



เอกสารประกอบการเรียน การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

เล่มที่ 2

การกำหนดค่าพื้นฐาน
และการสร้างปกหนังสือ



Desktop Author 7.0

นายสามารถ กล่อมเกลา
ตำแหน่งครู วิทยฐานะชำนาญการ
โรงเรียนท่าตะโกพิทยาคม
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 42



คำนำ

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) เป็นความก้าวหน้าของเทคโนโลยีที่พัฒนาเอกสารให้อยู่ในรูปแบบสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เป็นการให้ความรู้แก่ผู้สนใจอีกทางเลือกหนึ่ง ส่งเสริมให้เข้าถึงการเรียนรู้อย่างสะดวก รวดเร็ว ตามความต้องการและศักยภาพของแต่ละบุคคล ช่วยกระตุ้นให้เกิดความใฝ่รู้ ใฝ่เรียน สนุกสนาน จากภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว สิ่งหนึ่งที่สำคัญคือ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถปรับปรุงข้อมูลให้ทันสมัยได้ตลอดเวลา ซึ่งคุณสมบัติเหล่านี้จะไม่มีในหนังสือธรรมดาทั่วไป

เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ด้วยโปรแกรม Desktop Author สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาชั้นปีที่ 1 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยีนี้ มีวัตถุประสงค์ในการจัดทำเพื่อเป็นสื่อประกอบการเรียนการสอนให้นักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า และเรียนรู้ด้วยตนเอง ก่อให้เกิด ความรู้ ทักษะ ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ขึ้นมาเพื่อใช้งานและเผยแพร่อย่างถูกต้อง ตลอดจนมีคุณลักษณะอันพึงประสงค์เหมาะสมกับวัยผู้เรียน โดยจัดทำจำนวน 5 เล่ม ประกอบด้วย

เล่มที่ 1 หนังสืออิเล็กทรอนิกส์และโปรแกรม Desktop Author

เล่มที่ 2 การกำหนดค่าพื้นฐานและการสร้างปกหนังสือ

เล่มที่ 3 ข้อความและ Multimedia

เล่มที่ 4 การแทรกปุ่มปฏิบัติการ (Buttons) และการเชื่อมโยง (Link)

เล่มที่ 5 การสร้างแบบทดสอบและการเผยแพร่ผลงาน

ท้ายนี้ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่าเอกสารประกอบการเรียนเล่มนี้ จะเกิดประโยชน์กับผู้ศึกษาอย่างสูงสุด หากมีข้อเสนอแนะใดที่จะทำให้เอกสารประกอบการเรียนเล่มนี้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น ผู้จัดทำน้อมรับฟังข้อเสนอแนะและขอขอบคุณ ณ โอกาสนี้

นายสามารถ กล่อมเกลา



สารบัญ

	หน้า
คำนำ	ก
สารบัญ	ข
สารบัญภาพ	ค
คำชี้แจงสำหรับครู	ง
คำชี้แจงสำหรับนักเรียน	จ
สาระสำคัญ จุดประสงค์การเรียนรู้	1
แบบทดสอบก่อนเรียน	2
ใบความรู้ที่ 1 เรื่อง การกำหนดรูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	4
แบบฝึกหัดที่ 1 การกำหนดค่าพื้นฐานของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	7
ใบความรู้ที่ 2 เรื่อง การแบ่งหน้ากระดาษ	8
ใบความรู้ที่ 3 เรื่อง การบันทึกงาน	11
ใบงานที่ 1 เรื่อง การกำหนดรูปแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	12
ใบความรู้ที่ 4 เรื่อง การสร้างปกหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	13
ใบงานที่ 2 เรื่อง การทำปกหน้าและปกหลังหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book)	18
ใบความรู้ที่ 5 เรื่อง การจัดการหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	19
ใบความรู้ที่ 6 เรื่อง การสร้างปกหลังหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	23
ใบความรู้ที่ 7 เรื่อง การสร้างหนังสือด้วย Template	27
ใบงานที่ 3 เรื่อง การจัดการหน้าหนังสือและการใช้ Template สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	34
แบบทดสอบหลังเรียน	35
ภาคผนวก	37
กระดาษคำตอบ	38
เฉลยแบบทดสอบ	39
เฉลยแบบฝึกหัดที่ 1	40
หนังสืออ้างอิง	41

สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 2.1 การเปิดโปรแกรมด้วย File แล้วคลิกเลือก New	4
ภาพที่ 2.2 การเปิดโปรแกรมด้วยการคลิก Icon New	4
ภาพที่ 2.3 หน้าต่าง eBook Properties	5
ภาพที่ 2.4 หน้าต่างแสดงหน้ากระดาษหลังจากที่ได้กำหนด eBook Properties	8
ภาพที่ 2.5 การกำหนดจุดแบ่งครึ่งหน้ากระดาษ	8
ภาพที่ 2.6 การเลือกคำสั่งเพื่อเลือกแบบเส้นการแบ่งหน้าหนังสือ	9
ภาพที่ 2.7 แสดงการเลือกรูปแบบของเส้นแบ่งหน้าหนังสือ	9
ภาพที่ 2.8 แสดงการย้ายเส้นแบ่งหน้าตำแหน่งหนังสือ	10
ภาพที่ 2.9 แสดงการบันทึกหนังสือที่แทรกเส้นแบ่งหน้าแล้ว	11
ภาพที่ 2.10 แสดงการเลือกใช้คำสั่ง Tools > Book Transparency	13
ภาพที่ 2.11 แสดงการกำหนดค่าในหน้าต่าง Book Transparency Setting	13
ภาพที่ 2.12 แสดงการสร้างกล่องสำหรับปิดหน้าที่ไม่ต้องการให้แสดงผล	14
ภาพที่ 2.13 แสดงการเลือกสีของกล่อง	14
ภาพที่ 2.14 แสดงกล่องที่จะใช้สำหรับปิดหน้ากระดาษด้านซ้าย	15
ภาพที่ 2.15 แสดงการขยายกล่องเพื่อปิดส่วนที่ไม่ต้องการให้แสดงผล	15
ภาพที่ 2.16 แสดงการใช้คำสั่ง Insert Box	16
ภาพที่ 2.17 แสดงภาพที่เลือกจากคำสั่ง Insert Image	16
ภาพที่ 2.18 แสดงการจัดตำแหน่งภาพลงในปกหน้าหนังสือ	17
ภาพที่ 2.19 แสดงการเลือกคำสั่ง DNL Package	17
ภาพที่ 2.20 แสดงการประมวลผล Package	17
ภาพที่ 2.21 แสดงหน้าปกหนังสือที่สร้าง	18
ภาพที่ 2.22 แสดงขั้นตอนการออกจากหน้าแสดงผล DNL Package	18
ภาพที่ 2.23 แสดงการเลือกคำสั่งเพิ่มหน้ากระดาษ	20
ภาพที่ 2.24 แสดงจำนวนหน้าหนังสือที่ทำงานอยู่จากที่มีทั้งหมด	20
ภาพที่ 2.25 แสดงการเลือกคำสั่งลบหน้ากระดาษ	21
ภาพที่ 2.26 แสดงการเลือกคำสั่งย้ายหน้ากระดาษ	21
ภาพที่ 2.27 แสดงการเลือกคำสั่งคัดลอกหน้ากระดาษ	22
ภาพที่ 2.28 แสดงคำสั่งในการเรียกดูหน้ากระดาษ	22
ภาพที่ 2.29 แสดงการเลือกคำสั่งการเพิ่ม/การลบหน้ากระดาษครั้งละหลายหน้า	23
ภาพที่ 2.30 แสดงการเลือกคำสั่งการเพิ่ม/การลบหน้ากระดาษ	23
ภาพที่ 2.31 แสดงการกำหนดค่าในหน้าต่าง Book Transparency Setting	24

สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 2.32 แสดงการสร้างกล่องสำหรับปิดหน้าที่ไม่ต้องการให้แสดงผล	25
ภาพที่ 2.33 แสดงการเลือกสีของกล่อง	25
ภาพที่ 2.34 แสดงกล่องที่จะใช้สำหรับปิดหน้ากระดาษด้านขวา	26
ภาพที่ 2.35 แสดงการขยายกล่องเพื่อปิดส่วนที่ไม่ต้องการให้แสดงผล	26
ภาพที่ 2.36 แสดงการทดลองแทรกภาพลงในปกหลัง	27
ภาพที่ 2.37 แสดงการจัดตำแหน่งภาพในปกหลัง	27
ภาพที่ 2.38 แสดงการเลือก Template	28
ภาพที่ 2.39 ตัวอย่าง Template Front_Cover	28
ภาพที่ 2.40 ตัวอย่าง Template Double_Page	29
ภาพที่ 2.41 ตัวอย่าง Template Double_Page2	29
ภาพที่ 2.42 ตัวอย่าง Template Back_Cover	29
ภาพที่ 2.43 แสดงการสร้างหนังสือใหม่	30
ภาพที่ 2.44 แสดงการเลือก Front_Cover	31
ภาพที่ 2.45 แสดงหน้าปกที่ได้จาก Template	31
ภาพที่ 2.46 แสดงการเลือก Double_Page	32
ภาพที่ 2.47 แสดงหน้าเนื้อหาที่ได้จาก Template	32
ภาพที่ 2.48 แสดงการเลือก Back_Cover	33
ภาพที่ 2.49 แสดงปกหลังที่ได้จาก Template	34

คำชี้แจงสำหรับครู

เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ด้วยโปรแกรม Desktop Author เล่มที่ 2 เรื่อง “การกำหนดค่าพื้นฐานและการสร้างปกหนังสือ” เล่มนี้ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนท่าตะโกพิทยาคม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 42 มีขั้นตอนในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนดังนี้

1. ครูแจกเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ด้วยโปรแกรม Desktop Author เล่มที่ 2 เรื่อง “การกำหนดค่าพื้นฐานและการสร้างปกหนังสือ” ให้แก่นักเรียน
2. ครูชี้แจงการใช้เอกสารประกอบการเรียนให้นักเรียนทราบก่อนลงมือปฏิบัติ
3. ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน เพื่อดูความรู้พื้นฐานของนักเรียน
4. ครูให้นักเรียนศึกษาเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ด้วยโปรแกรม Desktop Author เล่มที่ 2 เรื่อง “การกำหนดค่าพื้นฐานและการสร้างปกหนังสือ” ปฏิบัติตามใบความรู้ ใบงาน และแบบฝึกหัด
5. ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน เพื่อดูว่านักเรียนมีความรู้ ความเข้าใจมากขึ้นเพียงใด
6. ครูสังเกตพฤติกรรมคุณลักษณะที่พึงประสงค์ และบันทึกผล
7. ครูตรวจและบันทึกผลการทำงานของนักเรียนลงในแบบเก็บคะแนน
8. ครูแจ้งคะแนนให้นักเรียนทราบ ให้คำแนะนำเพิ่มเติม และรับฟังข้อเสนอแนะจากนักเรียน



คำชี้แจงสำหรับนักเรียน

เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ด้วยโปรแกรม Desktop Author เล่มที่ 2 เรื่อง “การกำหนดค่าพื้นฐานและการสร้างปกหนังสือ” เล่มนี้ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนท่าตะโกพิทยาคม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 42 มีขั้นตอนในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนดังนี้

1. นักเรียนฟังคำชี้แจงการใช้เอกสารประกอบการเรียนจากครูให้เข้าใจ
2. นักเรียนรับเอกสารประกอบการเรียน เรียน เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ด้วยโปรแกรม Desktop เล่มที่ 2 เรื่อง “การกำหนดค่าพื้นฐานและการสร้างปกหนังสือ” เล่มนี้ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
3. นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียนเพื่อประเมินความรู้พื้นฐานของตนเอง
4. นักเรียนศึกษาเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ด้วยโปรแกรม Desktop Author เล่มที่ 2 เรื่อง “การกำหนดค่าพื้นฐานและการสร้างปกหนังสือ” ปฏิบัติตามใบความรู้ ใบงาน และแบบฝึกหัด ตั้งแต่หน้าแรกจนถึงหน้าสุดท้าย
5. เมื่อพบคำชี้แจงหรือคำถามในแต่ละเล่มของเอกสารประกอบการเรียน ให้นักเรียนอ่าน และทำกิจกรรมที่กำหนดให้ให้ครบถ้วน
6. ส่งผลการทำกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อให้ครูตรวจและบันทึกผล
7. เมื่อทำแบบฝึกหัดเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้เก็บอุปกรณ์ให้อยู่ในสภาพเรียบร้อย
8. เมื่อนักเรียนปฏิบัติกิจกรรมการเรียนรู้ครบทุกใบความรู้แล้ว ให้นักเรียนทำแบบทดสอบ หลังเรียนเพื่อประเมินผลการเรียนรู้
9. นักเรียนรับฟังผลการทำแบบทดสอบ และข้อเสนอแนะจากครู



เอกสารประกอบการเรียน

2

การกำหนดค่าพื้นฐาน และสร้างปกหนังสือ

สาระสำคัญ

ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เราจำเป็นที่จะต้องกำหนดลักษณะพื้นฐานของหนังสือก่อน ไม่ว่าจะเป็นลักษณะรูปเล่ม ขนาด หน้าตาของหนังสือ โดยส่วนที่สำคัญที่สุดคือปกหนังสือ เพราะจะเป็นสิ่งที่ช่วยสื่อถึงรายละเอียดเนื้อหาภายใน ยิ่งเราออกแบบได้สมบูรณ์ สวยงามและสื่อความหมายได้ดีเท่าใด หนังสือเราก็จะเป็นที่น่าสนใจยิ่งขึ้น

โปรแกรม Desktop Author จะแสดงหน้าหนังสือทั้งทางด้านซ้ายและด้านขวา ดังนั้นในการสร้างปก เราจำเป็นที่จะต้องกำหนดสีขึ้นมาเพื่อปิดหน้าในส่วนที่ไม่ต้องการให้แสดงผล ซึ่งจะทำให้หน้านั้นเป็นลักษณะโปร่งใส ซึ่งก็คือการสร้างปกหน้าและปกหลังนั่นเอง

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนสามารถบอกวิธีการกำหนดรูปแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้
2. นักเรียนสามารถบอกวิธีแบ่งหน้ากระดาษได้
3. นักเรียนสามารถอธิบายวิธีการบันทึกและการเปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้
4. นักเรียนสามารถมีทักษะในการสร้างปกหน้าและปกหลังกำหนดให้มีคุณสมบัติโปร่งใสได้
5. นักเรียนสามารถมีทักษะในการเพิ่มและลบหน้ากระดาษให้กับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้
6. นักเรียนสามารถมีทักษะในการใส่สีให้กับหน้ากระดาษในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้
7. นักเรียนสามารถอธิบายวิธีการสร้างเนื้อหาโดยใช้ Template ได้
8. นักเรียนสามารถมีความรอบคอบและเจตคติที่ดีต่อการกำหนดคุณสมบัติเบื้องต้นในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

แบบทดสอบก่อนเรียน
เรื่อง การกำหนดค่าพื้นฐานและการสร้างปกหนังสือ

คำชี้แจง

แบบทดสอบฉบับนี้เป็นแบบปรนัยเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ
ข้อละ 1 คะแนน รวม 10 คะแนน

คำสั่ง

ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดแล้วทำเครื่องหมาย X ลงในกระดาษคำตอบ

1. ถ้าเราต้องการสร้างไฟล์งานต้องคลิกปุ่มใด

- ก.  ข. 
- ค.  ง. 

2. ถ้าเราต้องการเพิ่มหน้ากระดาษต้องคลิกปุ่มใด

- ก.  ข. 
- ค.  ง. 

3. ถ้าเราต้องการลบหน้ากระดาษที่ไม่ต้องการออกต้องคลิกปุ่มใด

- ก.  ข. 
- ค.  ง. 

