

ชุดฝึกทักษะ Adobe Photoshop CS6 ด้วยเครื่องมือ QR Code ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ชุดที่ 1

มาตรฐานโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 กันเถอะ



นางสาววิไลวรรณ ชูทอง
โรงเรียนบ้านลำแก่น
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพังงา

คำนำ

การพัฒนาชุดฝึกทักษะ Adobe Photoshop CS6 ด้วยเครื่องมือ QR Code รายวิชา โปรแกรมสำเร็จรูป 3 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จัดทำขึ้นเพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ทักษะการปฏิบัติงาน รายวิชาโปรแกรมสำเร็จรูป 3 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 ทั้งนี้ นักเรียนสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเองทั้งในห้องเรียนและนอกห้องเรียน เป็นการกระตุ้นให้นักเรียนเกิดแนวคิดและเข้าใจเนื้อหาบทเรียน ตลอดจนมีทัศนคติที่ดีต่อการเรียนรู้ ซึ่งได้จัดทำขึ้นทั้งหมดจำนวน 7 ชุด ดังนี้

- ชุดที่ 1 มารู้จัก Adobe Photoshop CS6 กันเถอะ
- ชุดที่ 2 ทฤษฎีสี และหลักการใช้สี
- ชุดที่ 3 การใช้งานเครื่องมือต่าง ๆ
- ชุดที่ 4 การปรับแต่งภาพและปรับพื้นหลังให้โปร่งใส
- ชุดที่ 5 การตัดต่อภาพ
- ชุดที่ 6 การสร้างตัวอักษรรูปแบบต่าง ๆ
- ชุดที่ 7 การประยุกต์สร้างชิ้นงาน

การพัฒนาชุดฝึกทักษะ Adobe Photoshop CS6 ด้วยเครื่องมือ QR Code รายวิชา โปรแกรมสำเร็จรูป 3 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ในแต่ละชุดฝึกทักษะจะประกอบด้วย คำแนะนำการใช้สาระและจุดประสงค์การเรียนรู้ QR Code สำหรับเช็คชื่อเข้าเรียน QR Code แบบทดสอบก่อนเรียน-หลังเรียน ใบงานกิจกรรม QR Code สื่อความรู้และฝึกทักษะ เพื่อให้นักเรียนได้ลงมือปฏิบัติจนเกิดความรู้และความเข้าใจอย่างต่อเนื่อง

หวังอย่างยิ่งว่าการพัฒนาชุดฝึกทักษะ Adobe Photoshop CS6 ด้วยเครื่องมือ QR Code รายวิชาโปรแกรมสำเร็จรูป 3 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี จะเกิดประโยชน์สูงสุดแก่นักเรียนในการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและทักษะการปฏิบัติงานให้มีประสิทธิภาพเป็นไปในทิศทางที่ดีต่อไป

วิไลวรรณ ชูทอง

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คำนำ	ก
สารบัญ	๗
คำชี้แจง	1
คำแนะนำสำหรับครู	2
คำแนะนำสำหรับนักเรียน	3
สาระและจุดประสงค์การเรียนรู้	4
QR Code เช็กชื่อเข้าเรียน	5
QR Code แบบทดสอบก่อนเรียนออนไลน์	7
QR Code สื่อวิดีโอ เรื่อง แนะนำโปรแกรม Adobe Photoshop CS6	12
QR Code สื่อวิดีโอ เรื่อง การติดตั้งโปรแกรม Adobe Photoshop CS6	21
ใบงาน	27
QR Code แบบทดสอบหลังเรียนออนไลน์	29
บรรณานุกรม	34
ภาคผนวก	35
เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนออนไลน์	36
เฉลยใบงาน	37
เฉลยแบบทดสอบหลังเรียนออนไลน์	39

คำชี้แจง

การพัฒนาชุดฝึกทักษะ Adobe Photoshop CS6 ด้วยเครื่องมือ QR Code รายวิชา
โปรแกรมสำเร็จรูป 3 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ชุดที่ 1 เรื่อง มารู้จักกับโปรแกรม Adobe Photoshop
CS6 กันเถอะ ประกอบด้วย

1. คำแนะนำสำหรับครู
2. คำแนะนำสำหรับนักเรียน
3. สารและจุดประสงค์การเรียนรู้
4. QR Code สำหรับเช็คชื่อเข้าเรียน
5. QR Code แบบทดสอบก่อนเรียนออนไลน์
6. QR Code สื่อวิดีโอ เรื่อง มารู้จัก Adobe Photoshop CS6 กันเถอะ
7. QR Code สื่อวิดีโอ เรื่อง การติดตั้งโปรแกรม Adobe Photoshop CS6
8. ใบงานหน่วยที่ 1
9. QR Code แบบทดสอบหลังเรียนออนไลน์

การพัฒนาชุดฝึกทักษะ Adobe Photoshop CS6 ด้วยเครื่องมือ QR Code รายวิชา
โปรแกรมสำเร็จรูป 3 ชุดที่ 1 เรื่อง มารู้จักกับโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 กันเถอะ ใช้เวลา
ในการเรียนรู้ในห้องเรียน 3 คาบ (2 ชั่วโมง 45 นาที) และศึกษานอกห้องเรียนด้วยตนเองได้
ตลอดเวลาที่ต้องการ

คำแนะนำสำหรับครู

การพัฒนาชุดฝึกทักษะ Adobe Photoshop CS6 ด้วยเครื่องมือ QR Code จัดทำขึ้นเพื่อใช้ประกอบการเรียนรู้และฝึกทักษะในการปฏิบัติรายวิชาโปรแกรมสำเร็จรูป 3 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ทั้งนี้ นักเรียนสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเองทั้งในห้องเรียนและนอกห้องเรียน เป็นการกระตุ้นให้นักเรียนเกิดแนวคิดและเข้าใจเนื้อหาบทเรียน ตลอดจนมีทัศนคติที่ดีต่อการเรียนรู้ และครูควรปฏิบัติ ดังนี้

1. เตรียมความพร้อมของนักเรียน โดยการให้ความรู้แก่นักเรียน เรื่อง การโหลด Application QR Code เพื่อนำมาใช้งาน และแนะนำวิธีการใช้งาน QR Code ในการเรียนรู้
2. จัดเตรียมเอกสาร เนื้อหา สื่อประกอบการเรียนรู้
3. จัดกิจกรรมตามแผนการจัดการเรียนรู้
4. คอยดูแล ให้คำชี้แนะ ช่วยเหลือ ให้การเสริมแรง อธิบายรายละเอียดเพิ่มเติม สังเกตพฤติกรรม คุณลักษณะที่พึงประสงค์ สร้างบรรยากาศการเรียนรู้ที่ดี กระตุ้นให้นักเรียนเกิดความสนใจในการเรียน
5. เก็บรวบรวมผลงานและประเมินผล
6. แจ้งผลการประเมินให้นักเรียนทราบ ให้คำแนะนำเพิ่มเติม และรับฟังข้อเสนอแนะจากนักเรียน

คุณครู..? พร้อมแล้วค่ะ





คำแนะนำสำหรับนักเรียน



การพัฒนาชุดฝึกทักษะ Adobe Photoshop CS6 ด้วยเครื่องมือ QR Code จัดทำขึ้นเพื่อใช้ประกอบการเรียนรู้และฝึกทักษะในการปฏิบัติรายวิชาโปรแกรมสำเร็จรูป 3 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ทั้งนี้ นักเรียนสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเองทั้งในห้องเรียนและนอกห้องเรียน นักเรียนควรอ่านคำแนะนำ และปฏิบัติตามลำดับขั้นตอน ดังนี้

1. ศึกษาสาระและจุดประสงค์การเรียนรู้ เพื่อให้ทราบว่าเมื่อจบบทเรียนแล้ว นักเรียนสามารถเรียนรู้อะไรบ้าง
2. นักเรียนปฏิบัติตามกิจกรรมตามขั้นตอนดังนี้
 - 2.1 โหลด Application QR Code และเรียนรู้วิธีการใช้งาน
 - 2.2 เช็กชื่อเข้าเรียนด้วยเครื่องมือ QR Code ทุกครั้งที่เข้าเรียน
 - 2.3 ทำแบบทดสอบก่อนเรียนออนไลน์ ด้วยเครื่องมือ QR Code เมื่อกดส่งข้อสอบ นักเรียนจะรู้ผลคะแนนสอบในทันที
 - 2.4 ศึกษาสื่อวิดีโอ เรื่อง มารู้จัก Adobe Photoshop CS6 กันเถอะ ด้วยเครื่องมือ QR Code
 - 2.5 ศึกษาสื่อวิดีโอ เรื่อง การติดตั้งโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ด้วยเครื่องมือ QR Code
 - 2.6 ทำใบงานและฝึกปฏิบัติตามคำสั่งในใบงาน
 - 2.7 ทำแบบทดสอบหลังเรียนออนไลน์ ด้วยเครื่องมือ QR Code เมื่อกดส่งข้อสอบ นักเรียนจะรู้ผลคะแนนสอบในทันที
3. รวบรวมผลงาน และสรุปผลความรู้ที่ได้รับส่งครู



