต่ละกลุ่มส่งตัวแทนนำเสนอผลการปฏิบัติการกิจกรรมหน้าชั้นเรียนจนครบทุกกลุ่ม

4.2 นักเรียนและครูร่วมกันอภิปรายและสรุปเกี่ยวกับการปฏิบัติการทดลองตามใบชุดกิจกรรมที่ 9

4.3 นักเรียนร่วมกับครูสรุปสาระสำคัญเกี่ยวกับการแกว่งของลูกตุ้มตามใบงานที่ 9.2 ลงในสมุดจดบันทึก

## 5. ขยายความรู้

5.1 นักเรียนศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมจากการอธิบาย และการคำนวณแก้โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับลักษณะการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย และปริมาณต่างๆ โดยครูใช้สื่อสไลด์ประกอบการสอน

5.2 นักเรียนสืบค้นเพิ่มเติมเกี่ยวกับการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย จากหนังสือเรียนและหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

5.3 นักเรียนทำแบบฝึกทักษะที่ 9 เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

## 6. ประเมิน

6.1 ครูทดสอบความเข้าใจเกี่ยวกับการแกว่งของลูกตุ้มของนักเรียน โดยการให้นักเรียนตอบคำถาม เช่น

- จากการทดลองการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย ทำให้ทราบอะไรบ้าง
- มวลของลูกตุ้มมีผลต่อการแกว่งหรือไม่

6.2 นักเรียนและครูร่วมกับสรุปสาระสำคัญเกี่ยวกับการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย ประเด็นคำถาม เพื่อนำไปสู่การตอบคำถามที่ว่า “คาบการแกว่งของลูกตุ้ม และความยาวเชือกมีความสัมพันธ์กันอย่างไร”

6.3 ตรวจสอบความรู้ ความเข้าใจ และพัฒนาการของนักเรียน โดยให้ทำแบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย จำนวน 10 ข้อ

## 7. นำความรู้ไปใช้

นักเรียนร่วมกันแก้ปัญหาเกี่ยวกับการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย ในชีวิตประจำวัน

## การวัดและประเมินผล

จุดประสงค์การเรียนรู้	คะแนน	เครื่องมือที่ใช้	เกณฑ์ผ่าน
1. ด้านความรู้ (จ. 1)	10 5	แบบทดสอบ ใบงานที่ 9.1	ร้อยละ 50
2. ด้านทักษะ (จ. 2,3)	5 5	แบบฝึกทักษะที่ 9 ใบชุดกิจกรรมที่ 9	ร้อยละ 50
3. ด้านคุณลักษณะ (จ. 4)	5	แบบสังเกตพฤติกรรม	ร้อยละ 50
รวมคะแนน	30		

### สื่อการเรียนรู้/แหล่งเรียนรู้

1. แบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย จำนวน 10 ข้อ
2. ใบความรู้ที่ 9 เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย
3. ใบชุดกิจกรรมที่ 9 การทดลองการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย
4. ใบงานที่ 9.1 เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย
5. ใบงานที่ 9.2 เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่ายในชีวิตประจำวัน
6. แบบฝึกทักษะที่ 9 เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย
7. สื่อสไลด์ประกอบการสอน เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย
8. หนังสือเรียนฟิสิกส์เพิ่มเติม ของ สสวท.
9. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E – Book) เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย



1. ผลการสอน

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

2. ปัญหา / อุปสรรค

.....  
.....  
.....

3. ข้อเสนอแนะ / แนวทางแก้ไข

.....  
.....  
.....

ลงชื่อ.....ผู้สอน

( นายธีรคนย์ โพธิ์คำ )

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

## แบบประเมินแผนการจัดการเรียนรู้

ผู้จัดทำแผน นายธีรณัย โพธิ์คำ ตำแหน่ง ครู โรงเรียนเสลภูมิพิทยาคม  
 รายวิชา ฟิสิกส์ รหัสวิชา ว 31201 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์  
 ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 จำนวน 2.0 หน่วยเวลาที่ใช้สอน 4 ชั่วโมง/สัปดาห์