4. การกำหนดความกว้างของหนังสือเรากำหนดที่คำสั่งใด

- ก. Paper Colour
ข. Background Colour
ค. Width
ง. Height

5. Background Colour หมายถึงข้อใด

- ก. กำหนดสีหน้ากระดาษ
ข. กำหนดสีพื้นหลัง
ค. กำหนดความกว้าง
ง. กำหนดตัวอักษร

6. ถ้าเราต้องการแบ่งหน้ากระดาษให้ได้ขนาดข้างละ 400 pixels ต้องกำหนดความกว้างเท่าไร

- ก. 800
- ข. 700
- ค. 600
- ง. 500

7. เราสามารถเลือกรูปแบบของเส้นแบ่งหน้าที่เมนูคำสั่งใด

- ก. Buttons > Cartoon Icon
- ข. Buttons > Close
- ค. Buttons > Contents
- ง. Buttons > Dividers

8. ถ้าเราต้องการแทรกรูปภาพต้องคลิกปุ่มในข้อใด

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

9. เราต้องการสร้างปกหนังสือจะต้องสร้างกล่องสำหรับปิดส่วนที่ไม่ต้องการต้องคลิกปุ่มข้อใด

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

10. ถ้าเราต้องการใส่สีหน้ากระดาษเหมือนกันทุกหน้าต้องใช้คำสั่งในข้อใด

- ก. Border Colour
- ข. Mask Colour
- ค. Paper Colour
- ง. Background Colour

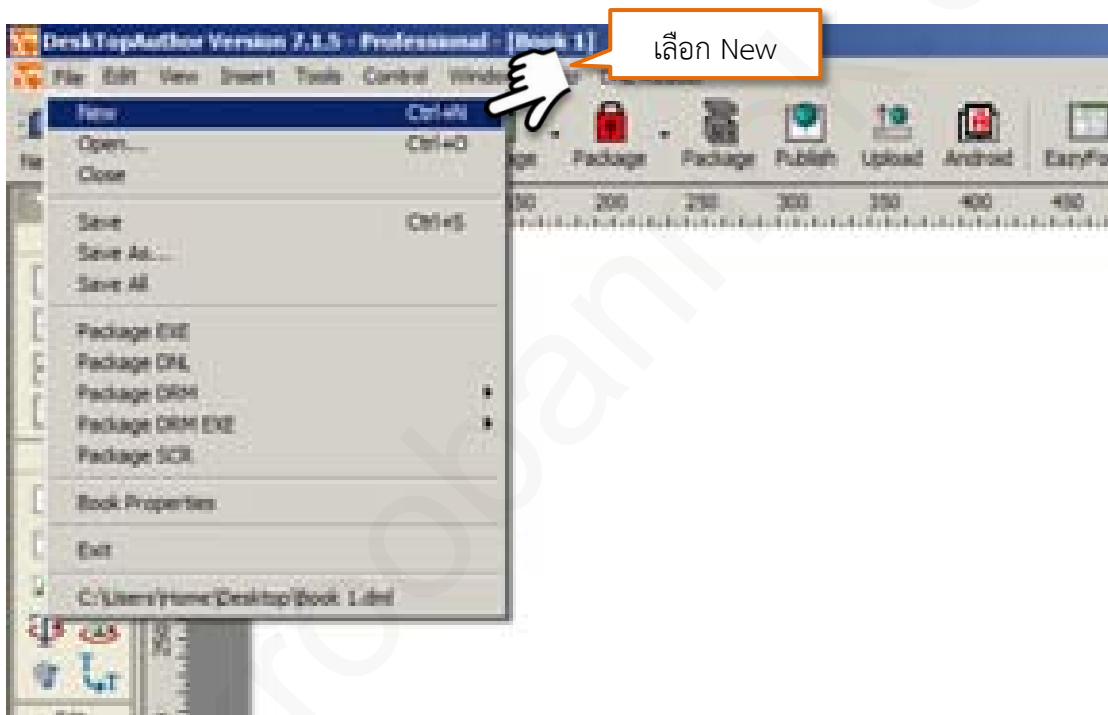
ใบความรู้ที่ 1

เรื่อง การกำหนดรูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

การกำหนดรูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

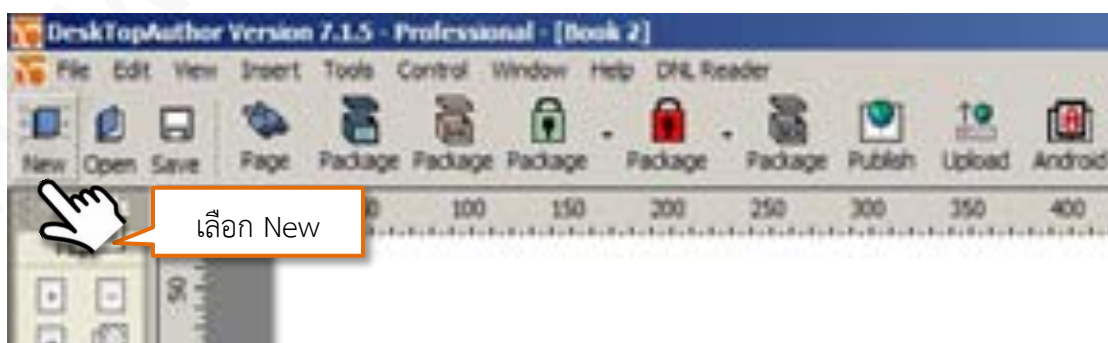
ให้นักเรียนปฏิบัติการสร้างหนังสือตามขั้นตอนต่อไปนี้

เปิดโปรแกรม Desktop Author เลือก File แล้วคลิกเลือก New



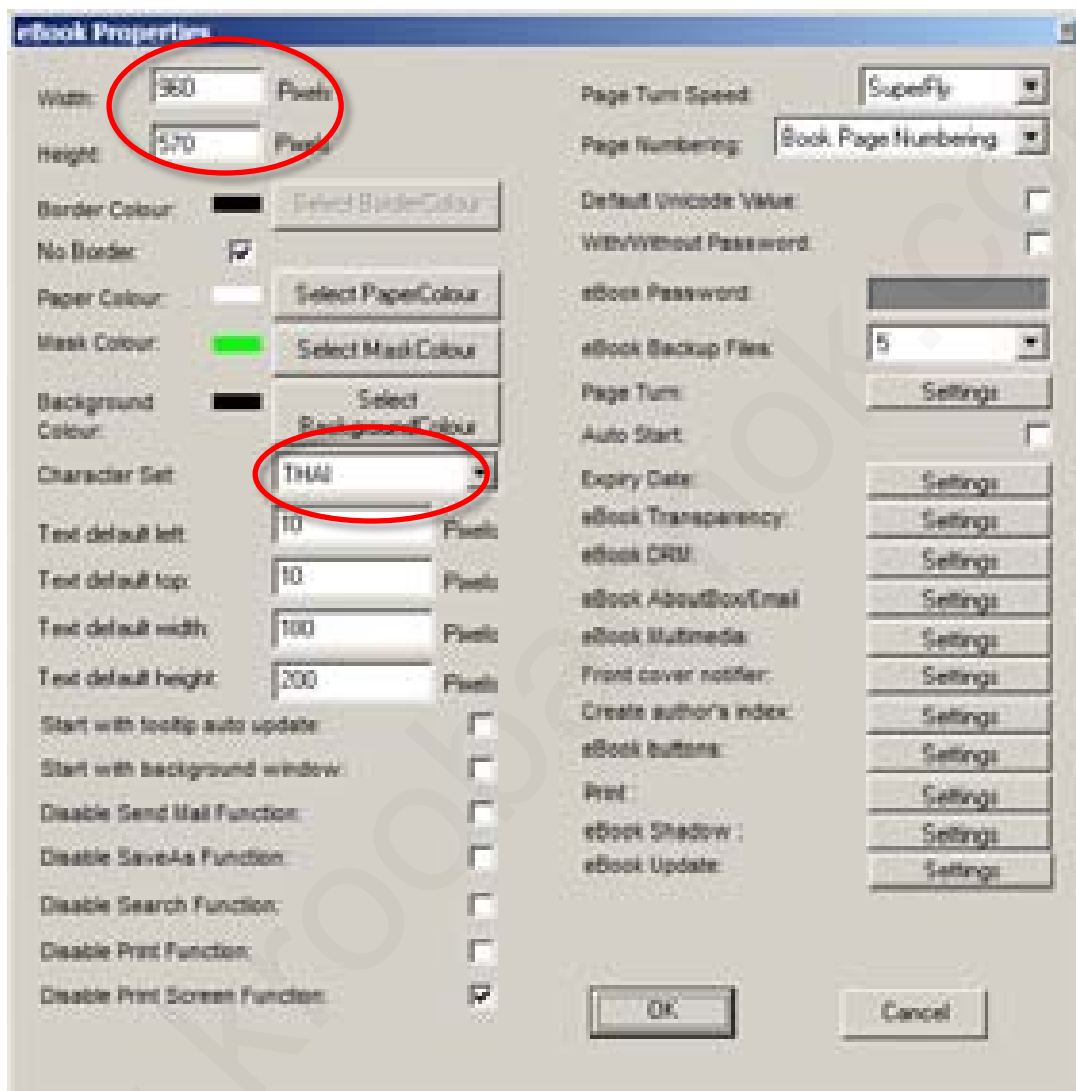
ภาพที่ 2.1 การเปิดโปรแกรมด้วย File แล้วคลิกเลือก New

หรือคลิกที่ Icon New บนแถบ Toolbar



ภาพที่ 2.2 การเปิดโปรแกรมด้วยการคลิก Icon New

จากนั้นจะมีหน้าต่าง eBook Properties ขึ้นมาเพื่อให้เราปรับแต่งหนังสือ ให้นักเรียนปรับค่าตามที่อยู่ในวงกลมสีแดง



ภาพที่ 2.3 หน้าต่าง eBook Properties

ความหมายของ eBook Properties

ชื่อคำสั่ง	ความหมาย
Width	กำหนดความกว้างของหนังสือ
Height	กำหนดความสูงของหนังสือ
Border Colour	สีเส้นขอบของหนังสือ
No Border	ไม่มีเส้นขอบหนังสือ
Paper Colour	เลือกสีของหน้ากระดาษ
Mask Colour	เลือกสีที่ใช้ในการทำรูปโปร่งใส

ความหมายของ eBook Properties (ต่อ)

ชื่อคำสั่ง	ความหมาย
Background Colour	สีพื้นหลัง
Character Set	เลือกภาษาที่ใช้ (ให้เลือกนักเรียนเลือก THAI)
Text default left	ความห่างของกล่องข้อความกับขอบกระดาษซ้ายมือ
Text default top	ความห่างของกล่องข้อความกับขอบกระดาษด้านบน
Text default width	ความสูงของกล่องข้อความ
Text default height	ความกว้างของกล่องข้อความ
Start with tooltip auto update	เปิดหนังสือพร้อมกับเคล็ดลับการใช้เครื่องมือ
Start with background window	เปิดหนังสือพร้อมฉากหลัง
Disable Send Mail Function	ปิดฟังก์ชันการส่งเมล
Disable SaveAs Function	ปิดฟังก์ชันการบันทึกไปยัง
Disable Search Function	ปิดฟังก์ชันการค้นหา
Disable Print Function	ปิดฟังก์ชันการพิมพ์
Disable Print Screen Function	ปิดฟังก์ชันการกดปุ่ม Print Screen
Page Turn Speed	กำหนดความเร็วในการพลิกหน้าหนังสือ
Page Numbering	กำหนดการแสดงผลหมายเลขหน้า
Default Unicode Value	กำหนดค่า Unicode เป็นค่าเฉพาะ
With/Without Password	เลือกว่าจะให้หนังสือมีรหัสผ่านหรือไม่
eBook Password	ใส่รหัสผ่านให้กับหนังสือ
eBook Backup Files	เลือกว่าจะให้มีการสร้างไฟล์สำรองหนังสือหรือไม่
Page Turn	ปรับค่าการเปลี่ยนหน้าหนังสือ
Auto Start	ให้หนังสือเปลี่ยนหน้าโดยอัตโนมัติ
Expiry Date	กำหนดวันหมดอายุของหนังสือ
eBook Transparency	กำหนดค่าต่าง ๆ ในการทำปกหนังสือ
eBook DRM	กำหนดค่าการป้องกันต่าง ๆ
eBook AboutBox/Email	กำหนดคำอธิบาย E-mail ผู้จัดทำ
eBook Multimedia	เลือก Version ของ Windows Media Player
Front cover notifier	กำหนดข้อความแจ้งเตือนปกหนังสือ
Create author's index	สร้างดัชนีผู้จัดทำ
eBook buttons	กำหนดปุ่มให้กับหนังสือ
Print	กำหนดขอบเขตการพิมพ์หนังสือ
eBook Shadow	กำหนดเงา เช่น เงาขอบหนังสือ, เงากึ่งกลางหน้า
eBook Update	สร้าง Link ในการ Update ให้กับหนังสือ



แบบฝึกหัดที่ 1

เรื่อง การกำหนดค่าพื้นฐานของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

คำชี้แจง

จงตอบคำถามต่อไปนี้ (10 คะแนน)

1. ให้นักเรียนอธิบายขั้นตอนการสร้างหนังสือ ว่ามีกี่วิธี และทำอย่างไร (2 คะแนน)

.....

.....

.....

2. ถ้าต้องการให้หน้าหนังสือมีความกว้าง 800 Pixels ต้องกำหนดที่ใด (1 คะแนน)

.....

.....

3. Border Colour หมายถึง (1 คะแนน)

4. Mask Colour หมายถึง (1 คะแนน)

5. Character Set หมายถึง (1 คะแนน)

6. Disable Print Function หมายถึง (1 คะแนน)

7. Page Turn Speed หมายถึง (1 คะแนน)

8. eBook Backup Files หมายถึง (1 คะแนน)

9. eBook Transparency หมายถึง (1 คะแนน)

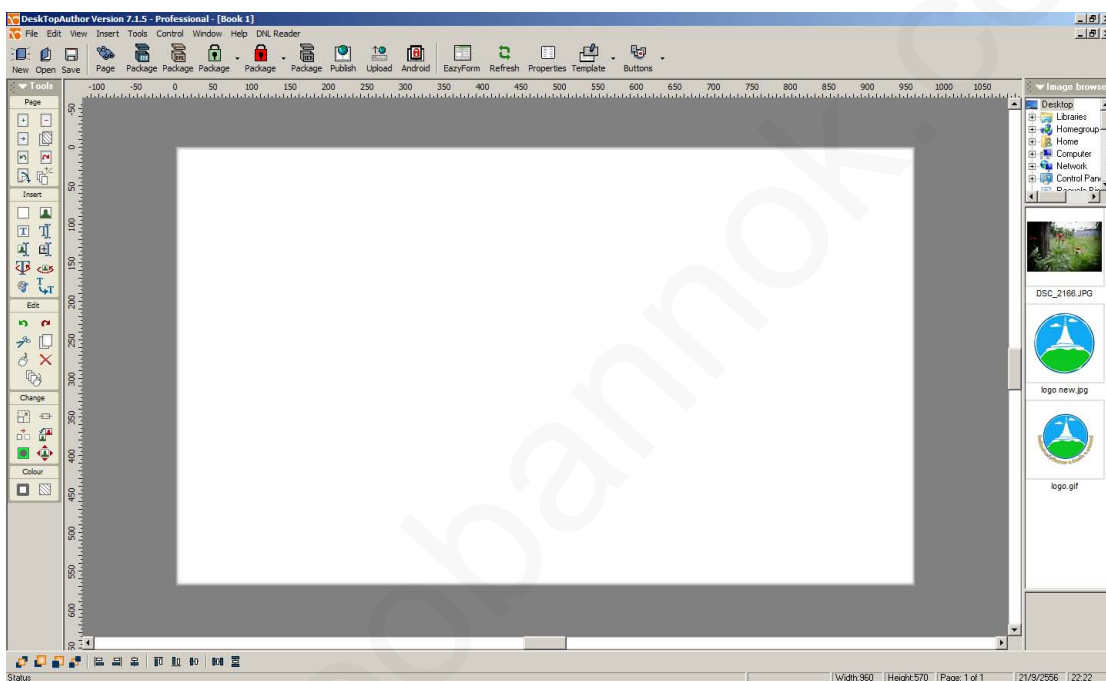
10. eBook buttons หมายถึง (1 คะแนน)

ใบความรู้ที่ 2

เรื่อง การแบ่งหน้ากระดาษ

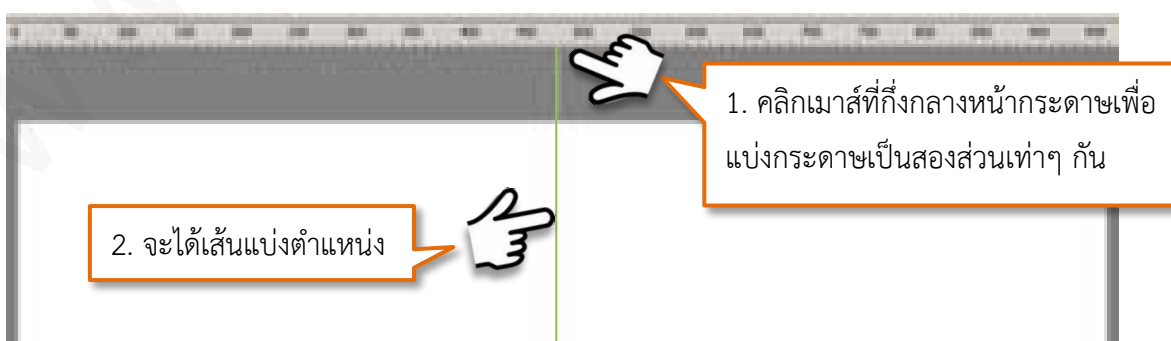
การแบ่งหน้ากระดาษ

หลังจากที่นักเรียนได้กำหนด eBook Properties เรียบร้อยแล้ว จะได้หน้ากระดาษดังภาพ



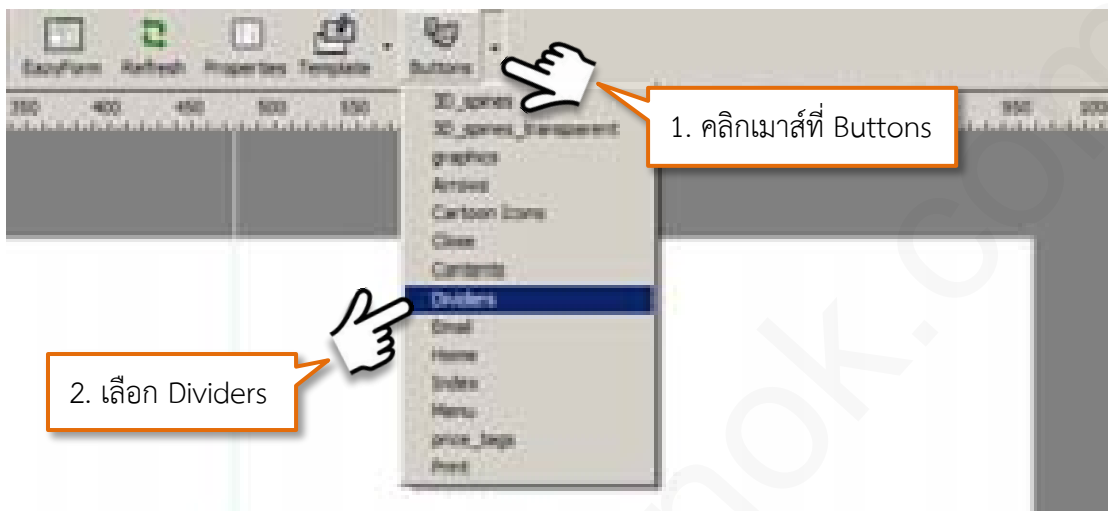
ภาพที่ 2.4 หน้าต่างแสดงหน้ากระดาษหลังจากที่ได้กำหนด eBook Properties

1. ให้เลื่อนเมาส์ไปคลิกยังตำแหน่งไม้บรรทัดเพื่อทำการแบ่งครึ่งหน้ากระดาษออกเป็นสองส่วนเท่าๆ กัน (ขนาดขึ้นอยู่กับข้อกำหนดคุณสมบัติในขั้นตอนการเริ่มสร้างหนังสือ)