อ่านคำแนะนำ
ให้เข้าใจก่อนนะคะ

สาระและจุดประสงค์การเรียนรู้

มาตรฐานการเรียนรู้

มาตรฐาน ง 3.1 เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูล การเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงาน และอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล และมีคุณธรรม

สาระการเรียนรู้

1. เทคนิค วิธีการใช้ QR Code เพื่อการเรียนรู้
2. ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Photoshop CS6
3. คุณสมบัติ ความสำคัญของ Adobe Photoshop CS6
4. การลงโปรแกรม Adobe Photoshop CS6
5. ส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. บอกคุณสมบัติของการทำงานโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้ (K)
2. อธิบายความสำคัญของการใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้ (K)
3. มีทักษะในการใช้เครื่องมือ QR Code เพื่อเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้ (P)
4. มีทักษะในการติดตั้งโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้ (P)
5. มีความซื่อสัตย์ สุจริต มีวินัย ใฝ่เรียนรู้ มุ่งมั่นในการทำงาน และมีจิตสาธารณะในการทำงานร่วมกันได้ (A)





QR Code เช็คชื่อเข้าเรียน



			
สิทธิชัย	จามรี	ปิยะภา	อนงนุช
			
ธัญลักษณ์	กรรिता	อัญญรัตน์	ปฐมาวดี
			
จักรกฤทธิ์	ชลกร	ปวีณา	เพชรลดา



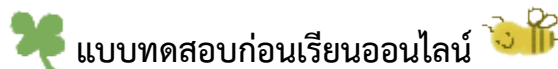


QR Code เช็คชื่อเข้าเรียน



			
จิรัชัย	อรรรณ	ปานตะวัน	ปุรัชัย
			
สุชาดา	พลธิป	บัญชา	ภัทรานิษฐ์
			
ภูสุดา	ทวิภัทร	พันธกานต์	ชัยณรงค์





แบบทดสอบก่อนเรียนออนไลน์

วิชาโปรแกรมสำเร็จรูป 3 (โปรแกรม Adobe Photoshop CS6) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
เรื่อง มารู้จัก Adobe Photoshop CS6 กันเถอะ



หมายเหตุ : คำตอบทั้ง 4 ตัวเลือกจะอยู่ในลักษณะของการสลับตัวเลือก (Random)

← → ปกติ | https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc3Rdc8pUg136RsDCVjJ29HUhTKYhB8kedi653r-ufD3_YUg/viewform

ยินดีต้อนรับเข้าสู่... **แบบทดสอบออนไลน์**

**แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง มารู้จัก
โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 กัน
เถอะ**

*จำเป็น

กรุณกรอกชื่อ-นามสกุล *

คำตอบของคุณ

เลขที่ *

คำตอบของคุณ

ถัดไป หน้า 1 จาก 2

ห้ามส่งรหัสผ่านใน Google ฟอรัม

- คำชี้แจง 1. ข้อสอบเป็นแบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ จำนวน 10 ข้อ
2. ให้นักเรียนคลิกเลือกวงกลมหน้าข้อที่ถูกต้องที่สุด
3. เมื่อทำครบ 10 ข้อแล้ว ให้คลิกปุ่ม ส่ง เพียงครั้งเดียว

1. โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 เป็นโปรแกรมที่ใช้ทำงาน
แบบใด *

1 คะแนน

- ☐ ใช้สำหรับตัดต่อวิดีโอ
- ☐ ใช้สำหรับเขียนโปรแกรม
- ☐ ใช้สำหรับตกแต่งภาพถ่ายและภาพกราฟิก
- ☐ ใช้สำหรับถ่ายภาพ

2. โปรแกรม Photoshop เป็นโปรแกรมในกลุ่มใด *

1 คะแนน

- ☐ Adobe
- ☐ Photo
- ☐ Microsoft office
- ☐ Paint

3. ถ้าต้องการเรียกใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ต้อง
ทำอย่างไร *

1 คะแนน

- ☐ Start --> Programs --> Adobe Photoshop CS6
- ☐ Start --> Search --> Adobe Photoshop CS6
- ☐ Start --> My Computer --> Adobe Photoshop CS6
- ☐ Start --> My Computer --> Programs --> Adobe Photoshop CS6

4. เมนู File หมายถึงอะไร *

1 คะแนน

- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้ปรับแต่งภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับเลเยอร์

5. เมนู Edit หมายถึงอะไร *

1 คะแนน

- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับเลเยอร์
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้ปรับแต่งภาพ

6. เมนู Image หมายถึงอะไร *

1 คะแนน

- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับเลเยอร์
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้ปรับแต่งภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ

7. ถ้าเราต้องการเลือกวัตถุหรือพื้นที่ต่างๆ บนรูปภาพ นักเรียนคิดว่าเราควรจะใช้คำสั่งใด *

1 คะแนน

- ☐ File
- ☐ Edit
- ☐ Layer
- ☐ Select

8. ข้อใดต่อไปนี้อีกกล่าวถึงคำสั่ง Filter ได้ถูกต้องที่สุด *

1 คะแนน

- ☐ เป็นคำสั่งสำหรับปรับขนาดของสีและแสงให้กับภาพ
- ☐ เป็นคำสั่งที่ใช้ในการใส่ลูกเล่นต่างๆ ให้กับภาพและวัตถุ
- ☐ เป็นคำสั่งที่ใช้ปรับความสมดุลให้กับภาพ
- ☐ เป็นคำสั่งสำหรับแก้ไขขนาดของภาพ

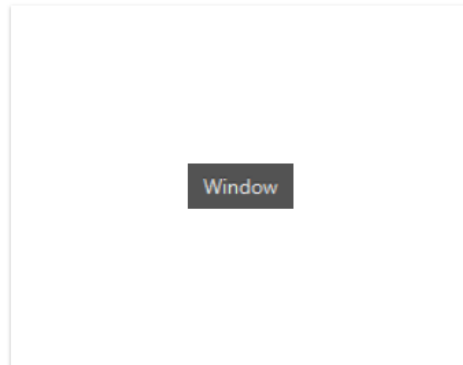
9. ถ้าแถบเครื่องมือหาย และต้องการดึงแถบเครื่องมือนั้นกลับมา จะต้องติดต่อกับแถบเมนูใด *

1 คะแนน

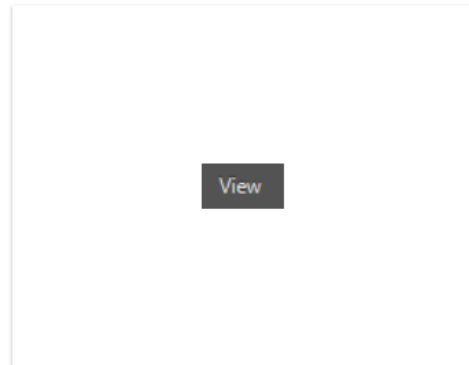
Window	View
☐ ตัวเลือก 1	☐ ตัวเลือก 2
Image	Layer
☐ ตัวเลือก 3	☐ ตัวเลือก 4

