

Dw

ADOBE® DREAMWEAVER® CS5.5



คู่มือการใช้บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

เรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5

วิชา การสร้างเว็บไซต์ รหัส ง33203

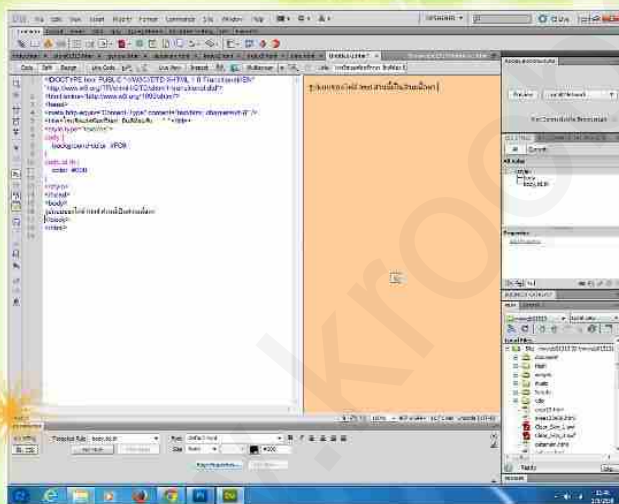
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

(สาระเพิ่มเติม)

ชุดที่ 2

เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5



ปรากฏ ดงกลาง

โรงเรียนนรพินพิทยฯ อำเภอครบุรี จังหวัดนครราชสีมา
สำนักการศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม องค์การบริหารส่วนจังหวัดนครราชสีมา
กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น กระทรวงมหาดไทย



คำชี้แจง

บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 เล่มนี้ ได้จัดทำขึ้นเพื่อใช้ประกอบการจัดการเรียนรู้ รายวิชา การสร้างเว็บไซต์ รหัสวิชา ง33203 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี โดยมีแนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่มุ่งเน้นให้ผู้เรียนเกิดความรู้ มีทักษะกระบวนการในการทำงาน และส่งเสริมด้านคุณธรรมจริยธรรม ประกอบด้วยเนื้อหา 10 บทเรียน ดังนี้

- บทที่ 1 เรื่อง ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตและเว็บไซต์
- บทที่ 2 เรื่อง เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5
- บทที่ 3 เรื่อง ตกแต่งเว็บเพจด้วยข้อความ
- บทที่ 4 เรื่อง ตกแต่งเว็บเพจด้วยรูปภาพ
- บทที่ 5 เรื่อง ตกแต่งเว็บเพจด้วยตาราง
- บทที่ 6 เรื่อง การเชื่อมโยงเว็บเพจ
- บทที่ 7 เรื่อง การตกแต่งเว็บเพจด้วยเฟรมเซตและการใช้เลย์เออร์
- บทที่ 8 เรื่อง การเพิ่มลูกเล่นให้เว็บเพจ
- บทที่ 9 เรื่อง การเผยแพร่เว็บไซต์
- บทที่ 10 เรื่อง โครงงานการประยุกต์ใช้งานเว็บเพจกับข้อมูลท้องถิ่น

การจัดแบ่งเนื้อหาของบทเรียน โดยพิจารณาจัดแบ่งตามการวิเคราะห์ลำดับของเนื้อหา การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน มีขั้นตอนดังนี้

1. เข้าสู่บทเรียน
2. แบบทดสอบก่อนเรียน
3. เนื้อหาบทเรียน
4. ใบงาน
5. แบบฝึกปฏิบัติ
6. แบบฝึกหัด
7. แบบทดสอบหลังเรียน

โดยการนำเสนอเนื้อหาเป็นข้อความ ภาพนิ่ง วิดีทัศน์ นักเรียนสามารถควบคุมบทเรียนได้ด้วยตนเองตลอดเวลาการใช้งาน ผ่านเว็บไซต์ www.kruprakan.com ทำให้นักเรียนมีส่วนร่วมในการเรียนและสามารถศึกษาทำความเข้าใจบทเรียนได้ดียิ่งขึ้น

คำนำ

คู่มือการใช้บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ชุดที่ 2 เรื่อง เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 นำเสนอความรู้เกี่ยวกับ การเปิดใช้งานโปรแกรม ส่วนประกอบของโปรแกรม มุมมองการทำงาน การกำหนดโครงสร้างเว็บไซต์ การกำหนดเว็บไซต์ใหม่ การใส่หัวเรื่องบนหน้าเว็บเพจ การตกแต่งพื้นหลังเว็บเพจ การบันทึกเว็บเพจ การสร้างเว็บเพจใหม่ การทดสอบเว็บเพจกับเว็บเบราว์เซอร์ การเปิดเว็บเพจ การออกจากโปรแกรม เป็นสื่อการสอนที่ตอบสนองผู้เรียนตามความพร้อมในการศึกษา ผู้เรียนมีอิสระในการเลือกเรียน สามารถทบทวนบทเรียนได้ตลอดเวลา เรียนรู้ตามความถนัดและความสามารถของตนเอง ผู้เรียนมีการโต้ตอบปฏิสัมพันธ์กับคอมพิวเตอร์และได้รับการเสริมแรงจากการได้รับข้อมูลย้อนกลับ และสามารถทราบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนได้ทันที นอกจากนี้ครูมีเวลามากขึ้นในการแนะนำช่วยเหลือนักเรียนที่เรียนอ่อนกว่า และดูแลให้ความรู้เพิ่มเติมกับนักเรียนที่เรียนได้เร็ว ประหยัดเวลาและงบประมาณในการจัดการเรียนการสอน และสามารถบริหารจัดการการเรียนรู้ในกรณีที่ขาดแคลนครูผู้สอน

ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่า คู่มือการใช้บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 เล่มนี้จะเป็นประโยชน์ต่อสถานศึกษา ครูผู้สอนและนักเรียน ใช้เป็นสื่อในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ สร้างแรงจูงใจของนักเรียน เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ดีและมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

ปราการ ดงกลาง

สารบัญ

หน้า

คำชี้แจง.....	ก
คำนำ.....	ข
สารบัญ.....	ค
อุปกรณ์และโปรแกรมที่จำเป็นสำหรับการใช้บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต.....	ง
เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5	1
◆ การเข้าสู่บทเรียน	1
◆ จุดประสงค์การเรียนรู้ที่ 2	2
◆ แบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2	4
◆ เนื้อหาบทเรียน	8
★ ใบความรู้ที่ 2.....	9
★ วิดีทัศน์ เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5.....	23
◆ ใบงานที่ 2.....	24
◆ แบบฝึกปฏิบัติที่ 2.....	27
◆ แบบฝึกหัดที่ 2.....	29
◆ แบบทดสอบหลังเรียนที่ 2.....	32
◆ การออกจากบทเรียน	36
บรรณานุกรม	37
ภาคผนวก.....	38
◆ เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2	39
◆ เฉลยใบงานที่ 2.....	40
◆ เฉลยแบบฝึกปฏิบัติที่ 2.....	41
◆ เฉลยแบบฝึกหัดที่ 2.....	42
◆ เฉลยแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2.....	43
◆ คำรับรอง	44
◆ ประวัติผู้จัดทำ.....	45

อุปกรณ์และโปรแกรมที่จำเป็นสำหรับการใช้บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 จัดทำขึ้นเป็นสื่อออนไลน์ โดยใช้ชื่อเว็บไซต์ว่า www.kruprakan.com การเรียนการสอนต้องเรียนโดยใช้สัญญาณผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ร่วมกับคอมพิวเตอร์ โดยเครื่องคอมพิวเตอร์ต้องมีคุณสมบัติขั้นต่ำดังนี้



ฮาร์ดแวร์

- เครื่องคอมพิวเตอร์ตั้งแต่รุ่น Celeron 1.0 GHz ขึ้นไป พร้อมสามารถเชื่อมต่อสัญญาณเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้
- หน่วยความจำ 512 MB ขึ้นไป
- ฮาร์ดดิสก์ 40 GB หรือสูงกว่า
- การ์ดแสดงผล (VGA) 8 MB
- จอภาพสีขนาด 15 นิ้วขึ้นไป
- เมาส์
- แป้นพิมพ์
- ลำโพงหรือชุดหูฟัง



ซอฟต์แวร์

- ติดตั้งระบบปฏิบัติการ Windows XP ขึ้นไป
- ติดตั้งโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ Chrome
- ติดตั้งโปรแกรมเพื่ออ่านไฟล์ประเภท .PDF



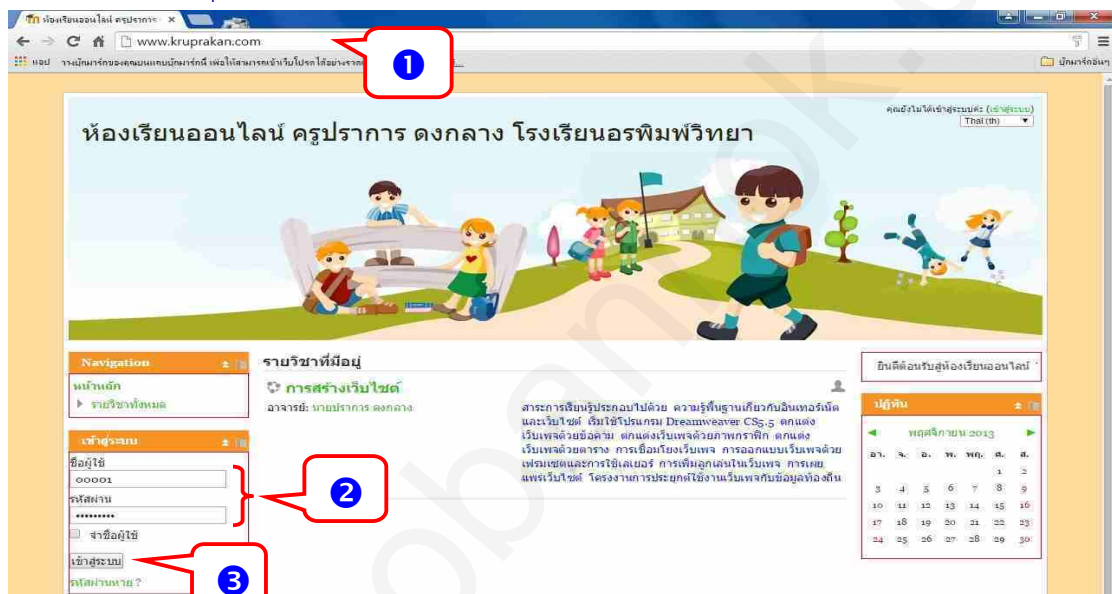
ต่อไปเรามาเริ่ม
เข้าสู่บทเรียนตามคำแนะนำหน้าถัดไป
กันดีกว่านะคะ ...

เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5



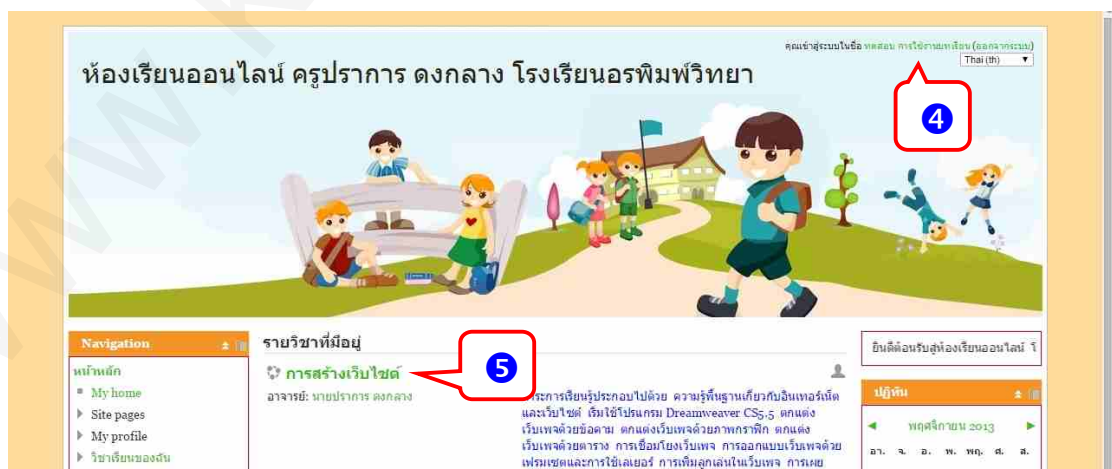
การเข้าสู่บทเรียน

1. เข้าเว็บไซต์ www.kruprakan.com โดยใช้เว็บเบราว์เซอร์ Chrome
2. กรอกชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน ให้นักเรียนใช้เลขประจำตัวนักเรียน 5 หลักและรหัสผ่านที่ครูแจ้ง ตัวอย่างที่ใช้ ชื่อผู้ใช้ 00001 รหัสผ่าน Std-00001
3. คลิกปุ่ม **เข้าสู่ระบบ**



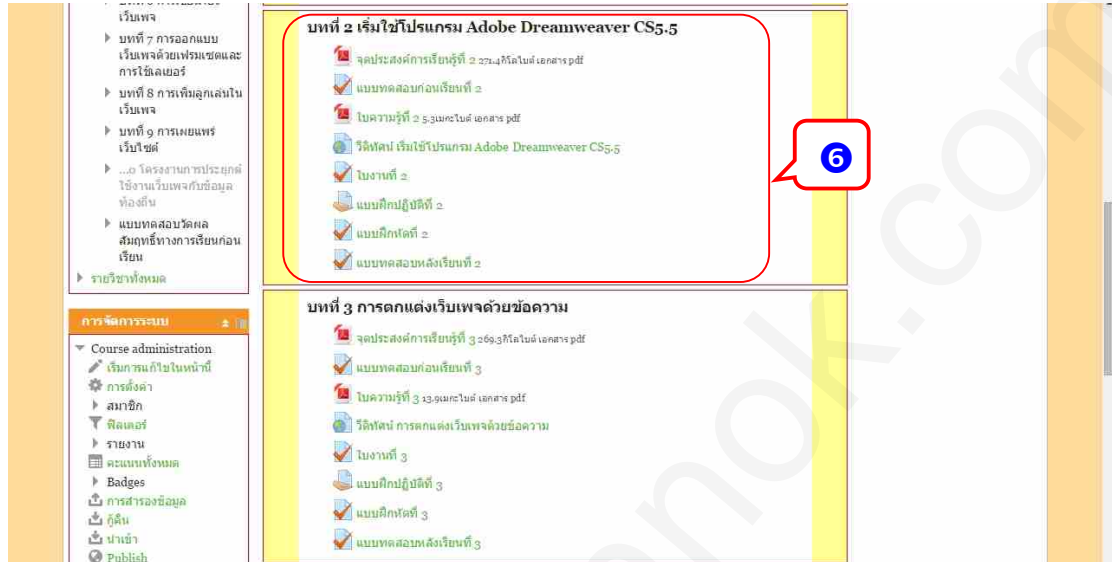
ภาพประกอบที่ 2.1 การเข้าสู่บทเรียน

4. เมื่อเข้าสู่ระบบสำเร็จจะปรากฏชื่อผู้ใช้นบนหน้าจอ
5. คลิกเลือกวิชาเรียนการสร้างเว็บไซต์



ภาพประกอบที่ 2.2 การเลือกวิชาเรียน

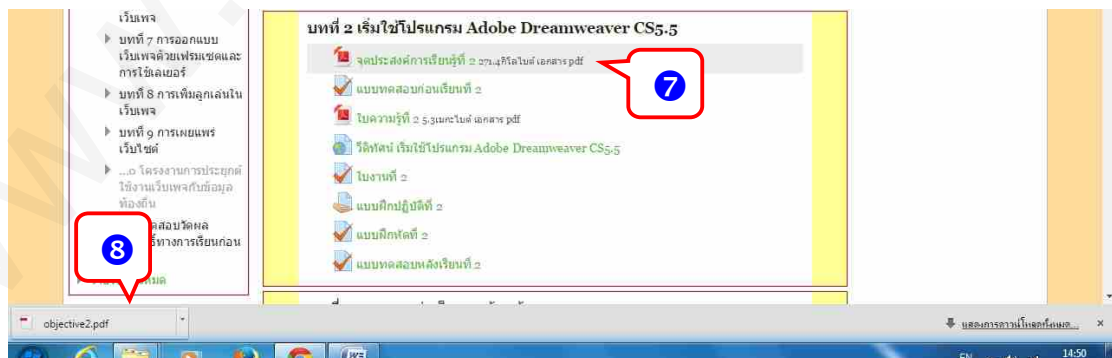
6. เลือกบทเรียนที่ต้องการศึกษา ในที่นี้เลือกบทที่ 2 เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5



ภาพประกอบที่ 2.3 เลือกบทเรียนบทที่ 2 เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5