ระดับคุณภาพ 4 หมายถึง ปฏิบัติในระดับดีมาก      3 หมายถึง ปฏิบัติในระดับดี  
 2 หมายถึง ปฏิบัติในระดับพอใช้      1 หมายถึง ปฏิบัติในระดับควรปรับปรุง  
 0 หมายถึง ไม่ปรากฏการปฏิบัติ

รายการ	ระดับคุณภาพของการปฏิบัติ				
	4	3	2	1	0
1. ความสอดคล้องของแผนการจัดการเรียนรู้กับหลักสูตรสถานศึกษา					
1.1 ผลการเรียนรู้สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้ช่วงชั้นของหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน					
1.2 ผลการเรียนรู้สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้					
2. กิจกรรมการเรียนรู้					
2.1 กิจกรรมตอบสนองจุดประสงค์การเรียนรู้					
2.2 กิจกรรมครอบคลุมสาระการเรียนรู้					
2.3 เนื้อหาในกิจกรรมมีความถูกต้อง					
2.4 กิจกรรมมีความหลากหลายเหมาะสมกับผู้เรียน					
2.5 กิจกรรมกระตุ้นให้ผู้เรียนเรียนรู้และปฏิบัติอย่างมีขั้นตอนหรือเป็นกระบวนการ					
2.6 กิจกรรมกระตุ้นให้ผู้เรียนนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตจริง					
2.7 กิจกรรมกระตุ้นให้ผู้เรียนแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง					
2.8 กิจกรรมสอดแทรกคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่พึงประสงค์					
3. สื่อการเรียนรู้					
3.1 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้และเนื้อหาสาระ					
3.2 ช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาได้ดียิ่งขึ้น รวดเร็วขึ้น					
3.3 ช่วยให้ผู้เรียน เรียนรู้ด้วยตนเอง ส่งเสริมให้เกิดความคิดสร้างสรรค์					

รายการ	ระดับคุณภาพของการปฏิบัติ				
	4	3	2	1	0
3.4 เกื้อหนุนให้ผู้เรียนที่มีความสนใจ ความสามารถในการเรียนรู้ที่ต่างกันให้เรียนรู้ได้ เท่าเทียมกัน					
3.5 ผู้เรียน ผู้สอน จัดทำ/พัฒนาสื่อเอง					
4. การประเมินผลการเรียนรู้					
4.1 การประเมินครอบคลุมจุดประสงค์การเรียนรู้					
4.2 การประเมินครอบคลุมทั้งด้านกระบวนการ และผลงาน					
4.3 วัดความสามารถในการอ่าน เขียน					
4.4 วัดความสามารถในการคิดวิเคราะห์					
4.5 มีการประเมินคุณลักษณะที่พึงประสงค์					
คะแนนรวม					
คะแนนเฉลี่ย (คะแนน ÷ 20)					

**ความคิดเห็นของผู้อำนวยการสถานศึกษา**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ลงชื่อ.....

( นายพิรพงษ์ พงศ์ศาสตร์ )

ผู้อำนวยการสถานศึกษา โรงเรียนเสลภูมิพิทยาคม

ชุดสื่อประสมที่ 9  
เรื่อง การแกว่งของตุลคู่ตัวอย่างง่าย



<p>7. ลูกตุ้มมวล 0.5 กิโลกรัม ผูกติดกับเชือกยาว 0.4 เมตร ถูกแกว่งให้เคลื่อนที่กลับไปกลับมา แบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย จงหาอัตราเร็วเชิงมุม</p> <p>ก. 2 เรเดียนต่อวินาที ข. 3 เรเดียนต่อวินาที ค. 4 เรเดียนต่อวินาที ง. 5 เรเดียนต่อวินาที</p> <p>8. ลูกตุ้มมวล 0.5 กิโลกรัม ผูกติดกับเชือกยาว 0.4 เมตร ถูกแกว่งให้เคลื่อนที่กลับไปกลับมา แบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย จงหาความถี่การแกว่ง</p> <p>ก. <math>3/2\pi</math> เฮิรตซ์      ข. <math>5/2\pi</math> เฮิรตซ์ ค. <math>7/2\pi</math> เฮิรตซ์      ง. <math>9/2\pi</math> เฮิรตซ์</p>	<p>9. ลูกตุ้มมีความยาว 0.4 เมตร แกว่งในอัตรา 0.6 รอบต่อวินาที ถ้าต้องการให้ความถี่ของการสั่นเปลี่ยนเป็น 1.0 รอบต่อวินาที ลูกตุ้มต้องมีความยาวกี่เมตร</p> <p>ก. 0.144 เมตร      ข. 0.24 เมตร ค. 0.31 เมตร      ง. 0.42 เมตร</p> <p>10. การแกว่งแบบฮาร์มอนิกอย่างง่ายของลูกตุ้ม ถ้าเพิ่มความยาวเชือกเป็น 4 เท่าของเดิม คาบการแกว่งจะเป็นกี่เท่าของเดิม</p> <p>ก. 2 เท่า      ข. <math>2\sqrt{2}</math> เท่า ค. 4 เท่า      ง. <math>4\sqrt{2}</math> เท่า</p>
--	---