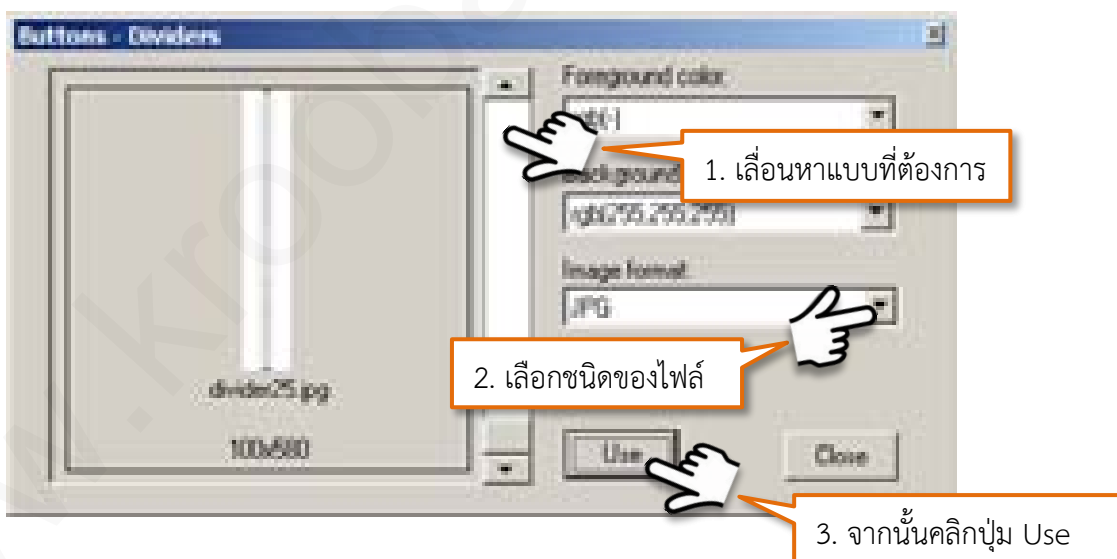
ภาพที่ 2.5 การกำหนดจุดแบ่งครึ่งหน้ากระดาษ

2. จากนั้นคลิกเมนูคำสั่ง Buttons > Dividers เพื่อทำการเลือกแบบเส้นในการแบ่งหน้าหนังสือ



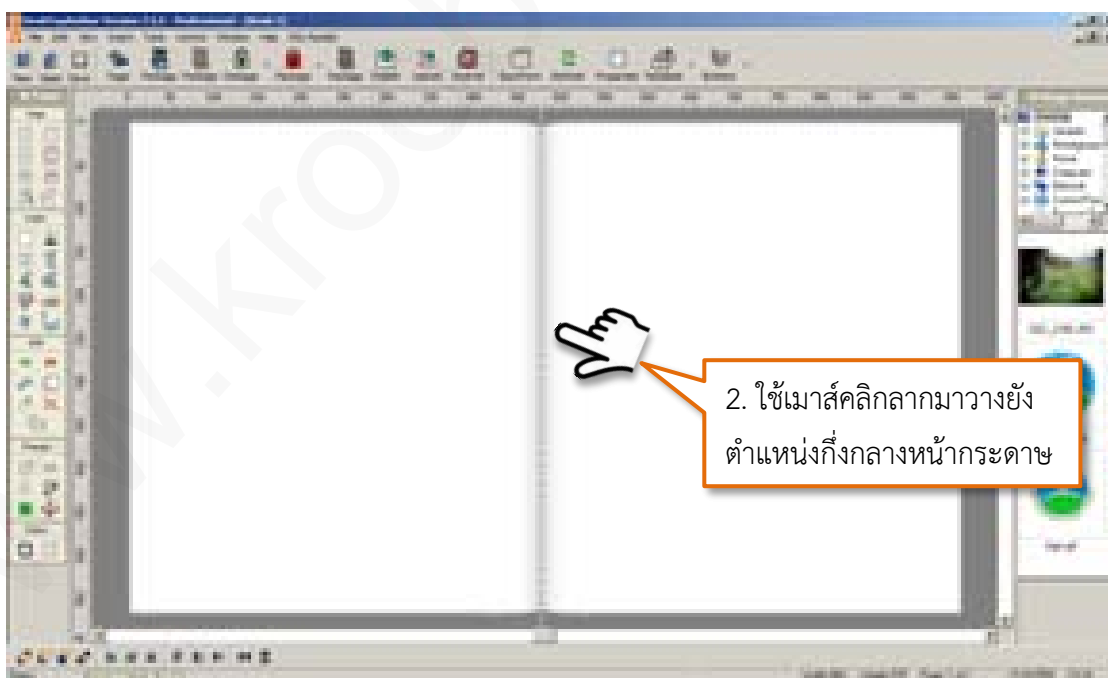
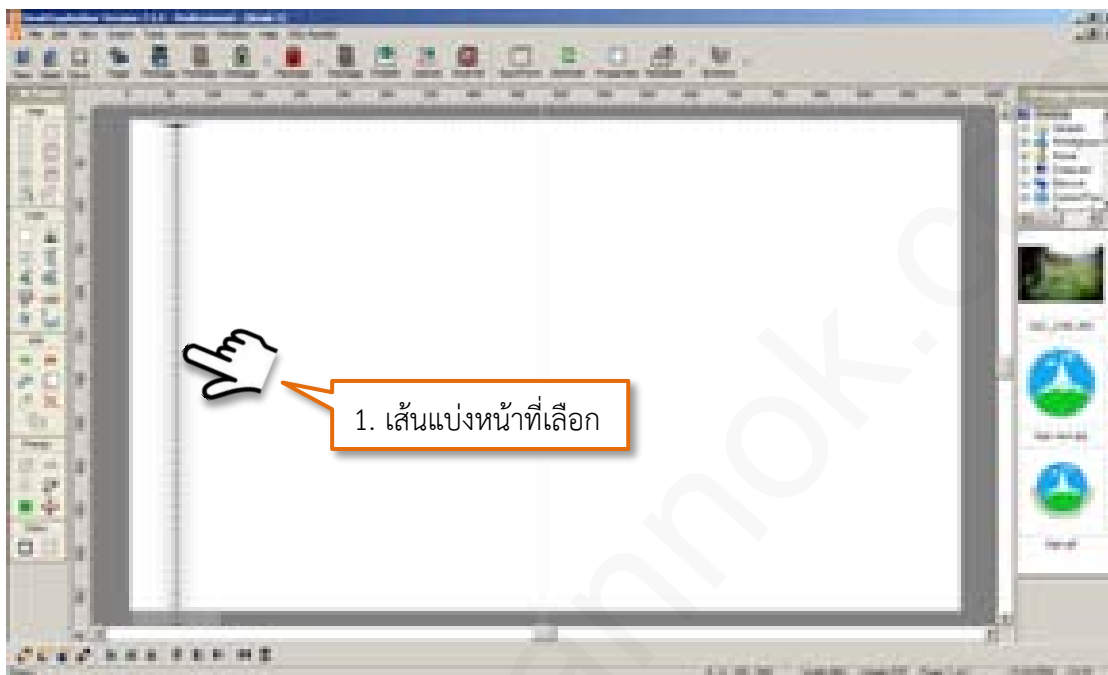
ภาพที่ 2.6 การเลือกคำสั่งเพื่อเลือกแบบเส้นการแบ่งหน้าหนังสือ

3. จะได้หน้าต่าง Buttons Dividers ขึ้นมาให้เลือกรูปแบบของเส้นแบ่งหน้าหนังสือ



ภาพที่ 2.7 แสดงการเลือกรูปแบบของเส้นแบ่งหน้าหนังสือ

4. เมื่อเลือกรูปแบบแล้วจะมีเส้นแบ่งหน้าปรากฏตามรูป สามารถใช้เมาส์คลิกลากไปยังตำแหน่งที่ต้องการได้



ภาพที่ 2.8 แสดงการย้ายเส้นแบ่งหน้าตำแหน่งหนังสือ

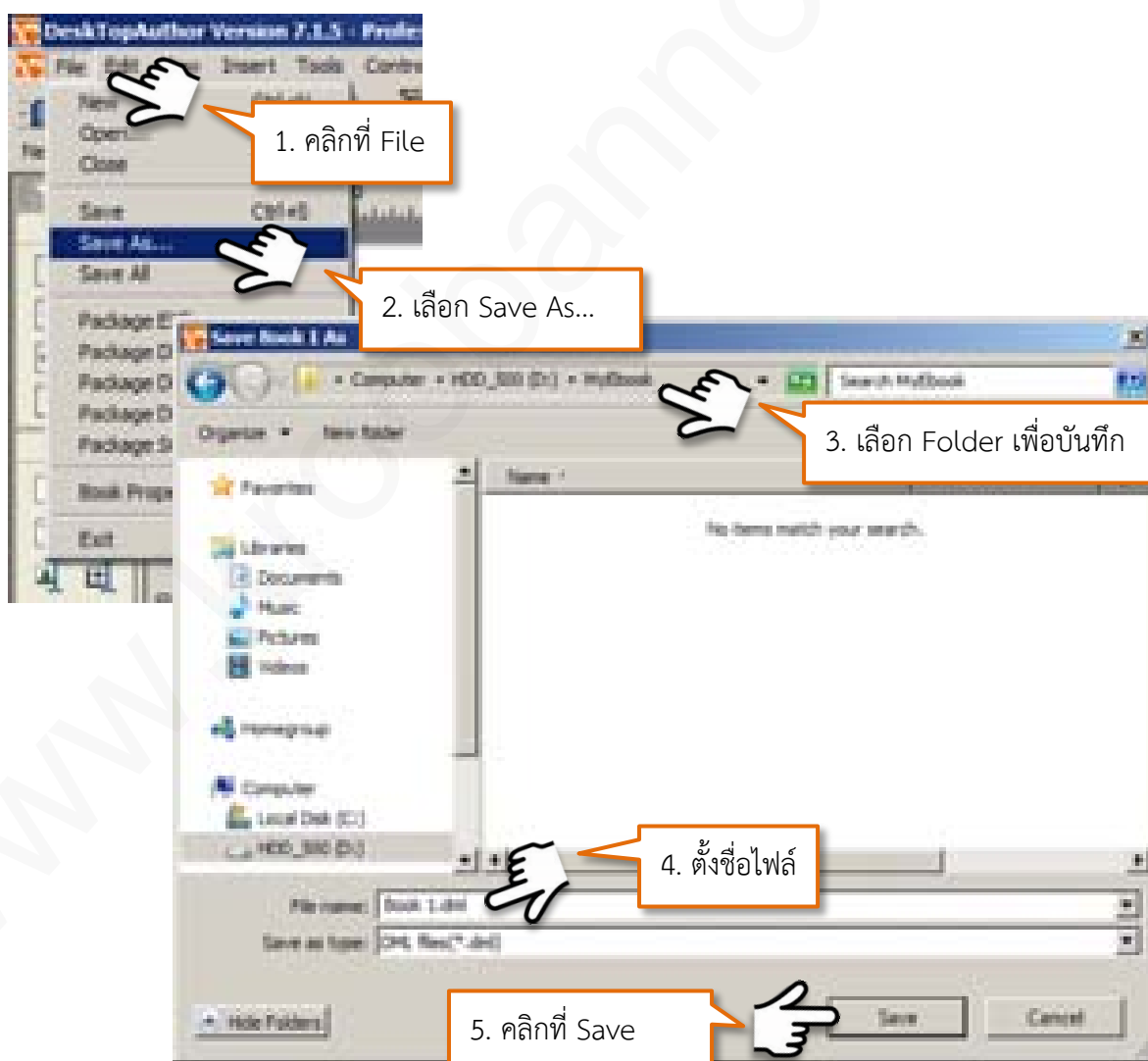
ใบความรู้ที่ 3 เรื่อง การบันทึกงาน

การบันทึกงาน

เมื่อทำการสร้างหน้าเอกสารหนังสือขึ้นมาใหม่ ก่อนที่จะดำเนินขั้นตอนต่อไป ให้ทำการบันทึกงานเสียก่อน โดยมีขั้นตอนดังนี้

1. ให้นักเรียนสร้าง Folder ใน Drive D: พร้อมตั้งชื่อว่า MyEbook
2. คลิกที่ File > Save As... เลือกตำแหน่งที่ต้องการบันทึก ควรสร้างเป็นโฟลเดอร์ จากนั้น

คลิกปุ่ม Save



ภาพที่ 2.9 แสดงการบันทึกหนังสือที่แทรกเส้นแบ่งหน้าแล้ว



ใบงานที่ 1

เรื่อง การกำหนดรูปแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนบอกวิธีการกำหนดรูปแบบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้
2. นักเรียนบอกวิธีแบ่งหน้ากระดาษได้
3. นักเรียนสามารถบันทึกไฟล์งานได้

คำชี้แจง ให้นักเรียนปฏิบัติตามหัวข้อต่อไปนี้

1. ให้นักเรียนเปิดโปรแกรม Desktop Author และสร้างไฟล์งานโดยตั้งค่าหน้ากระดาษกว้าง 900pixels สูง 550
2. ให้นักเรียนแบ่งหน้ากระดาษและเลือกแบบเส้นหน้ากระดาษตามชอบ
3. ทำการบันทึกไฟล์หนังสือที่สร้างขึ้น โดยใช้ เลขที่ของนักเรียน เป็นชื่อไฟล์ และบันทึกลงใน Drive D: โฟลเดอร์ ชื่อ-นามสกุล ของนักเรียน



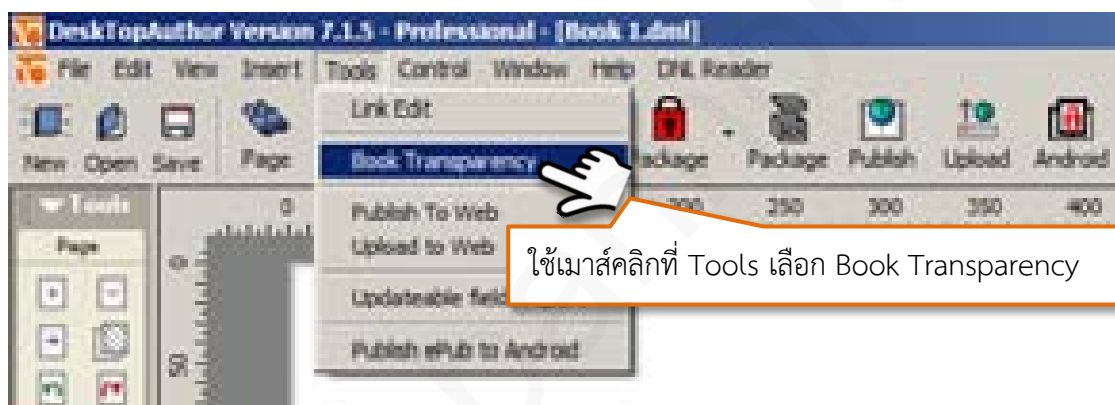
ใบความรู้ที่ 4

เรื่อง การสร้างปกหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

การสร้างปกหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

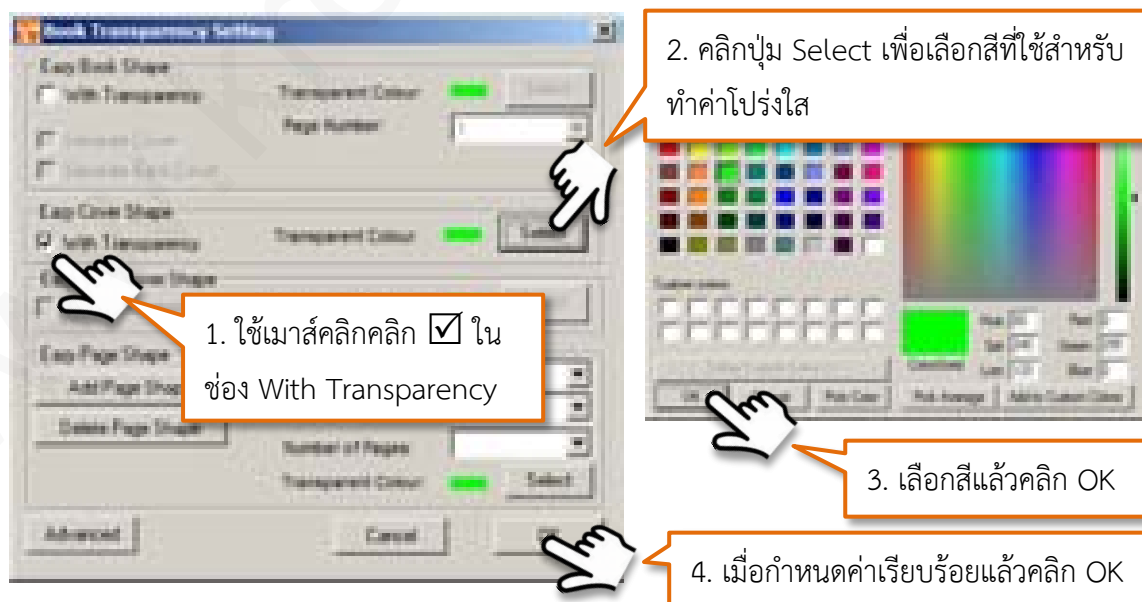
หลังจากที่นักเรียนได้แบ่งครึ่งหน้ากระดาษและใส่เส้นแบ่งหน้าแล้ว ขั้นตอนต่อไปจะสร้างปกหน้าของหนังสือ โดยปกหน้าหนังสือจะอยู่ด้านขวามือของหน้ากระดาษ โดยมีขั้นตอนสร้างดังนี้

1. เราจะต้องทำการปิดในส่วนหน้าที่ไม่ต้องการให้แสดงผล โดยใช้หลักการกำหนดสีโปร่งใส โดยเลือกใช้คำสั่ง Tools > Book Transparency



