

แบบฝึกปฏิบัติ

การสร้าง e-Book
ด้วยโปรแกรม

FlipAlbum Vista Pro

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 - 3 วิชาภาษาอังกฤษ 20247

แบบฝึกปฏิบัติที่

1

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book



ณัฐริณีย์ เสมสับถ์

ครู คศ.1 โรงเรียนวัดโพธิ์นิมิต

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุราษฎร์ธานี เขต 1



e-Book.

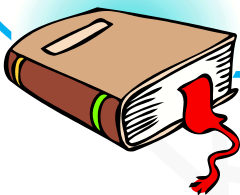
คำนำ

แบบฝึกปฏิบัติ การสร้าง e - Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book จัดทำขึ้นเพื่อใช้เป็นส่วนหนึ่งในการเรียนรู้ของผู้เรียนรายวิชาการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (วิชาเพิ่มเติม) รหัสวิชา ง 20247 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 - 3 โรงเรียนวัดโพธิ์นิมิต อำเภอเมือง จังหวัดสุราษฎร์ธานี

จุดมุ่งหมายเพื่อให้นักเรียนศึกษาค้นคว้าด้วยตนเองจากแบบฝึกปฏิบัติ สามารถปฏิบัติตามขั้นตอนได้จนเป็นผลสำเร็จ แก้ปัญหาในการทำงานได้ ประเมินการเรียนรู้ด้วยตนเองหลังจากการศึกษาได้ทันที ช่วยเหลือและให้คำแนะนำเพื่อนในกลุ่มได้ ทำงานร่วมกับผู้อื่นได้ตามบทบาทหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย ซึ่งแบบฝึกปฏิบัติ การสร้าง e-Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 - 3 เล่มนี้ เป็นสื่อการเรียนรู้ที่เหมาะสมกับวัยและระดับชั้นของนักเรียน

ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่า แบบฝึกปฏิบัติเล่มนี้จะเป็นประโยชน์ต่อการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ตลอดจนสามารถนำไปสู่การสร้างสรรค์ผลงานและสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันของนักเรียนต่อไป

ณัฐรินทร์ย์ เสมสันต์



สารบัญ

คำนำ.....	ก
สารบัญ.....	ข
คำชี้แจงแบบฝึกปฏิบัติ.....	ค
คำชี้แจงสำหรับครู.....	ง
คำชี้แจงสำหรับนักเรียน.....	จ
สาระสำคัญ.....	ฉ
ผลการเรียนรู้/ตัวชี้วัด	ฉ
แบบทดสอบก่อนเรียน แบบฝึกปฏิบัติที่ 1	1
ใบความรู้แบบฝึกปฏิบัติที่ 1.....	3
1. ความหมายของ e-Book.....	3
2. ความสำคัญของ e-Book	4
3. กว่าจะมาเป็น e-Book.....	6
4. โปรแกรมที่นิยมใช้ในการสร้าง e-Book.....	7
5. โครงสร้างของ e-Book	7
6. ความแตกต่างระหว่าง e-Book กับหนังสือทั่วไป.....	9
7. ความต้องการของระบบ	10
8. วิธีการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro	11
9. การเรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro	13
แบบฝึกปฏิบัติที่ 1	15
กิจกรรมที่ 1	16
แบบทดสอบหลังเรียน แบบฝึกปฏิบัติที่ 1.....	19
ภาคผนวก.....	21
แบบประเมินผลงานแบบฝึกปฏิบัติที่ 1	22
ระดับคุณภาพ.....	23
เฉลยกิจกรรมที่ 1	24
เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน - หลังเรียน แบบฝึกปฏิบัติที่ 1	26
กระดาษคำตอบ แบบฝึกปฏิบัติที่ 1	27
บรรณานุกรม.....	28

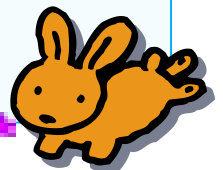
คำชี้แจงแบบฝึกปฏิบัติ

เรื่อง การสร้าง e - Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro

แบบฝึกปฏิบัติ เรื่อง การสร้าง e - Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ได้ดำเนินการจัดทำทั้งหมด 6 เล่ม ประกอบด้วย

- เล่มที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book
- เล่มที่ 2 ส่วนประกอบและเครื่องมือของโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro
- เล่มที่ 3 การสร้าง e-Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro
- เล่มที่ 4 การสร้าง e-Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro (ต่อ)
- เล่มที่ 5 การตกแต่ง e-Book
- เล่มที่ 6 การเผยแพร่ e-Book

แบบฝึกปฏิบัติ เรื่อง การสร้าง e - Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro รายวิชาการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (วิชาเพิ่มเติม) รหัสวิชา ง 20247 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 - 3 จำนวน 6 เล่ม เป็นแบบฝึกปฏิบัติที่มีการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่แปลกใหม่ นักเรียนได้รับประสบการณ์จากการเรียนรู้โดยตรง เป็นเรื่องที่เกี่ยวข้องกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ สามารถทำให้นักเรียนสามารถเรียนรู้ด้วยความสนุกสนาน ได้รับความเพลิดเพลินโดยยึดหลักการว่านักเรียนทุกคนมีความสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองได้ รวมทั้งการยึดหลักผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง ตลอดจนสอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 นักเรียนสามารถนำความรู้และทักษะในการอ่านที่ได้จากการทำกิจกรรมการเรียนรู้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันและการศึกษาหาความรู้ต่อไปในอนาคต



คำชี้แจงสำหรับครู

แบบฝึกปฏิบัติ เรื่อง การสร้าง e - Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book เล่มนี้ ใช้ประกอบการจัดการเรียนการสอนนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 - 3 โรงเรียนวัดโพธิ์นิมิต อำเภอเมืองฯ จังหวัดสุราษฎร์ธานี โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ดังนี้

1. ครูแจกแบบฝึกปฏิบัติ เรื่อง การสร้าง e - Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book ให้นักเรียน
2. ครูชี้แจงการใช้แบบฝึกปฏิบัติให้นักเรียนทราบก่อนลงมือปฏิบัติ
3. ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน เพื่อดูว่านักเรียนมีพื้นฐานความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องที่เรียนมากน้อยเพียงใด
4. ครูให้นักเรียนศึกษาใบความรู้ในแบบฝึกปฏิบัติ เรื่อง การสร้าง e - Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book แล้วปฏิบัติตามแบบฝึกปฏิบัติที่ 1 และกิจกรรมที่ 1 เพื่อให้นักเรียนได้ทบทวนและเกิดความรู้ความเข้าใจอย่างถูกต้อง
5. ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน เพื่อดูว่านักเรียนมีความรู้ความเข้าใจหลังเรียนมากน้อยเพียงใด
6. ครูสังเกตพฤติกรรม คุณลักษณะที่พึงประสงค์ และบันทึกผล
7. ครูตรวจคะแนนและบันทึกผลลงในแบบเก็บคะแนนการใช้แบบฝึกปฏิบัติ เรื่อง การสร้าง e - Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book เล่มนี้
8. ครูแจ้งคะแนนให้นักเรียนทราบและชมเชยนักเรียนพร้อมให้คำแนะนำเพิ่มเติม



คำชี้แจงสำหรับนักเรียน

แบบฝึกปฏิบัติ เรื่อง การสร้าง e - Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book เล่มนี้ ใช้ประกอบการจัดการเรียนการสอนนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 - 3 โรงเรียนวัดโพธิ์นิมิต อำเภอเมืองฯ จังหวัดสุราษฎร์ธานี โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ดังนี้

1. ศึกษาจุดประสงค์การเรียนรู้
2. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที
3. ศึกษาบทเรียนจากใบความรู้ แบบฝึกปฏิบัติที่ 1
4. ฝึกปฏิบัติตามขั้นตอนจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 1
5. สรุปสาระสำคัญและประเมินผลการฝึกปฏิบัติลงในกิจกรรมที่ 1
6. ทำแบบทดสอบหลังเรียน แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที
7. ตรวจสอบคำตอบกิจกรรม/แบบทดสอบก่อนเรียน/หลังเรียน จากเฉลยในภาคผนวก
8. สรุปผลคะแนนที่ได้ลงในกระดาษคำตอบ เพื่อทราบผลการเรียนและผลการพัฒนา
9. นักเรียนต้องมีความซื่อสัตย์ต่อตนเอง อย่าเปิดอ่านเฉลยก่อน
10. นักเรียนใช้เวลาในการศึกษาให้เหมาะสมและตรงเวลา
11. ให้นักเรียนปฏิบัติตามขั้นตอนและคำแนะนำในการใช้แบบฝึกปฏิบัติ
12. ให้นักเรียนฝึกปฏิบัติเพิ่มเติมนอกเวลาเรียนและฝึกปฏิบัติบ่อย ๆ เพื่อเพิ่มทักษะการใช้งาน

นักเรียนอ่านคำชี้แจง
การใช้แบบฝึกปฏิบัติเข้าใจแล้วใช่ไหมครับ
พร้อมแล้วไปฝึกปฏิบัติกันดีกว่า....