วิชา ฟิสิกส์ ว 31201

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

ใช้ประกอบแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9

---

ข้อ	คำตอบ
1	ก
2	ข
3	ง
4	ก
5	ข
6	ก
7	ง
8	ข
9	ก
10	ก

## ใบความรู้ที่ 9

วิชา ฟิสิกส์ ว 31201

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

ใช้ประกอบแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9

ลูกตุ้มอย่างง่ายคือ ลูกตุ้มที่ประกอบด้วยมวลขนาดเล็ก ตามอุดมคติเป็นจุด แขนงที่ปลายด้ายหรือเชือกอ่อน โดยธรรมชาติวัตถุแขวนห้อยในแนวตั้งเป็นตำแหน่งสมดุล เมื่อดึงวัตถุให้เอียงทำมุมเล็กๆ กับแนวตั้งแล้วปล่อยให้วัตถุเคลื่อนที่แกว่งกลับไปมา ซึ่งจะพิจารณาได้ว่าเป็นการเคลื่อนที่แบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย

ถ้าแกว่งลูกตุ้มมวล  $m$  ผูกกับเส้นเชือกยาว  $L$  เอียงเป็นมุม  $\theta$  เปรียบเทียบกับแนวตั้ง

ลูกตุ้มมวล  $m$  จะมีแรงสองแรงกระทำต่อมวล  $m$  คือ น้ำหนักของลูกตุ้ม  $mg$  และแรงในเส้นเชือก  $T$  ซึ่งทำมุม  $\theta$  เปรียบเทียบกับแนวตั้ง ดังรูป 1. สองแรงนี้รวมกันได้แรงลัพธ์เป็น  $mg \sin\theta$  ตามแนวเส้นสัมผัสซึ่งตั้งฉากกับเส้นเชือก

เนื่องจากแรง  $mg$  สามารถคิดแยกออกเป็น 2 แรงในแนวตั้งฉากกัน ดังรูป จะเห็นว่าแรง  $mg \sin\theta$  เป็นแรงที่ดึงมวล  $m$  กลับสู่ตำแหน่งสมดุล ให้แรงนี้เป็นแรง  $F$  ขณะที่  $mg \cos\theta$  มีขนาดเท่ากับ  $T$  ทำให้เชือกตึงยาวเท่าเดิม เมื่อคำนึงถึงทิศด้วย แรงลัพธ์  $F$  คือ

$$F = -mg \sin\theta$$

ถ้ามุม  $\theta$  เป็นมุมเล็กๆ การเคลื่อนที่ที่โค้งประมาณได้ว่าเป็นเส้นตรง คือ การกระจัด  $x$  และ

$$\sin\theta = \frac{x}{L}$$

จะได้

$$F = -mg \frac{x}{L}$$

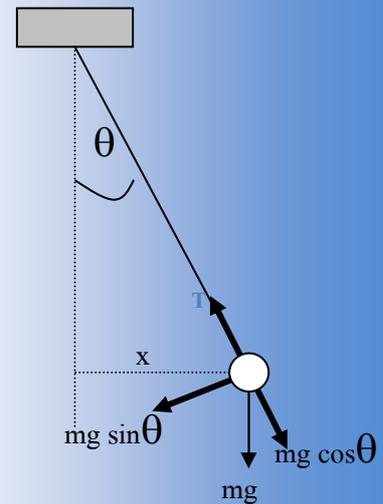
จากกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองของนิวตัน