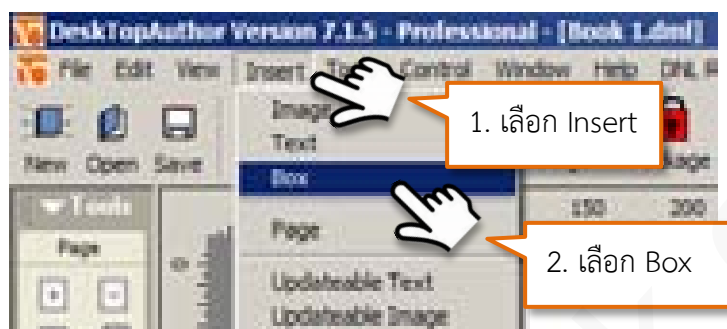
ภาพที่ 2.10 แสดงการเลือกใช้คำสั่ง Tools > Book Transparency

2. จะได้หน้าต่างการกำหนดค่า Book Transparency Setting



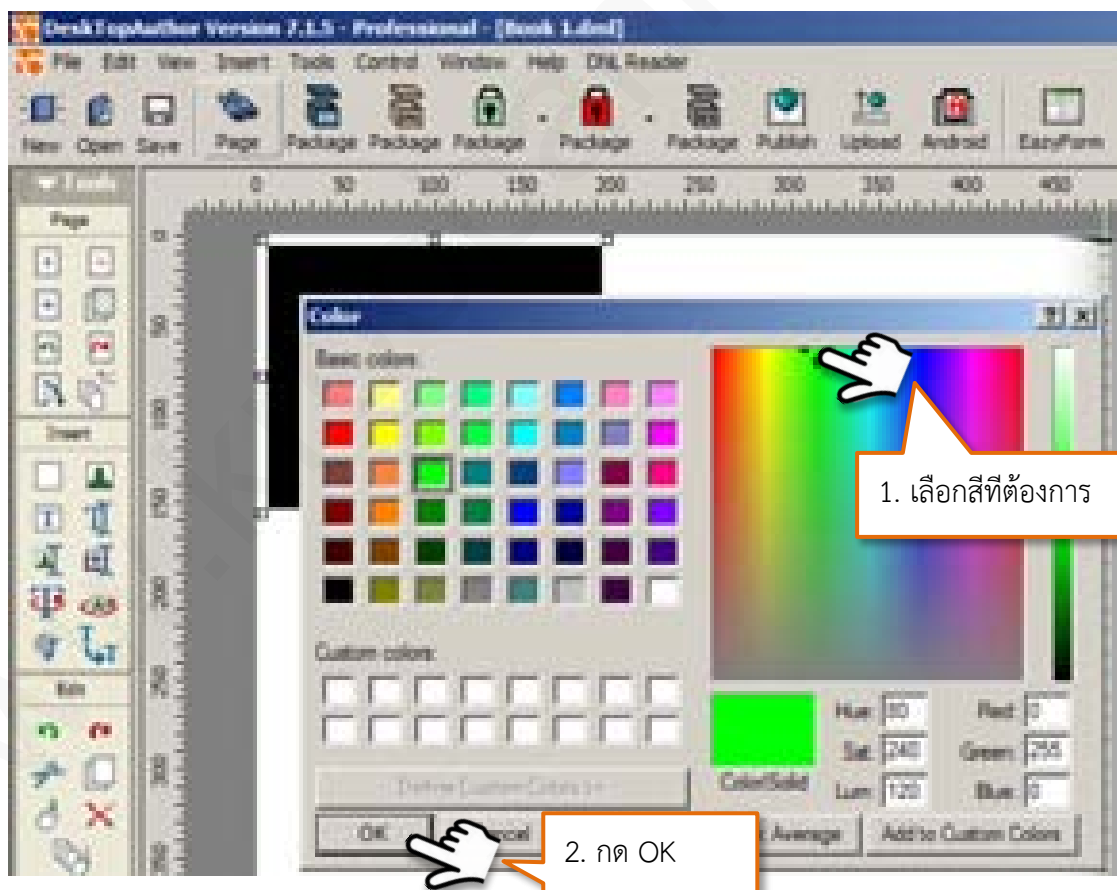
ภาพที่ 2.11 แสดงการกำหนดค่าในหน้าต่าง Book Transparency Setting

3. เมื่อเรากำหนดสีที่ใช้สำหรับการทำวัตถุให้โปร่งใสแล้ว ขั้นตอนต่อไปเราต้องสร้างวัตถุโปร่งใสที่มีสีตามที่เรากำหนดมาปิดหน้าต่างที่ไม่ต้องการให้แสดงผล โดยคลิกเมนู Insert > Box



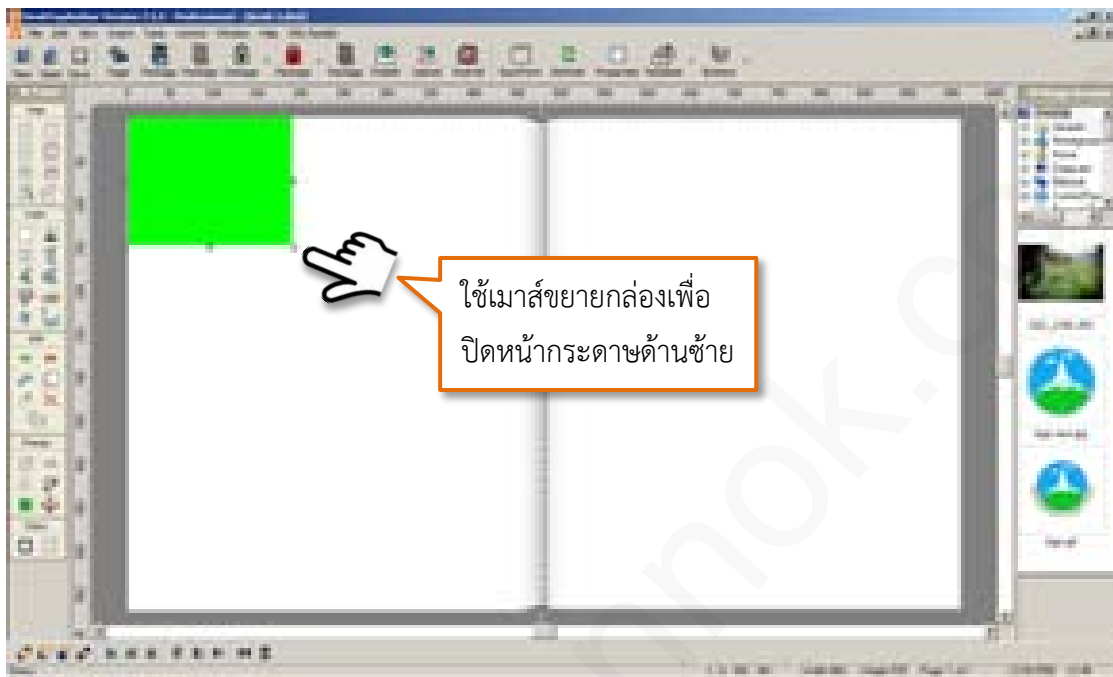
ภาพที่ 2.12 แสดงการสร้างกล่องสำหรับปิดหน้าต่างที่ไม่ต้องการให้แสดงผล

4. เลือกสีของกล่องให้ตรงกับที่กำหนดไว้ใน Book Transparency Setting



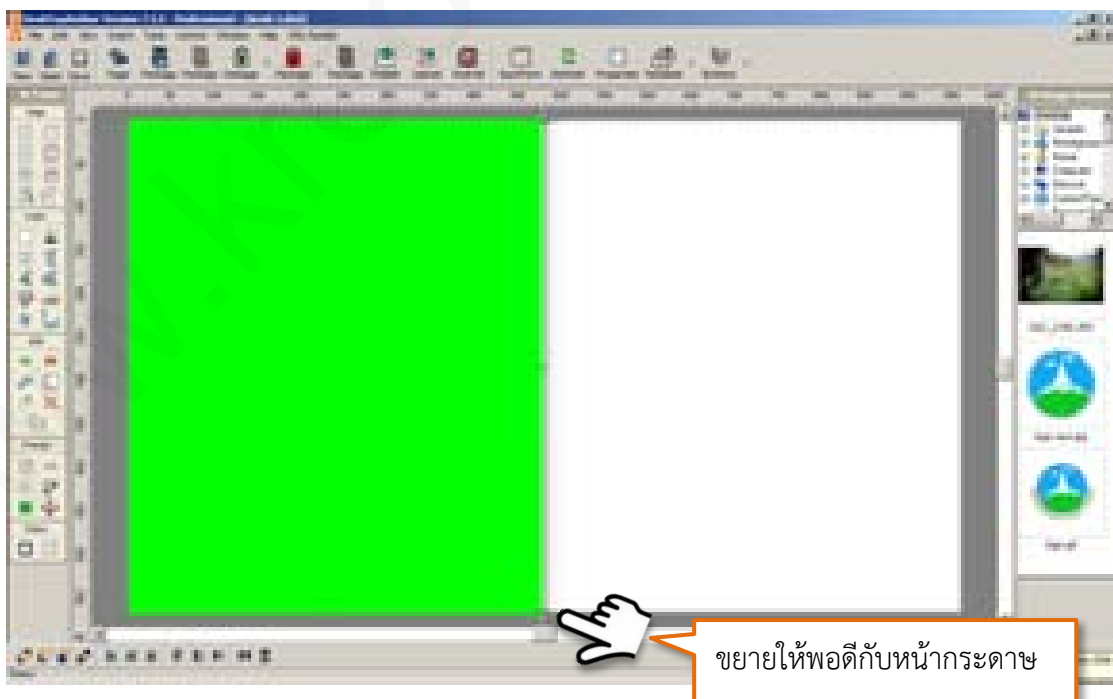
ภาพที่ 2.13 แสดงการเลือกสีของกล่อง

5. จะได้กล่องที่มีสีตามที่เลือกไว้ใน Book Transparency Setting



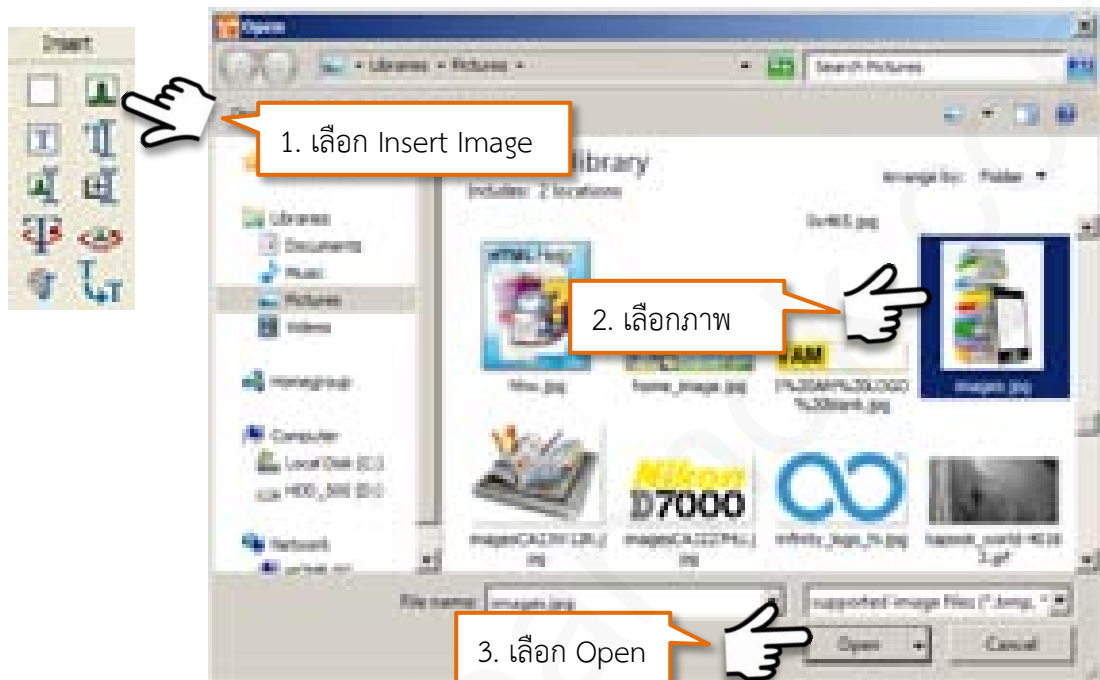
ภาพที่ 2.14 แสดงกล่องที่จะใช้สำหรับปิดหน้ากระดาษด้านซ้าย

6. ใช้เมาส์ลากกล่องที่สร้างขึ้นมาให้พอดีกับหน้ากระดาษที่ต้องการปิดไม่ให้แสดงผล



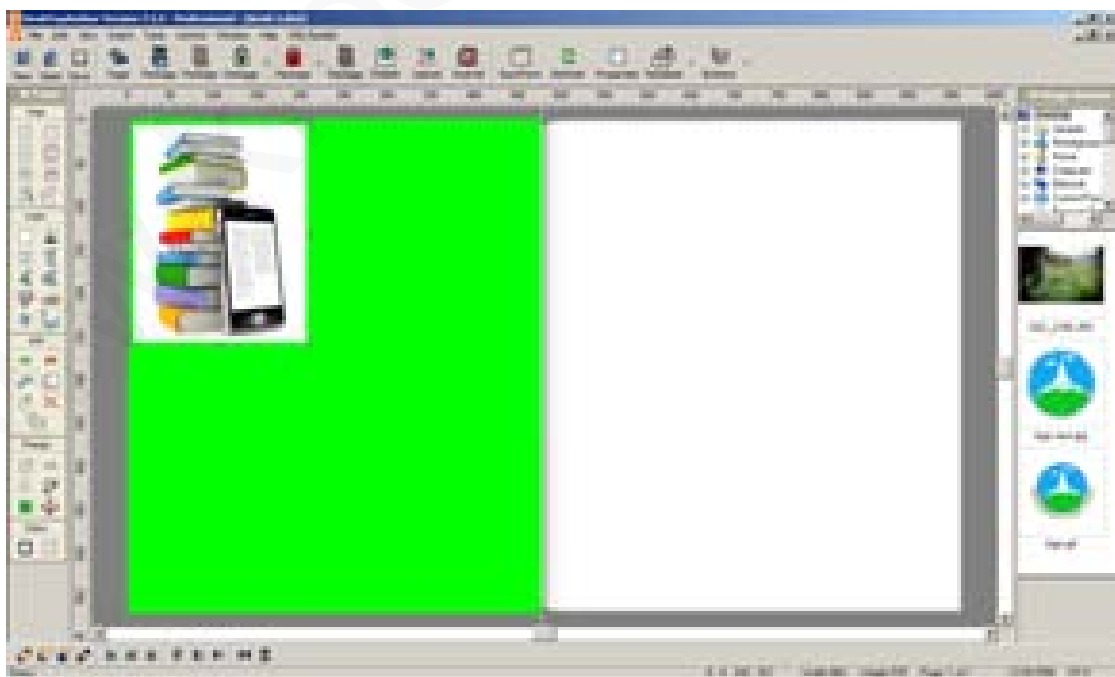
ภาพที่ 2.15 แสดงการขยายกล่องเพื่อปิดส่วนที่ไม่ต้องการให้แสดงผล

7. เริ่มทำปกด้านขวาซึ่งเป็นปกที่ต้องใช้งานจริง ให้แทรกรูปภาพเข้ามาไว้ในกระดานด้านขวามือ ส่วนที่จะทำเป็นปกหนังสือก่อน โดยคลิกปุ่ม Image ตรงกลุ่มคำสั่ง Insert จะมีหน้าต่างให้เลือกหารูปภาพที่จะนำมาทำปก



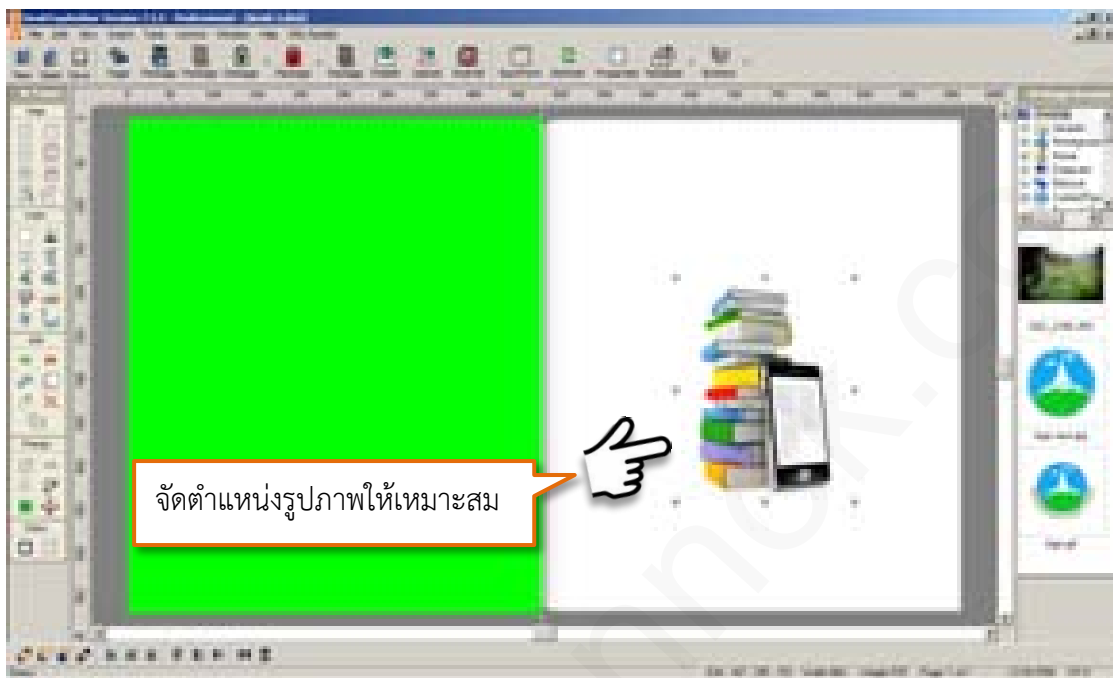
ภาพที่ 2.16 แสดงการใช้คำสั่ง Insert Box

8. จะได้ภาพสำหรับใส่ไว้ในหน้าปกหนังสือ



ภาพที่ 2.17 แสดงภาพที่เลือกจากคำสั่ง Insert Image

9. ใช้เมาส์ลากภาพมาวางยังกระดาษด้านขวา จัดตำแหน่งให้เหมาะสม



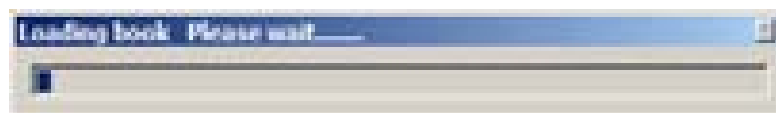
ภาพที่ 2.18 แสดงการจัดตำแหน่งภาพลงในปกหน้าหนังสือ