7. คลิกเลือกจุดประสงค์การเรียนรู้ที่ 2
8. ระบบจะดาวน์โหลดไฟล์จุดประสงค์การเรียนรู้ที่ 2 มาไว้บริเวณด้านล่างของเว็บเบราว์เซอร์ ให้คลิกเมาส์ที่ชื่อไฟล์ objective2.pdf เพื่อเปิดอ่านและศึกษาจุดประสงค์การเรียนรู้ที่ 2



ภาพประกอบที่ 2.4 การศึกษาจุดประสงค์การเรียนรู้ที่ 2



เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5

สาระสำคัญ

การสร้างเว็บไซต์เราสามารถสร้างได้จากโปรแกรมที่หลากหลาย โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 เป็นโปรแกรมหนึ่งที่มีความสามารถในการสร้างเว็บไซต์ การเรียนรู้ส่วนประกอบของโปรแกรมมุมมองหน้าเว็บเพจ การเพิ่มหัวเรื่องเว็บเพจ การตกแต่งพื้นหลังเว็บเพจ การบันทึกเว็บเพจ และการตกแต่งเว็บเพจ มีความจำเป็นและสำคัญต่อการพัฒนาเว็บไซต์

ผลการเรียนรู้

มีความรู้ความเข้าใจ และมีทักษะเบื้องต้นการใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5

จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านความรู้ (K)

1. บอกส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 ได้
2. บอกมุมมองการทำงานของโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 ได้
3. บอกวิธีการเปิด - ปิดโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 ได้
4. บอกวิธีการเปิดเว็บเพจและการรันหน้าเว็บเพจได้

ด้านทักษะ/กระบวนการ (P)

5. สร้าง Site งาน ใส่หัวเรื่องเว็บเพจ ตกแต่งพื้นหลังเว็บเพจ บันทึกเว็บเพจในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 ได้

ด้านคุณลักษณะ (A)

6. ตั้งใจทำงาน รับผิดชอบงานที่ได้รับมอบหมาย

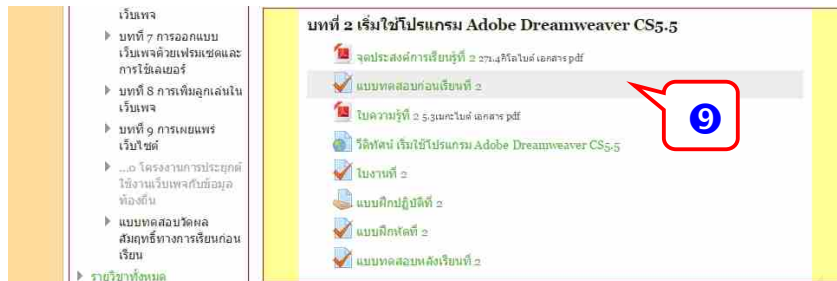
สาระการเรียนรู้

1. การปิด - เปิดโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5
2. มุมมองการทำงานและส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5
3. การเปิดเว็บเพจและการรันหน้าเว็บเพจ
4. การสร้าง Site งาน การใส่หัวเรื่องเว็บเพจ การตกแต่งพื้นหลังเว็บเพจ การบันทึกเว็บเพจในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5



แบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2

9. คลิกเลือก แบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2



ภาพประกอบที่ 2.5 การเลือกแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2

10. ทำแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2 โดยอ่านคำชี้แจงให้เข้าใจ

คำชี้แจง แบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2 เป็นแบบทดสอบแบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ ให้คลิกเลือกคำตอบที่ถูกที่สุดเพียงคำตอบเดียว คะแนนเต็ม 10 คะแนน แบบทดสอบนี้จับเวลาในการทำแบบทดสอบ 10 นาที

11. คลิกปุ่ม **ทำแบบทดสอบตอนนี้**

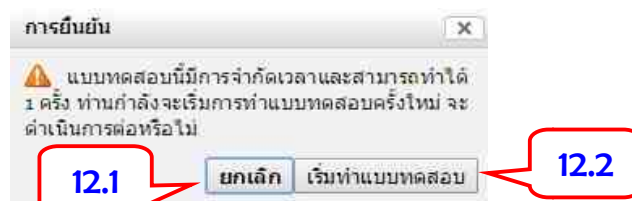


ภาพประกอบที่ 2.6 คำชี้แจงแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2

12. จะปรากฏหน้าจอการยืนยันจากระบบ “แบบทดสอบนี้มีการจำกัดเวลาและสามารถทำได้ 1 ครั้ง ท่านกำลังจะเริ่มการทำแบบทดสอบครั้งใหม่ จะดำเนินการต่อหรือไม่” ให้ปฏิบัติตามนี้

12.1 ถ้ายังไม่ต้องการทำแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2 ให้คลิกปุ่ม **ยกเลิก**

12.2 ถ้าต้องการทำแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2 ให้คลิกปุ่ม **เริ่มทำแบบทดสอบ**



ภาพประกอบที่ 2.7 การยืนยันการทำแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2

13. แบบทดสอบก่อนเรียนจำนวน 10 ข้อ โดยนำเมาส์ไปคลิกที่วงกลมหน้าตัวเลือก a, b, c หรือ d ที่ต้องการตอบ โดยข้อสอบจะมีการสลับข้อและสลับตัวเลือกทุกครั้งเมื่อมีการทำแบบทดสอบ
14. เมื่อทำแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2 เสร็จเรียบร้อยแล้ว คลิกปุ่ม **ต่อไป**

Quiz Interface for Adobe Dreamweaver CS5.5

Question 1: โปรแกรมใดต่อไปนี้สามารถนำมาสร้างเว็บเพจได้

Select one:

- ☐ a. Web Designer
- ☐ b. Microsoft Access
- ☐ c. Adobe Dreamweaver CS5.5
- ☒ d. Microsoft Expression

Question 2: ถ้าต้องการตกแต่งพื้นหลังของเว็บเพจจะใช้คำสั่งใด

Select one:

- ☐ a. Modify > Page Properties
- ☐ b. Modify > Edit Tag
- ☐ c. Modify > Table
- ☐ d. Modify > Image

Question 3: ไฟล์ที่เป็นที่นิยมในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 เป็นไฟล์ชนิดใด

Select one:

- ☐ a. .gif
- ☐ b. .php
- ☐ c. .bmp
- ☐ d. .html

Question 4: ข้อใดกล่าวถึงมุมมอง Code ไม่ถูกต้องที่สุด

Select one:

- ☐ a. แสดงเฉพาะหน้าจางานออกแบบในโค้ด HTML
- ☐ b. แสดงเฉพาะโค้ด HTML ที่มองเห็น
- ☐ c. แสดงทั้งโค้ด HTML และงานออกแบบบนหน้าเว็บเพจ
- ☐ d. แสดงเฉพาะภาพและข้อความเท่านั้น

Question 5: ข้อใดไม่ใช่วิธีการออกจากโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5

Select one:

- ☐ a. คลิกที่ปุ่ม **ปิด** (Close)
- ☐ b. ใช้แป้นพิมพ์ Ctrl + W
- ☐ c. คลิกเมนู File เลือก Exit
- ☐ d. ที่ Control Box คลิกปุ่ม Close (X)

Question 6: ถ้าต้องการบันทึกหน้าเว็บเพจ ควรเลือกใช้นับใด

Select one:

- ☐ a. Insert > Save as...
- ☐ b. File > Save as...
- ☐ c. Save > Save as...
- ☐ d. Format > Save as...

Question 7: ไฟล์ต้นฉบับของเว็บไซต์ ควรบันทึกชื่ออะไร

Select one:

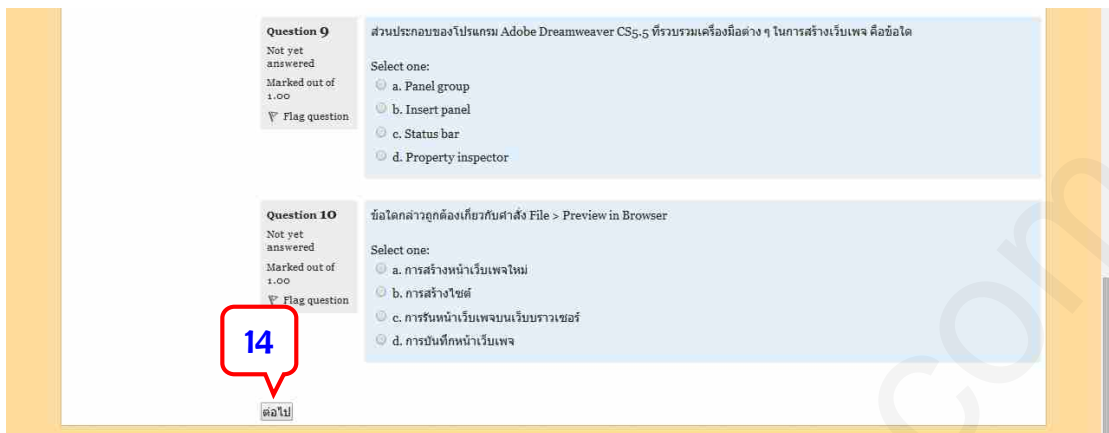
- ☐ a. dreamweaver.html
- ☐ b. first.html
- ☐ c. one.html
- ☐ d. index.html

Question 8: ข้อใดกล่าวถูกต้องที่สุดเกี่ยวกับ Property Inspector

Select one:

- ☐ a. แสดงค่าในการปรับแต่งองค์ประกอบตัวบนเว็บเพจ
- ☐ b. เครื่องมือที่ใช้ในการจัดการภาพบนหน้าเว็บเพจ
- ☐ c. การใช้งานเกี่ยวกับตัวอักษรบนเว็บเพจ
- ☐ d. การใช้งานเกี่ยวกับภาพบนเว็บเพจ

ภาพประกอบที่ 2.8 แบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2



ภาพประกอบที่ 2.9 แบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2 (ต่อ)

15. ระบบจะแจ้งสถานะของการทำแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2 ให้ปฏิบัติดังนี้

15.1 ถ้าสถานะคำตอบแต่ละข้อมีข้อใดข้อหนึ่งแสดงคำว่า “Not yet answered” แสดงว่าทำแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2 ไม่ครบ ให้คลิกปุ่ม **กลับไปทำแบบทดสอบอีกครั้ง**

15.2 ถ้าสถานะคำตอบทุกข้อแสดงคำว่า “Answer saved” แสดงว่าทำแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2 ครบทุกข้อ ให้คลิกปุ่ม **ส่งคำตอบแล้วสิ้นสุดการทำแบบทดสอบ**

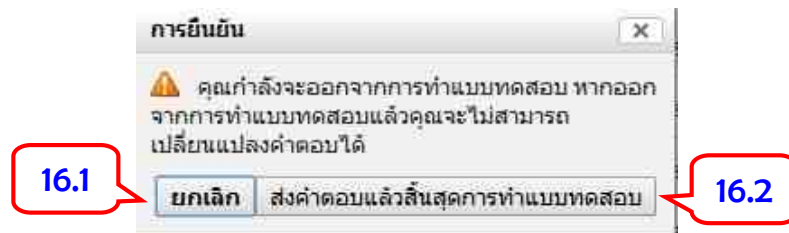


ภาพประกอบที่ 2.10 ระบบแจ้งสถานะการทำแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2

16. ระบบจะแจ้งการยืนยัน “คุณกำลังจะออกจากการทำแบบทดสอบ หากออกจากการทำแบบทดสอบแล้วคุณจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงคำตอบได้” ให้ปฏิบัติดังนี้

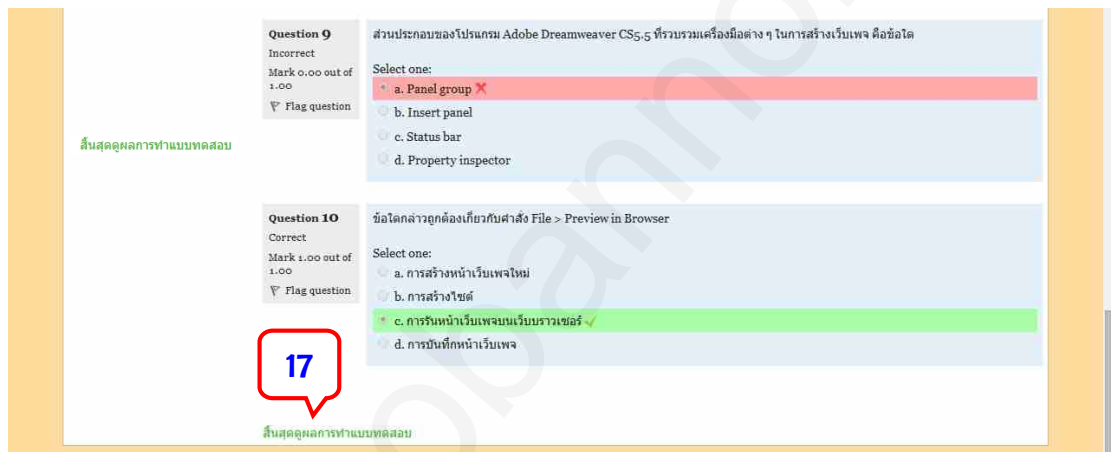
16.1 ถ้าต้องการกลับไปแก้ไขคำตอบให้คลิกปุ่ม **ยกเลิก**

16.2 ถ้าต้องการส่งคำตอบให้คลิกปุ่ม **ส่งคำตอบแล้วสิ้นสุดการทำแบบทดสอบ**



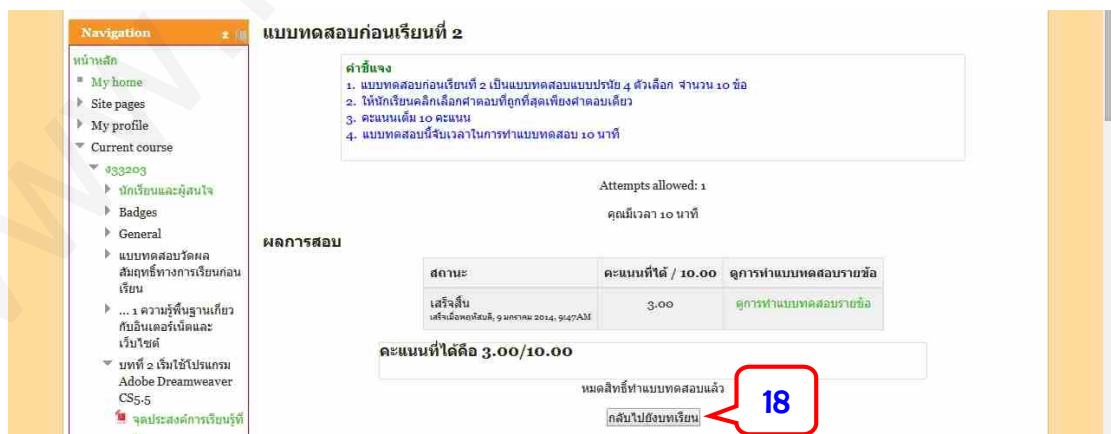
ภาพประกอบที่ 2.11 ระบบแจ้งการยืนยันการส่งแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2

17. เมื่อคลิก **ส่งคำตอบแล้วสิ้นสุดการทำแบบทดสอบ** ระบบจะเฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2 ว่าถูกหรือผิด ให้เลื่อนดูจนครบทั้ง 10 ข้อ เมื่อดูเฉลยเสร็จแล้วให้คลิกที่ “สิ้นสุดดูผลการทำแบบทดสอบ”



ภาพประกอบที่ 2.12 ระบบเฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2

18. ระบบจะแจ้งคะแนนที่ได้ จากนั้นให้คลิกปุ่ม **กลับไปยังบทเรียน** เพื่อกลับสู่บทเรียนต่อไป

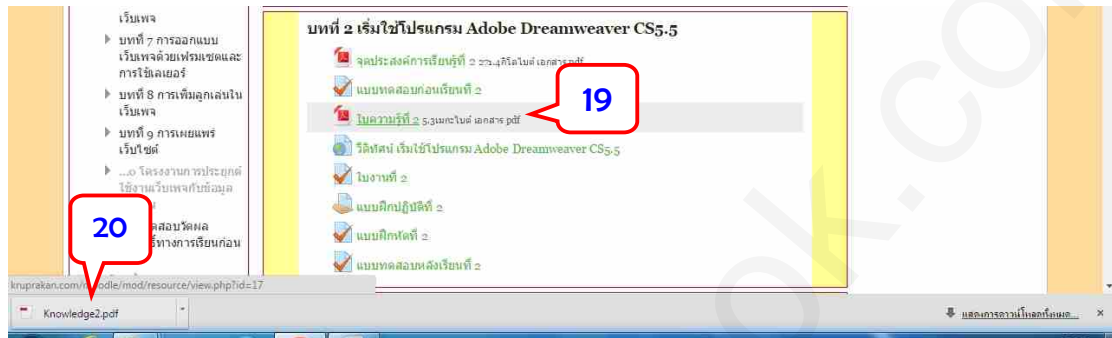


ภาพประกอบที่ 2.13 ระบบแสดงคะแนนแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2



19. คลิกใบความรู้ที่ 2 เพื่อเข้าศึกษาเนื้อหาบทเรียน

20. ระบบจะดาวน์โหลดไฟล์ใบความรู้ที่ 2 มาไว้ด้านล่างของหน้าจอเว็บเบราว์เซอร์ Chrome ให้คลิกที่ไฟล์ชื่อ Knowledge2.pdf เพื่อเปิดเอกสารและศึกษาใบความรู้ที่ 2



ภาพประกอบที่ 2.14 การศึกษาใบความรู้ที่ 2

เมื่อคลิกที่ไฟล์ Knowledge2.pdf แล้ว ระบบจะเปิดไฟล์
ใบความรู้ที่ 2 ดังเอกสารในหน้าต่างไป
ให้ศึกษาเนื้อหาบทเรียนได้เลยนะคะ ...