$$F = ma$$

จะได้

$$-mg \frac{x}{L} = ma$$

$$a = -\frac{g}{L} x$$



รูป 1. ลูกตุ้มแกว่งทำมุม  $\theta$

จะเห็นว่า ความเร่งของลูกตุ้มแปรผันตรงกับการกระจัด และมีทิศตรงกันข้ามการแกว่งของลูกตุ้มจึงเป็นการเคลื่อนที่แบบฮาร์มอนิกอย่างง่ายด้วย เนื่องจากอัตราเร่งของการเคลื่อนที่แบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย

คือ  $a = -\omega^2 x$

ดังนั้น  $-\omega^2 x = -\frac{g}{L} x$

$\omega^2 = \frac{g}{L}$  , และ  $\omega = 2\pi f$

จะได้  $f = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{g}{L}}$

และ  $T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$

สมการ  $T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$  อาจนับว่าเป็นสมการที่ทำนายคาบของลูกตุ้มอย่างง่ายจากที่

ได้วิเคราะห์มาตามหลักการของการเคลื่อนที่ที่ต้องเป็นไปตามกฎของนิวตัน

สรุปการเคลื่อนที่แบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย จึงอาจจะเขียนได้ในรูปที่ซึ่งมีการกระจัดเป็นฟังก์ชันของเวลา

$x = A \cos \omega t$  .....\*\*\*\*\*

$v = \omega A \sin \omega t$  .....\*\*\*\*\*

$v = \omega \sqrt{A^2 - x^2}$  .....\*\*\*\*\*

$v_m = \omega A$  .....\*\*\*\*\*

$a = \omega^2 A \cos \omega t$  .....\*\*\*\*\*

$a = \omega^2 x$  .....\*\*\*\*\*

$a_m = \omega^2 A$  .....\*\*\*\*\*

**ตัวอย่าง** ลูกเหล็กทรงกลมมวล 1 กรัม แกว่งแบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย มีแอมพลิจูด 2 มิลลิเมตร ความเร่งที่จุดปลายของการแกว่งมีค่า  $8 \times 10^3$  เมตรต่อ(วินาที)<sup>2</sup>

- ก. จงหาความถี่ของการแกว่ง
- ข. จงหาความเร็วที่จุดสมดุล
- ค. จงหาความเร็วเมื่อวัตถุมีการกระจัด 1.2 มิลลิเมตร
- ง. จงเขียนสมการแสดงแรงที่กระทำต่อลูกเหล็กทรงกลมให้เป็นฟังก์ชันของตำแหน่ง และเวลา

วิธีทำ ก. หาความถี่ของการแกว่ง

$$\text{จาก } a_m = -\omega^2 A$$

$$\text{คิดเฉพาะขนาด } a_m = \omega^2 A$$

$$\omega = \sqrt{\frac{a_m}{A}}$$

$$\omega = \sqrt{\frac{8 \times 10^3 \text{ m/s}^2}{2 \times 10^{-3} \text{ m}}} = 2 \times 10^3 \text{ rad/s} = 2,000 \text{ rad/s}$$

$$\omega = 2\pi f$$

$$f = \frac{\omega}{2\pi} = \frac{2000}{2\left(\frac{22}{7}\right)} = \frac{7000}{22} = 3.18 \times 10^2 \text{ Hz}$$

ข. หาความเร็วที่จุดสมดุล

$$\text{จาก } v_m = \omega A$$

$$v = (2,000 \text{ rad/s})(2 \times 10^{-3} \text{ m})$$

$$v = 4 \text{ m/s}$$

ค. หาความเร็วเมื่อวัตถุมีการกระจัด 1.2 มิลลิเมตร

$$v = \omega \sqrt{A^2 - x^2}$$

$$v = (2,000 \text{ rad/s}) \sqrt{(2 \times 10^{-3} \text{ m})^2 - (1.2 \times 10^{-3} \text{ m})^2}$$