สาระสำคัญ

e - Book เป็นหนังสือหรือเอกสารที่ถูกจัดทำขึ้นในรูปแบบของอิเล็กทรอนิกส์และสามารถอ่านได้ด้วยอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่สามารถศึกษาเรียนรู้ได้ทุกที่ ทุกเวลา ตามความต้องการการเรียนรู้ ซึ่งเป็นการตอบสนองตามแนวทางการปฏิรูปการศึกษา และเพื่อให้สามารถใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ นักเรียนควรฝึกปฏิบัติการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro และเรียกใช้โปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ให้ถูกวิธี

ผลการเรียนรู้/ตัวชี้วัด

1. นักเรียนสามารถบอกความหมายและความสำคัญ e - Book ได้
2. นักเรียนสามารถอธิบายโครงสร้างทั่วไปของ e - Book ได้
3. นักเรียนสามารถบอกข้อแตกต่างระหว่าง e-Book กับหนังสือทั่วไปได้
4. นักเรียนติดตั้งและเรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ได้

รู้แล้วก็ไปทำแบบทดสอบ
ก่อนเรียนกันดีกว่า...



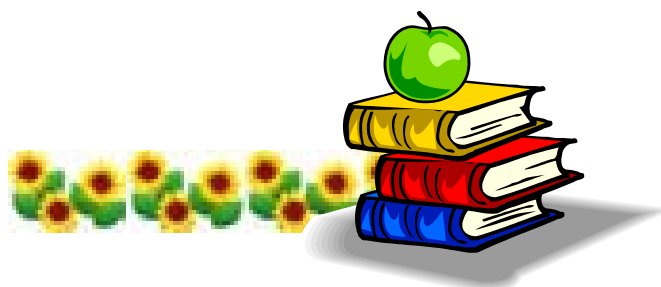
แบบทดสอบก่อนเรียน
แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e - Book



คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียง 1 ข้อ โดยทำเครื่องหมาย X ลงในกระดาษคำตอบ จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที

1. ข้อใด ไม่ใช่ ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book)
 - ก. ภาพภาพที่สามารถอ่านได้จากคอมพิวเตอร์
 - ข. หนังสือที่จัดทำขึ้นโดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์
 - ค. หนังสือที่ผู้อ่านสามารถอ่านได้จากเครื่องคอมพิวเตอร์
 - ง. การแปลงสภาพหนังสือเอกสารเป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์
2. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book) ในด้านการนำไปใช้
 - ก. เป็นความก้าวหน้าของเทคโนโลยีสมัยใหม่
 - ข. เป็นหนังสือที่ใช้ได้เฉพาะในห้องสมุดเท่านั้น
 - ค. เป็นสื่อที่เผยแพร่ให้กลุ่มเป้าหมายได้ศึกษาพร้อม ๆ กันจำนวนมาก
 - ง. เป็นสื่อที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ซึ่งผู้ใช้สามารถแก้ไขเพิ่มเติมเนื้อหาได้
3. หนังสือเล่มเดียวแต่อ่านได้ครั้งละหลาย ๆ คนพร้อมกัน เรียกว่าอะไร
 - ก. e - Book
 - ข. e - Script
 - ค. e - Action
 - ง. e - Deluxe
4. ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book)
 - ก. จัดเตรียมเนื้อหาสาระ
 - ข. การเพิ่มข้อความในหนังสือ
 - ค. ติดตั้งโปรแกรมที่ต้องการใช้
 - ง. การศึกษาวิธีการใช้งานของโปรแกรม
5. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book) ย่อมาจากคำใด
 - ก. Electronic Book
 - ข. Technology Book
 - ค. Technology Electronic Book
 - ง. Electronic Technology Book

6. เนื้อหาที่สามารถนำเสนอในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book) ได้ คือข้อใด
- ก. ข้อความและภาพเคลื่อนไหว
 - ข. ข้อความ ภาพนิ่ง และภาพเคลื่อนไหว
 - ค. ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และวีดิทัศน์
 - ง. ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว วีดิทัศน์ และเสียง
7. โปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับทำงานด้านใด
- ก. สร้างโฮมเพจ
 - ข. สร้างแบบทดสอบ
 - ค. สร้างแบบสอบถาม
 - ง. สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
8. ข้อใดเป็นคุณสมบัติพิเศษของโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro
- ก. ใส่ภาพเคลื่อนไหวได้
 - ข. ปรับเปลี่ยนสีปกหน้าได้
 - ค. เพิ่มข้อมูลมีขนาดเล็กมาก
 - ง. ขั้นตอนการใช้งานไม่ยุ่งยาก
9. ในการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เครื่องคอมพิวเตอร์ควรมีหน่วยความจำ RAM เท่าใดเป็นอย่างน้อย
- ก. 128 MB
 - ข. 256 MB
 - ค. 512 MB
 - ง. 1024 MB
10. ในการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เครื่องคอมพิวเตอร์ควรมีความจุ Hard Disk เท่าใดเป็นอย่างน้อย
- ก. 20 MB
 - ข. 50 MB
 - ค. 100 MB
 - ง. 1024 MB



ใบความรู้แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e – Book



ความหมายของ e – Book



ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หรือ e – Book มีผู้ให้ความหมายไว้หลากหลาย ดังนี้

สำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน. (website <http://203.146.15.11>) ให้ความหมายว่า “e – Book หมายถึง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ผู้อ่านสามารถอ่านผ่านทางอินเทอร์เน็ตหรืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์พกพาอื่น ๆ ได้ ซึ่งมีความหมายรวมถึงเนื้อหาที่ถูกดัดแปลงอยู่ในรูปที่สามารถแสดงผลออกมาได้โดยเครื่องมืออิเล็กทรอนิกส์ แต่ก็ให้มีลักษณะการนำเสนอที่สอดคล้องและคล้ายคลึงกับการอ่านหนังสือทั่ว ๆ ไปในชีวิตประจำวัน แต่มีลักษณะพิเศษ คือ สะดวกและรวดเร็วในการค้นหาและผู้อ่านสามารถอ่านพร้อม ๆ กัน ได้โดยไม่ต้องรอให้อีกฝ่ายหนึ่งส่งคืนห้องสมุดเช่นเดียวกับหนังสือในห้องสมุดทั่วๆ ไป”

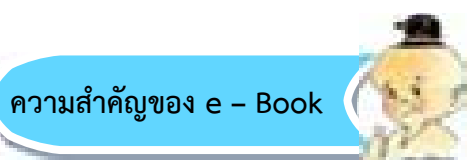
Tech Encyclopedia. (1999) ได้ให้ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในฐานะที่เป็นฮาร์ดแวร์ว่าเป็นอุปกรณ์แบบกระดาษที่สามารถแสดงข้อมูลที่อยู่ในรูปอิเล็กทรอนิกส์ได้ สามารถจัดทำสำเนาได้ ทำบุคมาร์คและทำเครื่องหมายเหตุประกอบได้ ซึ่งสอดคล้องกับ Electronic Book – Webopedia ของ Definition (1999) ว่าเป็นหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบกระดาษ พกพาสะดวกด้วยน้ำหนักเพียงเล็กน้อย เก็บข้อมูลได้ถึง 4,000 หน้ากระดาษ การเปิดพลิกหน้าพ็อกเก็ตบุ๊กให้ความรู้สึกใกล้เคียงกับการเปิดหนังสือจริง สามารถทำแถบสว่าง (Highlight) ทำหมายเหตุประกอบ ค้นหาคำ และสร้างบุคมาร์คได้

e – Book (<http://th.wikipedia.org>) คือหนังสือที่เก็บอยู่ในอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์หรือเก็บไว้ในรูปแบบของไฟล์โปรแกรม ส่วนมากที่เข้าใจกันคือหนังสือที่เก็บในอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์โดยไม่ต้องใช้กระดาษ และมีการสร้างจากคอมพิวเตอร์ และสามารถอ่านได้จากอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อย่างคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก PDA (Personal Digital Assistant) Palm และ PocketPC หรือแม้กระทั่งอ่านได้จากโทรศัพท์มือถือ

“อีบุ๊ก” (e – Book, e – Book, eBook, EBook) เป็นคำภาษาต่างประเทศ ย่อมาจากคำว่า electronic Book หมายถึง หนังสือที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ มีลักษณะเป็นเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ โดยปกติมันจะเป็นแฟ้มข้อมูลที่สามารถอ่านเอกสารผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ทั้งในระบบออฟไลน์และออนไลน์

คุณลักษณะของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถเชื่อมโยงจุดไปยังส่วนต่าง ๆ ของหนังสือ เว็บไซต์ต่าง ๆ ตลอดจนมีปฏิสัมพันธ์และโต้ตอบกับผู้เรียนได้ นอกจากนี้ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถแทรกภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว แบบทดสอบ และสามารถส่งพิมพ์เอกสารที่ต้องการออกทางเครื่องพิมพ์ได้ อีกประการหนึ่งที่สำคัญก็คือ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถปรับปรุงข้อมูลให้ทันสมัยได้ตลอดเวลา ซึ่งคุณสมบัติเหล่านี้จะไม่มีในหนังสือธรรมดาทั่วไป

อาจกล่าวได้ว่า e – Book หมายถึง หนังสือหรือเอกสารที่จัดทำขึ้นด้วยระบบคอมพิวเตอร์ สามารถอ่านได้ด้วยอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ เช่น คอมพิวเตอร์ โทรศัพท์มือถือ และอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่น ๆ สามารถอ่านได้ทั้งในระบบออนไลน์และออฟไลน์



พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 และที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545 และ (ฉบับที่ 3) พ.ศ. 2553 ได้กำหนดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ไว้ 3 รูปแบบ คือ การศึกษาในระบบ การศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย โดยให้ประชาชนมีโอกาสเรียนรู้ตลอดชีวิต สามารถเลือกเรียนได้ตามความสนใจ ความถนัด และความเหมาะสมตามสภาพของตนเอง เพื่อให้บุคคลสามารถพัฒนาศักยภาพตนเองได้อย่างเต็มความสามารถ และมีความพร้อมในการดำรงอยู่ในสังคมไทยซึ่งเป็นสังคมฐานความรู้ที่การเรียนรู้ ความรู้ และนวัตกรรมเป็นสิ่งสำคัญในการพัฒนา จึงจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องเสริมสร้างฐานความรู้ที่เข้มแข็งให้กับประเทศเพื่อความสามารถในการปรับตัว รู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงโดยส่งเสริมและสร้างสภาพการณ์ให้คนไทยทุกคนมีสิทธิและความเสมอภาคในการเรียนรู้อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต

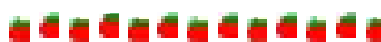
ในปัจจุบันระบบสารสนเทศมีความสำคัญและความจำเป็นอย่างยิ่งในการดำเนินงานของหน่วยงานต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นหน่วยงานรัฐบาลหรือเอกชน โดยอาศัยข้อมูลข่าวสารที่มีอยู่ กระบวนการที่ทำให้เกิดสารสนเทศนี้เรียกว่า การประมวลผลสารสนเทศ (Information Technology) และเรียกวิธีการประมวลผลสารสนเทศด้วยเครื่องมือทางอิเล็กทรอนิกส์นี้ว่า เทคโนโลยีสารสนเทศ

เทคโนโลยีสารสนเทศ มาจากคำ 2 คำ นั่นคือ เทคโนโลยี หมายถึง การนำเอาความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์มาประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ และสารสนเทศ หมายถึง ข้อมูลที่ผ่านการประมวลผลแล้ว การประมวลผลที่ว่านี้ เช่น การวิเคราะห์ การจัดลำดับ การเรียงข้อมูล เป็นต้น ซึ่งระบบสารสนเทศที่มีประสิทธิภาพจะช่วยให้การดำเนินงานขององค์กรทั้งด้านการจัดการและอื่น ๆ ให้มีประสิทธิภาพ สามารถให้บริการแก่กลุ่มเป้าหมายได้อย่างต่อเนื่องและทันต่อความต้องการและสภาพปัจจุบันของสังคม

และกลุ่มเป้าหมาย และจากความก้าวหน้าอย่างไม่หยุดยั้งของเทคโนโลยีสารสนเทศทำให้เราจำเป็นต้องเรียนรู้และก้าวให้ทันกับการเปลี่ยนแปลงต่าง ๆ ที่เกิดขึ้น และสามารถนำเทคโนโลยีนั้นมาประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน โดยเฉพาะทางการศึกษามีความจำเป็นที่จะต้องนำเทคโนโลยีนั้นมาใช้ให้มีประสิทธิภาพและประสิทธิผล ดังปรากฏในกรอบนโยบายเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติ (IT 2010) ที่ได้กำหนดให้การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในส่วนของการศึกษา (e – education) เป็นหนึ่งในห้าองค์ประกอบหลักที่จะสนับสนุนการปฏิรูปการศึกษาและการเรียนรู้ บทบัญญัติของรัฐธรรมนูญแห่งราชอาณาจักรไทย พุทธศักราช 2550 และพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 และที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545 และ (ฉบับที่ 3) พ.ศ. 2553 ได้ให้ความสำคัญเกี่ยวกับเทคโนโลยีเพื่อการศึกษาไว้อย่างชัดเจนในหมวด 9 ว่า

“เทคโนโลยีสารสนเทศจะยิ่งเพิ่มบทบาทสำคัญยิ่งขึ้นต่อการศึกษาสู่อนาคต จึงจำเป็นอย่างยิ่งที่นักการศึกษาจะต้องทำการศึกษาในเรื่องนี้ เพื่อให้สามารถนำเทคโนโลยีมาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุดต่อการศึกษาและสังคม การนำสื่อและเทคโนโลยีเพื่อการศึกษามาใช้กันว่าเป็นสิ่งสำคัญยิ่ง ที่จะช่วยให้ผู้เรียนได้เกิดความรู้และทักษะในกระบวนการเรียนการสอนได้อย่างเป็นรูปธรรมยิ่งขึ้น เทคโนโลยีและการสื่อสารเพื่อการศึกษาเป็นเครื่องมือช่วยให้เข้าถึงข้อมูลข่าวสารได้มากและรวดเร็ว ช่วยย่นระยะทางให้ไกลขึ้นจนสามารถเข้าถึงข้อมูลข่าวสารได้ทุกหนทุกแห่ง ช่วยเชื่อม ประสานและสื่อสารระหว่างกันได้ง่าย เกิดรูปแบบการเรียนรู้ร่วมกัน และเรียนรู้ได้ตลอดเวลาในด้านการศึกษา มีการสร้างสื่อต่าง ๆ เก็บรวบรวมไว้ในรูปดิจิทัลก่อให้เกิดการทดแทนสื่อแบบอิเล็กทรอนิกส์ เช่น การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ การสร้างห้องสมุดดิจิทัล นอกจากนี้ยังช่วยสร้างโมเดลการเรียนการสอนแบบใหม่ได้มากมาย จะเห็นได้ว่า เทคโนโลยีทางการศึกษาช่วยเปลี่ยนแปลงรูปแบบการศึกษาเป็นอย่างมาก โดยเฉพาะการจัดการความรู้ เพื่อนำองค์ความรู้มาใช้ประโยชน์และสามารถสร้างรูปแบบการประยุกต์ใช้งานได้อย่างกว้างขวาง”

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e – Book) เป็นรูปแบบการให้การศึกษาแก่ทุกคนตามแนวทางการปฏิรูปการศึกษารูปแบบหนึ่งที่จะทำให้ทุกคนสามารถเข้าถึงการศึกษาได้ตามความต้องการและสภาพของตนเอง e – Book มีคุณลักษณะสำคัญที่สามารถเชื่อมโยงไปยังส่วนต่าง ๆ ของหนังสือ เว็บไซต์ต่าง ๆ ตลอดจนมีปฏิสัมพันธ์และโต้ตอบกับผู้เรียนได้ นอกจากนี้ยังสามารถแทรกภาพ ภาพเคลื่อนไหว เสียง แบบทดสอบ และสามารถสั่งพิมพ์เอกสารที่ต้องการออกทางเครื่องพิมพ์ได้ อีกประการหนึ่งที่สำคัญก็คือ สามารถปรับปรุงข้อมูลให้ทันสมัยได้ตลอดเวลา ซึ่งคุณสมบัติเหล่านี้จะไม่มีในหนังสือธรรมดาทั่วไป จึงอาจนับได้ว่า e – Book เป็นอีกนวัตกรรมหนึ่งที่จะส่งเสริมให้ประชาชนได้เรียนรู้ได้อย่างกว้างขวาง ตามความต้องการและสภาพของตนเอง ตามแนวทางการปฏิรูปการศึกษาไทย