ใบความรู้ที่ 2

ใบความรู้ที่ 2

เรื่อง เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5

รู้จักกับ Adobe Dreamweaver CS5.5

Adobe Dreamweaver CS5.5 เป็นโปรแกรมสำเร็จรูปที่ช่วยในการสร้างเว็บไซต์ได้อย่างง่ายๆ โดยเราสามารถนำภาพหรือข้อความที่ต้องการมาประกอบเป็นหน้าเว็บไซต์ อีกทั้งยังสามารถเพิ่มลูกเล่นทางด้านเสียง ภาพเคลื่อนไหว การติดต่อฐานข้อมูล ซึ่งถือว่าเป็นเรื่องยาก แต่กลับสามารถทำได้ง่ายผ่านโปรแกรมนี้ โดยไม่ต้องเสียเวลากับการเขียนโปรแกรมภาษา HTML อีกต่อไป

นอกจากนั้น Adobe Dreamweaver CS5.5 ยังเป็นโปรแกรมแบบ What You See Is What You Get (WYSIWYG) คือ เราจัดวางภาพหรือข้อความแบบไหน โปรแกรมจะทำการเขียนโค้ดให้อัตโนมัติตามการจัดวาง ทำให้ผู้ออกแบบหน้าเว็บไซต์ที่เรียกว่า Web Designer สามารถมีส่วนเข้ามาพัฒนาเว็บไซต์ด้วยตนเองได้มากขึ้นแม้จะไม่ถนัดการเขียนโค้ดก็ตาม ส่งผลให้เว็บไซต์ในปัจจุบันนี้มีความสวยงามน่าสนใจมากกว่าในยุคเริ่มแรก

ความต้องการเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมกับ Adobe Dreamweaver CS5.5

ถึงแม้ Dreamweaver เป็นโปรแกรมที่ไม่ต้องใช้เครื่องมือที่มีประสิทธิภาพสูงมากนัก แต่ในการใช้งานโดยปกติ เราอาจจำเป็นต้องใช้โปรแกรมอื่น ๆ ร่วมในการทำงานด้วย เช่น โปรแกรมตกแต่งภาพ เป็นต้น ดังนั้นความต้องการของเครื่องคอมพิวเตอร์ขั้นต่ำที่นำมาสร้างเว็บเพจ ควรเป็นดังนี้

	สำหรับเครื่อง PC	สำหรับเครื่อง Macintosh
หน่วยประมวลผลกลาง (CPU)	Intel Pentium 4 หรือ AMD Athlon 64	Multicore Intel Processor
ระบบปฏิบัติการ	Windows XP SP2 (แนะนำ SP3) หรือ Windows Vista Home Premium, Bussiness, Ultimate หรือ Enterprise SP1 หรือ Windows 7	Mac OS X v. 10.5.8 หรือ v.10.6
หน่วยความจำ (RAM)	512 MB (แนะนำ 1 GB)	512 MB (แนะนำ 1 GB)
เนื้อที่ฮาร์ดดิสก์	อย่างน้อย 1 GB	อย่างน้อย 1.8 GB

ตัวอย่างโปรแกรมที่ใช้ในการสร้างเว็บไซต์ ดังนี้

Microsoft Expression, Web Designer, Amaya, Adobe Dreamweaver, Editplus, Microsoft FrontPage, Mini Fast Web Editor, KompoZer เป็นต้น

การเปิดใช้งาน Adobe Dreamweaver CS5.5

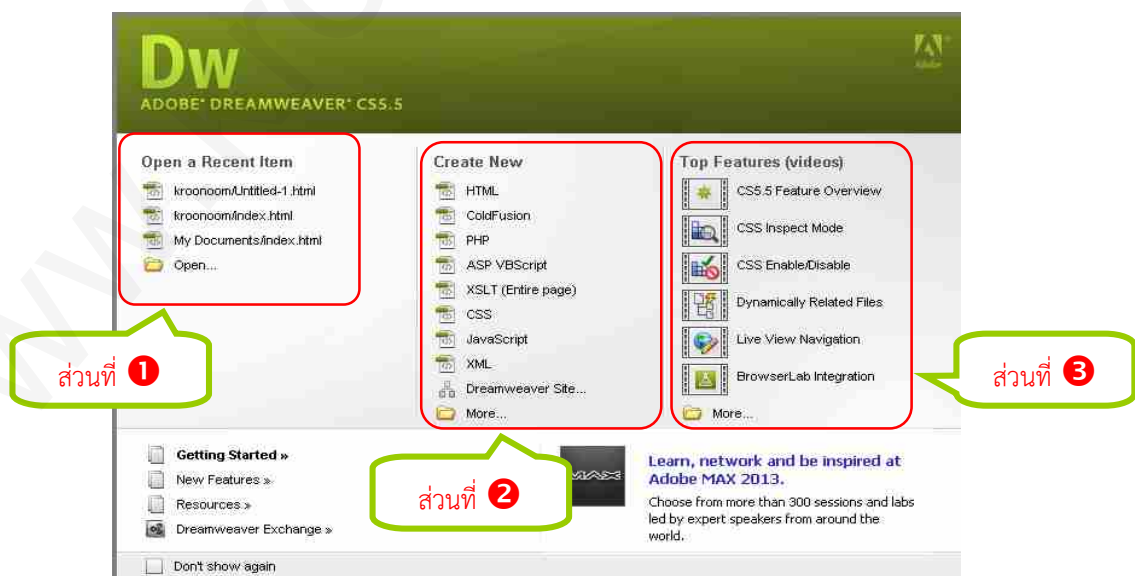
เมื่อติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS5.5 เสร็จเรียบร้อยแล้ว สำหรับ Windows 7 สามารถเปิดใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 โดยปฏิบัติตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

1. คลิกที่ปุ่ม start
2. คลิกเลือกที่ All Programs
3. คลิกเลือกที่ Adobe Dreamweaver CS5.5 (ภาพประกอบที่ 2.15)



ภาพประกอบที่ 2.15 แสดงการเข้าสู่โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5

4. เมื่อคลิกเลือกที่ Adobe Dreamweaver CS5.5 โปรแกรมจะเปิดหน้าจอ Welcome Screen (ภาพประกอบที่ 2.16)



ภาพประกอบที่ 2.16 แสดงหน้าจอ Welcome Screen โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5

หน้าจอ Welcome Screen มีส่วนประกอบสำคัญ 3 ส่วน คือ

- ส่วนที่ 1 Open a Recent Item เปิดเอกสารเดิมที่สร้างไว้
- ส่วนที่ 2 Create New สร้างเอกสารตามแบบที่เลือก เช่น HTML, Cold Fusion, PHP, ASP, JavaScript ตามที่ต้องการ
- ส่วนที่ 3 Top Features (Videos) เป็นส่วนที่ใช้สำหรับเข้าไปดูรายละเอียดและเทคนิคต่างๆ ของการใช้งานโปรแกรมผ่านทางเว็บไซต์ของ Adobe

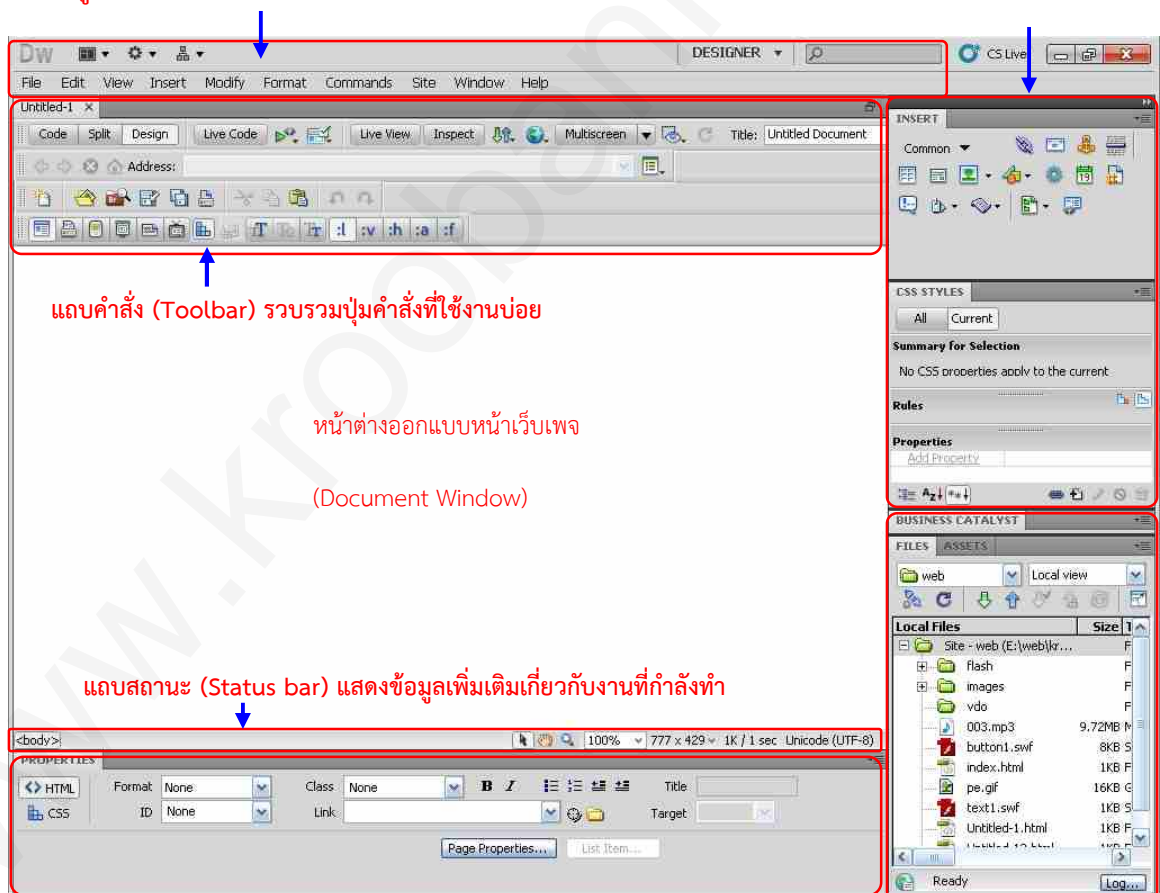
ในบทเรียนนี้เราจะคลิกเลือกที่ HTML ในส่วนของ Create New เพื่อสร้างเอกสาร HTML ขึ้นมาใหม่ จากนั้นจะเข้าสู่หน้าจอเริ่มต้นของโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5

ส่วนประกอบของ Adobe Dreamweaver CS5.5

ก่อนใช้งานเราควรรู้ส่วนประกอบต่าง ๆ ของ Adobe Dreamweaver CS5.5 ในเบื้องต้น เพื่อเป็นความรู้พื้นฐานในการใช้งานได้สะดวกและรวดเร็ว (ภาพประกอบที่ 2.17) หน้าต่างการทำงานของโปรแกรมมีองค์ประกอบ ดังต่อไปนี้

แถบเมนู (Menu bar) เป็นแถบที่ใช้เก็บคำสั่งทั้งหมดของโปรแกรม

พาเนลเครื่องมือ (Insert Panel) เป็นพาเนลที่รวบรวมเครื่องมือต่าง ๆ ในการสร้างเว็บเพจ



แถบคำสั่ง (Toolbar) รวบรวมปุ่มคำสั่งที่ใช้ทำงานบ่อย

หน้าต่างออกแบบหน้าเว็บเพจ

(Document Window)

แถบสถานะ (Status bar) แสดงข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับงานที่กำลังทำ

พาเนลคุณสมบัติ (Property Inspector) จะแสดงค่าในการปรับแต่งองค์ประกอบต่าง ๆ บนหน้าเว็บเพจ

กลุ่มหน้าต่างพาเนล (Panel Group) ช่วยเพิ่มความสามารถในการจัดการและออกแบบหน้าเว็บเพจ

ภาพประกอบที่ 2.17 แสดงส่วนประกอบของหน้าจอโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5

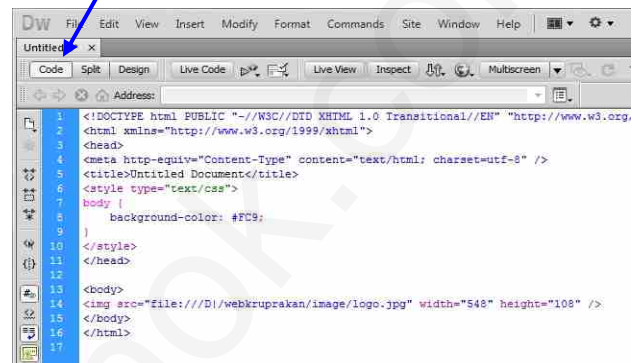
มุมมองการทำงานใน Adobe Dreamweaver CS5.5

ในการสร้างเว็บเพจ เราสามารถเลือกมุมมองในการทำงานได้ 3 รูปแบบ ให้เลือกใช้ได้ตามความถนัดโดยคลิกที่ไอคอนบริเวณแถบ Toolbar ดังนี้

Code

คลิกที่ Code จะปรากฏมุมมองแสดงโค้ด HTML หรือสคริปต์ต่าง ๆ ซึ่งเหมาะสำหรับผู้ที่สามารถเขียนโค้ด HTML หรือสคริปต์ต่าง ๆ ได้ตามต้องการ (ภาพประกอบที่ 2.18)

คลิกที่ปุ่ม Code จะปรากฏมุมมองแสดงโค้ด

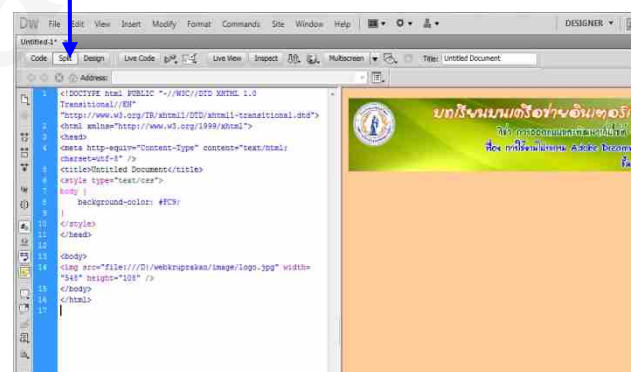


ภาพประกอบที่ 2.18 แสดงมุมมอง Code

Split

คลิกที่ Split จะปรากฏมุมมองแสดงโค้ดและมุมมองออกแบบ เหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการแก้ไขโค้ด พร้อมกับดูผลการแก้ไขในมุมมองออกแบบไปพร้อม ๆ กัน (ภาพประกอบที่ 2.19)

คลิกที่ปุ่ม Split จะปรากฏมุมมองแสดงโค้ดและมุมมองออกแบบ

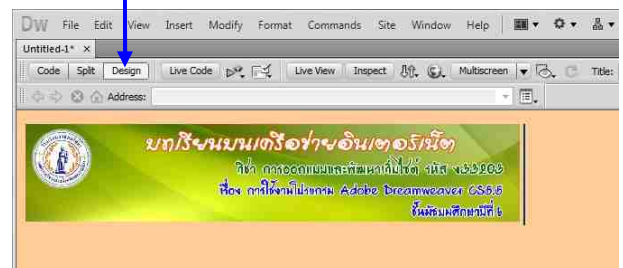


ภาพประกอบที่ 2.19 แสดงมุมมอง Split

Design

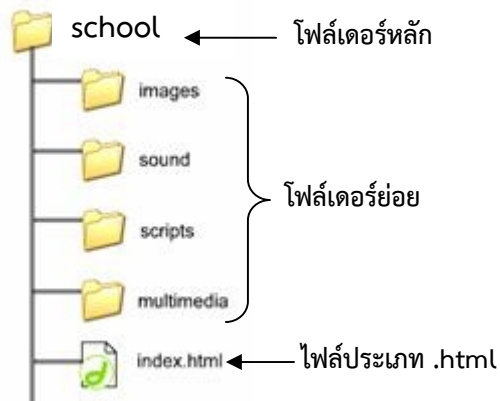
คลิกที่ Design จะปรากฏมุมมองออกแบบ ซึ่งเหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการออกแบบหน้าเว็บเพจ โดยที่ไม่ต้องยุ่งเกี่ยวกับโค้ด HTML (ภาพประกอบที่ 2.20)