$$v = 3.2 \text{ m/s}$$

ง. เขียนสมการแสดงแรงที่กระทำต่อลูกเหล็กทรงกลมให้เป็นฟังก์ชันของตำแหน่ง และเวลา

เขียนสมการแสดงแรงที่กระทำต่อลูกเหล็กทรงกลมให้เป็นฟังก์ชันของตำแหน่ง

$$\text{จาก } F = ma$$

$$F = m(-\omega^2 x)$$

$$F = -(1 \times 10^{-3})(2,000)^2 x$$

$$F = -4,000 x \quad \text{ฟังก์ชันของตำแหน่ง}$$

เขียนสมการแสดงแรงที่กระทำต่อลูกเหล็กทรงกลมให้เป็นฟังก์ชันของเวลา

$$\text{จาก } F = ma$$

$$F = m(-\omega^2 A \cos \omega t)$$

$$F = -(1 \times 10^{-3})(2,000)^2 (2 \times 10^{-3}) \cos 2,000t$$

$$F = -8 \cos 2,000t \quad \text{ฟังก์ชันของเวลา}$$

**ตัวอย่าง** ลูกตุ้มมวล 0.5 กิโลกรัม ผูกติดกับเชือกยาว 0.9 เมตร ถูกแกว่งให้เคลื่อนที่กลับไปกลับมาแบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย จงหาอัตราเร็วเชิงมุมในการแกว่ง ( $g = 10 \text{ m/s}^2$ )

วิธีทำ จากสมการ

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{L}}$$

$$\omega = \sqrt{\frac{10}{0.9}}$$

$$\omega = 3.33 \text{ เรเดียนต่อวินาที}$$

**ตัวอย่าง** ลูกตุ้มมวล 1 กิโลกรัม ผูกติดกับเชือกยาว 0.4 เมตร ถูกแกว่งให้เคลื่อนที่กลับไปกลับมาแบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย จะแกว่งด้วยคาบเท่าใด ( $g = 10 \text{ m/s}^2$ )

วิธีทำ จากสมการ

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{0.4}{10}}$$

$$T = 0.4\pi \text{ วินาที}$$

**ตัวอย่าง** ลูกตุ้มแขวนด้วยเชือกยาว 1 เมตร แกว่งไปมาด้วยคาบ 2 วินาที ถ้าลูกตุ้มแขวนด้วยเชือกยาว 16 เมตร จะแกว่งด้วยคาบเท่าไร

วิธีทำ จากสมการ

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$$

จะได้  $\frac{T_1}{T_2} = \sqrt{\frac{L_1}{L_2}}$

แทนค่า  $\frac{2}{T_2} = \sqrt{\frac{1}{16}}$

$$\frac{2}{T_2} = \frac{1}{4}$$

$$T_2 = 8 \text{ วินาที}$$

## ใบชุดกิจกรรมที่ 9

วิชา ฟิสิกส์ ว 31201

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

เรื่อง การทดลองการแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

ใช้ประกอบแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9

วันที่ทำการทดลอง .....

ผู้ทำการทดลอง 1 .....

2 .....

3 .....

4. ....

5. ....

- วัตถุประสงค์
1. เพื่อศึกษาความสัมพันธ์ของคาบและความยาวของลูกตุ้ม
  2. เพื่อหาค่าความเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก

### อุปกรณ์การทดลอง

- ลูกตุ้มอย่างง่ายทำด้วยนอต 1 ตัว
- สายเอ็นยาว 1 เมตร
- ไม้หนีบแบบไม้หนีบแฉวนเสื่อผ้า
- นาฬิกาจับเวลา
- ไม้เมตรหรือสายวัด

### วิธีการทดลอง

1. ยึดลูกตุ้มด้วยไม้หนีบแฉวนเสื่อวางบนหนังสือหนา 2 - 3 เล่มบนขอบโต๊ะ ให้สายลูกตุ้มพันขอบโต๊ะ และยึดไม้แฉวนไม่ให้เลื่อนด้วยเทป
2. วัดความยาวของเส้นเอ็น ให้วัดจากจุดล่างของที่หนีบถึงจุดศูนย์กลางของลูกตุ้ม และบันทึกผล
3. แกว่งลูกตุ้มและจับเวลา และจับเวลา 20 รอบ จำนวน 3 ครั้ง และบันทึกผล
4. เปลี่ยนค่าความยาวของเส้นเอ็น รวม 6 ค่า โดยทุกค่าของความยาวของสายเอ็นจับเวลา 20 รอบ จำนวน 3 ครั้ง และบันทึกผล
5. หาค่าเฉลี่ยเวลาทั้ง 3 ครั้ง แล้วจึงหาคาบ หรือเวลาที่ใช่แกว่งครบรอบ (เวลาเฉลี่ยหาร 20)