10. เมนูใดต่อไปนี้อาจเข้าไปปรับขนาดของภาพได้ *

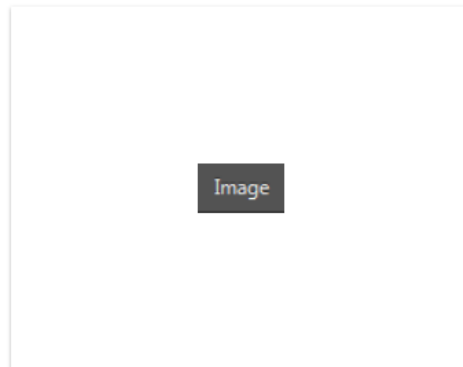
1 คะแนน



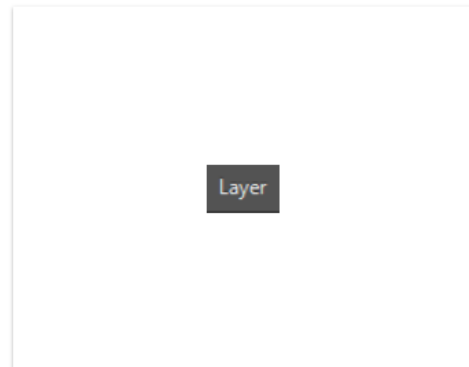
☐ ตัวเลือก 1



☐ ตัวเลือก 2



☐ ตัวเลือก 3



☐ ตัวเลือก 4

กลับ

ส่ง

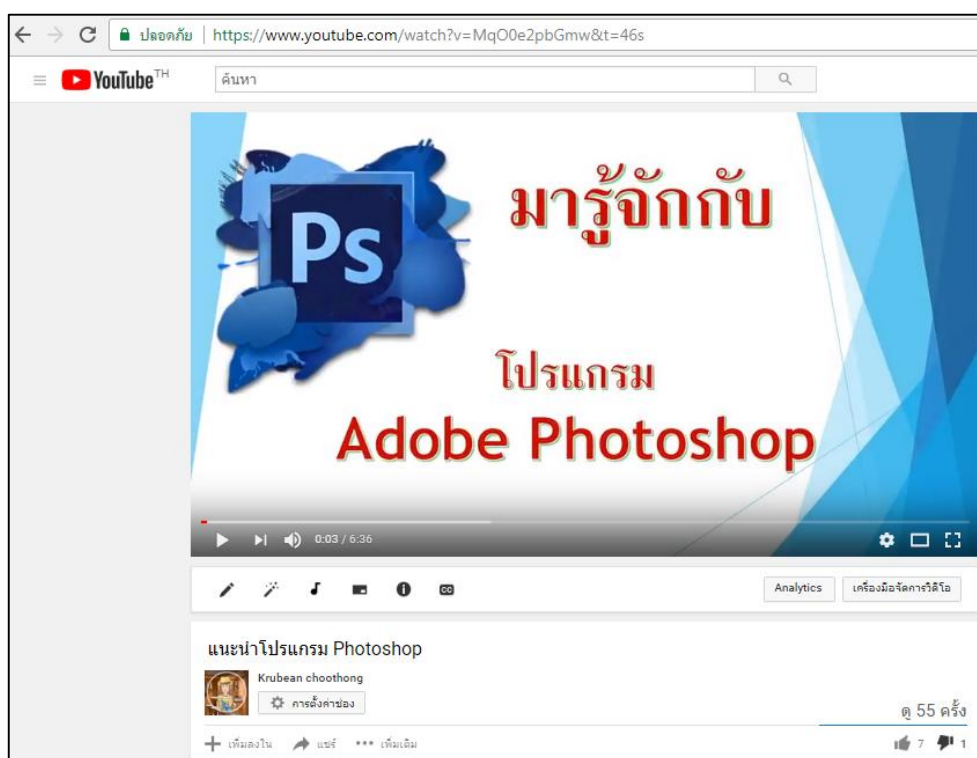
หน้า 2 จาก 2

QR Code

เรื่อง แนะนำโปรแกรม Adobe Photoshop CS6



สื่อความรู้และทักษะในการฝึกปฏิบัติจะอยู่ในรูปแบบงานนำเสนอ PowerPoint และสื่อวิดีโอ ซึ่งครูได้ทำการ Upload เก็บไว้ใน Youtube และจะใช้งานได้ทันทีเมื่อนักเรียนทำการสแกน QR Code เข้ามา และสามารถเข้ามาศึกษาได้ไม่จำกัดจำนวนครั้ง ทั้งในห้องเรียนและนอกห้องเรียน







แนะนำโปรแกรม Photoshop

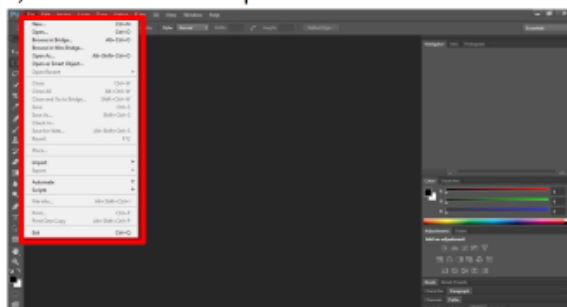
- Photoshop เป็นโปรแกรมในตระกูล Adobe
- ใช้สำหรับตกแต่งภาพถ่ายและภาพกราฟิก
- สามารถ retouching ตกแต่งภาพและสร้างภาพ
- สามารถนำโปรแกรม Photoshop ในการแต่งภาพ การใส่ Effect ต่างๆ ให้กับภาพและตัวหนังสือ
- โปรแกรมที่มีเครื่องมือมากมายเพื่อสนับสนุนการสร้างงานประเภท สิ่งพิมพ์ งานวิทัศน์ งานนำเสนอ งานมัลติมีเดีย ตลอดจนงาน ออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์



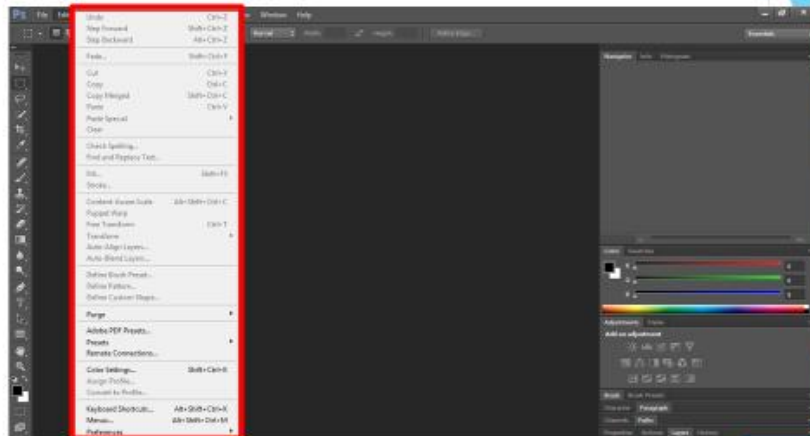
ส่วนสำคัญหลักที่ต้องรู้อย่างนี้

1. เมนูของโปรแกรม Application menu หรือ Menu bar ประกอบด้วย

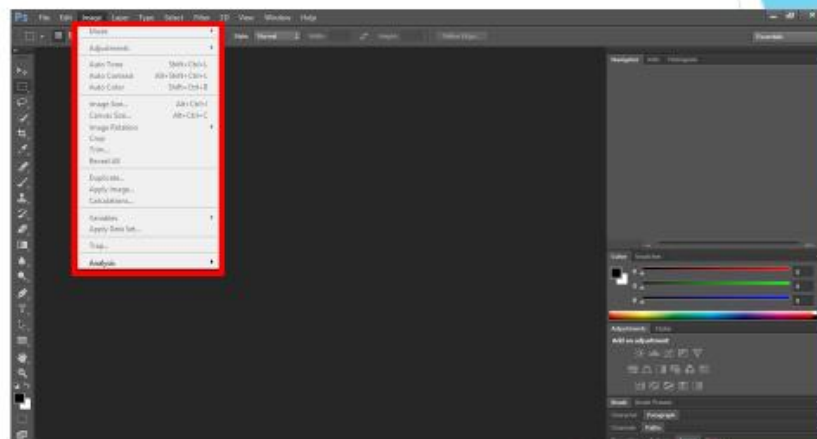
1.1 **File** หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ เช่น สร้างไฟล์ใหม่, เปิด-ปิด, บันทึกไฟล์, นำเข้าไฟล์, ส่งออกไฟล์ และอื่น ๆ ที่เกี่ยวกับไฟล์



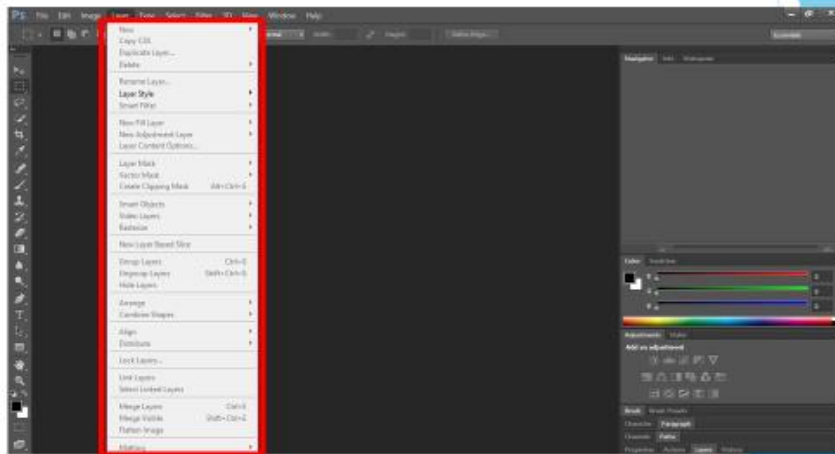
1.2 Edit หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ และปรับแต่งการทำงานของโปรแกรมเบื้องต้น เช่น ก๊อปปี้, วาง, ยกเลิกคำสั่ง, แก้ไขเครื่องมือ และอื่น ๆ



