



## เฉลยแบบฝึกทักษะที่ 1.1 โครงสร้างของโปรแกรมภาษาซี

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

**คำชี้แจง** ให้นักเรียนศึกษาเนื้อหาจากแบบฝึกทักษะเล่มที่ 1 แล้วตอบคำถามให้ถูกต้อง สมบูรณ์ที่สุด

1. โครงสร้างของโปรแกรมภาษาซี ประกอบด้วยกี่ส่วน อะไรบ้าง (1 คะแนน)

3 ส่วน คือ

1. ส่วนหัวของโปรแกรม (Preprocessor Directives)

2. ส่วนของฟังก์ชันหลัก (The main () function)

3. ส่วนของคำอธิบายโปรแกรม (Comment)

2. จงเขียนคำสั่งเรียกใช้เฮดเดอร์ไฟล์ต่อไปนี้ มาทั้ง 2 รูปแบบ (3 คะแนน)

2.1 stdio.h แบบที่ 1 `#include<stdio.h>`

แบบที่ 2 `#include"stdio.h"`

2.2 conio.h แบบที่ 1 `#include<conio.h>`

แบบที่ 2 `#include"conio.h"`

2.3 math.h แบบที่ 1 `#include<math.h>`

แบบที่ 2 `#include"math.h"`



3. จงเขียนคำสั่งกำหนดค่าคงที่ด้วย #define (1 คะแนน)

3.1 AVE 3.57 ..... #define AVE 3.57 .....

3.2 NUMBER 15 ..... #define NUMBER 15 .....

4. จงบอกความแตกต่างระหว่างส่วนหัวของโปรแกรมที่ระบุด้วย #include<stdio.h> และ #include "stdio.h" (1 คะแนน)

..... #include<stdio.h> คอมไพเลอร์จะทำการค้นหาเฮดเดอร์ไฟล์ที่ระบุจากไดเรกทอรีที่ใช้สำหรับเก็บเฮดเดอร์ไฟล์โดยเฉพาะ ส่วน include "stdio.h" คอมไพเลอร์จะทำการค้นหาเฮดเดอร์ไฟล์ที่ระบุจากไดเรกทอรีเดียวกันกับไฟล์ source code นั้น แต่ถ้าไม่พบก็จะไปค้นหาไดเรกทอรีที่ใช้เก็บเฮดเดอร์ไฟล์โดยเฉพาะ .....

5. นักเรียนมีข้อสังเกตในการแยกแยะส่วนของคำสั่งกับส่วนของคำอธิบายโปรแกรม (Comment) อย่างไร (1 คะแนน)

..... ส่วนของคำอธิบายโปรแกรม จะขึ้นต้นด้วย // ในกรณีคอมเมนต์แบบบรรทัดเดียว และอยู่ระหว่างเครื่องหมาย /\* \*/ ในกรณีคอมเมนต์แบบหลายบรรทัด .....

6. คำอธิบายโปรแกรม (Comment) ในโปรแกรมมีผลต่อการประมวลผลหรือไม่ อย่างไร (1 คะแนน)

..... ไม่มีผลต่อโปรแกรม คอมไพเลอร์จะข้ามการแปลผลในส่วนที่เป็นคอมเมนต์ และส่วนที่เป็นคอมเมนต์จะไม่แสดงผลทางจอภาพ .....



7. จากโปรแกรมที่กำหนดให้ จงบอกว่าแต่ละคำสั่งอยู่ในส่วนประกอบใดตามโครงสร้างโปรแกรมภาษาซี (7 คะแนน)

```

/* This is the my program*/ ..... 1. คำอธิบายโปรแกรม .....

#include<stdio.h> ..... 2. ส่วนหัวของโปรแกรม (Preprocessor Directives)

main() .....
{
    int a,b; ..... 3. การประกาศตัวแปร .....
    printf("Enter Number: "); ..... 4. เอาต์พุต .....
    scanf("%d",&a); ..... 5. อินพุต .....
    b = a+5; ..... 6. การคำนวณและการกำหนดค่า .....
    printf("The answer is %d",b);
} ..... 7. ส่วนของฟังก์ชันหลัก
  
```



คะแนนเต็ม 15 คะแนน  
คะแนนที่ได้ คือ .....คะแนน



### เกณฑ์การให้คะแนนการทำแบบฝึกทักษะที่ 1.1

คะแนนเต็ม 15 คะแนน การให้คะแนน พิจารณาจากการตอบคำถามแต่ละข้อ

- ข้อ 1    1 คะแนน
- ข้อ 2    3 คะแนน
- ข้อ 3    1 คะแนน
- ข้อ 4    1 คะแนน
- ข้อ 5    1 คะแนน
- ข้อ 6    1 คะแนน
- ข้อ 7    7 คะแนน

### เกณฑ์การตัดสินคุณภาพ



ช่วงคะแนน	ระดับคุณภาพ
13 – 15	ดี
8 – 12	พอใช้
0 – 7	ควรปรับปรุง

เกณฑ์การผ่าน    ตั้งแต่ระดับคุณภาพพอใช้ขึ้นไป