**ผลการทดลอง**

ความยาว สาย(l) (cm)	เวลา 20 รอบ (s)				คาบ(T) (s)	T <sup>2</sup> (S)
	ครั้งที่ 1	ครั้งที่ 2	ครั้งที่ 3	เฉลี่ย		

**ตอนที่ 1** ศึกษาความสัมพันธ์ของคาบและความยาวของลูกตุ้ม

- 1) เขียนกราฟความสัมพันธ์ระหว่าง T(แกนตั้ง) และความยาว (แกนนอน) พร้อมลากเส้นแนวโน้ม
- 2) เขียนกราฟความสัมพันธ์ระหว่าง T<sup>2</sup>(แกนตั้ง) และความยาว (แกนนอน) พร้อมลากเส้นแนวโน้มของกราฟ
- 3) หาความชันของกราฟที่เป็นกราฟเส้นตรง และเขียนสมการกราฟ พร้อมกับแสดงวิธีการคำนวณ

**ตอนที่ 2** หาค่าความเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก

จากสมการกราฟเส้นตรง  $y = mx + c$  ในการทดลองนี้สามารถเขียนสมการได้ว่า  $T^2 = kL$  เมื่อ k เป็นค่าคงตัวของการแปรผันจะเป็น ความชันของกราฟเส้นตรงที่ผ่านจุด (0,0) จะได้สมการคือ ..... ในการทดลองนี้ค่าความชันของกราฟระหว่าง T<sup>2</sup> กับ l หาได้เท่ากับ ..... s<sup>2</sup>/m

จาก  $T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$  ยกกำลังสองจะได้  $T^2 = \frac{4\pi^2}{g} L$

ดังนั้นเมื่อเทียบกับการคิดเชิงทฤษฎี ค่า ความชัน คือ  $\frac{4\pi^2}{g}$  เพื่อคำนวณหาค่า

$g = \dots\dots\dots \text{m/s}^2$

### วิธีการคำนวณ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

### สรุปผล และอภิปรายผล

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

คำถาม จากกราฟ  $T$  กับ  $1$  เป็นกราฟชนิดใด และกราฟ  $T^2$  กับ  $1$  เป็นกราฟชนิดใด และความสัมพันธ์นี้มีความหมายอย่างไร

.....

.....

.....

.....

## ใบงานที่ 9.1

วิชา ฟิสิกส์ ว 31201

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

ใช้ประกอบแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9

1. ลูกตุ้มมวล 0.1 กิโลกรัม ผูกติดกับเชือกยาว 0.4 เมตร ถูกแกว่งให้เคลื่อนที่กลับไปกลับมาแบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย จงหาอัตราเร็วเชิงมุมในการแกว่ง ( $g = 10 \text{ m/s}^2$ )

วิธีทำ จาก  $\omega = \sqrt{\frac{g}{L}}$

$\omega = \sqrt{\frac{\dots\dots\dots}{\dots\dots\dots}}$

$= \dots\dots\dots$  เรเดียนต่อวินาที ตอบ

2. มวล 1 กิโลกรัมผูกด้วยเชือกยาว 0.1 เมตร ถูกจับให้แกว่งอย่างอิสระแบบ SHM จะมีคาบของการแกว่งกี่วินาที ( $g = 10 \text{ m/s}^2$ )

วิธีทำ จาก  $T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$

$T = \dots\dots\dots$

$T = \dots\dots\dots$  วินาที ตอบ

3. ลูกตุ้มมวล 0.1 กิโลกรัม ผูกติดกับเชือกยาว 0.4 เมตร ถูกแกว่งให้เคลื่อนที่กลับไปกลับมาแบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย จงหาความถี่ของการแกว่ง ( $g = 10 \text{ m/s}^2$ )