คลิกที่ปุ่ม Design จะปรากฏมุมมองออกแบบ



ภาพประกอบที่ 2.20 แสดงมุมมอง Design

การกำหนดโครงสร้างเว็บไซต์



การเตรียมพื้นที่หรือโฟลเดอร์สำหรับเก็บเว็บไซต์ โดยจัดการสร้างโฟลเดอร์เพื่อเก็บข้อมูลหรือไฟล์ต่างๆ ให้เป็นหมวดหมู่ เพื่อง่ายต่อการจัดทำเว็บไซต์ และง่ายต่อการบริหารงานเว็บไซต์ ดังนั้นการจัดการวางแผนจัดเก็บข้อมูลลงในโฟลเดอร์จึงเป็นสิ่งสำคัญ

ลักษณะของการจัดเก็บ เช่น โฟลเดอร์หลัก ใช้เก็บไฟล์ประเภท .html นอกจากนี้ยังสามารถสร้างโฟลเดอร์ย่อย (Sub folder) ลงในโฟลเดอร์หลักได้อีก เพื่อใช้เก็บรูปภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว เป็นต้น


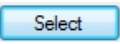
ในตัวอย่างข้างต้นได้สร้างโฟลเดอร์หลักชื่อ school และสร้างโฟลเดอร์ย่อย คือ images sound scripts multimedia และได้สร้างไฟล์เว็บเพจในโฟลเดอร์หลักชื่อว่า index.html

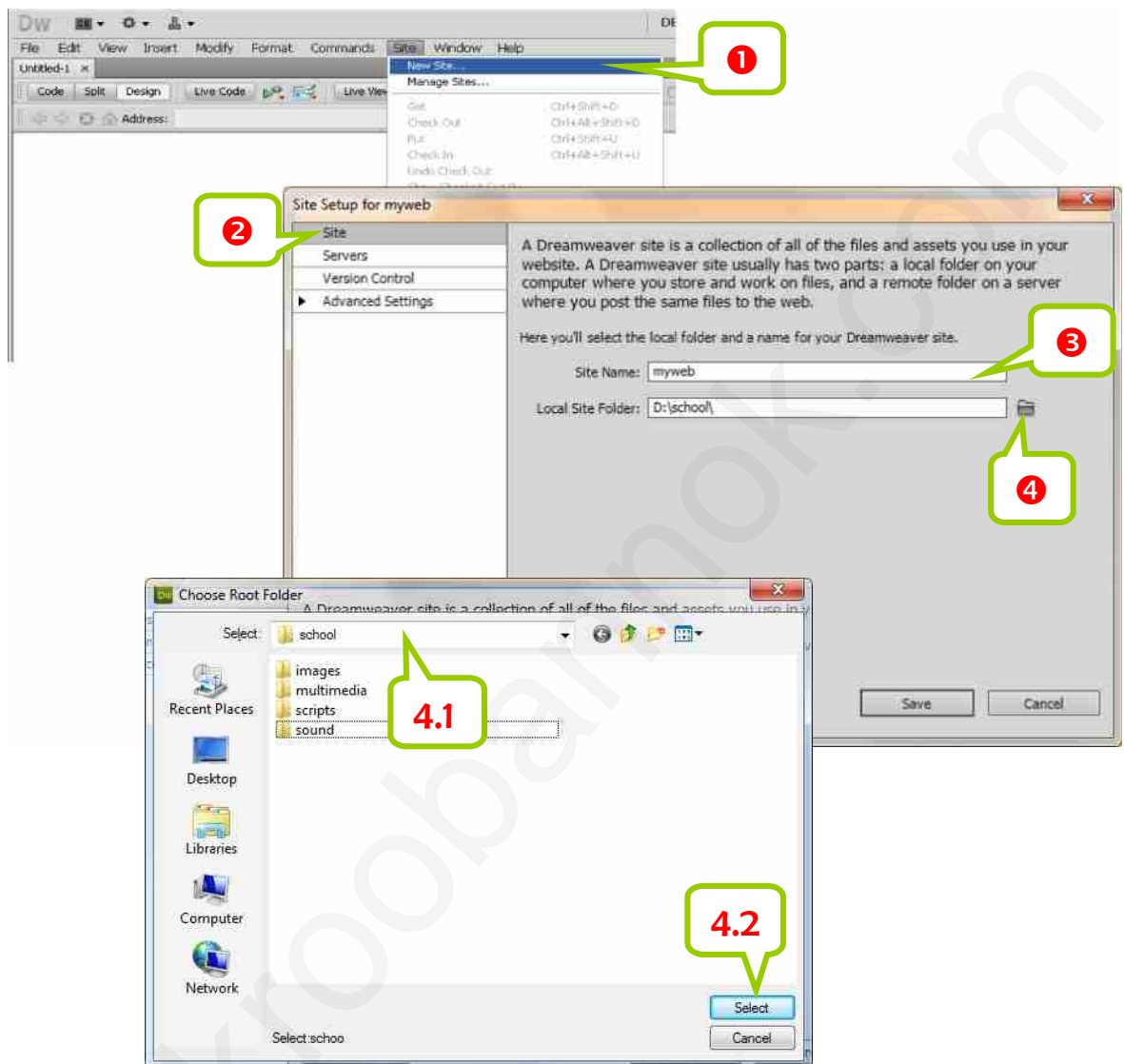
Tool Tips

ไฟล์หน้าแรกของเว็บไซต์ควรตั้งชื่อว่า index.html หรือ index.php เท่านั้น


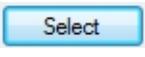

การกำหนดเว็บไซต์ใหม่ใน Adobe Dreamweaver CS5.5

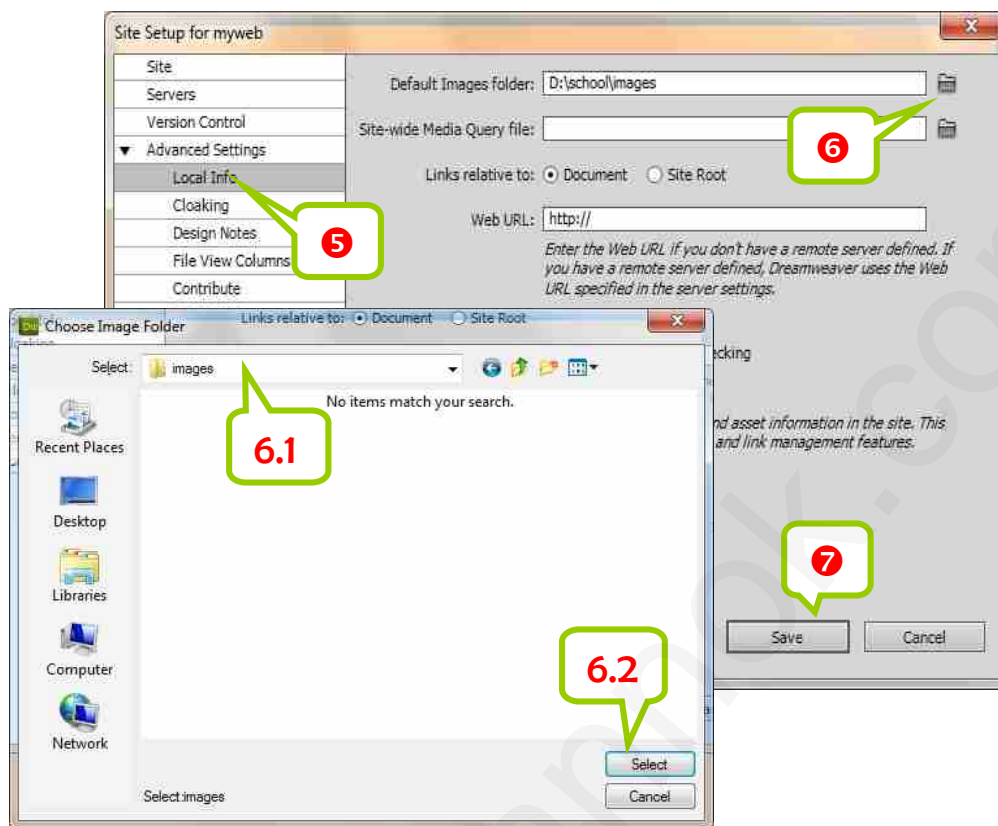
เริ่มต้นโดยการกำหนดเว็บไซต์ใหม่ในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 เรียกว่า เป็นการสร้างไซต์ใหม่ (Site) ซึ่งก่อนการสร้างไซต์ใหม่ต้องกำหนดโครงสร้างเว็บไซต์ก่อนดังที่กล่าวมาแล้วข้างต้น และให้สร้างไซต์ใหม่ตามขั้นตอน ดังนี้

1. คลิกที่เมนู Site > New Site จะปรากฏหน้าต่าง Site Setup for ...
2. คลิก Site
3. กำหนดชื่อที่เราต้องการที่ Site name
4. กำหนด Local Site Folder โดยคลิกที่ Brows for folder () จะปรากฏหน้าต่าง choose Root Folder
 - 4.1 ดับเบิลคลิกโฟลเดอร์หลักโฟลเดอร์ School ตามที่สร้างไว้
 - 4.2 คลิกปุ่ม  (ภาพประกอบที่ 2.21)

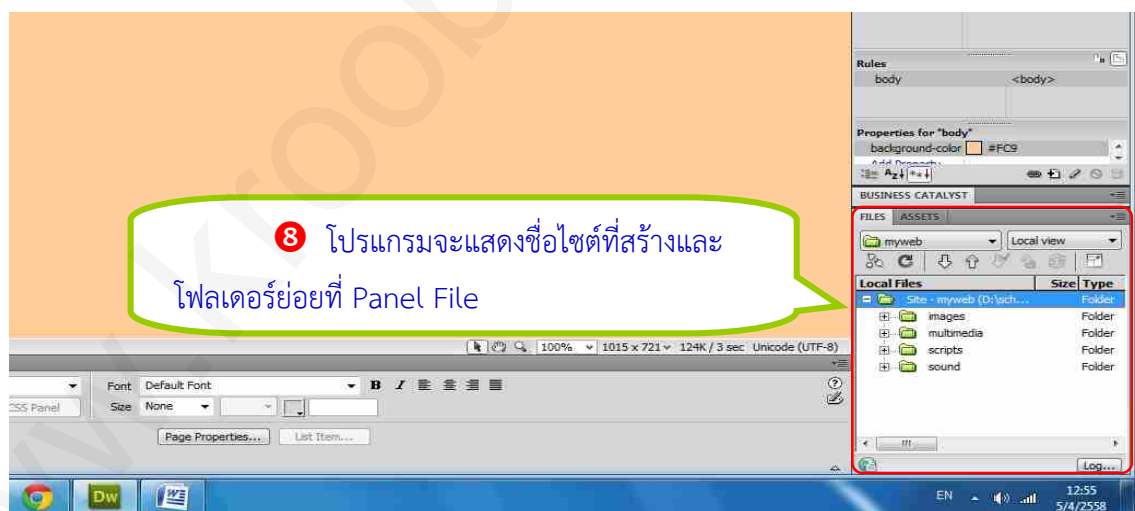


ภาพประกอบที่ 2.21 แสดงขั้นตอนการสร้างไซต์ใหม่ในการกำหนด Local Site Folder

5. ที่เมนู Advance Setting คลิกเลือก Local Info
6. กำหนด Default images folder โดยคลิกที่ Brows for folder () จะปรากฏหน้าต่าง Choose image folder เพื่อกำหนดโฟลเดอร์ย่อยในการเก็บรูปภาพ
 - 6.1 ดับเบิลคลิกเข้าโฟลเดอร์ images
 - 6.2 คลิกปุ่ม 
7. คลิกปุ่ม 
8. โปรแกรมจะแสดงชื่อไซต์ที่สร้างและโฟลเดอร์ย่อยที่ Panel File (ภาพประกอบที่ 2.22 และ 2.23)



ภาพประกอบที่ 2.22 แสดงขั้นตอนการสร้างไซต์ใหม่ในการกำหนด Default Images folder

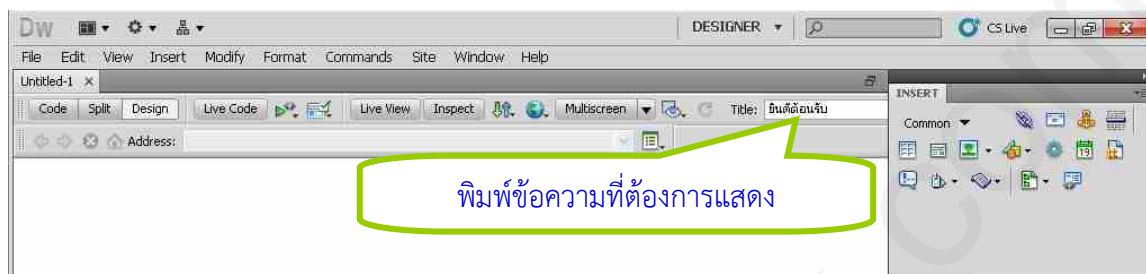


ภาพประกอบที่ 2.23 แสดงขั้นตอนการสร้างไซต์ใหม่ที่เสร็จสิ้นเรียบร้อยแล้ว

หากต้องการกลับไปแก้ไขการกำหนดเว็บไซต์ใหม่ ให้คลิกเลือกเมนู Site > Manage Site...
คลิกเลือกชื่อไซต์ที่ต้องการแก้ไข และกดปุ่ม **Edit...** จากนั้นก็แก้ไขได้ตามความต้องการ

การใส่หัวเรื่องบนหน้าเว็บเพจ




การใส่หัวเรื่องบนหน้าเว็บเพจ ในช่อง Title ที่ Toolbar สามารถพิมพ์ข้อความที่ต้องการแสดงบน Title Bar เมื่อรันเว็บเพจนั้นกับเว็บเบราว์เซอร์ (ภาพประกอบที่ 2.24)

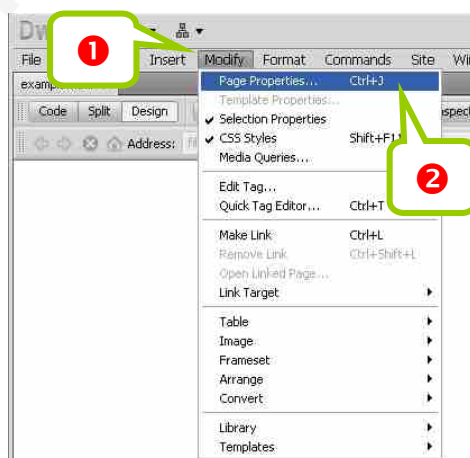


ภาพประกอบที่ 2.24 แสดงการใส่หัวเรื่องบนหน้าเว็บเพจ

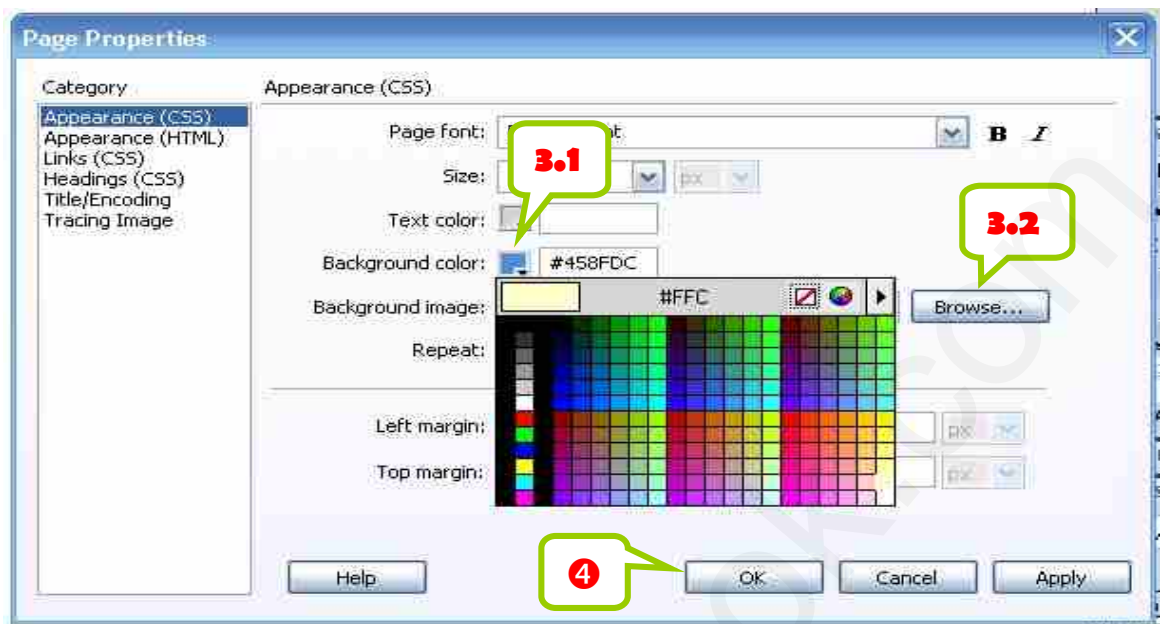
การตกแต่งพื้นหลังของหน้าเว็บเพจ

การตกแต่งพื้นหลังของเว็บเพจ มีขั้นตอนดังนี้

1. คลิกเมนู Modify
2. คลิกเลือก Page Properties... (ภาพประกอบที่ 2.25)
3. หากต้องการเปลี่ยนพื้นหลังของเว็บเพจ ที่ Category ให้เลือก Appearance (CSS) สามารถกำหนดได้ 2 แบบ คือ
 - 3.1 Background Color คลิก  และเลือกสีที่ต้องการเป็นพื้นหลังเว็บเพจ หรือ
 - 3.2 Background image คลิกปุ่ม  และเลือกภาพที่ต้องการใส่เป็นพื้นหลังเว็บเพจ
4. คลิกปุ่ม  (ภาพประกอบที่ 2.26)