10. จากนั้นให้นักเรียนบันทึกงานลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ ดูผลการสร้างปกหน้า โดยการ Package งานที่สร้างขึ้นมา โดยเลือกคำสั่ง DNL Package



ภาพที่ 2.19 แสดงการเลือกคำสั่ง DNL Package

จะปรากฏหน้าต่างการ Package เกิดขึ้น ดังภาพที่ 2.20



ภาพที่ 2.20 แสดงการประมวลผล Package

จะปรากฏหน้าปกหนังสือที่เราสร้างขึ้นมา โดยส่วนด้านซ้ายมือจะไม่แสดงผล เนื่องจากเราปิดการแสดงผลส่วนนี้ไว้ ด้วยคำสั่ง Book Transparency



ภาพที่ 2.21 แสดงหน้าปกหนังสือที่สร้าง

หากต้องการจะออกจากหน้าการแสดงผล DNL Package เพื่อกลับไปยังหน้าต่างการสร้างหนังสือให้คลิกเมาส์ปุ่มขวา แล้วเลือกคำสั่ง Exit



ภาพที่ 2.22 แสดงขั้นตอนการออกจากหน้าแสดงผล DNL Package

ใบงานที่ 2

เรื่อง การทำปกหน้าและปกหลังหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book)

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนสามารถบอกวิธีการสร้างปกหน้าและปกหลังหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้
2. นักเรียนสามารถกำหนดสีในการสร้างหนังสือได้
3. นักเรียนสามารถแทรกรูปภาพลงหน้าปกได้

คำชี้แจง ให้นักเรียนปฏิบัติตามหัวข้อต่อไปนี้

1. ให้นักเรียนเปิดไฟล์งานที่บันทึกไว้ออกมา
2. ให้นักเรียนทำปกหน้าและปกหลังหนังสือ อะไรก็ได้ โดยสร้างตามข้อกำหนดดังนี้
 1. สีพื้นของปกกระดาษตามชอบ
 2. พิมพ์ข้อความ ที่มี ชื่อหนังสือแล้วตกแต่งข้อความให้สวยงาม
 3. แทรกไฟล์รูปภาพจำนวน 1 รูป ลงหน้ากระดาษปก ให้สวยงาม
 4. ตกแต่งในภาพรวมทั้งหมดให้สวยงามมีลักษณะเด่นเฉพาะ



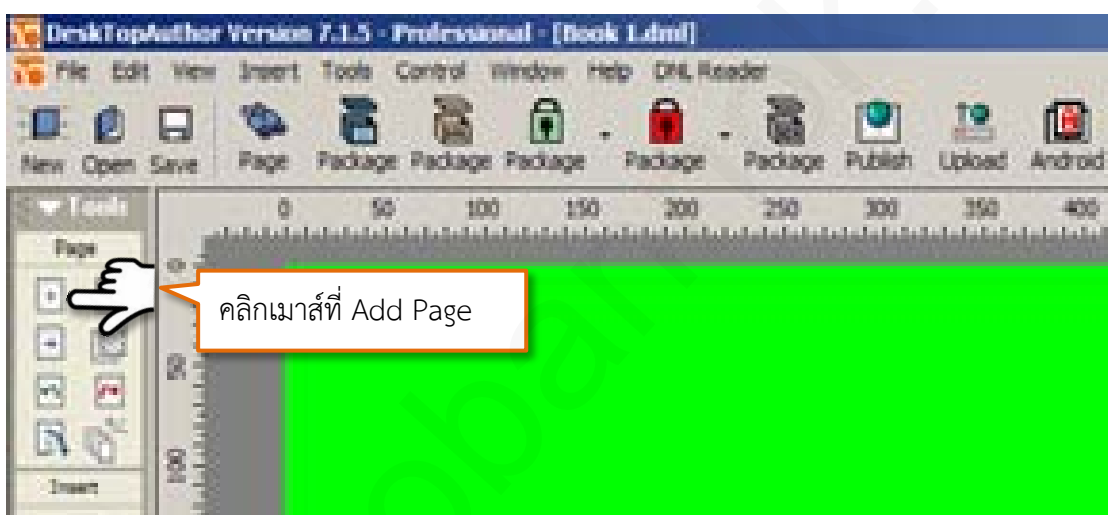
ใบความรู้ที่ 5

เรื่อง การจัดการหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

การจัดการหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

1. การเพิ่มหน้ากระดาษ (Add Page)

เมื่อได้ปกหนังสือเรียบร้อยแล้ว ต่อไปให้นักเรียนเพิ่มหน้ากระดาษให้กับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยเลือกเมนู Insert > Page หรือ เลือก  ในส่วนของ Tools Page




ภาพที่ 2.23 แสดงการเลือกคำสั่งเพิ่มหน้ากระดาษ

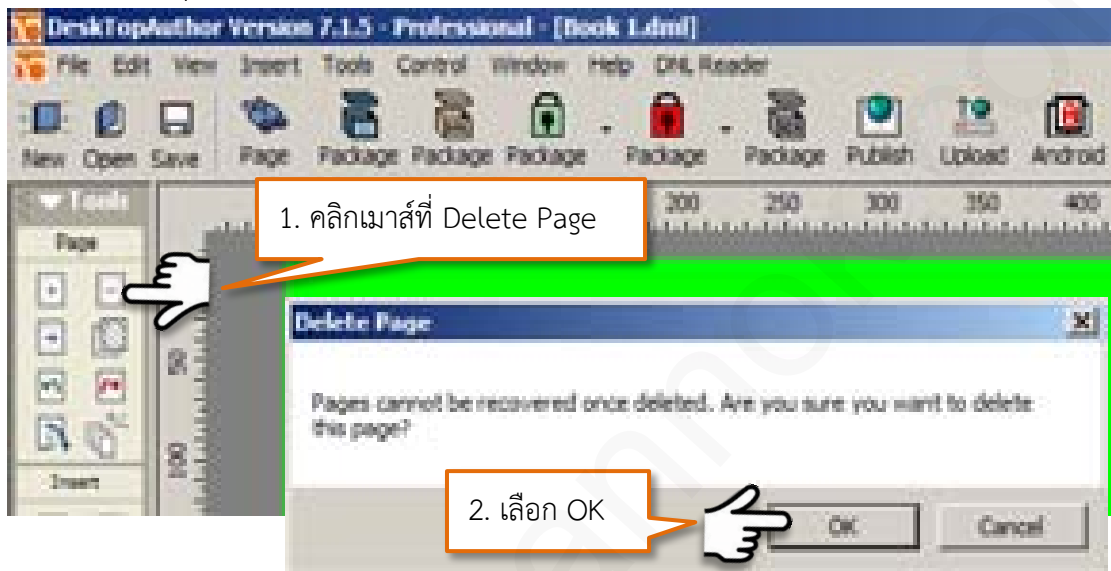
หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ จะต้องมีส่วนที่เป็นคำนำ สารบัญ และเนื้อหา เรียงลำดับต่อเนื่องกัน ให้นักเรียนเพิ่มหน้าตามจำนวนเนื้อหาที่ต้องการ โดยเราสามารถสังเกตว่าขณะนี้เรากำลังทำงานอยู่ในหน้าที่เท่าไร จากทั้งหมดจากทั้งหมดก็หน้าจากมุมล่างขวามือ



ภาพที่ 2.24 แสดงจำนวนหน้าหนังสือที่ทำงานอยู่จากที่มีทั้งหมด


2. การลบหน้ากระดาษ (Delete Page)

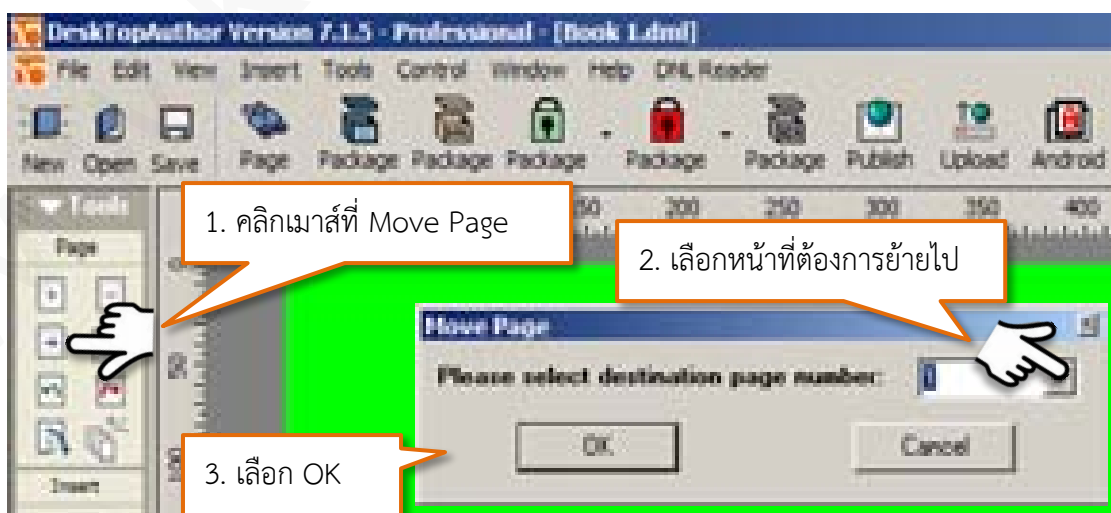
นักเรียนสามารถลบหน้ากระดาษที่เพิ่มขึ้นมาได้ โดยเปิดหน้าไปยังหน้าที่ต้องการลบ แล้วเลือก  ในส่วนของ Tools Page เมื่อกดแล้วจะมีหน้าต่างยืนยันการลบ ถ้านักเรียนต้องการลบหน้าออกให้กดปุ่ม OK



ภาพที่ 2.25 แสดงการเลือกคำสั่งลบหน้ากระดาษ


3. การย้ายหน้ากระดาษ (Move Page)

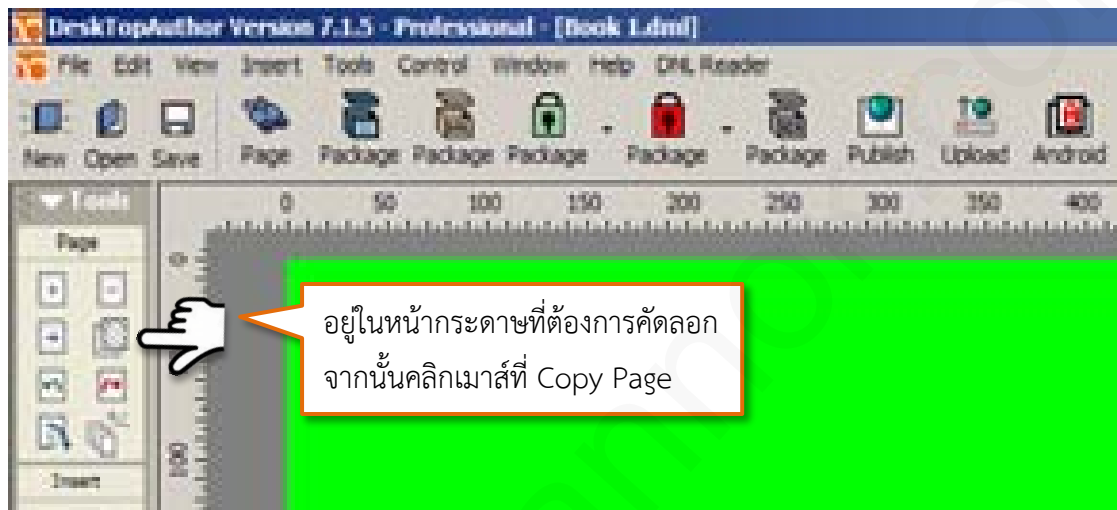
นักเรียนสามารถย้ายหน้ากระดาษที่แสดงผลไปยังหน้าที่ต้องการได้ โดยเลือก  ในส่วนของ Tools Page เมื่อกดแล้วจะมีหน้าต่างย้ายหน้าขึ้นมาให้นักเรียนเลือกตำแหน่งหน้าที่ต้องการแล้วกด OK หน้าที่นักเรียนต้องการย้ายจะถูกย้ายไปยังหน้าที่เลือก



ภาพที่ 2.26 แสดงการเลือกคำสั่งย้ายหน้ากระดาษ

4. การคัดลอกหน้ากระดาษ (Copy Page)

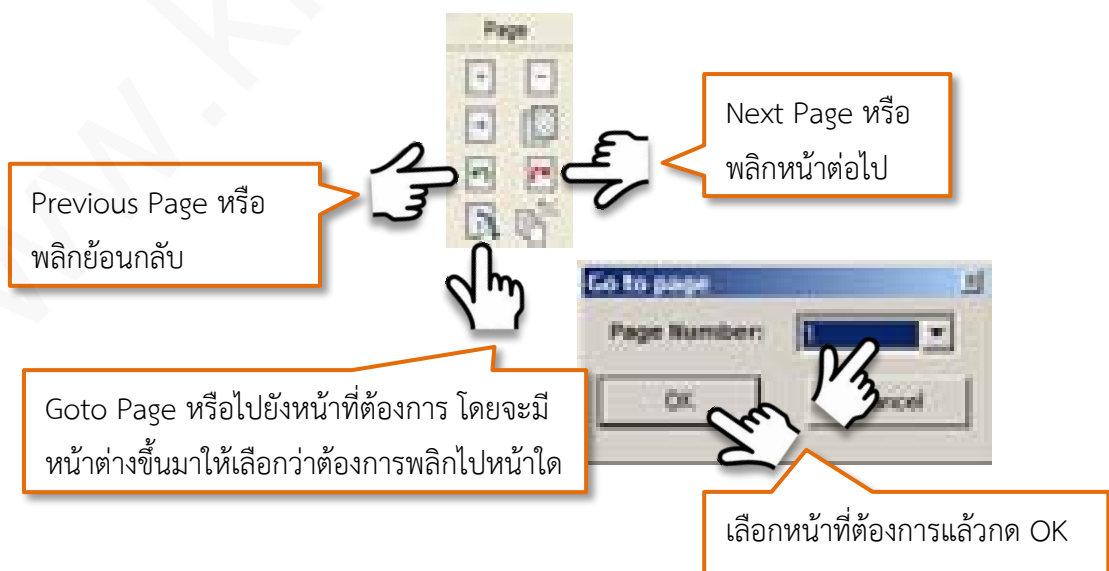
กรณีที่นักเรียนมีการตกแต่งหน้ากระดาษ และต้องการให้รูปแบบที่ตกแต่งแล้วนั้น นำไปใช้กับหน้าอื่น ๆ ได้ นักเรียนสามารถคัดลอกหน้ากระดาษได้โดยการเลือก  ในส่วนของ Tools Page ข้อมูลหน้านั้นจะถูกคัดลอกลงหน่วยความจำ เพื่อรอการวางด้วยคำสั่ง Edit > Paste



ภาพที่ 2.27 แสดงการเลือกคำสั่งคัดลอกหน้ากระดาษ

5. การเรียกดูหน้ากระดาษ (Previous Page, Next Page, Goto Page)

นักเรียนสามารถเรียกดูหน้ากระดาษ หรือการพลิกหน้ากระดาษได้จากคำสั่งบน Tools Page ซึ่งประกอบไปด้วยคำสั่ง Previous Page, Next Page และ Goto Page



ภาพที่ 2.28 แสดงคำสั่งในการเรียกดูหน้ากระดาษ

6. การเพิ่ม/การลบหน้ากระดาษครั้งละหลายๆ หน้า (Insert / Delete Multiple Pages)

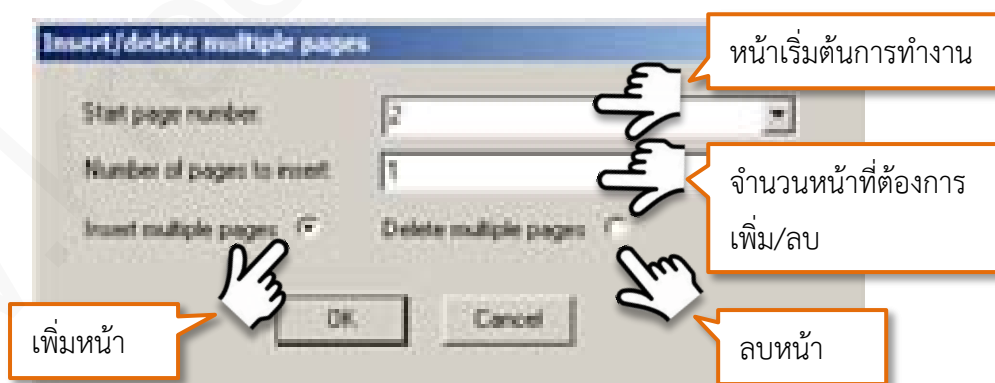
นักเรียนสามารถเพิ่มหน้ากระดาษหรือลบหน้ากระดาษครั้งละหลาย ๆ หน้าได้โดยการเลือก

ในส่วนของ Tools Page



ภาพที่ 2.29 แสดงการเลือกคำสั่งการเพิ่ม/การลบหน้ากระดาษครั้งละหลายๆ หน้า

เมื่อนักเรียนคลิกที่คำสั่ง Insert / Delete Multiple Pages แล้ว จะมีหน้าต่างการเลือกค่าในการเพิ่ม หรือลบขึ้นมา โดยมีรายละเอียดดังรูปที่ 2.30