หนังสือที่มีอยู่โดยทั่วไปจะมีลักษณะเป็นเอกสารที่จัดพิมพ์ด้วยกระดาษ แต่ด้วยความเปลี่ยนแปลงของยุคสมัย และความเปลี่ยนแปลงด้านอิเล็กทรอนิกส์ที่มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องโดยไม่หยุดยั้ง ทำให้มีการคิดค้นวิธีการใหม่โดยใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วย จึงได้นำหนังสือดังกล่าวเหล่านั้นมาทำการคัดลอก (scan) โดยที่หนังสือก็ยังคงสภาพเดิมแต่ได้ข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ที่เป็นแฟ้มภาพขึ้นมาใหม่ วิธีการต่อจากนั้นก็คือนำแฟ้มภาพตัวหนังสือมาผ่านกระบวนการแปลงภาพเป็นตัวหนังสือ (text) ด้วยการทำ OCR (Optical Character Recognition) คือ การใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อแปลงภาพตัวหนังสือให้เป็นตัวหนังสือที่สามารถแก้ไขเพิ่มเติมได้

การถ่ายทอดข้อมูลในระยะต่อมาจะถ่ายทอดผ่านทางแป้นพิมพ์ และประมวลผลออกมาเป็นตัวหนังสือและข้อความด้วยคอมพิวเตอร์ ดังนั้น หน้ากระดาษก็เปลี่ยนรูปแบบไปเป็นแฟ้มข้อมูล (file) แทน ทั้งยังมีความสะดวกต่อการเผยแพร่และจัดพิมพ์เอกสาร (documents printing)

รูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ยุคแรก ๆ มีลักษณะเป็นเอกสารประเภท .doc, .txt, .rtf, และ .pdf ไฟล์ ต่อมาเมื่อมีการพัฒนาภาษา HTML (Hypertext Markup Language) ข้อมูลต่าง ๆ ก็ถูกออกแบบและตกแต่งในรูปของเว็บไซต์ โดยในแต่ละหน้าของเว็บไซต์เราเรียกว่า “web page” โดยสามารถเปิดดูเอกสารเหล่านั้นได้ด้วยเว็บเบราว์เซอร์ (web browser) ซึ่งเป็นโปรแกรมประยุกต์ที่สามารถแสดงผลข้อความ ภาพ และการปฏิสัมพันธ์ผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

เมื่ออินเทอร์เน็ตได้รับความนิยมมากขึ้น บริษัทไมโครซอฟต์ (Microsoft) ได้ผลิตเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ขึ้นมาเพื่อคอยแนะนำในรูปแบบ HTML Help ขึ้นมา มีรูปแบบของไฟล์ .CHM โดยมีตัวอ่านคือ Microsoft Reader (.LIT)

หลังจากนั้นต่อมามีบริษัทผู้ผลิตโปรแกรมคอมพิวเตอร์จำนวนมาก ได้พัฒนาโปรแกรมจนกระทั่งสามารถผลิตเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ออกมาเป็นลักษณะเหมือนกับหนังสือทั่วไปได้ เช่น สามารถแทรกข้อความ แทรกภาพ จัดหน้าหนังสือได้ตามความต้องการของผู้ผลิต และที่พิเศษกว่านั้นคือ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เหล่านี้ สามารถสร้างจุดเชื่อมโยงเอกสาร (Hypertext) ไปยังเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องอื่น ๆ ทั้งภายในและภายนอกได้ อีกทั้งยังสามารถแทรกเสียง ภาพเคลื่อนไหวต่าง ๆ ลงไปในหนังสือได้ โดยคุณสมบัติเหล่านี้ไม่สามารถทำได้ในหนังสือทั่วไป



โปรแกรมที่นิยมใช้ในการสร้าง e - Book



โปรแกรมที่นิยมใช้สร้าง e - Book มีอยู่หลายโปรแกรม แต่ที่นิยมใช้กันมากในปัจจุบัน ได้แก่

- โปรแกรมชุด Flip Album
- โปรแกรม Desktop Author
- โปรแกรม Flash Album Deluxe

ชุดโปรแกรมทั้ง 3 จะต้องติดตั้งโปรแกรมสำหรับอ่าน e - Book ด้วย มิฉะนั้นแล้วเปิดเอกสารไม่ได้ ประกอบด้วย

- โปรแกรมชุด Flip Album ตัวอ่านคือ FlipViewr
- โปรแกรมชุด Desktop Author ตัวอ่านคือ DNL Reader
- โปรแกรมชุด Flash Album Deluxe ตัวอ่านคือ Flash Player

สำหรับบางท่านที่มีความชำนาญในการใช้โปรแกรม Flash Mx ก็สามารถสร้าง e - Book ได้เช่นกัน แต่ต้องมีความรู้ในเรื่องการเขียน Action Script และ XML เพื่อสร้าง e - Book ให้แสดงผลตามที่ต้องการได้

โปรแกรม FlipAlbum Vista Pro มีคุณสมบัติพิเศษที่เหมาะสมในการจัดกระบวนการเรียนรู้ที่จะพัฒนาสื่อเพื่อเผยแพร่ความรู้ได้อย่างกว้างขวาง คือ

1. มีขั้นตอนการสร้างง่าย ไม่ยุ่งยากและซับซ้อน และใช้เวลาในการผลิตน้อย
2. สามารถสร้างงานและจัดเก็บรูปแบบของซีดีรอมหรือเผยแพร่ผ่านอินเทอร์เน็ตได้
3. สามารถแทรกภาพเคลื่อนไหวประเภท Gif Animation ได้



โครงสร้างของ e - Book (e - Book Construction)



ลักษณะโครงสร้างของ e - Book จะมีความคล้ายคลึงกับหนังสือทั่วไปที่พิมพ์ด้วยกระดาษ หากจะมีความแตกต่างที่เห็นได้ชัดเจนก็คือ กระบวนการผลิต รูปแบบ และวิธีการอ่านหนังสือ

โครงสร้างทั่วไปของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบด้วย

- ปกหน้า (Front Cover)
- คำนำ (Introduction)

- สารบัญ (Contents)
- สารของหนังสือแต่ละหน้า (Pages Contents)
- อ้างอิง (Reference)
- ดัชนี (Index)
- ปกหลัง (Back Cover)

ปกหน้า หมายถึง ปกด้านหน้าของหนังสือซึ่งจะอยู่ส่วนแรก เป็นตัวบ่งบอกว่าหนังสือเล่มนี้ชื่ออะไร ใครเป็นผู้แต่ง

คำนำ หมายถึง คำบอกกล่าวของผู้เขียนเพื่อสร้างความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับข้อมูลและเรื่องราวต่าง ๆ ของหนังสือเล่มนั้น

สารบัญ หมายถึง ตัวบ่งบอกหัวเรื่องสำคัญที่อยู่ภายในเล่มว่าประกอบด้วยอะไรบ้าง อยู่ที่หน้าใดของหนังสือ สามารถเชื่อมโยงไปสู่หน้าต่าง ๆ ภายในเล่มได้

สารของหนังสือแต่ละหน้า หมายถึง ส่วนประกอบสำคัญในแต่ละหน้าที่ปรากฏภายในเล่มประกอบด้วย

- หน้าหนังสือ (page Number)
- ข้อความ (Texts)
- ภาพประกอบ (Graphics) .jpg, .gif, .bmp, .png, .tiff
- เสียง (sound) .mp3, .wav, .midi
- ภาพเคลื่อนไหว (Video Clips, flash) .mpeg, .wav, .avi
- จุดเชื่อมโยง (Link)

อ้างอิง หมายถึง แหล่งข้อมูลที่ใช้มาอ้างอิง อาจเป็นเอกสาร ตำรา หรือเว็บไซต์ก็ได้

ดัชนี หมายถึง การระบุคำสำคัญหรือคำหลักต่าง ๆ ที่อยู่ภายในเล่ม โดยเรียงลำดับตัวอักษรให้สะดวกต่อการค้นหา พร้อมระบุเลขหน้าและจุดเชื่อมโยง

ปกหลัง หมายถึง ปกด้านหลังของหนังสือซึ่งจะอยู่ส่วนท้ายเล่ม



ความแตกต่างระหว่างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book) กับหนังสือทั่วไป



ความแตกต่างของหนังสือทั้งสองประเภทจะอยู่ที่รูปแบบของการสร้าง การผลิตและการทำงาน
ดังนี้