ภาพประกอบที่ 2.25 แสดงขั้นตอนการตกแต่งพื้นหลังของหน้าเว็บเพจ



ภาพประกอบที่ 2.26 แสดงขั้นตอนการตกแต่งพื้นหลังของหน้าเว็บเพจ (ต่อ)

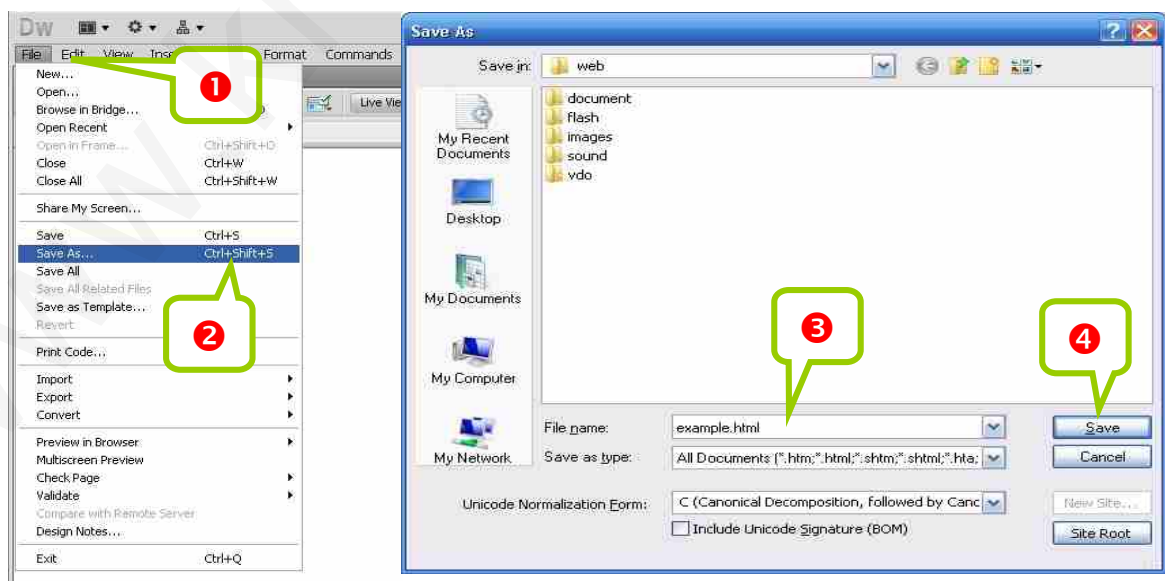
การบันทึกเว็บเพจ

เมื่อสร้างเว็บเพจเสร็จแล้วก่อนนำเว็บเพจไปใช้งานต้องบันทึกเว็บเพจ ซึ่งมีขั้นตอนดังนี้

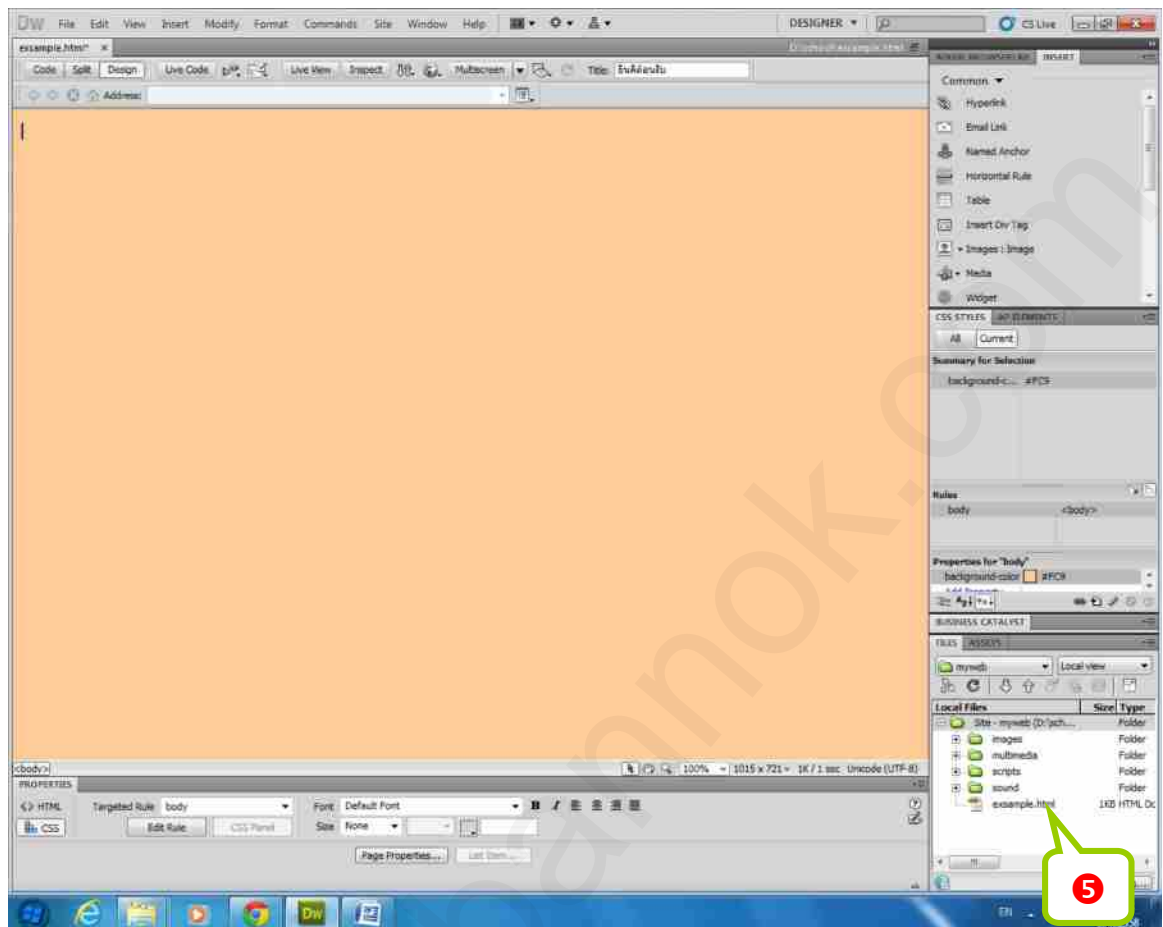
1. คลิกเมนู File
2. เลือก Save as...
3. กำหนดชื่อไฟล์ (ต้องมีนามสกุลเป็น .html) ที่ต้องการบันทึกลงไป File name

ในตัวอย่างกำหนดเป็น example.html

4. คลิกปุ่ม Save
5. ไฟล์ที่บันทึกจะปรากฏที่ช่อง Panel Files (ภาพประกอบที่ 2.27 และ 2.28)



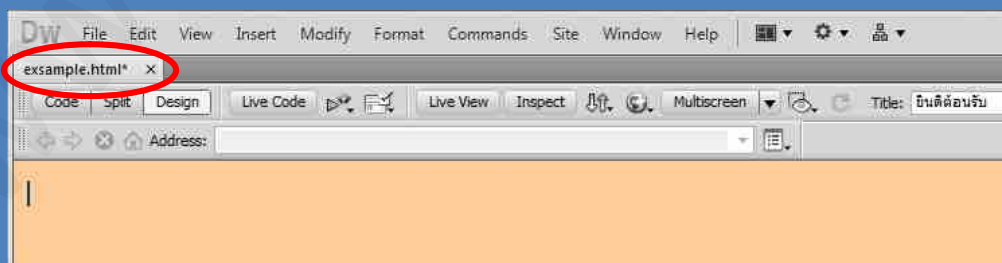
ภาพประกอบที่ 2.27 แสดงขั้นตอนการบันทึกเว็บเพจ



ภาพประกอบที่ 2.28 แสดงขั้นตอนการบันทึกเว็บเพจ (ต่อ)

Tool Tips

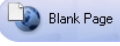
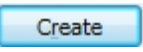
ไฟล์เว็บเพจที่ยังไม่ได้บันทึกจะปรากฏเครื่องหมาย * ต่อท้ายชื่อไฟล์ (ภาพประกอบที่ 2.29)



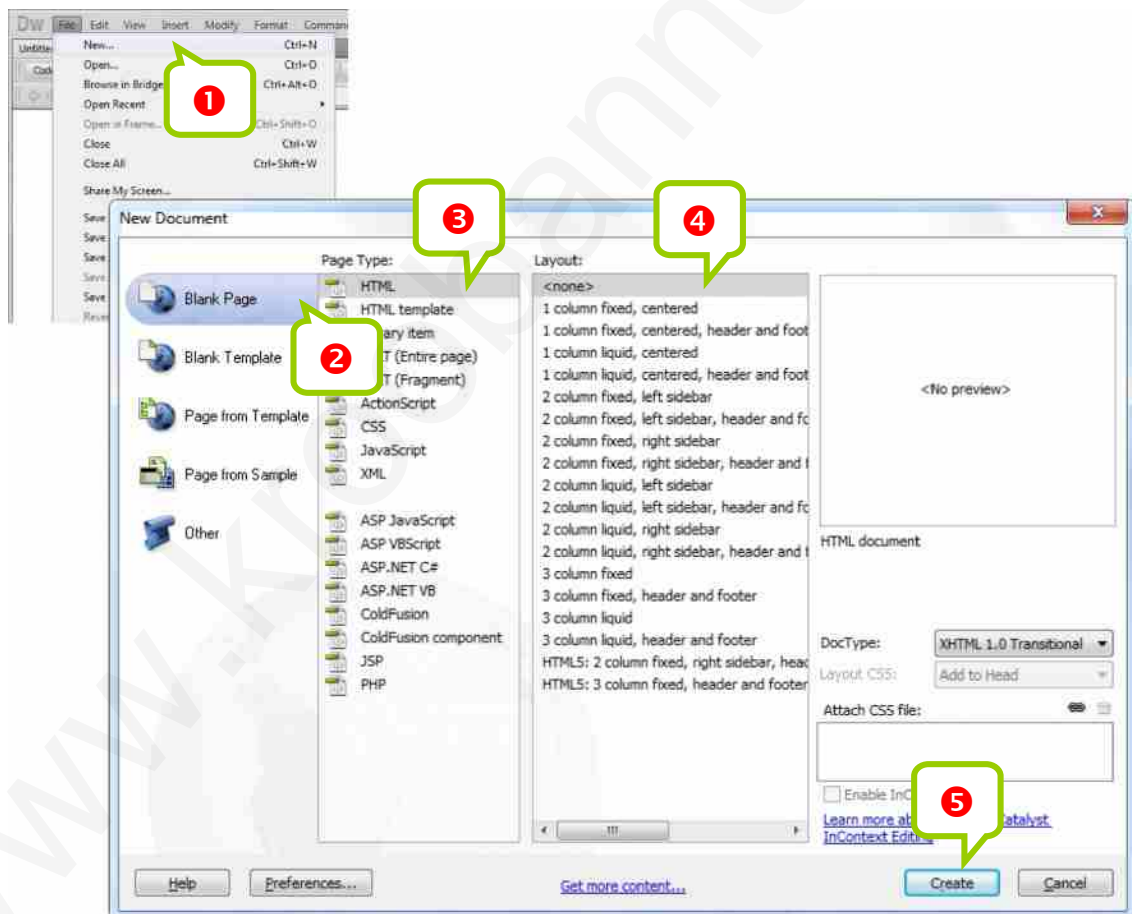
ภาพประกอบที่ 2.29 แสดงชื่อไฟล์เว็บเพจที่ยังไม่ได้บันทึก

การสร้างเว็บเพจใหม่

การสร้างหน้าเว็บเพจใหม่เพื่อออกแบบเว็บเพจ ตกแต่งและนำไปใช้งาน มีขั้นตอนดังนี้

1. คลิกเลือกที่เมนู File > New... จะปรากฏหน้าต่าง New Document
2. ให้เลือกในแท็บกลุ่มของเว็บเพจประเภท 
3. เลือก Page Type เป็นประเภท HTML
4. เลือก Layout เป็นแบบ None คือ เป็นรูปแบบมาตรฐานที่โปรแกรมเตรียมไว้ให้
5. เสร็จแล้วคลิกเลือกปุ่ม  เพื่อเป็นการสร้างหน้าเว็บเพจใหม่ (ภาพประกอบ

ที่ 2.30)



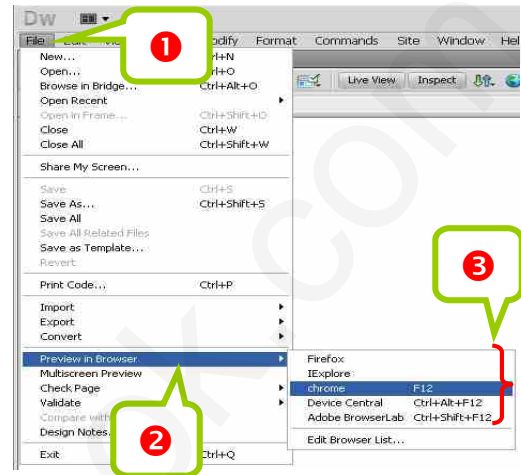
ภาพประกอบที่ 2.30 แสดงขั้นตอนการสร้างเว็บเพจใหม่

การทดสอบหน้าเว็บเพจกับเว็บเบราว์เซอร์

เมื่อบันทึกหน้าเว็บเพจที่สร้างเสร็จเรียบร้อยแล้ว สามารถทดสอบเปิดดูหน้าเว็บเพจได้บนเว็บเบราว์เซอร์ ดังนี้

วิธีที่ 1 จากแถบเมนูบาร์ (Menu bar)

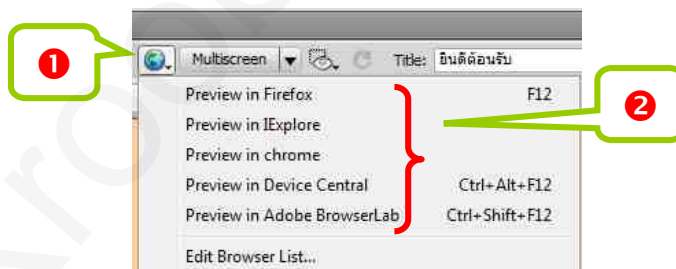
1. เลือกคำสั่งที่เมนู File
2. เลือก Preview in Browser
3. เลือกเบราว์เซอร์ที่ติดตั้งไว้ในเครื่อง (ภาพประกอบที่ 2.31)



ภาพประกอบที่ 2.31 แสดงขั้นตอนการทดสอบหน้าเว็บเพจกับเว็บเบราว์เซอร์จากแถบเมนู

วิธีที่ 2 จากแถบ툴บาร์ Toolbar

1. ที่แถบ Toolbar คลิกที่ Preview/Debug in Browser ()
2. เลือกเบราว์เซอร์ที่ติดตั้งไว้ในเครื่องตามความต้องการ (ภาพประกอบที่ 2.32)



ภาพประกอบที่ 2.32 แสดงขั้นตอนการทดสอบหน้าเว็บเพจกับเว็บเบราว์เซอร์จากแถบ툴บาร์

วิธีที่ 3 กดคีย์ลัด F12

จากการทดสอบทั้ง 3 วิธีข้างต้น ก็จะได้ผลลัพธ์การทดสอบหน้าเว็บเพจกับเว็บเบราว์เซอร์ (ภาพประกอบที่ 2.33)