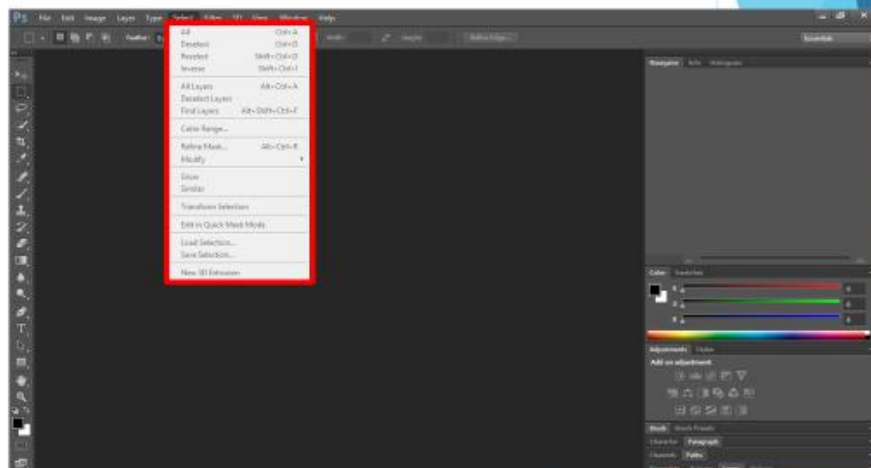
1.3 Image หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้ปรับแต่งภาพ เช่น สี, แสง, ขนาดของภาพ (image size), ขนาดของเอกสาร (canvas), โหมดสีของภาพ, หมุนภาพ และอื่น ๆ



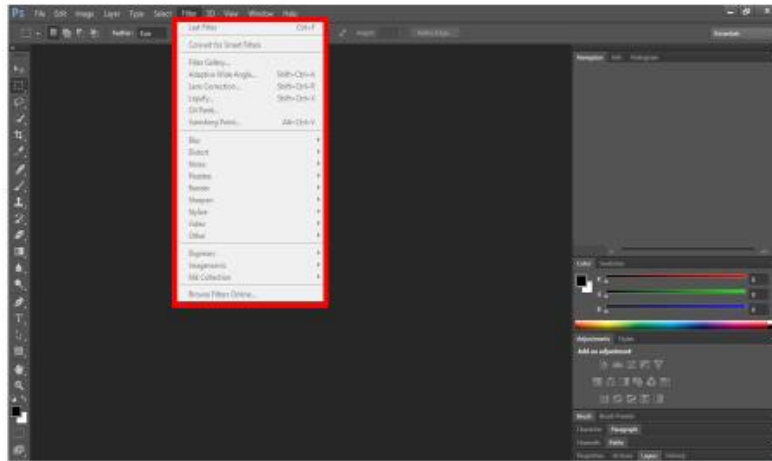
1.4 **Layer** หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับเลเยอร์ ทั้งการสร้างเลเยอร์, Copy เลเยอร์ และการจัดการกับเลเยอร์ในด้านต่างๆ



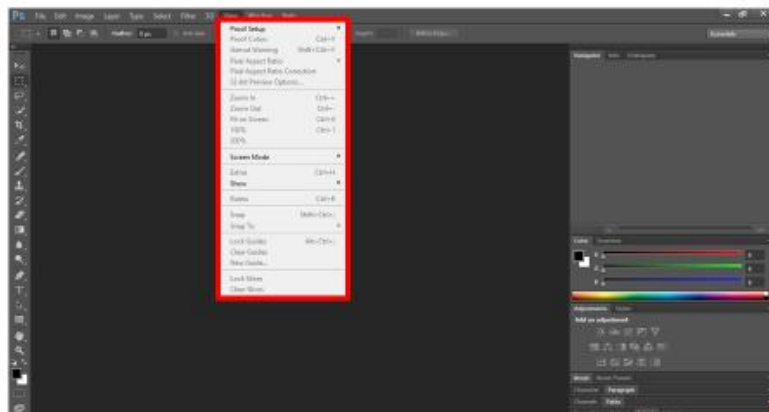
1.5 **Select** รวมคำสั่งเกี่ยวกับการเลือกวัตถุหรือพื้นที่บนรูปภาพ (Selection) เพื่อนำไปใช้งานร่วมกับคำสั่งอื่นๆ เช่น เลือกเพื่อเปลี่ยนสี, ลบ หรือใช้ Effects ต่างๆ



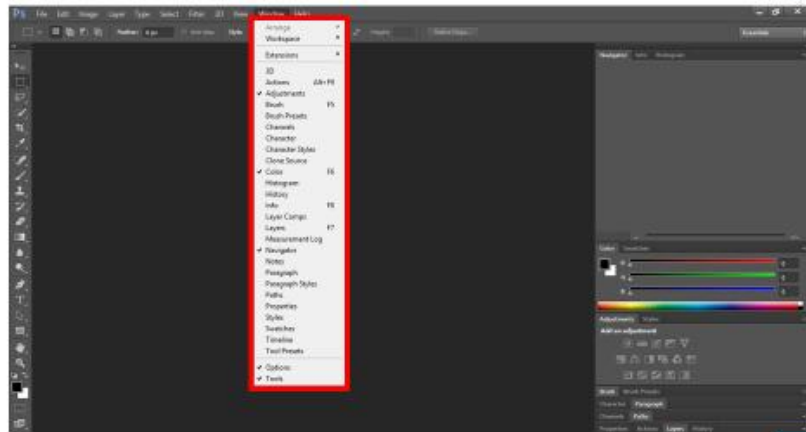
1.6 Filter เป็นคำสั่งการเล่น Effects ต่างๆสำหรับรูปภาพและวัตถุ



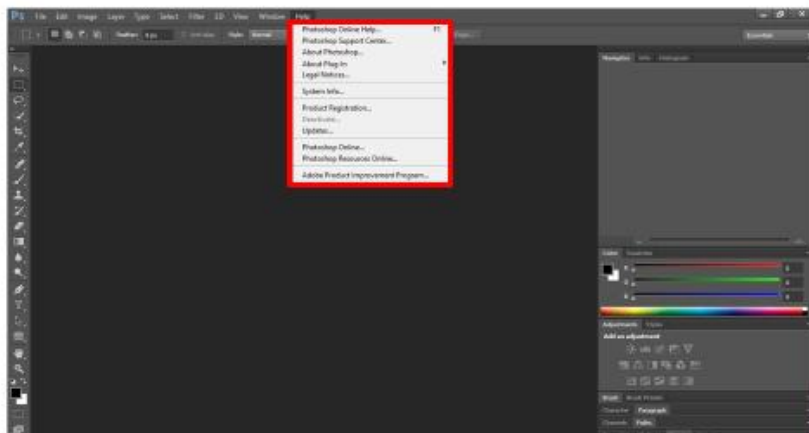
1.7 View เป็นคำสั่งเกี่ยวกับมุมมองของภาพและวัตถุในลักษณะต่างๆ เช่น การขยายภาพให้ดูใหญ่ และย่อภาพให้ดูเล็ก



1.8 **Window** เป็นส่วนคำสั่งในการเลือกใช้อุปกรณ์เสริมต่างๆที่จำเป็นในการใช้สร้าง Effects ต่างๆ

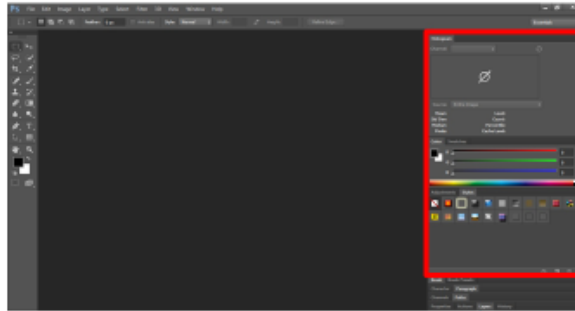


1.9 **Help** เป็นคำสั่งเพื่อนำเกี่ยวกับการใช้โปรแกรม และจะมีรายละเอียดของโปรแกรมอยู่ในนั้น