วิธีทำ จาก  $f = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{g}{L}}$

$f = \dots\dots\dots$

$f = \dots\dots\dots$  เฮิรตซ์ ตอบ

4. ลูกตุ้มนาฬิกาสองอันยาวไม่เท่ากัน อันสั้นมีคาบการแกว่ง 3 วินาที อันยาวมีสายแขวนเป็น 2 เท่าของอันสั้น ดึงลูกตุ้มทั้งสองให้ทำมุมเล็กๆ แล้วปล่อยมือ อันยาวจะมีคาบการแกว่งกี่วินาที

วิธีทำ เมื่อ  $T_1$  คือ คาบการแกว่งของอันสั้น

$T_2$  คือ คาบการแกว่งของอันยาว

จากความสัมพันธ์ของคาบกับความยาว

$$\frac{T_1}{T_2} = \sqrt{\frac{L_1}{L_2}}$$

$$\dots\dots\dots = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots = \dots\dots\dots$$

$$T_2 = \dots\dots\dots \text{ตอบ}$$

5. ลูกตุ้มแขวนด้วยเชือกยาว 1 เมตร แกว่งไปมาด้วยคาบ 2 วินาที ถ้าลูกตุ้มแขวนด้วยเชือกยาว 9 เมตร จะแกว่งด้วยคาบเท่าไร

วิธีทำ จากความสัมพันธ์ของคาบกับความยาว

$$\frac{T_2}{T_1} = \sqrt{\frac{L_2}{L_1}}$$

$$\dots\dots\dots = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots = \dots\dots\dots$$

$$T_2 = \dots\dots\dots \text{ตอบ}$$

## เฉลยใบงานที่ 9.1

วิชา ฟิสิกส์ ว 31201

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

ใช้ประกอบแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9

---

ข้อ 1. 5 เรเดียนต่อวินาที

ข้อ 2.  $0.2\pi$  วินาที

ข้อ 3.  $\frac{5}{2\pi}$  เฮิรตซ์

ข้อ 4.  $3\sqrt{2}$  วินาที

ข้อ 5. 6 วินาที

## ใบงานที่ 9.2

วิชา ฟิสิกส์ ว 31201

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่ายในชีวิตประจำวัน

ใช้ประกอบแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9

1. ลูกตุ้มถูกแขวนไว้กับเพดานห้องด้วยเชือกเบาเส้นหนึ่ง โดยลูกตุ้มอยู่สูงจากพื้น 2 เมตร นักเรียนต้องการทราบความสูงของห้องนี้ถึงเพดานซึ่งเขาไม่มีเครื่องมือวัดความยาวเลย เขาจึงทำการทดลองดึงลูกตุ้มออกมาเล็กน้อยแล้วปล่อยให้แกว่งกลับไปกลับมา 10 รอบจับเวลาได้ 20 วินาทีพอดี จากข้อมูลนักเรียนคนนี้สามารถหาความสูงของห้องได้หรือไม่ อย่างไร

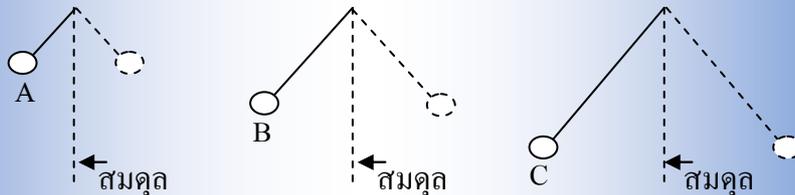
.....

.....

.....

.....

2. นำมวล A, B และ C มาทดลองการแกว่งแบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย โดยแขวนด้วยเชือกเบาและไม่ยืด แต่ความยาวเชือกไม่เท่ากัน ดังรูป ผลการทดลองคาบการแกว่งจะเป็นอย่างไร



.....

.....

.....

3. เมื่อใช้มวล 3m, 2m และ m มาทดลองการแกว่งแบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย โดยใช้ความยาวเชือกเท่ากัน คาบการแกว่งของการทดลองครั้งนี้เป็นอย่างไร เพราะอะไร

.....

.....

.....

4. การแกว่งนาฬิกา ลูกตุ้มที่เข็มนาฬิกาเดินเร็วกว่าเวลาจริงควรทำอย่างไร

.....