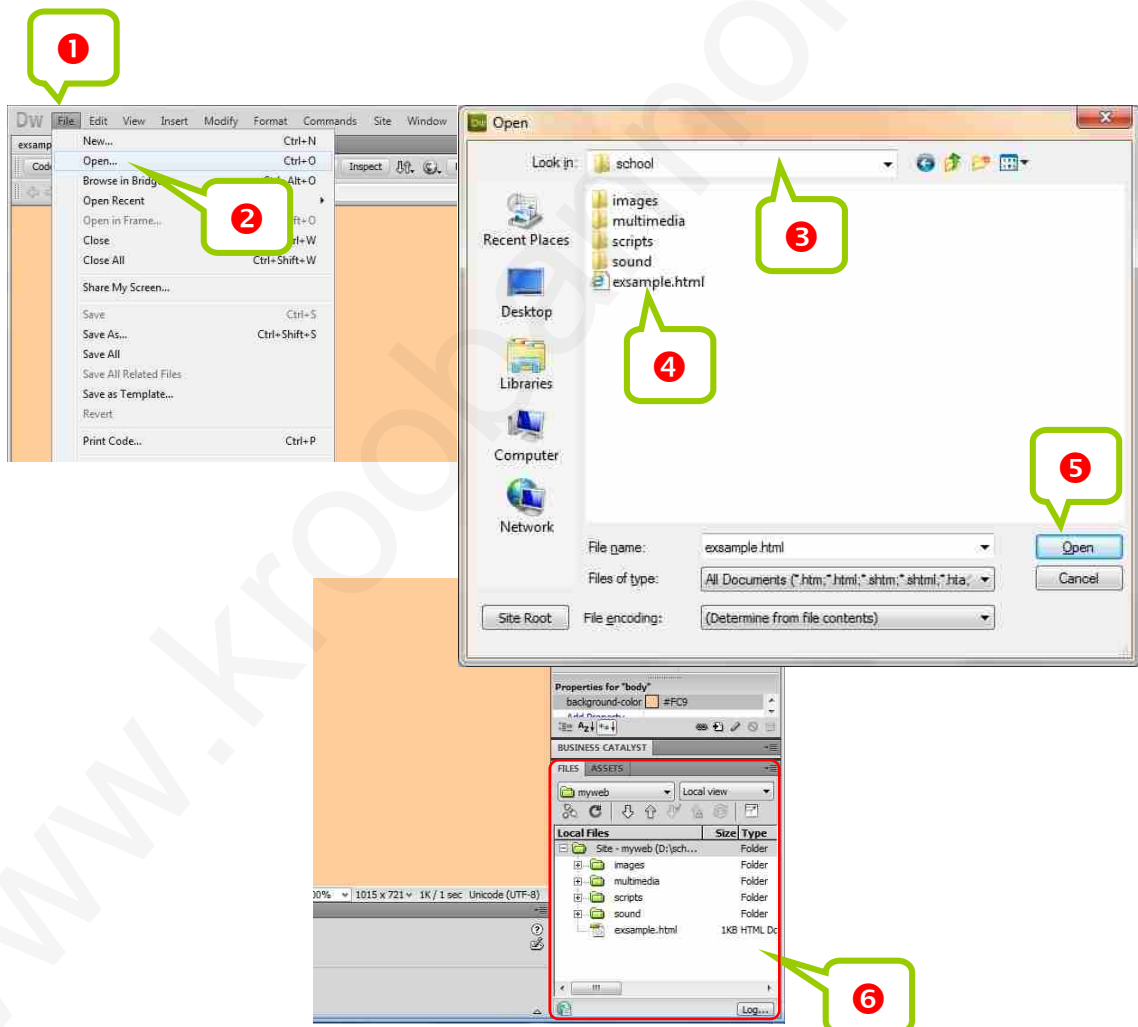


ภาพประกอบที่ 2.33 แสดงหน้าเว็บเพจที่เกิดจากการทดสอบกับเว็บเบราว์เซอร์

การเปิดเว็บเพจ

การเปิดเว็บเพจที่บันทึกไว้มาเพื่อแก้ไข ตกแต่งเพิ่มเติม มีขั้นตอนดังนี้


1. คลิกเลือกเมนู File
2. เลือกที่คำสั่ง Open... จะปรากฏหน้าต่าง Open
3. เลือกเปิดไปยังโฟลเดอร์งานที่ได้บันทึกไฟล์งานไว้
4. คลิกเลือกชื่อไฟล์งานที่ต้องการ
5. คลิกปุ่ม **Open** เพื่อเปิดไฟล์งาน
6. หรือที่พาเนลไฟล์ ดับเบิลคลิกไฟล์ที่ต้องการเปิด (ภาพประกอบที่ 2.34)

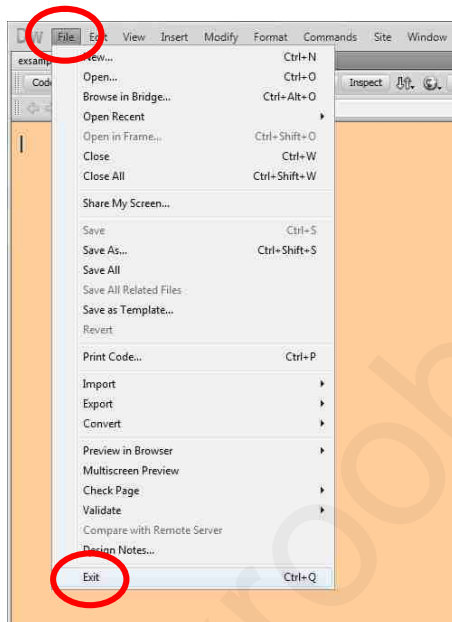


ภาพประกอบที่ 2.34 แสดงขั้นตอนการเปิดเว็บเพจ

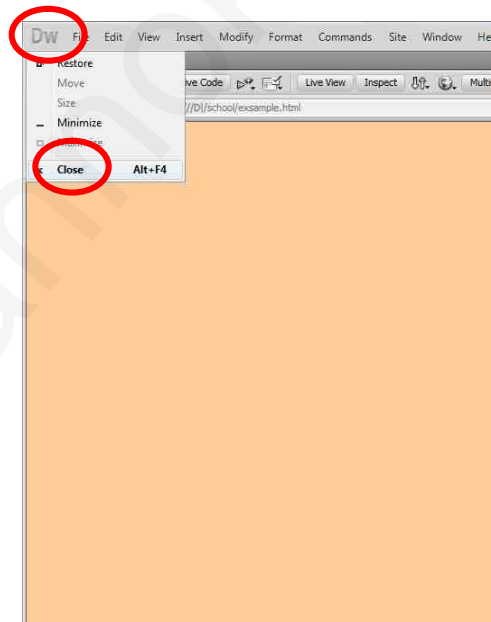
การออกจากโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5

การออกจากโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 ทำได้หลายวิธีดังนี้

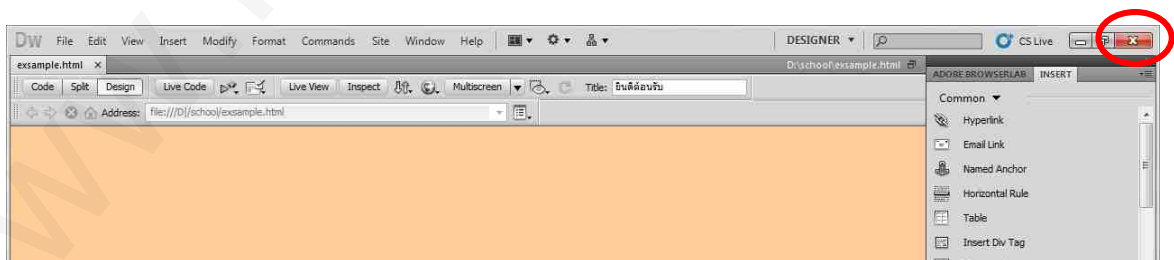
- วิธีที่ 1 ไปที่เมนู File เลือกคำสั่ง Exit หรือกดแป้นพิมพ์ปุ่ม Ctrl + Q (ภาพประกอบที่ 2.35ก)
- วิธีที่ 2 คลิกเมาส์ปุ่ม **Dw** บนแถบ Menu Bar เลือกคำสั่ง Close หรือกดแป้นพิมพ์ปุ่ม Alt + F4 (ภาพประกอบที่ 2.35ข)
- วิธีที่ 3 คลิกเมาส์ปุ่ม Close () ที่ Control Box (ภาพประกอบที่ 2.35ค)



(ก) วิธีที่ 1



(ข) วิธีที่ 2



(ค) วิธีที่ 3

ภาพประกอบที่ 2.35 แสดงการออกจากโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5 ด้วยวิธีต่างๆ



21. ศึกษาวิดีโอทัศน์ โดยคลิกที่ “วิดีโอทัศน์ เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5”

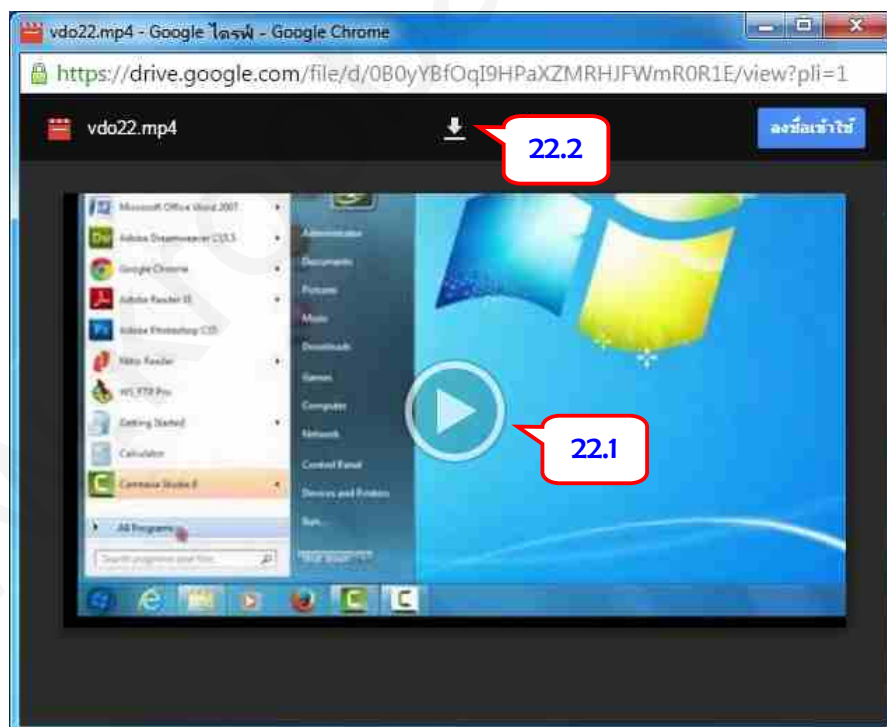


ภาพประกอบที่ 2.36 การเลือกวิดีโอทัศน์

22. การชมวิดีโอทัศน์และการดาวน์โหลดวิดีโอทัศน์ ให้ปฏิบัติตามนี้

22.1 ถ้าต้องการชมวิดีโอทัศน์ คลิกที่ 

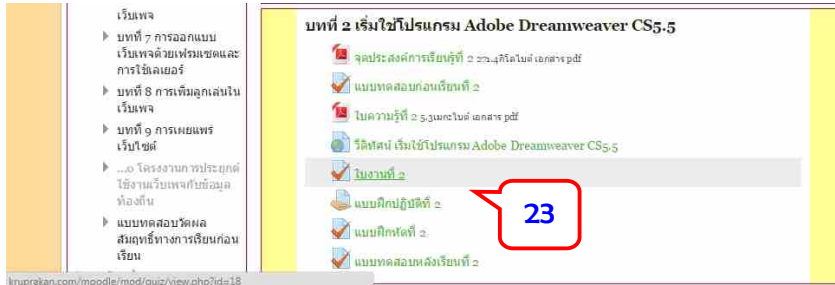
22.2 ถ้าต้องการดาวน์โหลดวิดีโอทัศน์ คลิกที่ 



ภาพประกอบที่ 2.37 การเลือกวิดีโอทัศน์

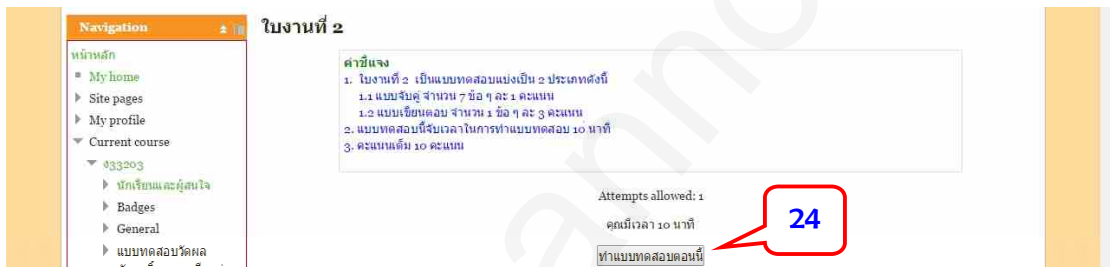


23. คลิกเลือกใบงานที่ 2



ภาพประกอบที่ 2.38 การเลือกใบงานที่ 2

24. อ่านคำชี้แจงใบงานที่ 2 ให้เข้าใจและคลิกที่ปุ่ม **ทำแบบทดสอบตอนนี้** เพื่อเริ่มทำใบงานที่ 2

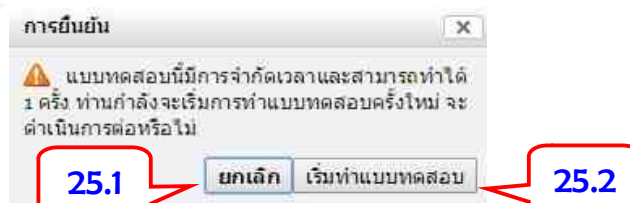


ภาพประกอบที่ 2.39 คำชี้แจงใบงานที่ 2

25. จะปรากฏหน้าจอการยืนยันจากระบบ “แบบทดสอบนี้มีการจำกัดเวลาและสามารถทำได้ 1 ครั้ง ท่านกำลังจะเริ่มการทำแบบทดสอบครั้งใหม่ จะดำเนินการต่อหรือไม่” ให้ปฏิบัติดังนี้

25.1 ถ้ายังไม่ต้องการทำใบงานที่ 2 ให้คลิกปุ่ม **ยกเลิก**

25.2 ถ้าต้องการทำใบงานที่ 2 ให้คลิกปุ่ม **เริ่มทำแบบทดสอบ**



ภาพประกอบที่ 2.40 การยืนยันการทำใบงานที่ 2

26. ใบงานที่ 2 เป็นแบบทดสอบแบ่งเป็น 2 ประเภท

26.1 แบบทดสอบแบบจับคู่ จำนวน 7 ข้อ ให้พิจารณาข้อความที่มีความสัมพันธ์กัน โดยพิจารณาข้อความด้านซ้ายมือ และคลิกเลือกคำตอบทางด้านขวามือ

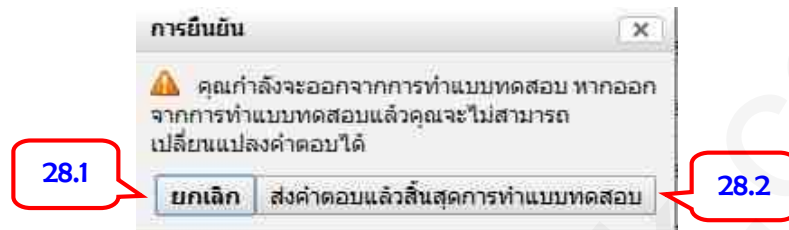
26.2 แบบเขียนตอบจำนวน 1 ข้อ ให้พิมพ์คำตอบที่ถูกต้องลงในช่องว่าง

26.3 ทำแบบทดสอบเสร็จแล้วให้คลิกปุ่ม **ต่อไป**

28. ระบบจะแจ้งการยืนยัน “คุณกำลังจะออกจากการทำแบบทดสอบ หากออกจากการทำแบบทดสอบแล้วคุณจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงคำตอบได้” ให้ปฏิบัติตามดังนี้