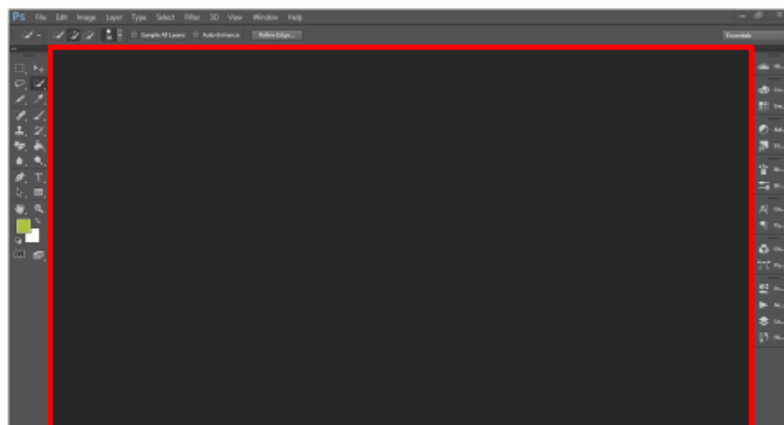
2. เมนูของพื้นที่ทำงาน Panel menu

Panel (พานเนล) เป็นวินโดว์ย่อย ๆ ที่ใช้เลือกรายละเอียด หรือคำสั่งควบคุมการทำงานต่างๆ ของโปรแกรม ใน Photoshop มีพานเนลอยู่เป็นจำนวนมาก เช่น พานเนล Color ใช้สำหรับเลือกสี, พานเนล Layers ใช้สำหรับจัดการกับเลเยอร์ และพานเนล Info ใช้แสดงค่าสีตรงตำแหน่งที่ชี้เมาส์ รวมถึงขนาด/ตำแหน่งของพื้นที่ที่เลือกไว้



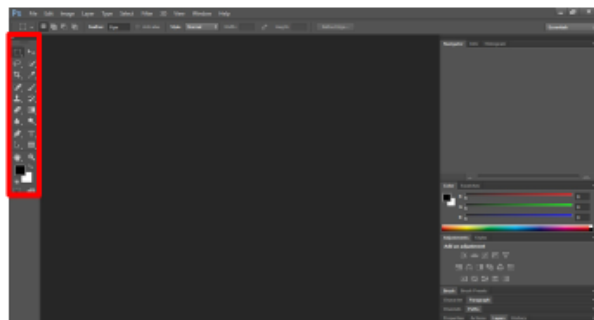
3. พื้นที่ Stage หรือ Panel

Stage เป็นพื้นที่ว่างสำหรับแสดงงานที่กำลังทำอยู่



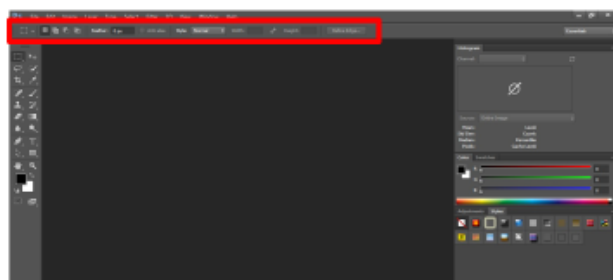
4. เครื่องมือที่ใช้งาน Tools panel หรือ Tools box

Tool Panel (ทูลพาเนล) หรือ กล่องเครื่องมือ จะประกอบไปด้วยเครื่องมือต่างๆ ที่ใช้ในการวาด ตกแต่ง และแก้ไขภาพ เครื่องมือเหล่านี้มีจำนวนมาก ดังนั้นจึงมีการรวมเครื่องมือที่ทำหน้าที่คล้ายๆ กันไว้ในปุ่มเดียวกัน โดยจะมีลักษณะรูปสามเหลี่ยมอยู่บริเวณมุมด้านล่าง



5. สิ่งที่ควบคุมเครื่องมือที่ใช้งาน Tools Control Menu หรือ Option Bar

Option Bar (ออปชั่นบาร์) เป็นส่วนที่ใช้ปรับแต่งค่าการทำงานของเครื่องมือต่าง ๆ โดยรายละเอียดในออปชั่นบาร์จะเปลี่ยนไปตามเครื่องมือที่เราเลือกจากทูลบ็อกซ์ในขณะนั้น เช่น เมื่อเราเลือกเครื่องมือ Brush (พู่กัน) บนออปชั่นบาร์จะปรากฏออปชั่นที่ใช้ในการกำหนดขนาด และลักษณะหัวแปรง, โหมดในการระบายความโปร่งใสของสี และอัตราการไหลของสี

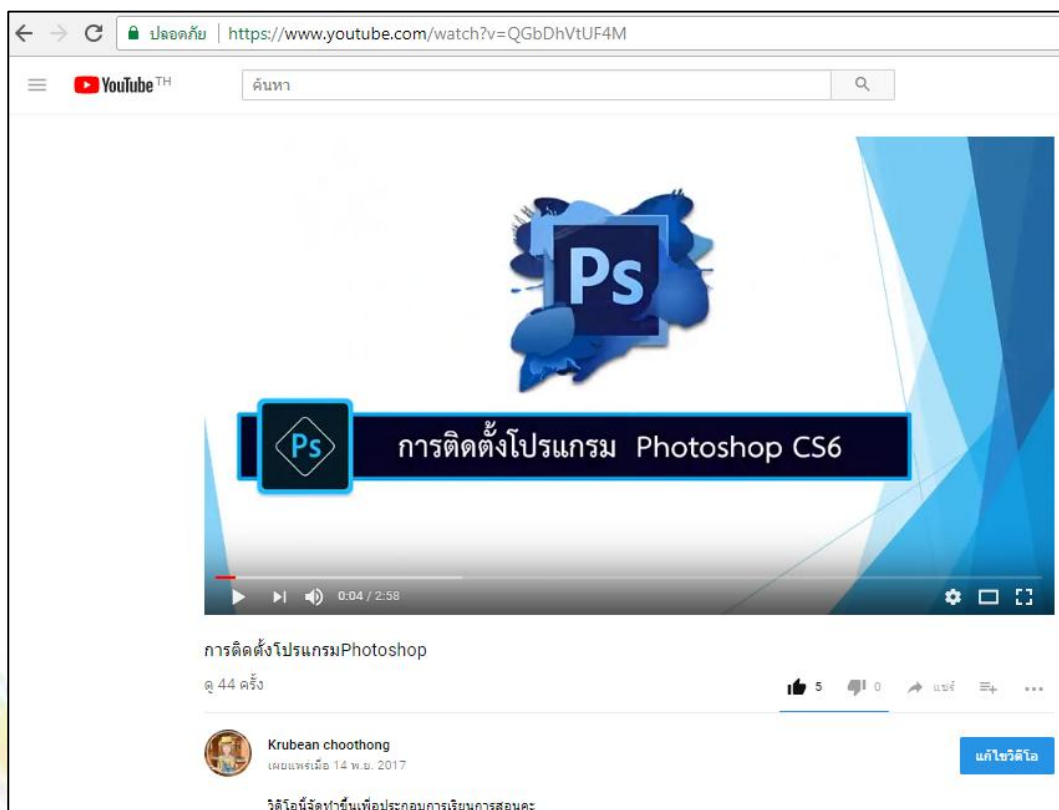


QR Code

เรื่อง การติดตั้งโปรแกรม Adobe Photoshop CS6



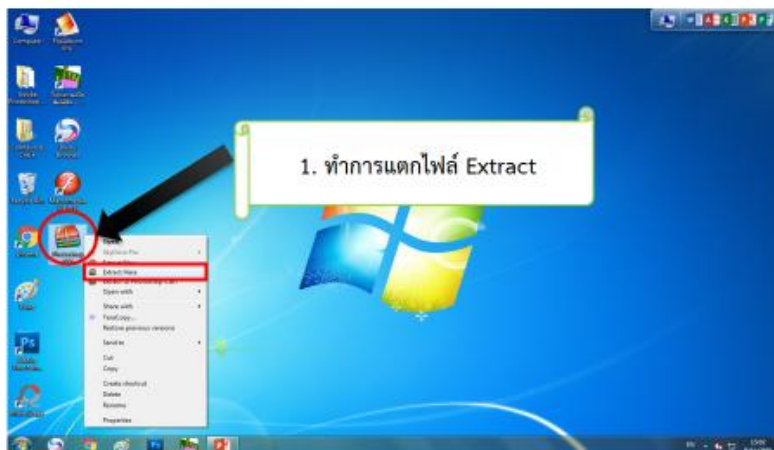
สื่อความรู้และทักษะในการฝึกปฏิบัติจะอยู่ในรูปแบบงานนำเสนอ PowerPoint และสื่อวิดีโอ ซึ่งครูได้ทำการ Upload เก็บไว้ใน Youtube และจะใช้งานได้ทันทีเมื่อนักเรียนทำการสแกน QR Code เข้ามา และสามารถเข้ามาศึกษาได้ไม่จำกัดจำนวนครั้ง ทั้งในห้องเรียนและนอกห้องเรียน