ภาพที่ 2.30 แสดงการเลือกค่าการเพิ่ม/การลบหน้ากระดาษ

เมื่อนักเรียนเลือกค่าการเพิ่ม/ลบตามที่ต้องการแล้วให้กดปุ่ม OK

ใบความรู้ที่ 6

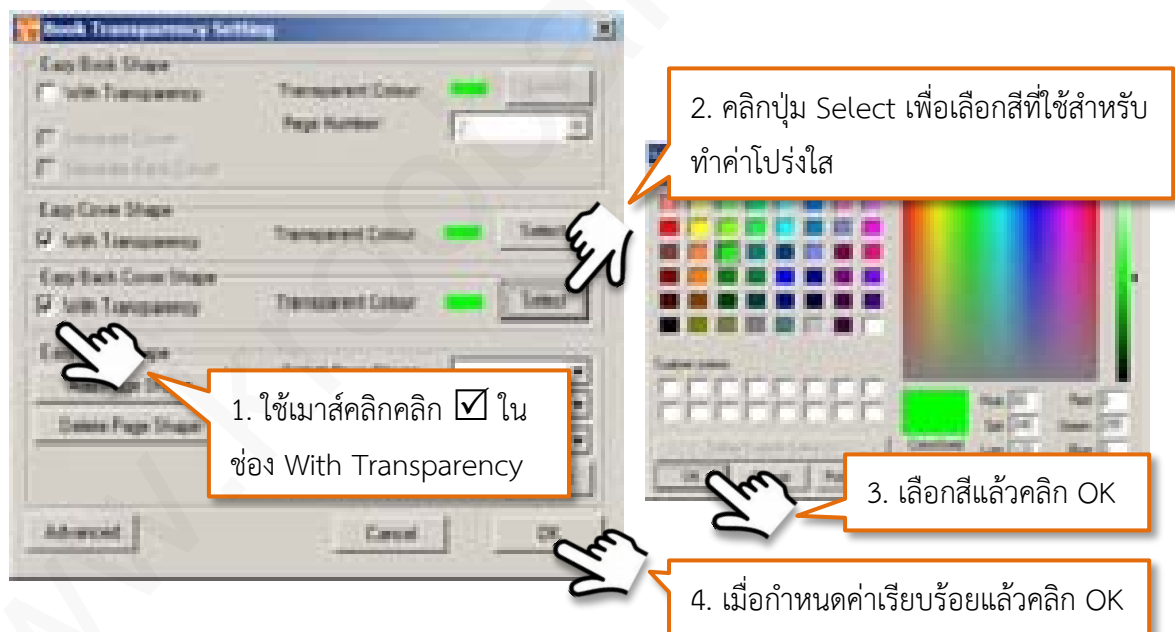
เรื่อง การสร้างปกหลังหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

การสร้างปกหลังหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

หลังจากที่นักเรียนได้สร้างปกหน้าของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ และทำการแทรกหน้าหนังสือแล้ว ต่อมาเราจะต้องทำการสร้างปกหลังให้กับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ของเรา โดยมีวิธีสร้างคล้ายกับการสร้างปกหน้า โดยมีขั้นตอนสร้างดังนี้

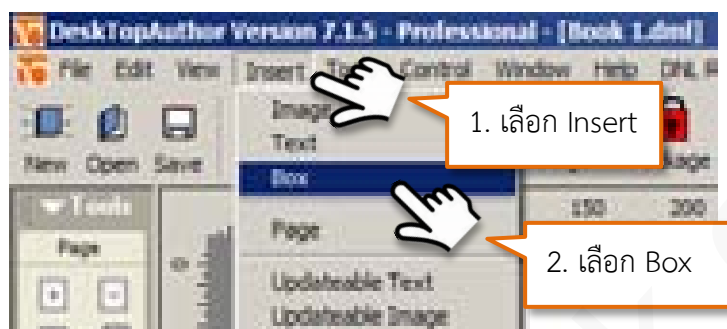
1. พลิกกระดาษไปหน้าสุดท้าย ด้วยคำสั่ง  หรือ  จากนั้นเราจะต้องทำการปิดในส่วนหน้าที่ไม่ต้องการให้แสดงผลเช่นเดียวกับการทำปกหน้าหนังสือ โดยใช้หลักการกำหนดสีโปร่งใสให้นักเรียนเลือกคำสั่ง Tools > Book Transparency

จะได้หน้าต่างการกำหนดค่า Book Transparency Setting เพื่อกำหนดสีที่ใช้ในการปิดปกหลัง ให้นักเรียนกำหนดค่าตามภาพที่ 2.31



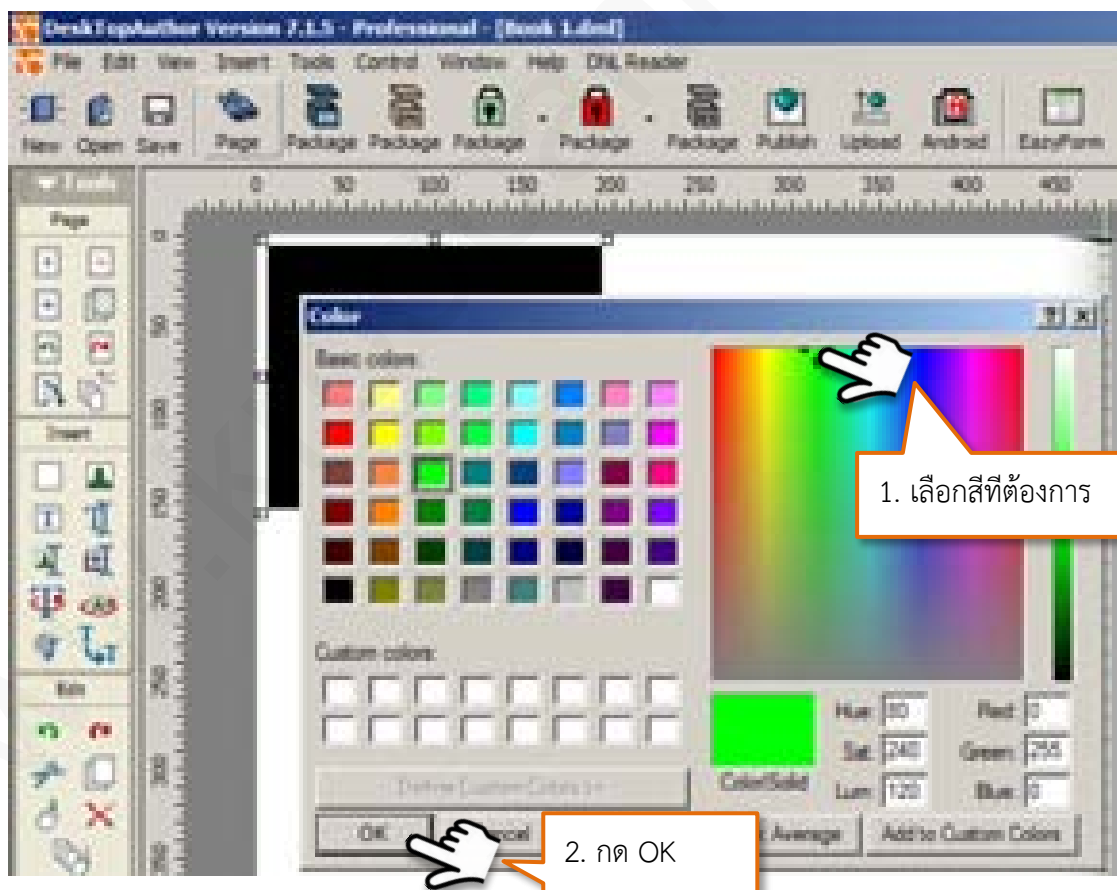
ภาพที่ 2.31 แสดงการกำหนดค่าในหน้าต่าง Book Transparency Setting

2. เมื่อเรากำหนดสีที่ใช้สำหรับการทำวัตถุให้โปร่งใสแล้ว ขั้นตอนต่อไปเราต้องสร้างวัตถุโปร่งใสที่มีสีตามที่เรากำหนดมาปิดหน้าต่างที่ไม่ต้องการให้แสดงผล โดยคลิกเมนู Insert > Box



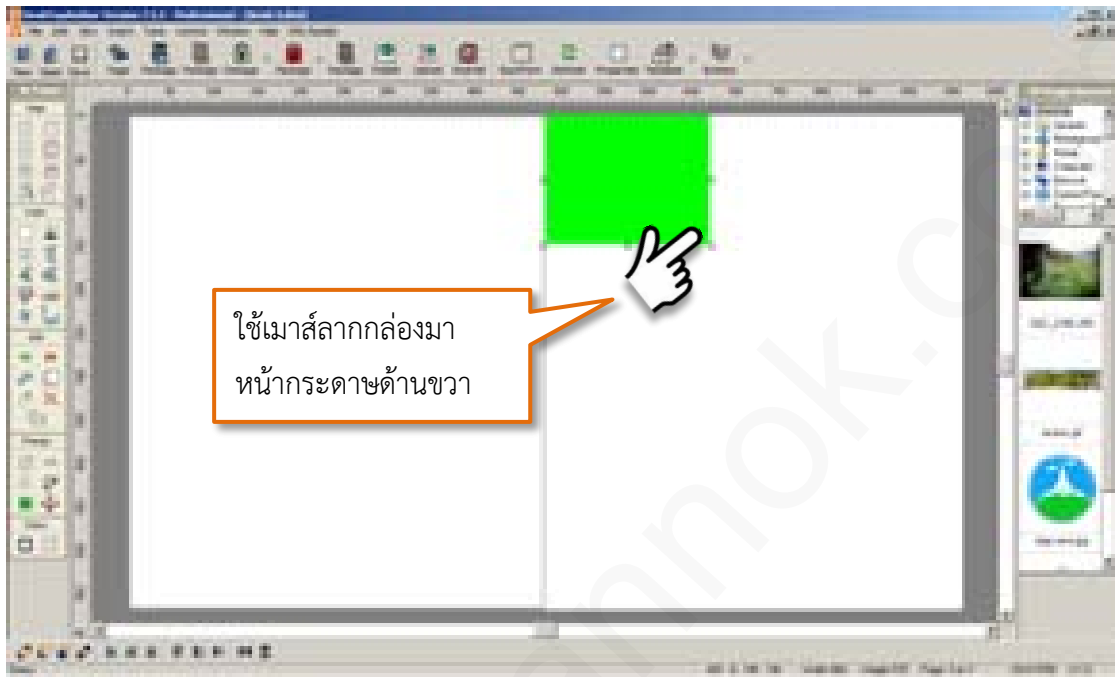
ภาพที่ 2.32 แสดงการสร้างกล่องสำหรับปิดหน้าต่างที่ไม่ต้องการให้แสดงผล

3. เลือกสีของกล่องให้ตรงกับที่กำหนดไว้ใน Book Transparency Setting



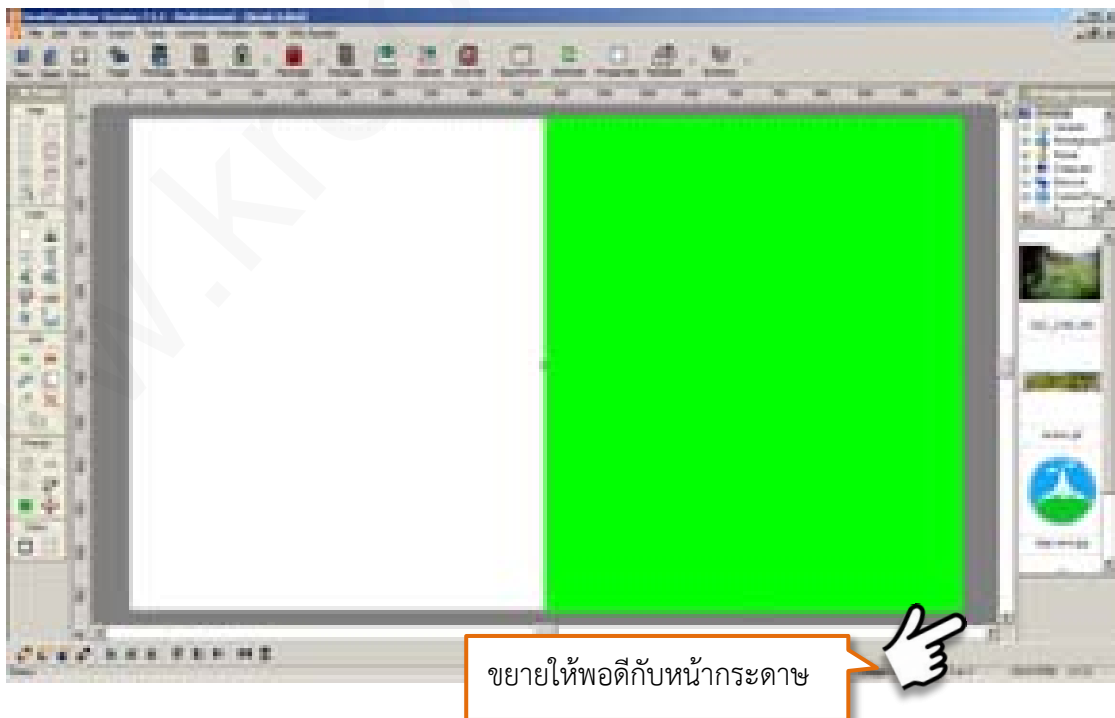
ภาพที่ 2.33 แสดงการเลือกสีของกล่อง

4. จะได้กล่องที่มีสีตามที่เลือกไว้ใน Book Transparency Setting ให้นักเรียนลากมาวางไว้ที่ด้านขวาของหนังสือ



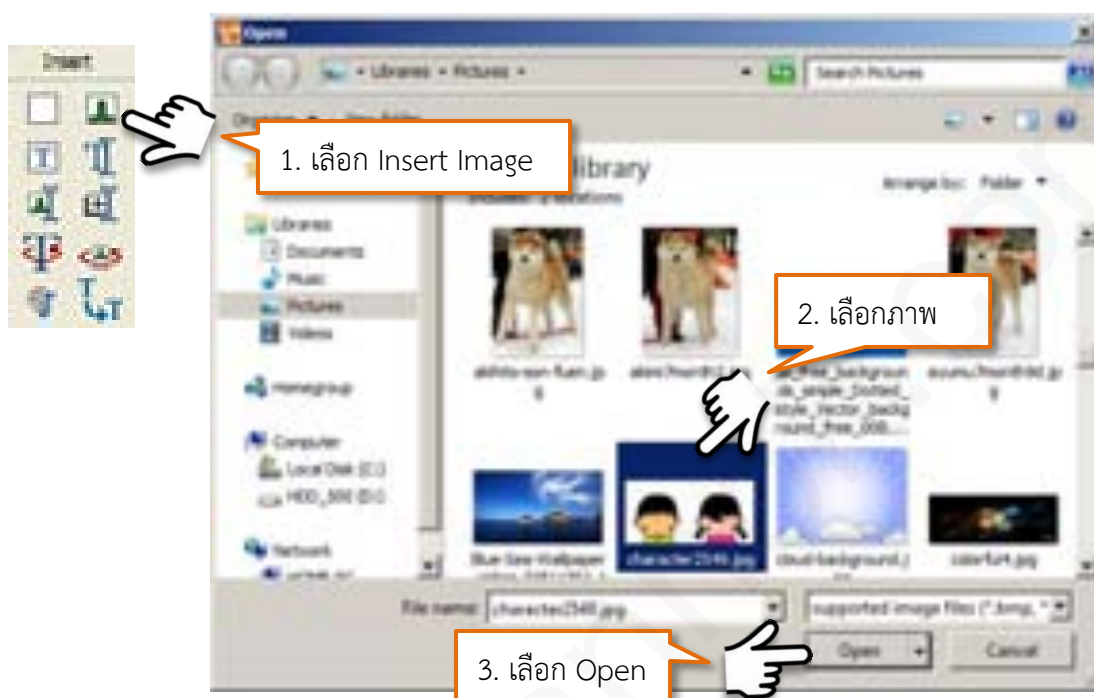
ภาพที่ 2.34 แสดงกล่องที่จะใช้สำหรับปิดหน้ากระดาษด้านขวา

5. ใช้เมาส์ลากกล่องที่สร้างขึ้นมาให้พอดีกับหน้ากระดาษที่ต้องการปิดไม่ให้แสดงผล



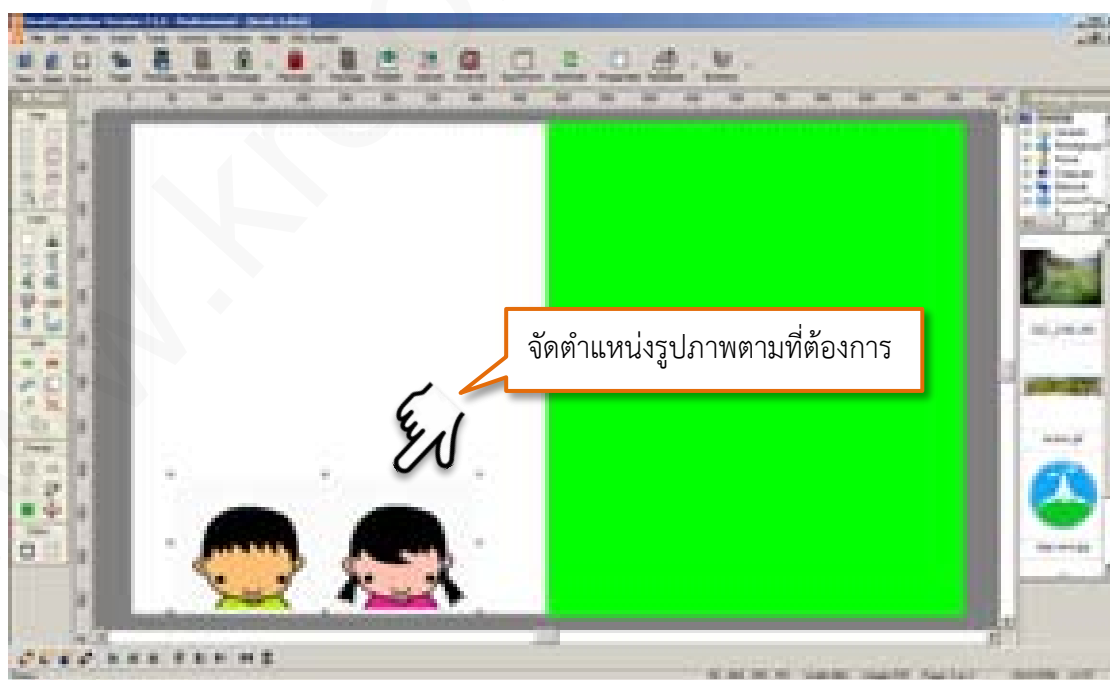
ภาพที่ 2.35 แสดงการขยายกล่องเพื่อปิดส่วนที่ไม่ต้องการให้แสดงผล