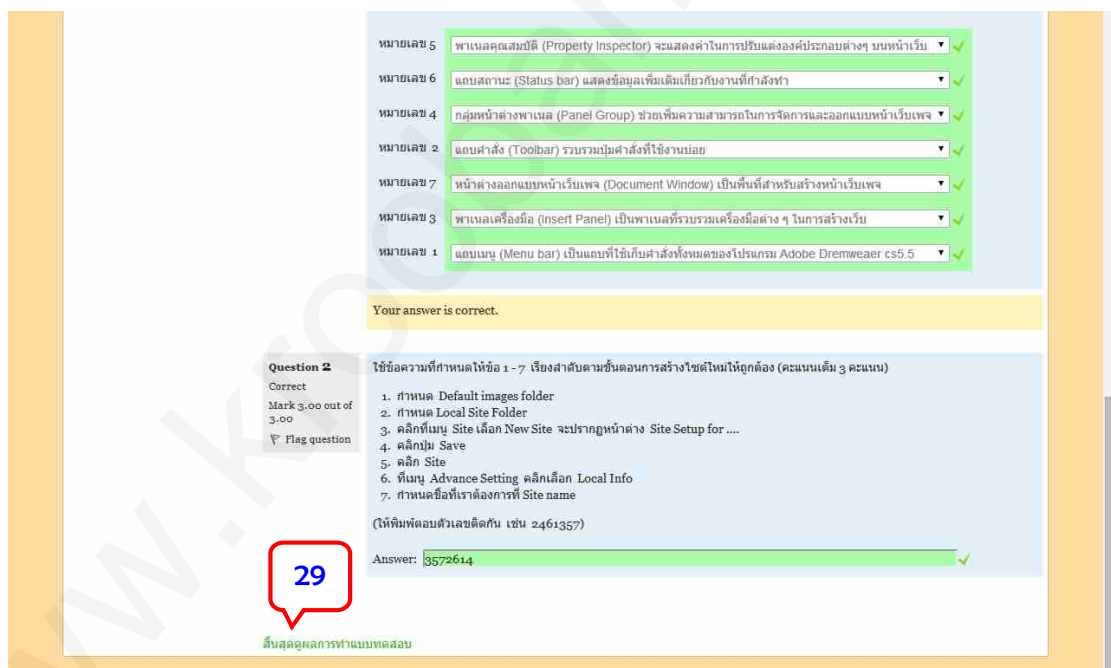
28.1 ถ้าต้องการกลับไปแก้ไขคำตอบ ให้คลิกปุ่ม **ยกเลิก**

28.2 ถ้าต้องการส่งคำตอบ ให้คลิกปุ่ม **ส่งคำตอบแล้วสิ้นสุดการทำแบบทดสอบ**



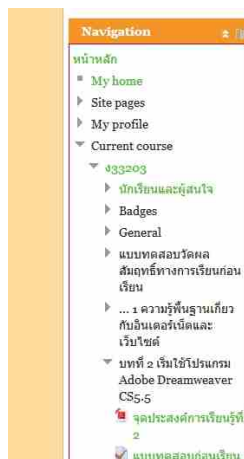
ภาพประกอบที่ 2.43 ระบบแจ้งการยืนยันการส่งใบงานที่ 2

29. เมื่อคลิก **ส่งคำตอบแล้วสิ้นสุดการทำแบบทดสอบ** ระบบจะเฉลยข้อสอบว่าถูกหรือผิด ให้เลื่อนดูจนครบทั้ง 7 ข้อ เมื่อดูเฉลยเสร็จแล้วให้คลิกที่ “สิ้นสุดดูผลการทำแบบทดสอบ”



ภาพประกอบที่ 2.44 ระบบเฉลยใบงานที่ 2

30. ระบบจะแจ้งคะแนนที่ได้ ให้คลิกปุ่ม **กลับไปยังบทเรียน** เพื่อกลับสู่บทเรียนต่อไป



ใบงานที่ 2

คำชี้แจง
1. ใบงานที่ 2 เป็นแบบทดสอบแบ่งเป็น 2 ประเภทดังนี้
1.1 แบบจับคู่ จำนวน 7 ข้อ ๆ ละ 1 คะแนน
1.2 แบบเขียนตอบ จำนวน 1 ข้อ ๆ ละ 3 คะแนน
2. แบบทดสอบนี้ใช้เวลาในการทำแบบทดสอบ 10 นาที
3. คะแนนเต็ม 10 คะแนน

Attempts allowed: 1

คุณมีเวลา 10 นาที

ผลการสอบ

สถานะ	คะแนนที่ได้ / 10.00	ดูการทำแบบทดสอบรายข้อ
เสร็จสิ้น เสร็จเมื่อพฤหัสบดี, 9 มกราคม 2014, 10:00:03AM	10.00	ดูการทำแบบทดสอบรายข้อ

คะแนนที่ได้คือ 10.00/10.00

หมดสิทธิ์ทำแบบทดสอบแล้ว

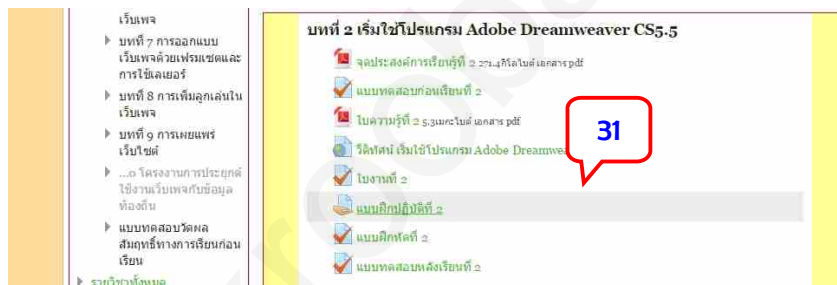
กลับไปยังบทเรียน

30

ภาพประกอบที่ 2.45 ระบบแสดงคะแนนใบงานที่ 2



31. คลิกเลือกแบบฝึกปฏิบัติที่ 2



ภาพประกอบที่ 2.46 การเลือกแบบฝึกปฏิบัติที่ 2

32. แบบฝึกปฏิบัติที่ 2 ให้ศึกษาคำชี้แจงให้เข้าใจและปฏิบัติงาน เมื่อปฏิบัติงานเสร็จเรียบร้อย ให้ส่งงานตามขั้นตอนต่อไปนี้

32.1 ให้คลิกปุ่ม **คลิกที่นี่เพื่อส่งงาน**

32.2 คลิกปุ่ม Add... ()

32.3 คลิกที่ Upload a file คลิกปุ่ม **เลือกไฟล์** และเลือกไฟล์ที่ต้องการ

32.4 คลิกปุ่ม **Upload this file**

32.5 คลิกปุ่ม **บันทึกการเปลี่ยนแปลง** เป็นการเสร็จสิ้นการส่งไฟล์งาน

32.6 เมื่อครูผู้สอนตรวจงานเสร็จแล้ว นักเรียนสามารถดูคะแนนได้ที่ “สถานะคะแนน”

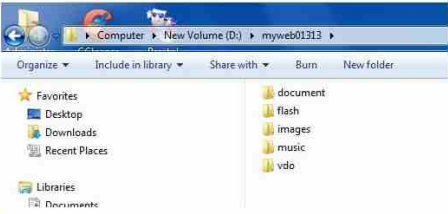
Navigation

- หน้าหลัก
- My home
- Site pages
- My profile
- Current course
- จรรยาบรรณ
- บทเรียนและผู้สนใจ
- Badges
- General
- แบบทดสอบบทผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน
- ... 1 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตและเว็บไซต์
- บทที่ 2 เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5
- จุดประสงค์การเรียนรู้ที่ 2
- แบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2
- ใบความรู้ที่ 2
- วีดิทัศน์ เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5
- ใบงานที่ 2
- แบบฝึกปฏิบัติที่ 2
- แบบฝึกหัดที่ 2
- แบบทดสอบหลังเรียนที่ 2
- บทที่ 3 การตกแต่งเว็บไซต์
- บทที่ 4 การตกแต่งเว็บไซต์ด้วยรูปภาพ
- บทที่ 5 การตกแต่งเว็บไซต์ด้วยตาราง
- บทที่ 6 การเชื่อมโยงเว็บไซต์
- บทที่ 7 การออกแบบเว็บไซต์ด้วยเฟรมเซตและการใช้เลย์เอ๊าท์
- บทที่ 8 การเพิ่มลูกเล่นในเว็บไซต์
- บทที่ 9 การเผยแพร่เว็บไซต์
- แบบทดสอบบทผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน
- วิชาเรียนของต้น

แบบฝึกปฏิบัติที่ 2


คำชี้แจง
ให้นักเรียนปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้

- กำหนดโครงสร้างเว็บไซต์โดยกำหนดไฟล์เอกสารหลักชื่อว่า myweb ตามด้วยรหัสประจำตัวนักเรียน เช่น Myweb01313 และสร้างไฟล์เอกสารย่อย จำนวน 5 ไฟล์เอกสาร คือ image, vdo, music, flash, document บันทึกไว้ในไดเรกทอรีของเครื่องคอมพิวเตอร์ตัวอย่างดังภาพ



เสร็จแล้วเริ่มสกรีนจอตภาพไปวางไว้ในโปรแกรม Microsoft Word

- ให้นักเรียนกำหนดเว็บไซต์ใหม่ โดยกำหนด site name ชื่อ myweb รหัสประจำตัวนักเรียน และกำหนด Local Site Folder ไปที่โฟลเดอร์หลักที่สร้างไว้ในข้อ 1 และกำหนด Default images folder ไปที่โฟลเดอร์ย่อย images ดังตัวอย่างดังภาพ



เสร็จแล้วเริ่มสกรีนจอตภาพไปวางไว้ในโปรแกรม Microsoft Word

- กำหนดชื่อความถี่ของเว็บไซต์ว่า myweb ตามด้วยรหัสประจำตัวนักเรียน เช่น work2001313 แล้วบันทึกไฟล์ลงเครื่อง
- กำหนดชื่อความถี่ของเว็บไซต์ว่า myweb ตามด้วยรหัสประจำตัวนักเรียน เช่น work2001313 แล้วบันทึกไฟล์ลงเครื่อง
- บันทึกเว็บไซต์ในชื่อ 3 ด้วยชื่อไฟล์ว่า example ตามด้วยรหัสประจำตัวนักเรียน.html เช่น example01313.html
- ใช้โปรแกรมบีบอัดข้อมูลไฟล์เอกสารหลักของนักเรียนที่สร้างในข้อ 1 และอัปโหลดข้อมูลลงเครื่อง
- คะแนนเต็ม 10 คะแนน
- ให้นักเรียนเก็บไฟล์งานและข้อมูลไฟล์เอกสารหลักทั้งหมดในบทเรียนนี้เพื่อไปใช้ในบทเรียนต่อไป

สถานะการส่ง

สถานะการส่ง	No attempt	32.1
สถานะคะแนน	Not graded	32.6

File submissions

Maximum size for new files: 8,000,000 bytes, maximum attachments: 1

Recent files

- Upload a file
- URL downloader
- Private files
- Wikimedia

Attachment to: เลือกไฟล์

Save as:

Author:

Choose license:

Upload this file

32.2

32.3

32.4

32.5

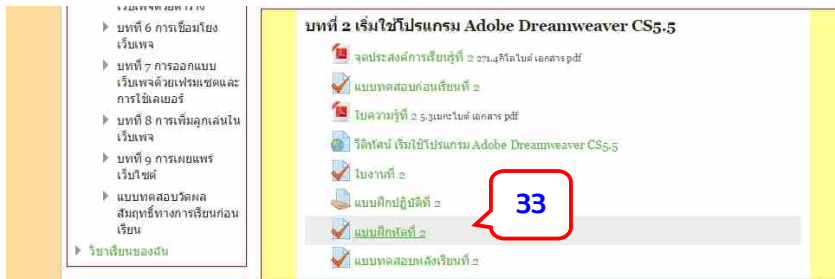
work01313.docx

บันทึกการเปลี่ยนแปลง ยกเลิก

ภาพประกอบที่ 2.47 ขั้นตอนการส่งไฟล์งาน



33. คลิกเลือกแบบฝึกหัดที่ 2



ภาพประกอบที่ 2.48 การเลือกแบบฝึกหัดที่ 2

34. อ่านคำชี้แจงแบบฝึกหัดที่ 2 ให้เข้าใจและคลิกที่ปุ่ม **ทำแบบทดสอบตอนนี้** เพื่อเริ่มทำแบบฝึกหัดที่ 2

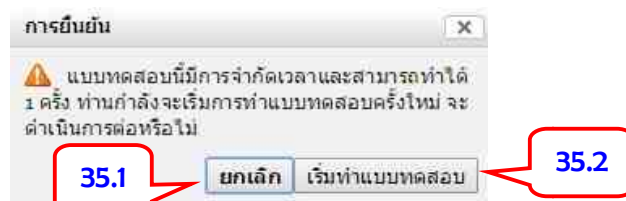


ภาพประกอบที่ 2.49 คำชี้แจงแบบฝึกหัดที่ 2

35. จะปรากฏหน้าจอการยืนยันจากระบบว่า “แบบทดสอบนี้มีการจำกัดเวลาและสามารถทำได้ 1 ครั้ง ท่านกำลังจะเริ่มการทำแบบทดสอบครั้งใหม่ จะดำเนินการต่อหรือไม่”

35.1 ถ้ายังไม่ต้องการทำแบบฝึกหัดที่ 2 ให้คลิกปุ่ม **ยกเลิก**

35.2 ถ้าต้องการทำแบบฝึกหัดที่ 2 ให้คลิกปุ่ม **เริ่มทำแบบทดสอบ**

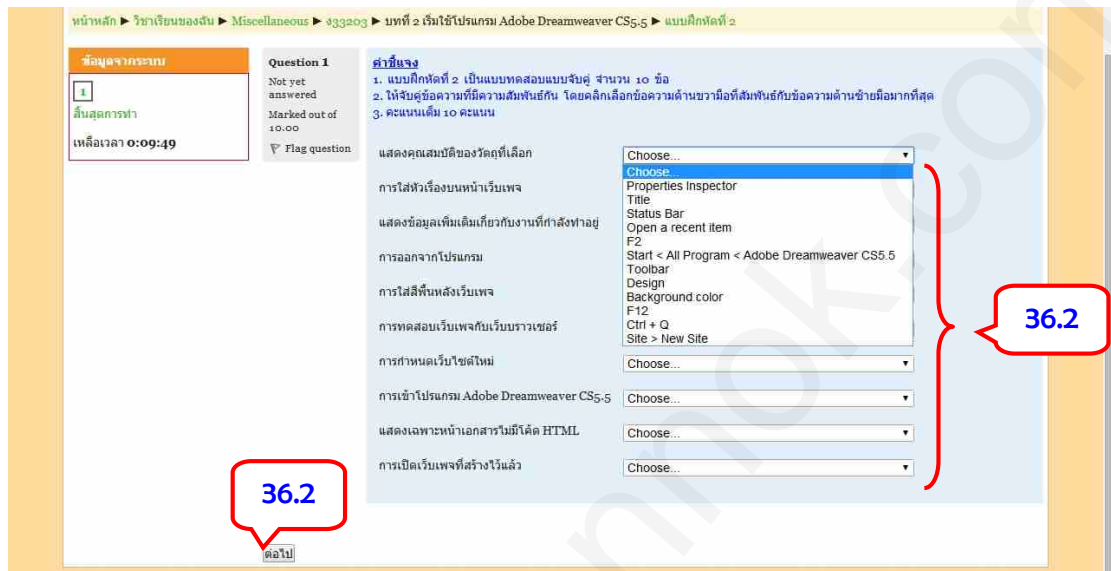


ภาพประกอบที่ 2.50 การยืนยันการทำแบบฝึกหัดที่ 2

36. ทำแบบฝึกหัดที่ 2 โดยปฏิบัติดังนี้

36.1 อ่านข้อความด้านซ้ายมือ และคลิกเลือกคำตอบด้านขวามือที่มีความสัมพันธ์กันมากที่สุด

36.2 เมื่อทำแบบฝึกหัดที่ 2 เสร็จแล้ว ให้คลิกปุ่ม **ต่อไป**

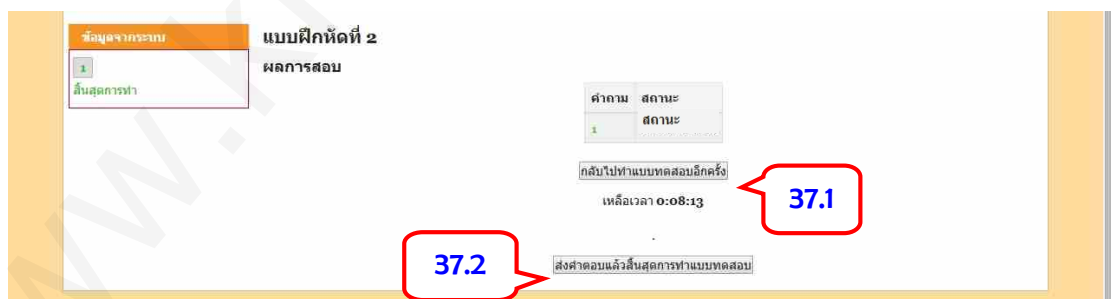


ภาพประกอบที่ 2.51 แบบฝึกหัดที่ 2

37. ระบบจะแจ้งสถานะของการทำแบบฝึกหัดที่ 2 จำนวน 1 ข้อใหญ่ ดังนี้

37.1 ถ้าสถานะคำตอบแสดงคำว่า “Incomplete answer” แสดงว่าแบบฝึกหัดที่ 2 ตอบไม่ครบ ให้คลิกปุ่ม **ย้อนกลับแบบทดสอบ**