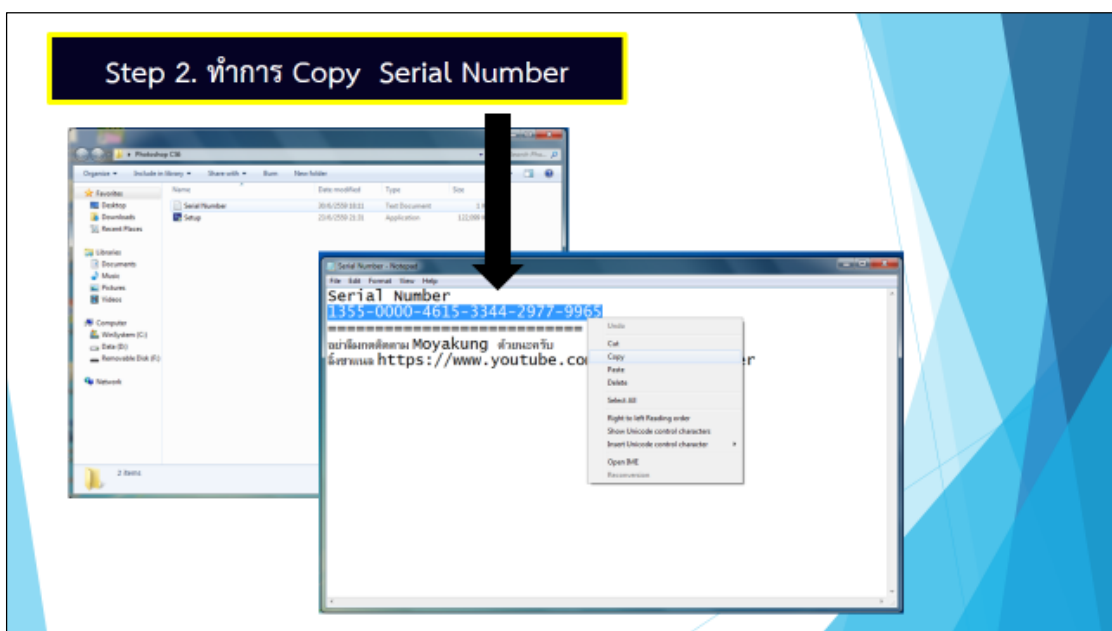
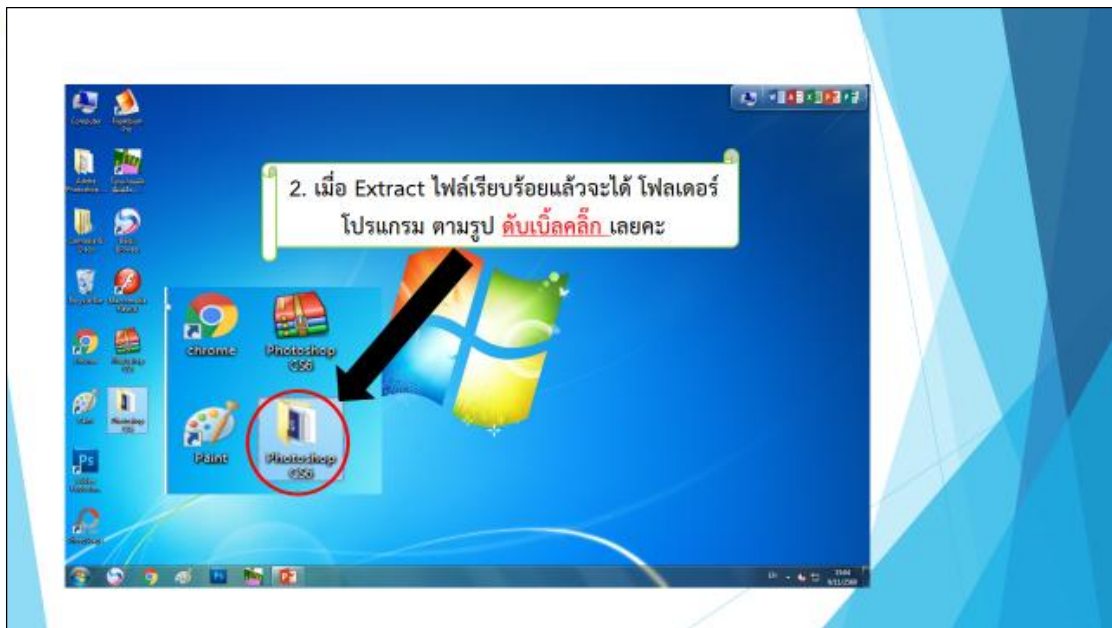




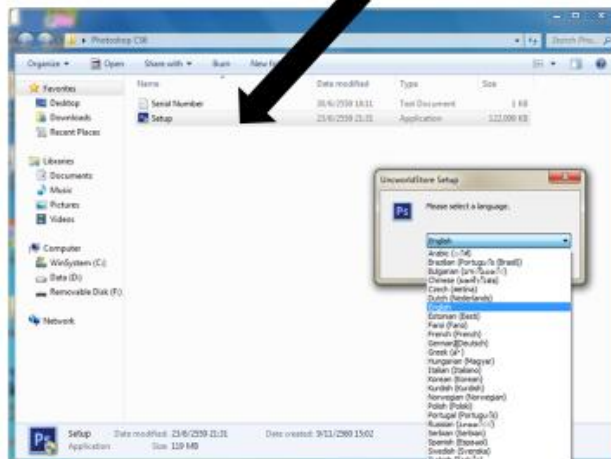
การติดตั้งโปรแกรม Photoshop CS6

Step 1. ทำการ Extract ไฟล์ โปรแกรมที่ต้องการจะติดตั้ง





Step 3. คลิกขวา Run ที่ไฟล์ Setup



3. เลือก ภาษา English ค่ะ



4. คลิก Next ค่ะ



5. คลิกยอมรับ I Agree ค่ะ

Step 4. นำหมายเลข Serial Number ที่ Copy ไว้แล้ววาง (Paste) ได้เลยคะ



6. คลิก Next ไปเรื่อยๆ คะ และรอนกว่าจะลงโปรแกรมเสร็จ

Step 5. ลงโปรแกรมเสร็จแล้ว คลิก Finish ได้เลยคะ



Step 6. ดับเบิลคลิกที่โปรแกรมได้เลยค่ะ



7. และนี่ก็คือหน้าต่างของโปรแกรม Photoshop CS6 ค่ะ





ใบงานเรื่อง รู้จักกับโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

ชื่อ - สกุล เลขที่ ชั้น

คำชี้แจง 1. ให้นักเรียนปฏิบัติตามกิจกรรมที่กำหนด

2. คะแนนเต็ม 10 คะแนน

กิจกรรมที่ 1 เมื่อนักเรียนได้ศึกษาความรู้จากสื่อวิดีโอแล้ว ให้ตอบคำถามที่กำหนดให้ต่อไปนี้

1. Application menu หรือ Menu bar ประกอบด้วยอะไรบ้าง และแต่ละส่วนทำงานอย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. Panel menu คือ

.....

.....

.....

.....

.....

3. Option Bar คือ

.....

.....

.....

.....

.....



4. Tools panel หรือ Tools box คือ

.....

.....

.....

5. Stage หรือ Panel คือ

.....

.....

.....

6. โปรแกรม Adobe Photoshop สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันอย่างไรได้บ้าง อธิบายมาพอเข้าใจ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

กิจกรรมที่ 2 ให้นักเรียนแบ่งกลุ่ม 2-3 คน ฝึกปฏิบัติการลงโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ตามสื่อวีดีโอใน QR Code ที่ครูกำหนดให้ แล้วเขียนอธิบายขั้นตอนมาพอเข้าใจ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

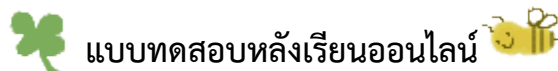
.....

