



แบบฝึกทักษะที่ 1.1 โครงสร้างของโปรแกรมภาษาซี

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนศึกษาเนื้อหาจากแบบฝึกทักษะเล่มที่ 1 แล้วตอบคำถามให้ถูกต้อง สมบูรณ์ที่สุด

1. โครงสร้างของโปรแกรมภาษาซี ประกอบด้วยกี่ส่วน อะไรบ้าง (1 คะแนน)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จงเขียนคำสั่งเรียกใช้เฮดเดอร์ไฟล์ต่อไปนี้ มาทั้ง 2 รูปแบบ (3 คะแนน)

2.1 stdio.h แบบที่ 1

แบบที่ 2

2.2 conio.h แบบที่ 1

แบบที่ 2

2.3 math.h แบบที่ 1

แบบที่ 2



3. จงเขียนคำสั่งกำหนดค่าคงที่ด้วย#define (1 คะแนน)

3.1 AVE 3.57

3.2 NUMBER 15

4. จงบอกความแตกต่างระหว่างส่วนหัวของโปรแกรมที่ระบุด้วย #include<stdio.h> และ
#include "stdio.h" (1 คะแนน)

.....
.....
.....
.....

5. นักเรียนมีข้อสังเกตในการแยกแยะส่วนของคำสั่งกับส่วนของคำอธิบายโปรแกรม (Comment)
อย่างไร (1 คะแนน)

.....
.....
.....

6. คำอธิบายโปรแกรม (Comment) ในโปรแกรมมีผลต่อการประมวลผลหรือไม่ อย่างไร (1 คะแนน)

.....
.....
.....



7. จากโปรแกรมที่กำหนดให้ จงบอกว่าแต่ละคำสั่งอยู่ในส่วนประกอบใดตามโครงสร้างโปรแกรมภาษาซี (7 คะแนน)

```
/* This is the my program*/ .....► 1. ....  
  
#include<stdio.h> .....► 2. ....  
  
main() .....  
{  
  
int a,b; .....► 3. ....  
  
printf("Enter Number: "); .....► 4. ....  
  
scanf("%d",&a); .....► 5. ....  
  
b = a+5; .....► 6. ....  
  
printf("The answer is %d",b);  
} .....  
7. ....
```



คะแนนเต็ม 15 คะแนน
คะแนนที่ได้ คือคะแนน