6. ทดลองแทรกภาพในปกหลัง โดยเลือกคำสั่ง Insert > Image



ภาพที่ 2.36 แสดงการทดลองแทรกภาพลงในปกหลัง

7. จัดตำแหน่งรูปภาพลงในปกหลัง



ภาพที่ 2.37 แสดงการจัดตำแหน่งภาพในปกหลัง

ใบความรู้ที่ 7

เรื่อง การสร้างหนังสือด้วย Template

การสร้างหนังสือด้วย Template

Template เป็นรูปแบบเอกสารอัตโนมัติที่โปรแกรม Desktop Author เวอร์ชัน 7.1.5 จัดเตรียมไว้ให้ โดยนักเรียนสามารถเรียกดูได้จากเมนู Template บนแถบเมนูบาร์

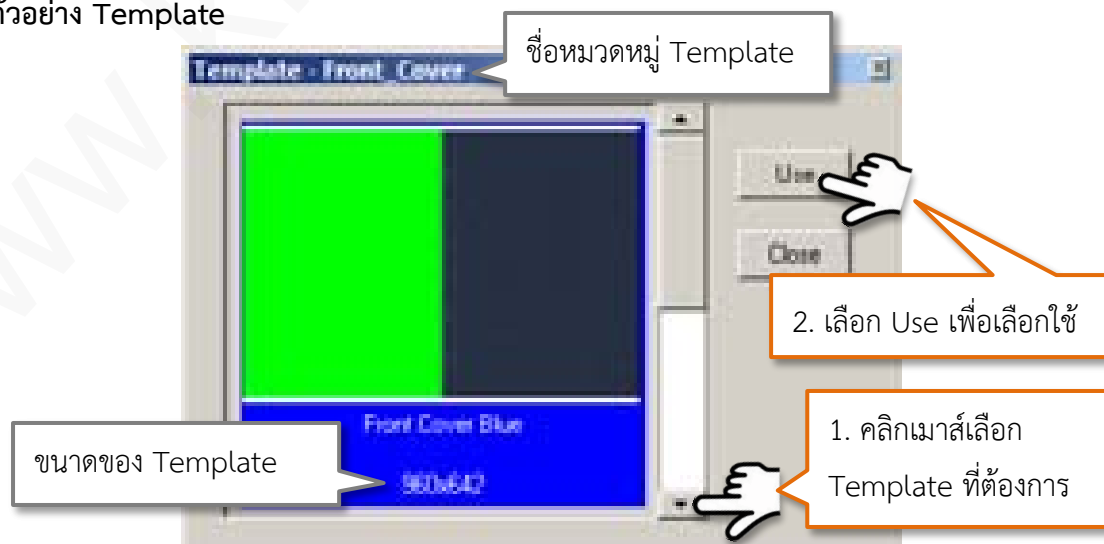


ภาพที่ 2.38 แสดงการเลือก Template

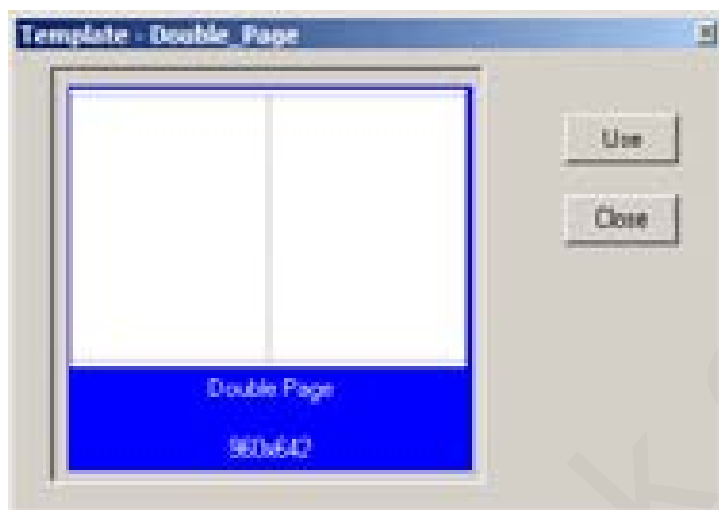
จะมี Template ให้เลือกใช้ตามหมวดหมู่ คือ

1. Front_Cover คือ Template ที่ใช้สำหรับทำปกหน้า (ขนาด 960x642)
2. Double_Page คือ Template ที่ใช้สำหรับทำหน้าหนังสือแบบคู่ (ขนาด 960x642)
3. Double_Page2 คือ Template ที่ใช้สำหรับทำหน้าหนังสือแบบคู่ (มีหลายขนาดให้เลือก)
4. Back_Cover คือ Template ที่ใช้สำหรับทำปกหลัง (ขนาด 960x642)
5. On_Line คือ การ Download Template จาก Website ผู้ผลิตโปรแกรม

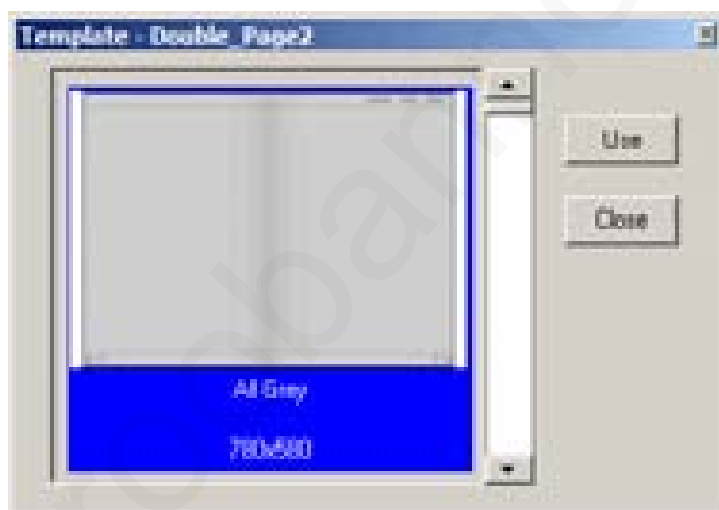
ตัวอย่าง Template



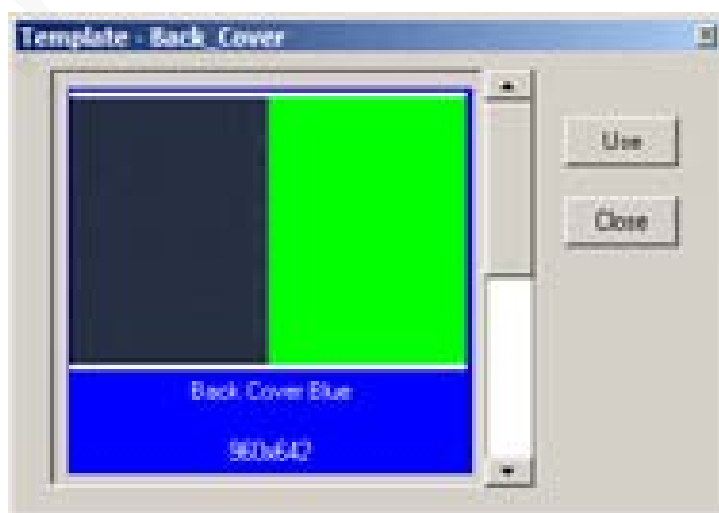
ภาพที่ 2.39 ตัวอย่าง Template Front_Cover



ภาพที่ 2.40 ตัวอย่าง Template Double_Page



ภาพที่ 2.41 ตัวอย่าง Template Double_Page2

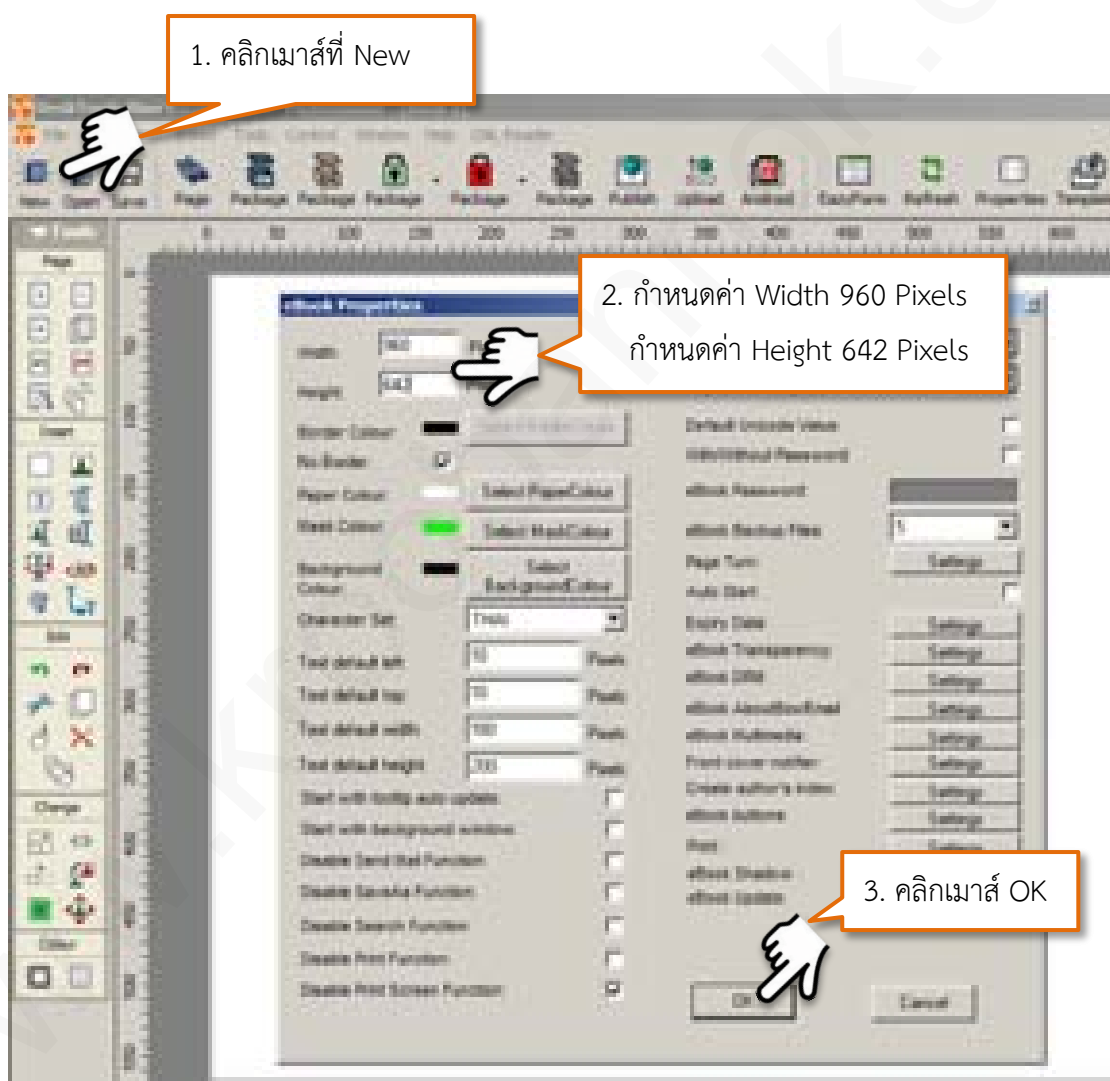


ภาพที่ 2.42 ตัวอย่าง Template Back_Cover

ขั้นตอนการใช้ Template

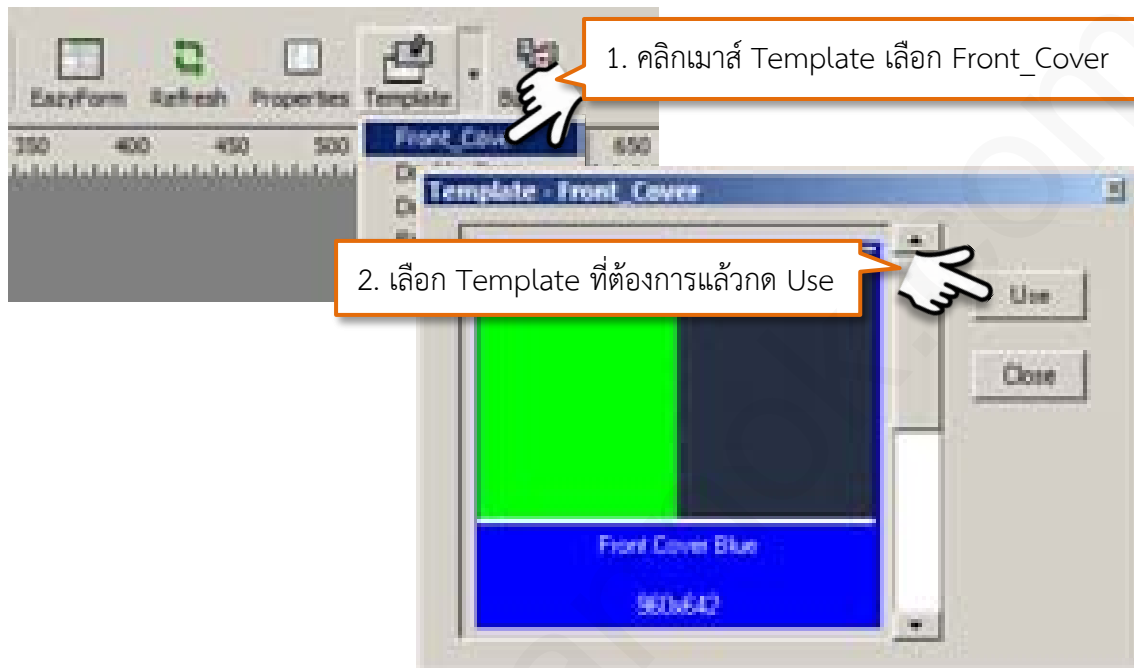
ในการเลือกใช้ Template เพื่อสร้างหนังสือนั้น จำเป็นจะต้องเลือกหมวดหมู่ 3 หมวดหมู่ คือ หมวดหมู่ของปกหน้า (Front_Cover), เนื้อหา (Double_Page) และปกหลัง (Back_Cover) โดยให้มีความกว้างและความสูง ของหนังสือตรงกับขนาดของ Template ที่โปรแกรม Desktop Author เตรียมไว้ให้ โดยมีขั้นตอนการสร้างคือ

1. สร้างไฟล์ใหม่ โดยใช้ขนาดความกว้างและความสูง 960x642 Pixels



ภาพที่ 2.43 แสดงการสร้างหนังสือใหม่

2. เลือกแบบปกหน้าโดย คลิกเมนู Template เลือก Template > Front_Cover แล้วเลือกรูปแบบของปกที่ต้องการ




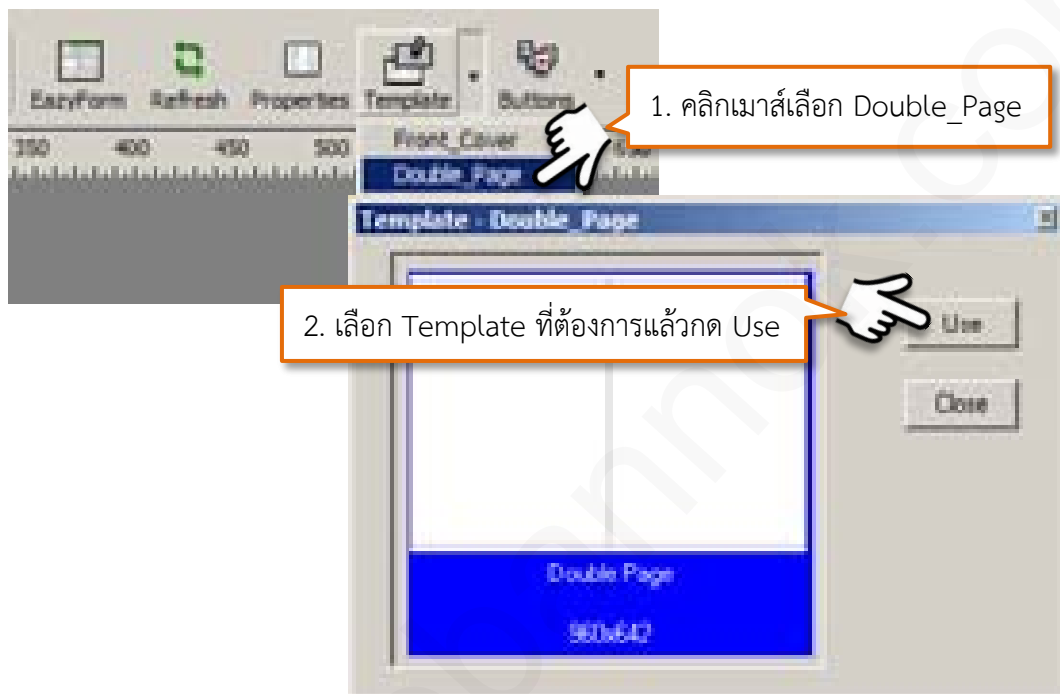
ภาพที่ 2.44 แสดงการเลือก Front_Cover

จะได้หนังสือพร้อมหน้าปกหน้าตาม Template ที่เลือก โดยจะมีการปิดหน้าต่างในส่วนที่ไม่ต้องการให้แสดงผลด้วยสีโปร่งใสเรียบร้อยแล้ว

