



## เฉลยแบบฝึกทักษะที่ 1.2 โครงสร้างของโปรแกรมภาษาซี

1. ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
2. ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
3. ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
4. ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

**คำชี้แจง** ให้นักเรียนศึกษาเนื้อหาจากแบบฝึกทักษะเล่มที่ 1 แล้วทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อที่ถูกต้อง และทำเครื่องหมาย ✕ หน้าข้อที่ไม่ถูกต้อง

- ✕ 1. โครงสร้างของโปรแกรมภาษาซี มี 2 ส่วน คือ พร็โปรแกรมเซเซอร์ไตรีคทีฟและฟังก์ชันหลัก
- ✓ 2. พร็โปรแกรมเซเซอร์ไตรีคทีฟเป็นส่วนที่กำหนดในตำแหน่งบนสุดของโปรแกรม
- ✕ 3. พร็โปรแกรมเซเซอร์ไตรีคทีฟจะต้องขึ้นต้นด้วยเครื่องหมาย \* เสมอ
- ✓ 4. ทุกโปรแกรมจะต้องมีพร็โปรแกรมเซเซอร์ไตรีคทีฟ
- ✓ 5. #include<stdio.h>
- ✕ 6. #include 'stdio.h'
- ✓ 7. #define เป็นคำสั่งในการกำหนดค่าคงที่หรือมาโคร
- ✕ 8. #define PI=3.1417
- ✓ 9. ฟังก์ชันหลักของภาษาซี คือ ฟังก์ชัน main()
- ✓ 10. โปรแกรมภาษาซีทุกโปรแกรมจะต้องมีฟังก์ชัน main() อยู่เสมอขาดฟังก์ชันนี้ไปไม่ได้
- ✓ 11. การเขียนคำสั่งต่าง ๆ ในฟังก์ชัน main() จะอยู่ภายในเครื่องหมาย { และ }
- ✕ 12. ทุกโปรแกรมจะต้องมีส่วนของคำอธิบายโปรแกรม (Comment)
- ✓ 13. คอมเมนต์แบบบรรทัดเดียว ใช้เครื่องหมาย //
- ✕ 14. คอมเมนต์แบบหลายบรรทัด ใช้เครื่องหมาย /\* และ //
- ✓ 15. ส่วนของคำอธิบายโปรแกรมจะไม่แสดงผลที่จอภาพ

คะแนนเต็ม 5 คะแนน

คะแนนที่ได้ คือ ..... คะแนน





### เกณฑ์การให้คะแนนการทำแบบฝึกทักษะที่ 1.2

คะแนนเต็ม 5 คะแนน พิจารณาการให้คะแนน จากการตอบคำถามแต่ละข้อ

ตอบถูก	ให้	1 คะแนน
ตอบผิด	ให้	0 คะแนน
ไม่ตอบ	ให้	0 คะแนน
ตอบมากกว่า 1 อย่าง	ให้	0 คะแนน

คะแนนทั้งหมด 15 คะแนน/3 เท่ากับ คะแนนเต็ม 5 คะแนน

### เกณฑ์การตัดสินคุณภาพ



ช่วงคะแนน	ระดับคุณภาพ
5	ดี
3 - 4	พอใช้
0 - 2	ควรปรับปรุง

เกณฑ์การผ่าน ตั้งแต่ระดับคุณภาพพอใช้ขึ้นไป