หนังสือทั่วไป	หนังสืออิเล็กทรอนิกส์
1. ใช้กระดาษ	1. ไม่ใช้กระดาษ
2. มีข้อความและภาพประกอบธรรมดา	2. สร้างให้มีภาพเคลื่อนไหวประกอบได้
3. ไม่มีเสียงประกอบ	3. ใส่เสียงประกอบได้
4. แก้ไขปรับปรุงยาก	4. สามารถแก้ไขปรับปรุงข้อมูล (update) ได้ง่าย
5. สมบูรณ์ในตัวเอง	5. สามารถสร้างจุดเชื่อมโยง (links) ออกไปเชื่อมต่อ กับข้อมูลภายนอกได้
6. ต้นทุนการผลิตสูง	6. ต้นทุนในการผลิตหนังสือต่ำ ประหยัด
7. มีขีดจำกัดในการจัดพิมพ์	7. ไม่มีขีดจำกัดในการจัดพิมพ์ สามารถทำสำเนา ได้ง่ายไม่จำกัดจำนวน
8. เปิดอ่านจากเล่ม	8. ต้องอ่านด้วยโปรแกรมผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์
9. อ่านได้อย่างเดียว	9. นอกจากอ่านได้แล้วยังสามารถพิมพ์ออกมาทาง เครื่องพิมพ์ (print) ได้
10. อ่านได้ 1 คนต่อ 1 เล่ม	10. หนังสือ 1 เล่ม สามารถอ่านพร้อมกันได้จำนวนมาก (ออนไลน์ผ่านอินเทอร์เน็ต)
11. พกพาลำบาก (ต้องใช้พื้นที่)	11. พกพาสะดวกได้ครั้งละจำนวนมากในรูปแบบของ ไฟล์คอมพิวเตอร์ใน Handy Drive หรือ CD
12. ไม่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม	12. เป็นนวัตกรรมที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม



ความต้องการของระบบ




ก่อนที่จะติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ต้องทราบก่อนว่าเครื่องคอมพิวเตอร์สามารถติดตั้งโปรแกรมได้หรือไม่ โดยเครื่องคอมพิวเตอร์จะต้องมีระบบพื้นฐาน ดังนี้

เครื่องคอมพิวเตอร์และ CPU	เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลทั่วไป CPU ขั้นต่ำ : Pentium4 ความเร็ว 1.8 MHz ขึ้นไป แต่ควรใช้ที่มีความเร็วมากกว่า 2.0 MHz ขึ้นไป ซึ่งจะเห็นว่าคอมพิวเตอร์ที่มีในท้องตลาดในปัจจุบันจะมี spec สูงกว่าที่กำหนดนี้ จึงสามารถใช้งานกับโปรแกรมนี้ได้
RAM	ควรมีความจุอย่างน้อย 512 MB ขึ้นไป แต่แนะนำให้ใช้ 1024 MB หรือมากกว่า ในกรณีที่ต้องการใช้งานประเภท Multimedia หรือจำเป็นต้องใช้งานหลายโปรแกรมพร้อมกัน
ความจุของ Hard Disk	ควรมีพื้นที่เหลือใช้งานอย่างน้อย 100 MB
Drive	เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้งานควรมี CD Writer เพื่อใช้ในการบันทึกสื่อที่สร้างเสร็จแล้ว ลงแผ่น CD - ROM
การปรับหน้าจอคอมพิวเตอร์	ปรับหน้าจอคอมพิวเตอร์เป็นขนาด 800 x 600 pixels และการแสดงผล 32 bit แต่แนะนำว่าควรปรับหน้าจอเป็น 1027 x 768 pixels
ระบบปฏิบัติการ	Microsoft Windows XP แนะนำให้ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows XP Pro service pack3 หรือ Microsoft Windows Vista
อุปกรณ์ที่จำเป็นอื่น ๆ	เมาส์ การ์ดเสียง ลำโพง และไมโครโฟน

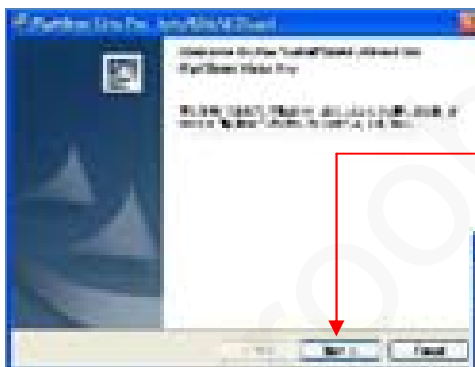
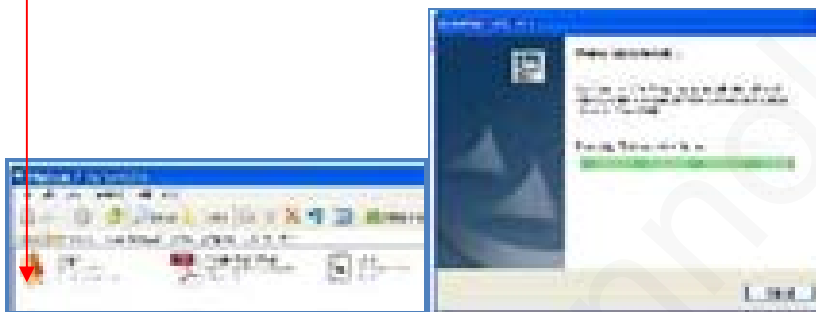


วิธีการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro



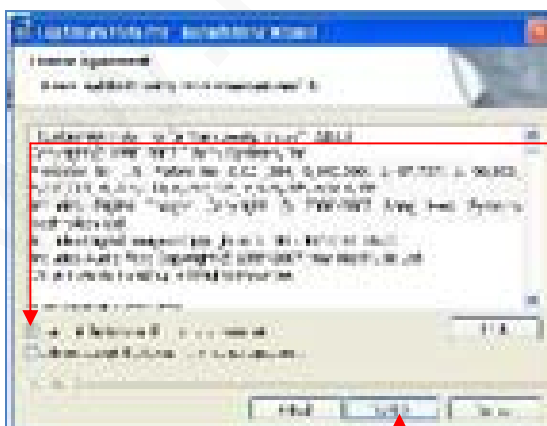
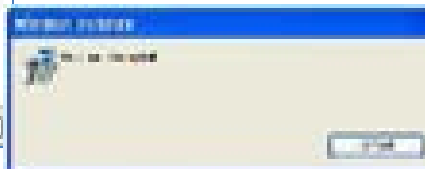
ใส่แผ่น CD-ROM โปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ลงในเครื่องคอมพิวเตอร์
แล้วเปิดแผ่นซีดีเข้าไปหาตัวติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ที่สัญลักษณ์
 แล้วดับเบิลคลิกเพื่อติดตั้ง จะปรากฏหน้าจอดังรูป

1



2

คลิก Next

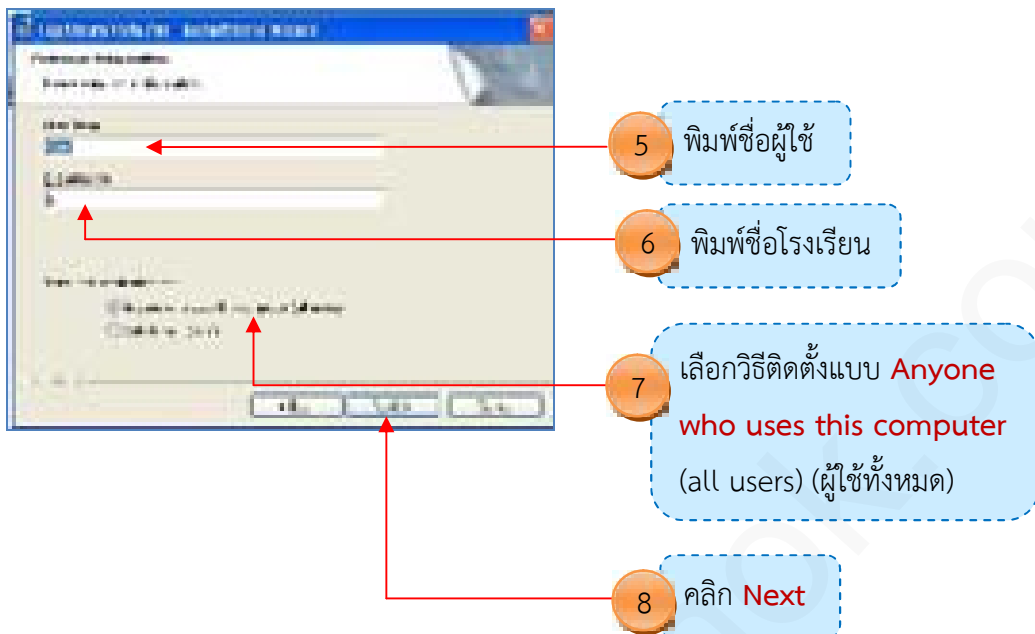


3

คลิก I accept the terms in
license agreement
(ยอมรับข้อตกลงเกี่ยวกับลิขสิทธิ์)