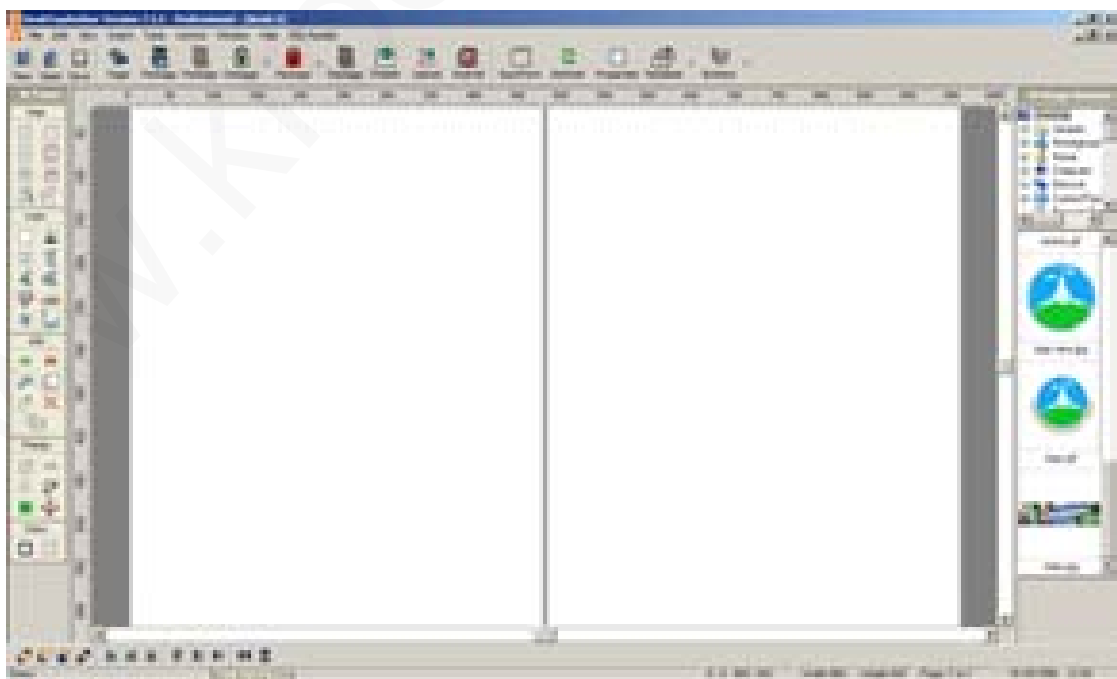


ภาพที่ 2.45 แสดงหน้าปกที่ได้จาก Template

3. ขั้นตอนต่อไปให้ทำการเพิ่มหน้าหนังสือโดยเลือกเมนู Insert > Page หรือ เลือก 
ในส่วนของ Tools Page เมื่อได้หน้ากระดาษเพิ่มขึ้นมาแล้ว ให้นักเรียนเลือก Template สำหรับ
เนื้อหา โดยคลิกเมนู Template เลือก Template > Double_Page แล้วเลือกรูปแบบของ
Template ที่ต้องการ




ภาพที่ 2.46 แสดงการเลือก Double_Page

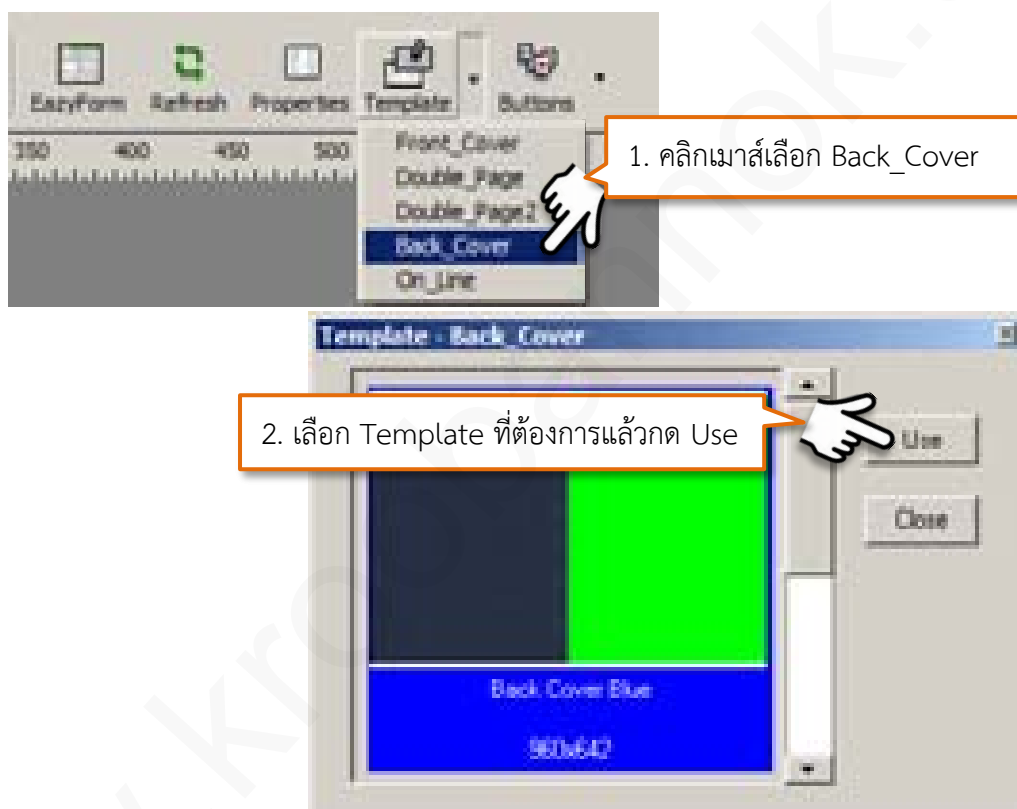


ภาพที่ 2.47 แสดงหน้าเนื้อหาที่ได้จาก Template

หากมีเนื้อหาเพิ่มขึ้น นักเรียนสามารถเพิ่มหน้าเนื้อหาได้ โดย Insert > Page แล้วเลือก Template ให้กับทุกหน้าที่เพิ่มขึ้นมาได้ โดยทำตามขั้นตอนที่ 3

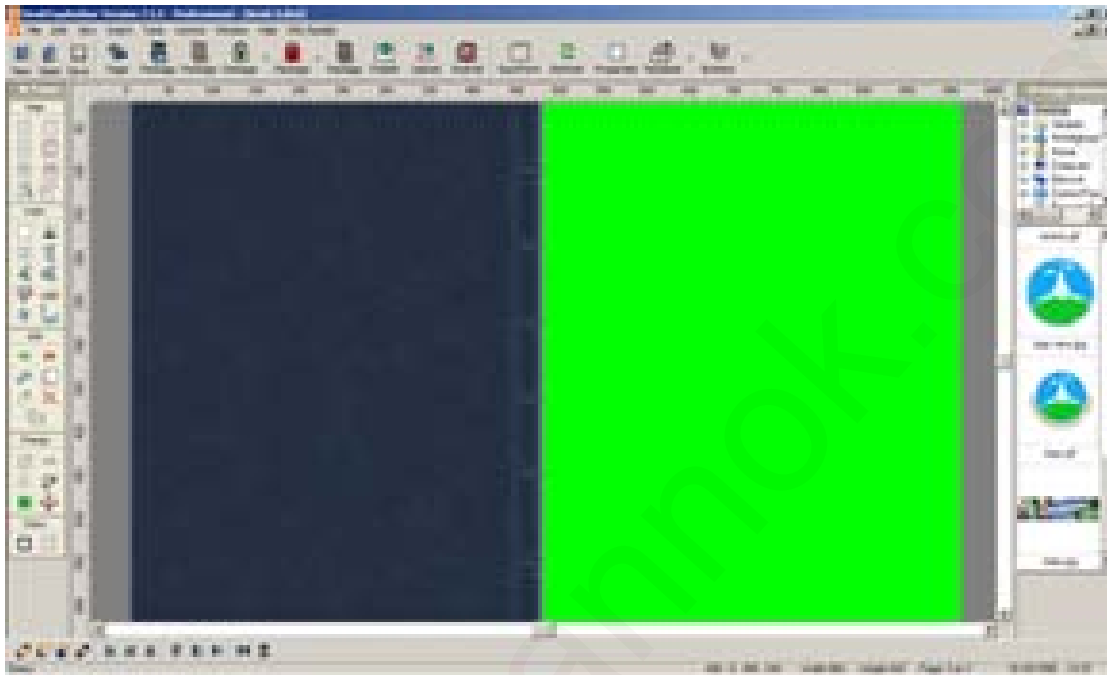
4. ขั้นตอนต่อมา เป็นขั้นตอนการสร้างปกหลัง และเลือก Template ให้กับปกหลัง โดยนักเรียนต้องทำการเพิ่มหน้าหนังสือขึ้นมาก่อน โดยเลือกเมนู Insert > Page หรือ เลือก  ใน ส่วนของ Tools Page

เมื่อได้น้ำกระดาษเพิ่มขึ้นมาแล้ว ให้นักเรียนเลือก Template สำหรับปกหลัง โดยคลิกเมนู Template เลือก Template > Back_Cover แล้วเลือกรูปแบบของ Template ที่ต้องการ



ภาพที่ 2.48 แสดงการเลือก Back_Cover

จะได้หนังสือพร้อมหน้าปกหลังตาม Template ที่เลือก โดยจะมีการปิดหน้าในส่วนที่ไม่ต้องการให้แสดงผลด้วยสีโปร่งใสเรียบร้อยแล้ว



ภาพที่ 2.49 แสดงปกหลังที่ได้จาก Template

นักเรียนสามารถปรับแต่งปกหน้าและปกหลัง โดยการแทรกข้อความหรือรูปภาพ ได้ตามต้องการ เหมือนการสร้างปกหนังสือโดยไม่ใช้ Template

ใบงานที่ 3

เรื่อง การจัดการหน้าหนังสือและการใช้ Template สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

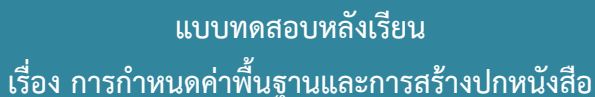
จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนสามารถเพิ่มและลบหน้ากระดาษได้
2. นักเรียนสามารถแทรกสีและรูปภาพลงหน้ากระดาษได้
3. นักเรียนสามารถสร้างเนื้อหาโดยใช้ Template ได้

คำชี้แจง ให้นักเรียนปฏิบัติตามหัวข้อต่อไปนี้

1. ให้นักเรียนเพิ่มหน้ากระดาษจำนวน 3 หน้ากระดาษ
2. ให้นักเรียนกำหนดสีหน้าของหน้ากระดาษแต่ละหน้าตามใจชอบ
3. ให้นักเรียนแทรกไฟล์รูปภาพลงหน้ากระดาษแต่ละหน้า ให้สวยงาม
4. ให้นักเรียนสร้างไฟล์งานและบันทึกชื่อ “ใบงานที่ 3”
5. ให้นักเรียนสร้างหนังสือโดยใช้ Template ที่โปรแกรมมีไว้ให้ สร้างปกหนังสือ หน้าหนังสือ และปกหลังของหนังสือ





คำสั่ง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดแล้วทำเครื่องหมาย X ลงในกระดาษคำตอบ

6. ถ้าเราต้องการสร้างไฟล์งานต้องคลิกปุ่มใด

- | | |
|--|--|
| ก.  | ข.  |
| ค.  | ง.  |

7. ถ้าเราต้องการเพิ่มหน้ากระดาษต้องคลิกปุ่มใด

- | | |
|--|--|
| ก.  | ข.  |
| ค.  | ง.  |

8. ถ้าเราต้องการลบหน้ากระดาษที่ไม่ต้องการออกต้องคลิกปุ่มใด

- | | |
|--|--|
| ก.  | ข.  |
| ค.  | ง.  |

9. การกำหนดความกว้างของหนังสือเรากำหนดที่คำสั่งใด

- Paper Colour
- Background Colour
- Width
- Height

10. Background Colour หมายถึงข้อใด

- กำหนดสีหน้ากระดาษ
- กำหนดสีพื้นหลัง
- กำหนดความกว้าง
- กำหนดตัวอักษร



ภาคผนวก

กระดาษคำตอบ
เรื่อง การกำหนดค่าพื้นฐาน และการสร้างปกหนังสือ



ชื่อ - สกุล ชั้น เลขที่

แบบทดสอบก่อนเรียน

ข้อ	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

แบบทดสอบหลังเรียน

ข้อ	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

สรุปผลการทดสอบ

การประเมิน	คะแนนเต็ม	ทำได้	ความก้าวหน้า	ระดับคุณภาพ
ก่อนเรียน				
หลังเรียน				

เกณฑ์การประเมิน

คะแนน	ระดับคุณภาพ
9-10	ดีมาก
7-8	ดี
5-6	พอใช้
0-4	ปรับปรุง

สรุปผลการเรียนรู้

- ☐ ผ่าน
- ☐ ไม่ผ่าน



เฉลยคำตอบ

เรื่อง การกำหนดค่าพื้นฐาน และการสร้างปกหนังสือ



แบบทดสอบก่อนเรียน

ข้อ	ก	ข	ค	ง
1	×			
2		×		
3				×
4			×	
5		×		
6	×			
7				×
8	×			
9		×		
10			×	

แบบทดสอบหลังเรียน

ข้อ	ก	ข	ค	ง
1	×			
2				×
3	×			
4		×		
5			×	
6	×			
7		×		
8				×
9			×	
10		×		





เฉลยแบบฝึกหัดที่ 1

เรื่อง การกำหนดค่าพื้นฐานของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

แนวการตอบ

1. ให้นักเรียนอธิบายขั้นตอนการสร้างหนังสือ ว่ามีกี่วิธี และทำอย่างไร (2 คะแนน)

มี 2 วิธี คือ

1. สร้างโดยเลื่อนเมาส์ไปคลิกที่ไอคอน New

2. สร้างโดยเลื่อนเมาส์ไปคลิกที่เมนู File แล้วเลือก New

2. ถ้าต้องการให้หน้าหนังสือมีความกว้าง 800 Pixels ต้องกำหนดที่ใด (1 คะแนน)

เลื่อนเมาส์ไปคลิกที่ไอคอน Properties แล้วกำหนดค่า Width ให้เท่ากับ 800 Pixels

3. Border Colour หมายถึง กำหนดสีให้กับเส้นของรูปทรง (1 คะแนน)

4. Mask Colour หมายถึง กำหนดสีให้กับรูปแบบการทำสีโปร่งใส (1 คะแนน)

5. Character Set หมายถึง การเลือกภาษาที่ใช้กับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (1 คะแนน)

6. Disable Print Function หมายถึง การกำหนดการใช้ฟังก์ชันการพิมพ์ (1 คะแนน)

7. Page Turn Speed หมายถึง การกำหนดความเร็วในการพลิกหน้าหนังสือ (1 คะแนน)

8. eBook Backup Files หมายถึง การกำหนดการสร้างไฟล์สำรอง (1 คะแนน)

9. eBook Transparency หมายถึง การกำหนดค่าต่าง ๆ ในการสร้างปกหนังสือ (1 คะแนน)

10. eBook buttons หมายถึง การกำหนดปุ่มให้กับหนังสือ (1 คะแนน)

หนังสืออ้างอิง

- กระทรวงศึกษาธิการ. **ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลางกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551.** กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์/ชุมนุมสหกรณ์/การเกษตรแห่งประเทศไทย จำกัด, 2551.
- _____. **แนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาทักษะการคิดตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ระดับมัธยมศึกษา.** กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์/ชุมนุมสหกรณ์/การเกษตรแห่งประเทศไทย จำกัด, 2551.
- _____. **หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551.** กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์/ชุมนุมสหกรณ์/การเกษตรแห่งประเทศไทย, 2551.
- จิน่า อุมล. **คู่มือการใช้งานโปรแกรม Desktop Author 5.6.1.** [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก http://hbs.hu.ac.th/about_us/Lectures/Business_Computer/CM_Jeena.html. (วันที่ค้นข้อมูล : 26 พฤษภาคม 2555)
- ธวัชชัย ไบโสด. **บทเรียนออนไลน์ เรื่อง การสร้าง e-book ด้วย Desktop Author.** [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก <http://webhtml.horhook.com/wbi/dta/index.html>. (วันที่ค้นข้อมูล : 15 กุมภาพันธ์ 2555)
- บุญเลิศ อรุณพิบูลย์. **Multimedia e-Book ด้วย Desktop Author.** [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก <http://stks.or.th/wiki/doku.php?id=desktopauthor:start>. (วันที่ค้นข้อมูล : 15 กุมภาพันธ์ 2555)
- พวงรัตน์ ทวีรัตน์. **การสร้างและพัฒนาแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์.** กรุงเทพฯ : สำนักทดสอบทางการศึกษาและจิตวิทยา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ, 2540.
- พิมพ์พันธ์ เดชะคุปต์. **การเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ แนวคิดวิธีการและเทคนิคการสอน.** กรุงเทพฯ : สถาบันพัฒนาคุณภาพวิชาการ, 2544.
- ไพฑูรย์ ศรีฟ้า. **e-Book หนังสือพูดได้.** กรุงเทพฯ : ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์, 2552.
- สุภาวดี ศรีสวัสดิ์มงคล. (2554). **แผนการจัดการเรียนรู้กลุ่มสาระ การงานอาชีพและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6. กำแพงเพชร : คณะครุศาสตร์ โปรแกรมคอมพิวเตอร์ศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร, 2554.**
- ศิริวัฒน์ ลำพุดธา. **ขั้นตอนการสร้าง E-Book อย่างง่าย.** [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก cdn.learners.in.th/assets/media/files/000/316/598/original_ebook.docx?... (วันที่ค้นข้อมูล : 15 กุมภาพันธ์ 2555)