.....

## เฉลยใบงานที่ 9.2

วิชา ฟิสิกส์ ว 31201

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่ายในชีวิตประจำวัน

ใช้ประกอบแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9

ข้อ 1. สามารถหาได้ โดยการหาความยาวของเชือกจากสมการ  $T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$

แล้วนำความยาวที่ได้รวมกับความสูง 2 เมตร ได้ความสูงของห้องประมาณ 3 เมตร ( $\pi^2 \approx 10$ )

ข้อ 2. คาบการแกว่งจะต่างกัน ขึ้นอยู่กับความยาวของเชือก นั่นคือ คาบการแกว่งของเชือก C มากกว่าคาบการแกว่งของเชือก B และคาบการแกว่งของเชือก B มากกว่าคาบการแกว่งของเชือก A

ข้อ 3. คาบการแกว่งเท่ากัน เพราะ คาบการแกว่งไม่ขึ้นอยู่กับมวลของลูกตุ้ม

ข้อ 4. ปรับสายของลูกตุ้มนาฬิกาให้ยาวขึ้น

## แบบฝึกทักษะที่ 9

วิชา ฟิสิกส์ ว 31201

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

ใช้ประกอบแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9

1. การแกว่งแบบฮาร์มอนิกอย่างง่ายของลูกตุ้ม ถ้าเพิ่มความยาวเชือกเป็น 4 เท่าของเดิมคาบการแกว่งจะเป็นกี่เท่าของเดิม
2. การแกว่งแบบฮาร์มอนิกอย่างง่ายของลูกตุ้ม ถ้าเพิ่มความยาวเชือกเป็น 2 เท่าของเดิมความถี่การแกว่งจะเป็นกี่เท่าของเดิม
3. วัตถุเคลื่อนที่แบบฮาร์มอนิกอย่างง่ายรอบจุดสมดุล โดยมีอัตราเร็วสูงสุด 5 เซนติเมตรต่อวินาที โดยมีคาบเท่ากับ  $2\pi$  ขณะที่วัตถุที่วัตถุมีอัตราเร็ว 3 เซนติเมตรต่อวินาที วัตถุอยู่ห่างจากจุดสมดุลเท่าใด

## เฉลยแบบฝึกทักษะที่ 9

วิชา ฟิสิกส์ ว 31201

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

ใช้ประกอบแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9

---

ข้อ 1. 2 เท่า

ข้อ 2.  $\frac{1}{\sqrt{2}}$  เท่า

ข้อ 3. 4 เซนติเมตร

## แบบสังเกตพฤติกรรมนักเรียน

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9 เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

**คำชี้แจง** ให้ใส่เครื่องหมาย / ลงในช่องว่างตามความเป็นจริงที่สังเกตได้ ตามเกณฑ์การให้คะแนน

กลุ่ม ที่	ชื่อกลุ่ม	พฤติกรรม				รวม
		มีวินัย				
		4	3	2	1	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
รวมคะแนน						
ค่าเฉลี่ย						
ร้อยละ						

ลงชื่อ ..... ผู้สังเกต

( ..... )

...../...../.....

**หมายเหตุ** เกณฑ์การให้คะแนน

- 4 หมายถึง ระดับ ดีมาก
- 3 หมายถึง ระดับ ดี
- 2 หมายถึง ระดับ ปานกลาง
- 1 หมายถึง ระดับ ปรับปรุง

**แบบประเมินทักษะปฏิบัติการทดลอง**  
 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9 เรื่อง การแกว่งของลูกตุ้มอย่างง่าย

**คำชี้แจง** ให้ใส่เครื่องหมาย / ลงในช่องว่างตามความเป็นจริงที่สังเกตได้ ตามเกณฑ์การให้คะแนน

กลุ่ม ที่	ชื่อกลุ่ม	รายการประเมิน																รวม	
		กระบวนการ กลุ่ม				การดำเนินการ ทดลอง/ รวบรวม ข้อมูล				การใช้เทคนิค ในการทดลอง				การสรุปผล การทดลอง					
		4	3	2	1	4	3	2	1	4	3	2	1	4	3	2	1		
1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
รวมคะแนน																			
ค่าเฉลี่ย																			
ร้อยละ																			