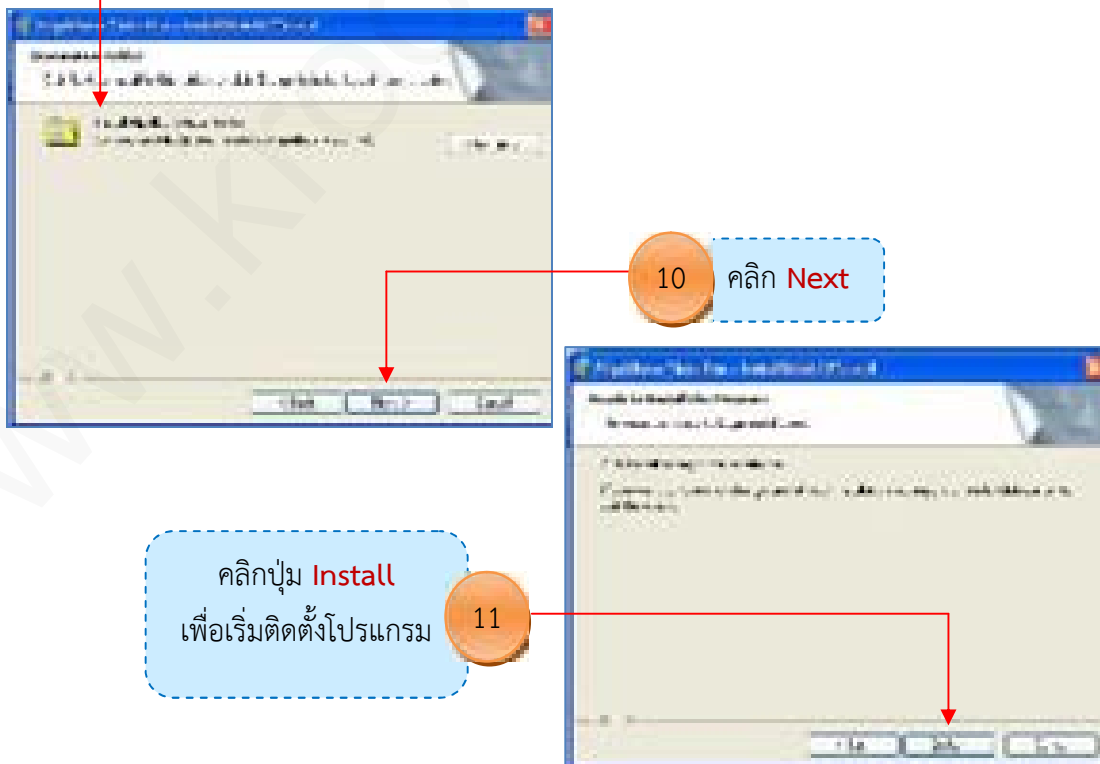
คลิก Next

4



Destination folder (โฟลเดอร์ที่ใช้ในการติดตั้งโปรแกรม) โดยจะติดตั้งที่ C:\Program Files\E-Book systems\FliAlbum Vista Pro หากต้องการเปลี่ยนให้คลิกที่ **Change...** แล้วทำการเลือก Drive ตามต้องการ

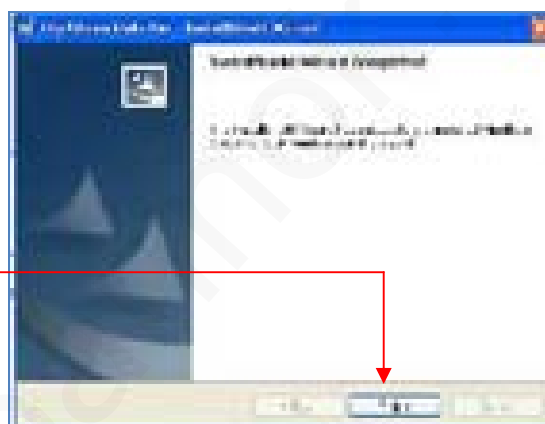
9





12

โปรแกรมกำลังติดตั้งรอ
จนกระทั่งแถบสีเขียวเต็มแถบ




13

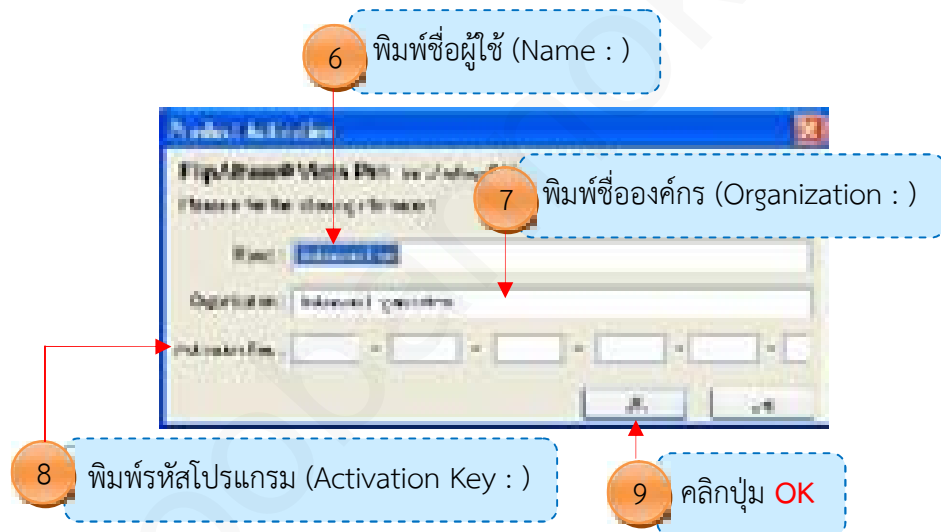
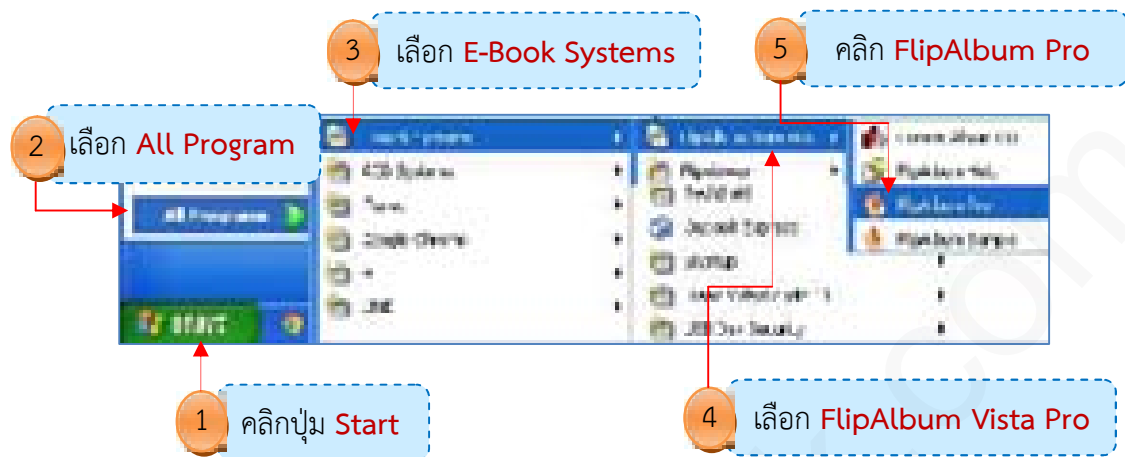
คลิกปุ่ม **Finish** เพื่อเสร็จสิ้น
การติดตั้งโปรแกรม

การเรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro



การเข้าสู่โปรแกรมครั้งแรก

- วิธีที่ 1 ดับเบิลคลิกที่ไอคอนโปรแกรม  ที่อยู่บนหน้าจอคอมพิวเตอร์ (Desktop) หรือ
- วิธีที่ 2 คลิกที่ปุ่ม Start >> All Program >> E - Book Systems >> FlipAlbum Vista Pro >> FlipAlbum Pro ดังรูป



หน้าต่างของโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ที่พร้อมใช้งาน

แบบฝึกปฏิบัติที่ 1

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e - Book



คำชี้แจง ให้นักเรียนฝึกปฏิบัติตามลำดับต่อไปนี้และบันทึกการฝึกปฏิบัติลงในใบกิจกรรม โดยใช้เวลาในการปฏิบัติ 30 นาที

1. เปิดเครื่องคอมพิวเตอร์เข้าสู่ระบบปฏิบัติการ Windows
2. ติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ตามขั้นตอนในใบความรู้แบบฝึกปฏิบัติที่ 1

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e - Book

3. เรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro (ครั้งที่ 1)

3.1 ดับเบิลคลิกที่ไอคอนโปรแกรม  ที่อยู่บนหน้าจอคอมพิวเตอร์หรือคลิกที่ปุ่ม

Start >> All Program >> E - Book Systems >> FlipAlbum Vista Pro >> FlipAlbum Pro

3.2 กรอกรายละเอียดของโปรแกรม ซึ่งมีรายละเอียดอยู่ในแฟ้มข้อมูล Serial.txt ดังนี้


3.2.1 ชื่อผู้ใช้ (Name :)


3.2.2 ชื่อองค์กร (Organization :)


3.2.3 รหัสโปรแกรม (Activation Key :)

เมื่อกรอกข้อมูลครบถ้วนเรียบร้อยแล้วคลิกปุ่ม OK

4. ใช้งานส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม ดังนี้

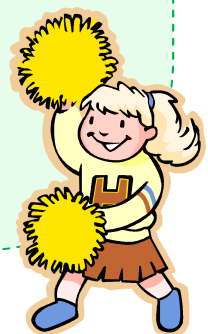
4.1 ลดขนาดหน้าต่างโปรแกรม ()

4.2 คืบขนาดหน้าต่างโปรแกรม ()

4.3 ปิดโปรแกรม ()

5. เรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro (ครั้งที่ 2)

6. ออกจากโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro



กิจกรรมที่ 1

ชื่อ - สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ตอนที่ 1

ให้นักเรียนสรุปสาระสำคัญและความรู้ที่ได้รับจากการศึกษาแบบฝึกปฏิบัติที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e - Book



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



ตอนที่ 2

ให้นักเรียนตอบคำถามโดยเติมคำลงในช่องว่างให้สมบูรณ์

1. e - Book หมายถึงอะไร

.....