.....

.....

.....





แบบทดสอบหลังเรียนออนไลน์

วิชาโปรแกรมสำเร็จรูป 3 (โปรแกรม Adobe Photoshop CS6) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
เรื่อง มารู้จัก Adobe Photoshop CS6 กันเถอะ



หมายเหตุ : คำตอบทั้ง 4 ตัวเลือกจะอยู่ในลักษณะของการสลับตัวเลือก (Random)

← → ปกติกับ <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeQt5VFDYCSNpH73BCIRMMQbRfMGDsLxgZ7YKptzc0rq4hug/viewform> 🔍 ☆

ยินดีต้อนรับเข้าสู่... **แบบทดสอบออนไลน์**

**แบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง มารู้จัก
โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 กัน
เถอะ**

*จำเป็น

กรุณากรอกชื่อ-นามสกุล *

คำตอบของคุณ

เลขที่ *

คำตอบของคุณ

ถัดไป

หน้า 1 จาก 2

ห้ามส่งรหัสผ่านใน Google ฟอรัม

- คำชี้แจง 1. ข้อสอบเป็นแบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ จำนวน 10 ข้อ
2. ให้นักเรียนคลิกเลือกวงกลมหน้าข้อที่ถูกต้องที่สุด
3. เมื่อทำครบ 10 ข้อแล้ว ให้คลิกปุ่ม ส่ง เพียงครั้งเดียว

1. โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 เป็นโปรแกรมที่ใช้ทำงาน
แบบใด *

1 คะแนน

- ☐ ใช้สำหรับถ่ายภาพ
- ☐ ใช้สำหรับตกแต่งภาพถ่ายและภาพกราฟิก
- ☐ ใช้สำหรับตัดต่อวิดีโอ
- ☐ ใช้สำหรับเขียนโปรแกรม

2. โปรแกรม Photoshop เป็นโปรแกรมในกลุ่มใด *

1 คะแนน

- ☐ Adobe
- ☐ Paint
- ☐ Photo
- ☐ Microsoft office

3. ถ้าต้องการเรียกใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ต้อง
ทำอย่างไร *

1 คะแนน

- ☐ Start --> Search --> Adobe Photoshop CS6
- ☐ Start --> Programs --> Adobe Photoshop CS6
- ☐ Start --> My Computer --> Adobe Photoshop CS6
- ☐ Start --> My Computer --> Programs --> Adobe Photoshop CS6

4. เมนู File หมายถึงอะไร *

1 คะแนน

- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้ปรับแต่งภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับเลเยอร์

5. เมนู Edit หมายถึงอะไร *

1 คะแนน

- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับเลเยอร์
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้ปรับแต่งภาพ

6. เมนู Image หมายถึงอะไร *

1 คะแนน

- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้ปรับแต่งภาพ
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับเลเยอร์
- ☐ รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ

7. ถ้าเราต้องการเลือกวัตถุหรือพื้นที่ต่างๆ บนรูปภาพ นักเรียนคิดว่าเราควรจะใช้คำสั่งใด *

1 คะแนน

- ☐ Edit
- ☐ Layer
- ☐ Select
- ☐ File

8. ข้อใดต่อไปนี้อีกกล่าวถึงคำสั่ง Filter ได้ถูกต้องที่สุด *

1 คะแนน

- ☐ เป็นคำสั่งสำหรับปรับขนาดของสีและแสงให้กับภาพ
- ☐ เป็นคำสั่งที่ใช้ในการใส่ลูกเล่นต่างๆ ให้กับภาพและวัตถุ
- ☐ เป็นคำสั่งสำหรับแก้ไขขนาดของภาพ
- ☐ เป็นคำสั่งที่ใช้ปรับความสมดุลให้กับภาพ

9. ถ้าแถบเครื่องมือหาย และต้องการดึงแถบเครื่องมือนั้นกลับมา จะต้องติดต่อกับแถบเมนูใด *

1 คะแนน

Window

View

☐ ตัวเลือก 1

☐ ตัวเลือก 2

Image

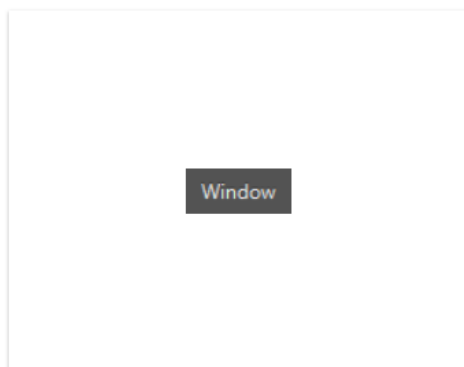
Layer

☐ ตัวเลือก 3

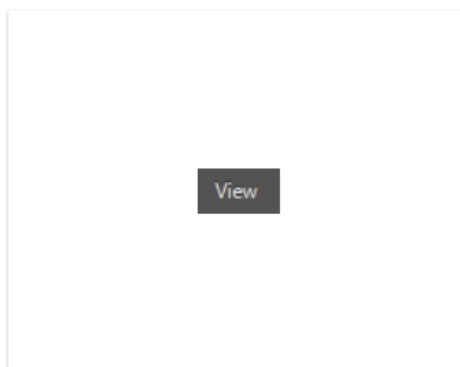
☐ ตัวเลือก 4

10. เมนูใดต่อไปนี้อาจเข้าไปปรับขนาดของภาพได้ *

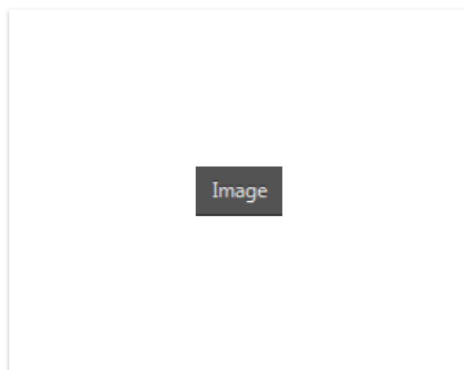
1 คะแนน



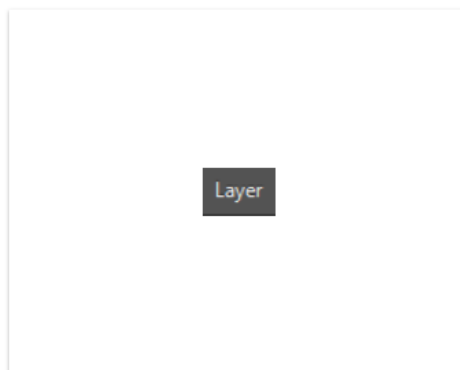
☐ ตัวเลือก 1



☐ ตัวเลือก 2



☐ ตัวเลือก 3



☐ ตัวเลือก 4

กลับ

ส่ง

หน้า 2 จาก 2



บรรณานุกรม



- ทัตยาภรณ์ เกื้อนุ่นและคณะ. (2556). **คู่มือ Adobe Photoshop CS6**. กรุงเทพฯ :
โปรวิชั่น, บจก.
- พิมพ์พชชา ใจอารีย์. (2559). **การใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS6**. สืบค้นเมื่อวันที่
16 พฤษภาคม 2560, จาก <http://www.kroopim.net/lesson2.html#bookmark1>.
- ศักดิ์ เสกขุนทด. (2560). **จะใช้ QR Code ในงานราชการอย่างไรดี**.
สืบค้นเมื่อ 5 พฤศจิกายน 2560, จาก <https://www.ega.or.th/th/content/890/12103/>
- สิทธิชัย ประสานวงศ์. (2557). **โปรแกรมกราฟิก Adobe Photoshop CS6**. กรุงเทพฯ :
ซอฟต์แวร์เพรส, สนพ.
- ClickHereProVideo. (26 มีนาคม 2016). **การสร้างข้อสอบออนไลน์พร้อมตรวจคำตอบด้วย
Google Form**. [ไฟล์วิดีโอ], จาก https://www.youtube.com/watch?v=u_zisReVayo.
- Imron Jr. (30 พ.ค. 2017). **เช็คชื่อโดย QR-code เก็บลง Google Sheet พร้อมสร้างบัตร**.
[ไฟล์วิดีโอ], จาก <https://www.youtube.com/watch?v=liiRW7MXFLY>.
- Krucom99. (27 ธ.ค. 2016). **สร้างข้อสอบออนไลน์แบบตรวจอัตโนมัติ**. [ไฟล์วิดีโอ],
จาก <https://www.youtube.com/watch?v=Ns4J1ezuCiU>.
- Microsoft™ Azure Trial. **เครื่องกำเนิด QR Code**. สืบค้นเมื่อ 2 มิถุนายน 2560,
จาก <https://www.the-qrcode-generator.com/>.
- OFFICEMANNER.COM. (2558). **มาสร้าง QR Code ฟรีกันเถอะ !!**. สืบค้นเมื่อ 10 ธันวาคม
2559, จาก <https://officemanner.com/2014/09/11/มาสร้าง QR Codeฟรีกันเถอะ !!/>.
- Sakkarach72. (26 เมษายน 2013). **การใช้ QR code เช็คชื่อ**. [ไฟล์วิดีโอ],
จาก <https://www.youtube.com/watch?v=-kSc8grjzZI>.

