



แบบฝึกทักษะที่ 1.2 โครงสร้างของโปรแกรมภาษาซี

1. ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
2. ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
3. ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
4. ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนศึกษาเนื้อหาจากแบบฝึกทักษะเล่มที่ 1 แล้วทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อที่ถูกต้อง และทำเครื่องหมาย ✕ หน้าข้อที่ไม่ถูกต้อง

-1. โครงสร้างของโปรแกรมภาษาซี มี 2 ส่วน คือ พร็โพรเซสเซอร์ไคเร็คทีฟและฟังก์ชันหลัก
-2. พร็โพรเซสเซอร์ไคเร็คทีฟเป็นส่วนที่กำหนดในตำแหน่งบนสุดของโปรแกรม
-3. พร็โพรเซสเซอร์ไคเร็คทีฟจะต้องขึ้นต้นด้วยเครื่องหมาย * เสมอ
-4. ทุกโปรแกรมจะต้องมีพร็โพรเซสเซอร์ไคเร็คทีฟ
-5. #include<stdio.h>
-6. #include 'stdio.h'
-7. #define เป็นคำสั่งในการกำหนดค่าคงที่หรือมาโคร
-8. #define PI=3.1417
-9. ฟังก์ชันหลักของภาษาซี คือ ฟังก์ชัน main()
-10. โปรแกรมภาษาซีทุกโปรแกรมจะต้องมีฟังก์ชัน main() อยู่เสมอขาดฟังก์ชันนี้ไปไม่ได้
-11. การเขียนคำสั่งต่าง ๆ ในฟังก์ชัน main() จะอยู่ภายในเครื่องหมาย { และ }
-12. ทุกโปรแกรมจะต้องมีส่วนของคำอธิบายโปรแกรม (Comment)
-13. คอมเมนต์แบบบรรทัดเดียว ใช้เครื่องหมาย //
-14. คอมเมนต์แบบหลายบรรทัด ใช้เครื่องหมาย /* และ //
-15. ส่วนของคำอธิบายโปรแกรมจะไม่แสดงผลที่จอภาพ

คะแนนเต็ม 5 คะแนน

คะแนนที่ได้ คือ คะแนน