.....

.....

.....

2. e - Book มีความสำคัญอย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3. โครงสร้างของ e - Book ประกอบด้วยอะไรบ้าง

.....

.....

.....

.....

.....

4. จงบอกข้อแตกต่างระหว่าง e - Book กับหนังสือทั่วไป อย่างน้อย 5 ข้อ

.....

.....

.....

.....

.....



ตอนที่ 3 ประเมินผลการฝึกภาคปฏิบัติ

ที่	รายการปฏิบัติ	ประเมินตนเอง		เพื่อนประเมิน	
		ผ่าน	ไม่ผ่าน	ผ่าน	ไม่ผ่าน
1	เปิดเครื่องคอมพิวเตอร์เข้าสู่ระบบปฏิบัติการ Windows				
2	ติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro				
3	เรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro				
4	ออกจากโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro				

ตอนที่ 4 สรุปปัญหาและข้อเสนอแนะ

4.1 ปัญหา

.....

.....

.....

4.2 ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....



แบบทดสอบหลังเรียน
แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e - Book



คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียง 1 ข้อ โดยทำเครื่องหมาย X ลงในกระดาษคำตอบ จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที

- ข้อใด ไม่ใช่ ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book)
 - เพิ่มภาพที่สามารถอ่านได้จากคอมพิวเตอร์
 - หนังสือที่จัดทำขึ้นโดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์
 - หนังสือที่ผู้อ่านสามารถอ่านได้จากเครื่องคอมพิวเตอร์
 - การแปลงสภาพหนังสือเอกสารเป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- หนังสือเล่มเดียวแต่อ่านได้ครั้งละหลาย ๆ คนพร้อมกัน เรียกว่าอะไร
 - e - Book
 - e - Script
 - e - Action
 - e - Deluxe
- เนื้อหาที่สามารถนำเสนอในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book) ได้ คือข้อใด
 - ข้อความและภาพเคลื่อนไหว
 - ข้อความ ภาพนิ่ง และภาพเคลื่อนไหว
 - ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และวีดิทัศน์
 - ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว วีดิทัศน์ และเสียง
- ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book)
 - จัดเตรียมเนื้อหาสาระ
 - การเพิ่มข้อความในหนังสือ
 - ติดตั้งโปรแกรมที่ต้องการใช้
 - การศึกษาวิธีการใช้งานของโปรแกรม
- ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book) ในด้านการนำไปใช้
 - เป็นความก้าวหน้าของเทคโนโลยีสมัยใหม่
 - เป็นหนังสือที่ใช้ได้เฉพาะในห้องสมุดเท่านั้น
 - เป็นสื่อที่เผยแพร่ให้กลุ่มเป้าหมายได้ศึกษาพร้อม ๆ กันจำนวนมาก
 - เป็นสื่อที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ซึ่งผู้ใช้สามารถแก้ไขเพิ่มเติมเนื้อหาได้

6. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book) ย่อมาจากคำใด
- ก. Electronic Book
 - ข. Technology Book
 - ค. Electronic Technology Book
 - ง. Technology Electronic Book
7. ข้อใดเป็นคุณสมบัติพิเศษของโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro
- ก. ใส่ภาพเคลื่อนไหวได้
 - ข. ปรับเปลี่ยนสีปกหน้าได้
 - ค. เพิ่มข้อมูลมีขนาดเล็กมาก
 - ง. ขั้นตอนการใช้งานไม่ยุ่งยาก
8. โปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับทำงานด้านใด
- ก. สร้างโฮมเพจ
 - ข. สร้างแบบทดสอบ
 - ค. สร้างแบบสอบถาม
 - ง. สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
9. ในการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เครื่องคอมพิวเตอร์ควรมีความจุ Hard Disk เท่าใดอย่างน้อย
- ก. 20 MB
 - ข. 50 MB
 - ค. 100 MB
 - ง. 1024 MB
10. ในการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เครื่องคอมพิวเตอร์ควรมีหน่วยความจำ RAM เท่าใดอย่างน้อย
- ก. 128 MB
 - ข. 256 MB
 - ค. 512 MB
 - ง. 1024 MB





แบบประเมินผลงานแบบฝึกปฏิบัติที่ 1

เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e - Book



ชื่อ - สกุล	รายการประเมิน				
	กระบวนการ ทำงาน	ทักษะในการ ทำงาน	ผลงาน	ประโยชน์	รวม
	5	5	5	5	20

เกณฑ์การตัดสิน

ช่วงคะแนน	ระดับคุณภาพ
ต่ำกว่า 9	ปรับปรุง
9 - 11	พอใช้
12 - 14	ปานกลาง
15 - 17	ดี
18 - 20	ดีมาก

ลงชื่อ.....ผู้ประเมิน

(นางสาวณัฐริณีย์ เสมสันต์)

ระดับคุณภาพ

ประเด็นการประเมิน	ระดับคุณภาพ				
	5 = ดีมาก	4 = ดี	3 = ปานกลาง	2 = พอใช้	1 = ต้องปรับปรุง
1. กระบวนการทำงาน	- เลือกใช้เครื่องมือในโปรแกรมเหมาะสมกับขั้นตอนการทำงานและแนะนำผู้อื่นได้	- เลือกใช้เครื่องมือในโปรแกรมเหมาะสมกับขั้นตอนการทำงาน	- เลือกใช้เครื่องมือในโปรแกรมเหมาะสมกับขั้นตอนการทำงานเป็นส่วนใหญ่	- เลือกใช้เครื่องมือในโปรแกรมเหมาะสมกับขั้นตอนการทำงานเป็นบางส่วน	- เลือกใช้เครื่องมือในโปรแกรมไม่เหมาะสมกับขั้นตอนการทำงานต้องมีผู้ชี้แนะ
2. ทักษะในการทำงาน	- ใช้เครื่องมืออุปกรณ์ต่าง ๆ อย่างถูกต้องคล่องแคล่วมากและแนะนำผู้อื่นได้	- ใช้เครื่องมืออุปกรณ์ต่าง ๆ อย่างถูกต้องคล่องแคล่ว	- ใช้เครื่องมืออุปกรณ์ต่าง ๆ อย่างถูกต้องแต่ยังไม่คล่องแคล่ว	- ใช้เครื่องมืออุปกรณ์ต่าง ๆ ถูกต้องเป็นบางส่วนและไม่คล่องแคล่ว	- ใช้เครื่องมืออุปกรณ์ต่าง ๆ ส่วนใหญ่ไม่ถูกต้อง ต้องมีผู้ชี้แนะ
3. ผลงาน	- งานเสร็จตรงเวลา - งานถูกต้องสมบูรณ์ - ผลงานมีจุดสนใจเป็นแบบอย่างได้	- งานเสร็จตรงเวลา - งานถูกต้อง - ผลงานมีจุดสนใจ	- งานเสร็จช้ากว่าที่กำหนด - งานไม่สมบูรณ์ทั้งหมด - ผลงานมีจุดสนใจ	- งานเสร็จช้ากว่าที่กำหนด - งานไม่สมบูรณ์ - ผลงานไม่มีจุดสนใจ	- งานไม่เสร็จ
4. ประโยชน์	- ใช้เทคนิควิธีการที่แปลกใหม่ที่คิดขึ้นเองโดดเด่น และเป็นแบบอย่างได้	- ใช้เทคนิควิธีการที่แปลกใหม่ที่คิดขึ้นเอง	- ประยุกต์ใช้เทคนิควิธีการที่เคยเรียนมา	- ไม่มีการประยุกต์ใช้เทคนิควิธีการที่เคยเรียนมาหรือคิดขึ้นมาใหม่	- ไม่มีการประยุกต์ใช้เทคนิควิธีการที่เคยเรียนมา

เฉลยกิจกรรมที่ 1

ชื่อ - สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ตอนที่ 1

ให้นักเรียนสรุปสาระสำคัญและความรู้ที่ได้รับจากการศึกษาแบบฝึกปฏิบัติที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e - Book