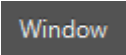
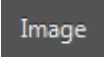


ภาคผนวก

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน หน่วยที่ 1



เรื่อง มารู้จักโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

1. ใช้สำหรับตกแต่งภาพถ่ายและภาพกราฟิก
2. Adobe
3. Start --> Programs --> Adobe Photoshop CS6
4. รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ
5. รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ
6. รวมคำสั่งที่ใช้ปรับแต่งภาพ
7. Select
8. เป็นคำสั่งที่ใช้ในการใส่ลูกเล่นต่างๆ ให้กับภาพและวัตถุ
9. ตัวเลือก 1 
10. ตัวเลือก 3 

ความซื่อสัตย์ต่อตนเองและผู้อื่น
จะทำให้เป็นคนมีเกียรติ
เชื่อถือได้





เฉลยใบงานเรื่อง รู้จักกับโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

ชื่อ - สกุล เลขที่ ชั้น

คำชี้แจง 1. ให้นักเรียนปฏิบัติตามกิจกรรมที่กำหนด

2. คะแนนเต็ม 10 คะแนน

กิจกรรมที่ 1 เมื่อนักเรียนได้ศึกษาความรู้จากสื่อวิดีโอแล้ว ให้ตอบคำถามที่กำหนดให้ต่อไปนี้

1. Application menu หรือ Menu bar ประกอบด้วยอะไรบ้าง และแต่ละส่วนทำงานอย่างไร

★ **File** หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ เช่น สร้างไฟล์ใหม่, เปิด, ปิด, บันทึกไฟล์, นำเข้าไฟล์, ส่งออกไฟล์ และอื่น ๆ ที่เกี่ยวกับไฟล์

★ **Edit** หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ และปรับแต่งการทำงานของโปรแกรมเบื้องต้น เช่น ก๊อปปี้, วาง, ยกเลิกคำสั่ง, แก้ไขเครื่องมือ และอื่น ๆ

★ **Image** หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้ปรับแต่งภาพ เช่น สี, แสง, ขนาดของภาพ (image size), ขนาดของเอกสาร (canvas), โหมดสีของภาพ, หมุนภาพ และอื่น ๆ

★ **Layer** หมายถึง รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับเลเยอร์ ทั้งการสร้างเลเยอร์, แปลงเลเยอร์ และการจัดการกับเลเยอร์ในด้านต่างๆ

★ **Select** รวมคำสั่งเกี่ยวกับการเลือกวัตถุหรือพื้นที่บนรูปภาพ (Selection) เพื่อนำไปใช้งานร่วมกับคำสั่งอื่นๆ เช่น เลือกเพื่อเปลี่ยนสี, ลบ หรือใช้ Effects ต่างๆ กับรูปภาพ

★ **Filter** เป็นคำสั่งการเล่น Effects ต่างๆ สำหรับรูปภาพและวัตถุ

★ **View** เป็นคำสั่งเกี่ยวกับมุมมองของภาพและวัตถุในลักษณะต่างๆ เช่น การขยายภาพให้ดูใหญ่ และย่อภาพให้ดูเล็ก

★ **Window** เป็นส่วนคำสั่งในการเลือกใช้อุปกรณ์เสริมต่างๆ ที่จำเป็นในการใช้สร้าง Effects ต่างๆ

★ **Help** เป็นคำสั่งเพื่อแนะนำเกี่ยวกับการใช้โปรแกรม และจะมีรายละเอียดของโปรแกรมอยู่ในนั้น

2. Panel menu คือ วินโดว์ย่อย ๆ ที่ใช้เลือกรายละเอียด หรือคำสั่งควบคุมการทำงานต่างๆ ของโปรแกรม ใน Photoshop มีพาเนลอยู่เป็นจำนวนมาก เช่น พาเนล Color ใช้สำหรับเลือกสี, พาเนล Layers ใช้สำหรับจัดการกับเลเยอร์ และพาเนล Info ใช้แสดงค่าสีตรงตำแหน่งที่ชี้เมาส์ รวมถึงขนาด/ตำแหน่งของพื้นที่ที่เลือกไว้



3. Option Bar คือ เป็นส่วนที่ใช้ปรับแต่งค่าการทำงานของเครื่องมือต่าง ๆ โดยรายละเอียดในแถบนี้ จะเปลี่ยนไปตามเครื่องมือที่เราเลือกจากทูลบ็อกซ์ในขณะนั้น เช่น เมื่อเราเลือกเครื่องมือ Brush (พู่กัน) บนแถบนี้ จะปรากฏแถบที่ใช้ในการกำหนดขนาด และลักษณะหัวแปรง โหมดในการระบายความโปร่งใสของสี และอัตราการใช้สี

4. Tools panel หรือ Tools box คือ เครื่องมือต่างๆ ที่ใช้ในการวาด ตกแต่ง และแก้ไขภาพ เครื่องมือเหล่านี้มีจำนวนมาก ดังนั้นจึงมีการรวมเครื่องมือที่ทำหน้าที่คล้ายๆ กันไว้ในปุ่มเดียวกัน โดยจะมีลักษณะรูปสามเหลี่ยมอยู่บริเวณมุมด้านล่าง

5. Stage หรือ Panel คือ เป็นพื้นที่ว่างสำหรับแสดงงานที่กำลังทำอยู่

6. โปรแกรม Adobe Photoshop สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันอย่างไรได้บ้าง อธิบายมาพอเข้าใจ

- ✎ สามารถนำมาตกแต่งภาพ/แก้ไขภาพได้
- ✎ สามารถนำมาออกแบบข้อความ ตัวอักษร ได้
- ✎ สามารถนำมาออกแบบปกหนังสือ ป้ายไว้นิลได้
- ✎ สามารถนำมาตัดต่อภาพได้
- ✎ สามารถสร้างลูกเล่น กราฟิกเคลื่อนไหวให้กับข้อความและรูปภาพได้

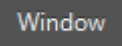
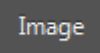
กิจกรรมที่ 2 ให้นักเรียนฝึกปฏิบัติการลงโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ตามสื่อวีดีโอใน QR Code ที่ครูกำหนดให้ แล้วเขียนอธิบายขั้นตอนมาพอเข้าใจ

1. ใส่แผ่นซีดี และ ทำการ Extract ไฟล์ โปรแกรมที่ต้องการจะติดตั้ง
2. เมื่อ Extract ไฟล์เรียบร้อยแล้วจะได้ ไฟล์เตอร์โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 แล้วดับเบิลคลิก จะเจอไฟล์ Setup
3. ทำการ Copy Serial Number
4. ให้คลิกขวา Run ที่ไฟล์ Setup
5. คลิก Next และ กดยอมรับข้อตกลง โดยการกด I Agree
6. เมื่อมีการถามหาหมายเลข Serial Number ก็ทำการวาง (Paste)
7. คลิก Next ไปเรื่อยๆ ค่ะ และรอจนกว่าจะลงโปรแกรมเสร็จ



เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน หน่วยที่ 1

เรื่อง มารู้จักโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

1. ใช้สำหรับตกแต่งภาพถ่ายและภาพกราฟิก
2. Adobe
3. Start --> Programs --> Adobe Photoshop CS6
4. รวมคำสั่งที่ใช้จัดการกับไฟล์รูปภาพ
5. รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ
6. รวมคำสั่งที่ใช้ปรับแต่งภาพ
7. Select
8. เป็นคำสั่งที่ใช้ในการใส่ลูกเล่นต่างๆ ให้กับภาพและวัตถุ
9. ตัวเลือก 1 
10. ตัวเลือก 3 

ความซื่อสัตย์ต่อตนเองและผู้อื่น
จะทำให้เป็นคนมีเกียรติ
เชื่อถือได้