อยู่ในดุลยพินิจของครูผู้สอน

ตอนที่ 2

ให้นักเรียนตอบคำถามโดยเติมคำลงในช่องว่างให้สมบูรณ์

1. e - Book หมายถึงอะไร

หนังสือหรือเอกสารที่จัดทำขึ้นด้วยระบบคอมพิวเตอร์ สามารถอ่านได้ด้วยอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ เช่น คอมพิวเตอร์ โทรศัพท์มือถือ และอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่น ๆ สามารถอ่านได้ ทั้งในระบบออนไลน์และออฟไลน์

2. e - Book มีความสำคัญอย่างไร

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e - Book) เป็นรูปแบบการให้การศึกษาแก่ทุกคนตามแนวทางการปฏิรูปการศึกษารูปแบบหนึ่งที่จะทำให้ทุกคนสามารถเข้าถึงการศึกษาได้ตามความต้องการและสภาพของตนเอง e - Book มีคุณลักษณะสำคัญที่สามารถเชื่อมโยงไปยังส่วนต่าง ๆ ของหนังสือ เว็บไซต์ต่าง ๆ ตลอดจนมีปฏิสัมพันธ์และโต้ตอบกับผู้เรียนได้ นอกจากนี้ยังสามารถแทรกภาพ ภาพเคลื่อนไหว เสียงแบบทดสอบ และสามารถสั่งพิมพ์เอกสารที่ต้องการออกทางเครื่องพิมพ์ได้ อีกประการหนึ่งที่สำคัญก็คือ สามารถปรับปรุงข้อมูลให้ทันสมัยได้ตลอดเวลา ซึ่งคุณสมบัติเหล่านี้จะไม่มีในหนังสือธรรมดาทั่วไป จึงอาจนับได้ว่า e - Book เป็นอีกนวัตกรรมหนึ่งที่จะส่งเสริมให้ประชาชนได้เรียนรู้ได้อย่างกว้างขวางตามความต้องการและสภาพของตนเองตามแนวทางการปฏิรูปการศึกษาไทย

3. โครงสร้างของ e - Book ประกอบด้วยอะไรบ้าง

โครงสร้างทั่วไปของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบด้วย

- ปกหน้า (Front Cover)
- คำนำ (Introduction)
- สารบัญ (Contents)
- สารของหนังสือแต่ละหน้า (Pages Contents)
- อ้างอิง (Reference)
- ดัชนี (Index)
- ปกหลัง (Back Cover)

4. จงบอกข้อแตกต่างระหว่าง e - Book กับหนังสือทั่วไป อย่างน้อย 5 ข้อ

หนังสือทั่วไป	หนังสืออิเล็กทรอนิกส์
1. ใช้กระดาษ	1. ไม่ใช้กระดาษ
2. มีข้อความและภาพประกอบธรรมดา	2. สร้างให้มีภาพเคลื่อนไหวประกอบได้
3. ไม่มีเสียงประกอบ	3. ใส่เสียงประกอบได้
4. แก้ไขปรับปรุงยาก	4. สามารถแก้ไขปรับปรุงข้อมูล (update) ได้ง่าย
5. สมบูรณ์ในตัวเอง	5. สามารถสร้างจุดเชื่อมโยง (links) ออกไปเชื่อมต่อกับข้อมูลภายนอกได้
6. ต้นทุนการผลิตสูง	6. ต้นทุนในการผลิตหนังสือต่ำ ประหยัด
7. มีขีดจำกัดในการจัดพิมพ์	7. ไม่มีขีดจำกัดในการจัดพิมพ์ สามารถทำสำเนาได้ง่ายไม่จำกัดจำนวน
8. เปิดอ่านจากเล่ม	8. ต้องอ่านด้วยโปรแกรมผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์
9. อ่านได้อย่างเดียว	9. นอกจากอ่านได้แล้วยังสามารถพิมพ์ออกมาทางเครื่องพิมพ์ (print) ได้
10. อ่านได้ 1 คนต่อ 1 เล่ม	10. หนังสือ 1 เล่ม สามารถอ่านพร้อมกันได้จำนวนมาก (ออนไลน์ผ่านอินเทอร์เน็ต)
11. พกพาลำบาก (ต้องใช้พื้นที่)	11. พกพาสะดวกได้ครั้งละจำนวนมากในรูปแบบของไฟล์คอมพิวเตอร์ใน Handy Drive หรือ CD
12. ไม่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม	12. เป็นนวัตกรรมที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม



เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน - หลังเรียน
แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e - Book

ก่อนเรียน	
ข้อที่	คำตอบ
1	ง
2	ค
3	ก
4	ค
5	ก
6	ง
7	ง
8	ก
9	ค
10	ค

หลังเรียน	
ข้อที่	คำตอบ
1	ง
2	ก
3	ง
4	ค
5	ค
6	ก
7	ก
8	ง
9	ค
10	ค

ความซื่อสัตย์ต่อตนเอง
และผู้อื่นจะทำให้เป็นคน
มีเกียรติเชื่อถือได้!!!



กระดาษคำตอบ

แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e - Book

ชื่อ - สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ก่อนเรียน					หลังเรียน				
ข้อที่	ก	ข	ค	ง	ข้อที่	ก	ข	ค	ง
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				

คะแนนเต็ม	10	คะแนนเต็ม	10
คะแนนที่ได้ก่อนเรียน		คะแนนที่ได้หลังเรียน	

คะแนนที่ได้หลังเรียน - คะแนนที่ได้ก่อนเรียน =



ตรวจคำตอบเสร็จแล้ว
กรอกคะแนนให้ครบทุกช่อง
ด้วยนะครับ!!!

บรรณานุกรม

- กิตติศักดิ์ แสนคำ. FlipAlbum Vista Pro. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก <http://www.gotoknow.org/blog/km-kittisak/217118>. (วันที่ค้นข้อมูล 15 กุมภาพันธ์ 2555)
- ขอนแก่น, มหาวิทยาลัย. การจัดทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E - Book) สำหรับนักศึกษาศาษาภาษาไทย. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก http://web.kku.ac.th/hanat/Flip_Album%20.pdf. (วันที่ค้นข้อมูล 18 กุมภาพันธ์ 2555)
- ทิตนา ทวีรัตน์. (2540).วิธีสอนสำหรับครูมืออาชีพ. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- บุญเลิศ อรุณพิบูลย์. e-Book ด้วย FlipAlbum. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก <http://www.2eBook.com/hitech/reading/index.php>. (วันที่ค้นข้อมูล 15 กุมภาพันธ์ 2555)
- พวงรัตน์ ทวีรัตน์. (2540). การสร้างและพัฒนาแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์. กรุงเทพฯ : สำนักทดสอบทางการศึกษาและจิตวิทยา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ.
- พิมพ์พันธ์ เตชะคุปต์. (2544). การเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ แนวคิดวิธีการและเทคนิคการสอน. กรุงเทพฯ : สถาบันพัฒนาคุณภาพวิชาการ.
- ไพฑูรย์ ศรีฟ้า. (2552). e - Book หนังสือพูดได้. กรุงเทพฯ : ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์. (อัสสำเนา)
- ศิริวัฒน์ ลำพุกธา. ขั้นตอนการสร้าง E - Book อย่างง่าย. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก cdn.learners.in.th/assets/media/files/000/316/598/original_eBook.docx?... (วันที่ค้นข้อมูล 25 กุมภาพันธ์ 2555)
- ศึกษาธิการ, กระทรวง. (2551). ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย จำกัด.
- _____. (2551). แนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาทักษะการคิดตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ระดับมัธยมศึกษา. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย จำกัด.
- _____. (2551). หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย จำกัด.

ส่งเสริมและพัฒนานวัตกรรมการเรียนรู้, สถาบัน. คู่มือการสร้าง e - Book ด้วยโปรแกรม

FlipAlbum6. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก http://eBook.nfe.go.th/nfe_eBook/frontend/theme_1/eBook_cate.php?Page=3. (วันที่ค้นข้อมูล 16 กุมภาพันธ์ 2555)

ส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, สถาบัน. (2547). คอมพิวเตอร์ช่วยสร้างงาน : เอกสาร
ศึกษาด้วยตนเอง สำหรับครูเทคโนโลยีสารสนเทศ. กรุงเทพฯ : สาขาคอมพิวเตอร์ สถาบัน
ส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี.

สุนันทา สุนทรประเสริฐ. (2544). การสร้างแบบฝึก. ชัยนาท : ชมรมพัฒนาความรู้ด้านกฎหมาย.

อัมรินทร์ เพ็ชรกุล. (2550). สร้าง ปรับแต่ง และจัดการเอกสาร ด้วย Word 2007 ฉบับสมบูรณ์.
กรุงเทพฯ : ชัคเชส มีเดีย.