37.2 ถ้าสถานะคำตอบแสดงคำว่า “Answer saved” แสดงว่าตอบแบบฝึกหัดที่ 2 ครบทุกข้อ ให้คลิกปุ่ม **ส่งคำตอบแล้วสิ้นสุดการทำแบบทดสอบ**

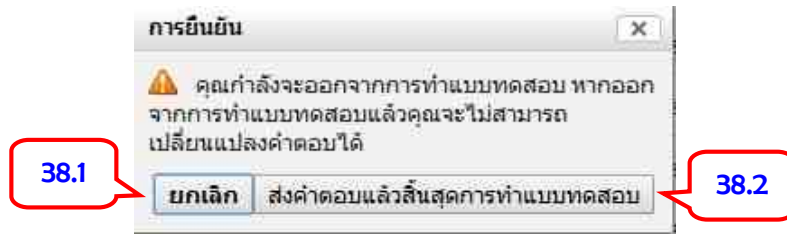


ภาพประกอบที่ 2.52 ระบบแจ้งสถานะการทำแบบฝึกหัด 2

38. ระบบจะแจ้งการยืนยัน “คุณกำลังจะออกจากการทำแบบทดสอบ หากออกจากการทำแบบทดสอบแล้วคุณจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงคำตอบได้” ให้ปฏิบัติดังนี้

38.1 ถ้าต้องการกลับไปแก้ไขคำตอบ ให้คลิกปุ่ม **ยกเลิก**

38.2 ถ้าต้องการส่งคำตอบ ให้คลิกปุ่ม **ส่งคำตอบแล้วสิ้นสุดการทำแบบทดสอบ**

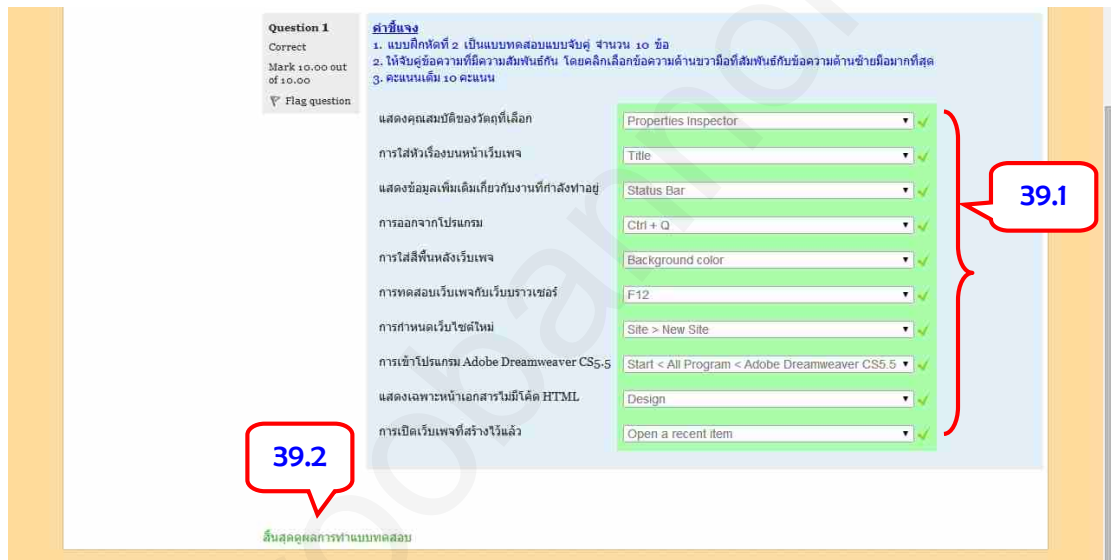


ภาพประกอบที่ 2.53 ระบบแจ้งการยืนยันการส่งแบบฝึกหัดที่ 2

39. เมื่อคลิก **ส่งคำตอบแล้วสิ้นสุดการทำแบบทดสอบ** ระบบจะแสดงผลดังนี้

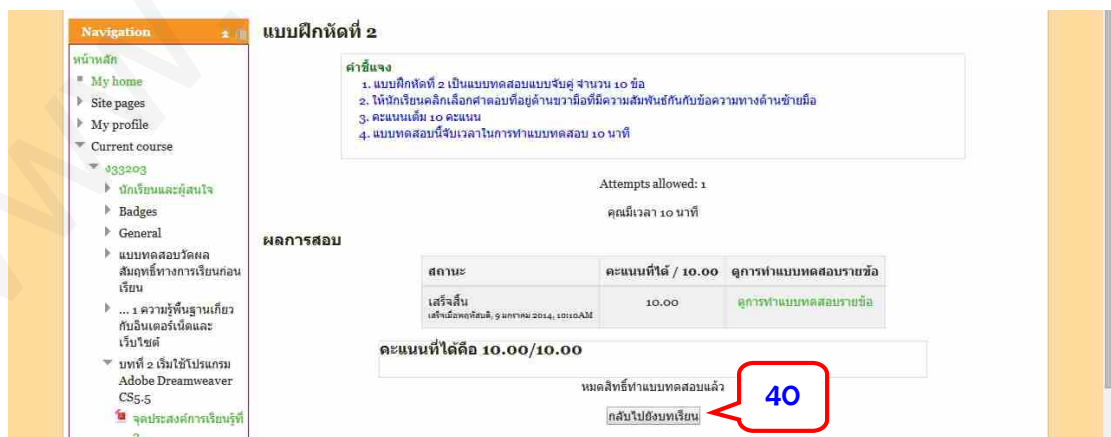
39.1 เฉลยแบบฝึกหัดที่ 2 ว่าถูกหรือผิด ให้คลิกเลื่อนดูจนครบทุกข้อ

39.2 เมื่อดูเฉลยเสร็จแล้วให้คลิกที่ “สิ้นสุดดูผลการทำแบบทดสอบ”



ภาพประกอบที่ 2.54 ระบบเฉลยแบบฝึกหัดที่ 2

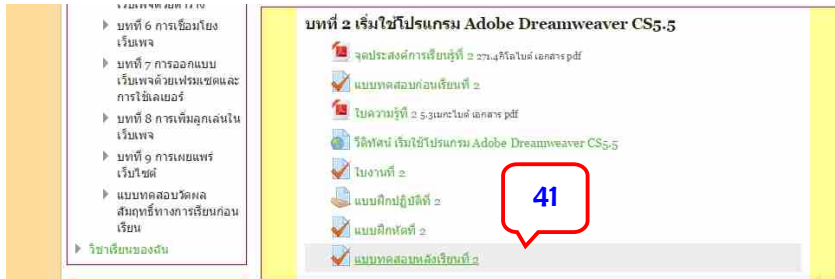
40. ระบบจะแจ้งคะแนนที่ได้ ให้คลิกปุ่ม **กลับไปยังบทเรียน** เพื่อกลับสู่บทเรียนต่อไป



ภาพประกอบที่ 2.55 ระบบแสดงคะแนนแบบฝึกหัดที่ 2



41. คลิกเลือกแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2

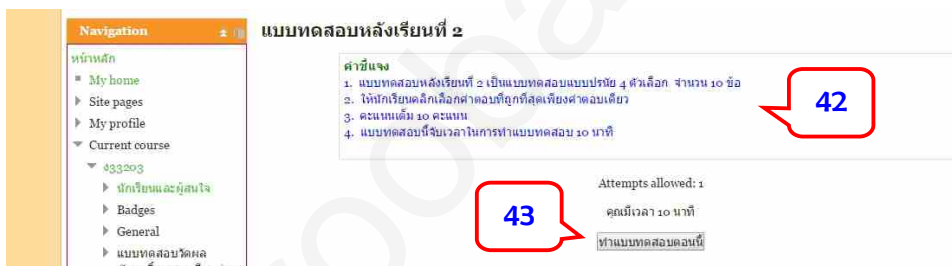


ภาพประกอบที่ 2.56 การเลือกแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2

42. ทำแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2 โดยอ่านคำชี้แจงให้เข้าใจ

คำชี้แจง แบบทดสอบหลังเรียนที่ 2 เป็นแบบทดสอบแบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ ให้คลิกเลือกคำตอบที่ถูกที่สุดเพียงคำตอบเดียว คะแนนเต็ม 10 คะแนน แบบทดสอบนี้จับเวลาในการทำแบบทดสอบ 10 นาที

43. คลิกปุ่ม ทำแบบทดสอบตอนนี้

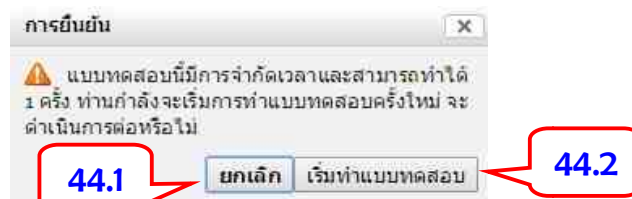


ภาพประกอบที่ 2.57 คำชี้แจงแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2

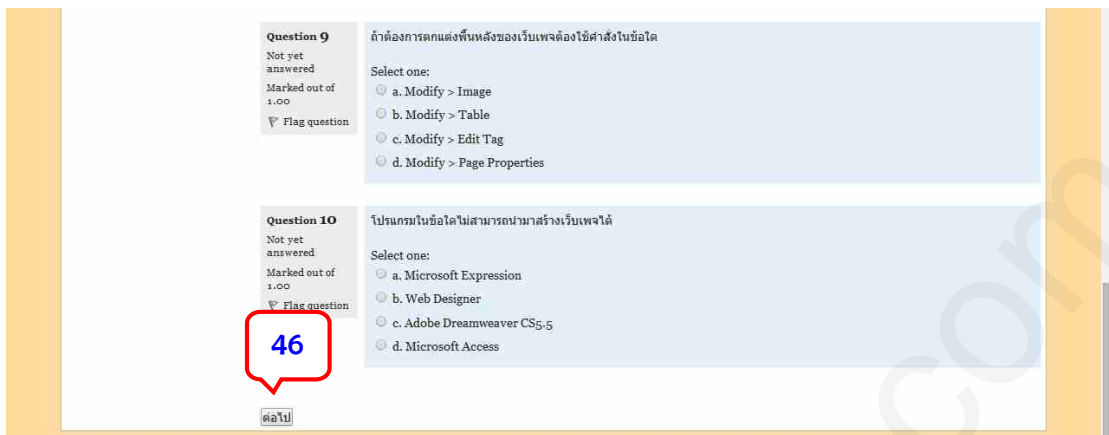
44. จะปรากฏหน้าจอการยืนยันจากโปรแกรม “แบบทดสอบนี้มีการจำกัดเวลาและสามารถทำได้ 1 ครั้ง ท่านกำลังจะเริ่มการทำแบบทดสอบครั้งใหม่ จะดำเนินการต่อหรือไม่” ให้ปฏิบัติตามนี้

44.1 ถ้ายังไม่ต้องการทำแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2 ให้คลิกปุ่ม ยกเลิก

44.2 ถ้าต้องการทำแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2 ให้คลิกปุ่ม เริ่มทำแบบทดสอบ



ภาพประกอบที่ 2.58 การยืนยันการทำแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2

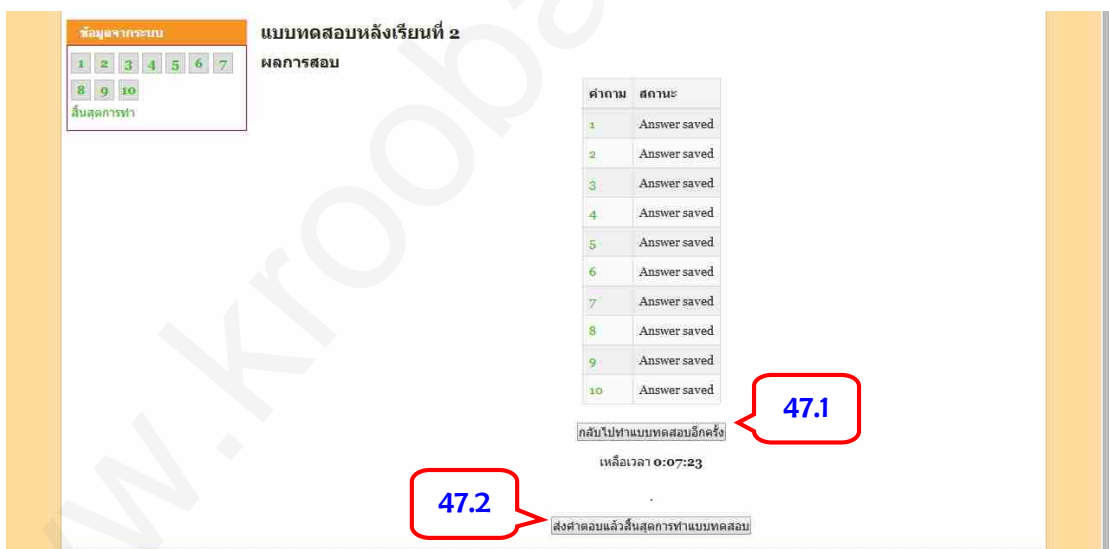


ภาพประกอบที่ 2.60 แบบทดสอบหลังเรียนที่ 2 (ต่อ)

47. ระบบจะแจ้งสถานะของการทำแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2 ให้ปฏิบัติดังนี้

47.1 ถ้าสถานะคำตอบแต่ละข้อมีข้อใดข้อหนึ่งแสดงคำว่า “Not yet answered” แสดงว่าตอบแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2 ไม่ครบ ให้คลิกปุ่ม **กลับไปทำแบบทดสอบอีกครั้ง**

47.2 ถ้าสถานะคำตอบทุกข้อแสดงคำว่า “Answer saved” แสดงว่าตอบแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2 ครบทุกข้อ ให้คลิกปุ่ม **ส่งคำตอบแล้วสิ้นสุดการทำแบบทดสอบ**

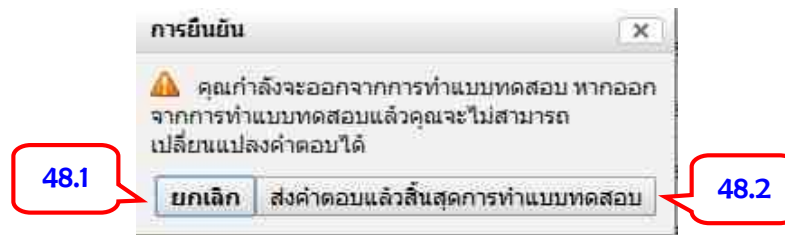


ภาพประกอบที่ 2.61 ระบบแจ้งสถานะการทำแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2

48. ระบบจะแจ้งการยืนยัน “คุณกำลังจะออกจากการทำแบบทดสอบ หากออกจากการทำแบบทดสอบแล้วคุณจะไม่สามารเปลี่ยนแปลงคำตอบได้” ให้ปฏิบัติดังนี้

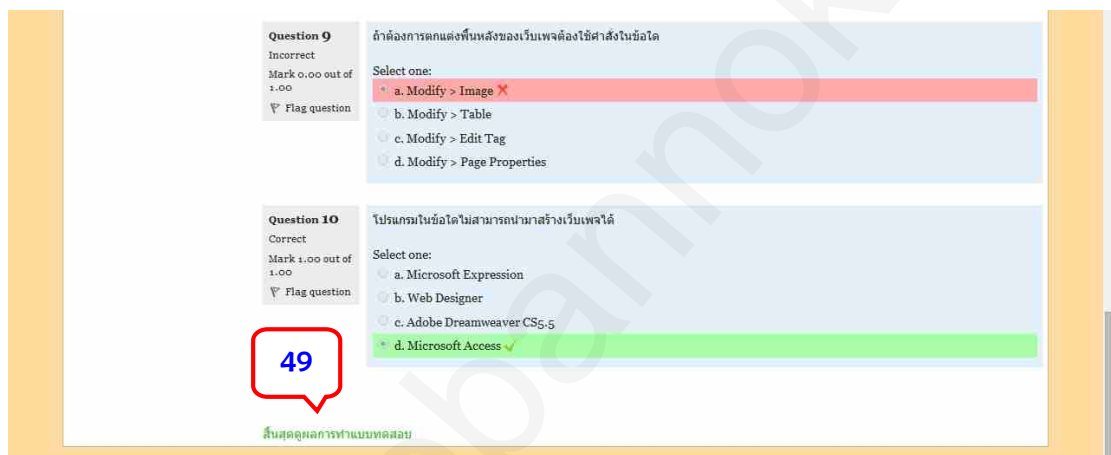
48.1 ถ้าต้องการกลับไปแก้ไขคำตอบให้คลิกปุ่ม **ยกเลิก**

48.2 ถ้าต้องการส่งคำตอบให้คลิกปุ่ม **ส่งคำตอบแล้วสิ้นสุดการทำแบบทดสอบ**



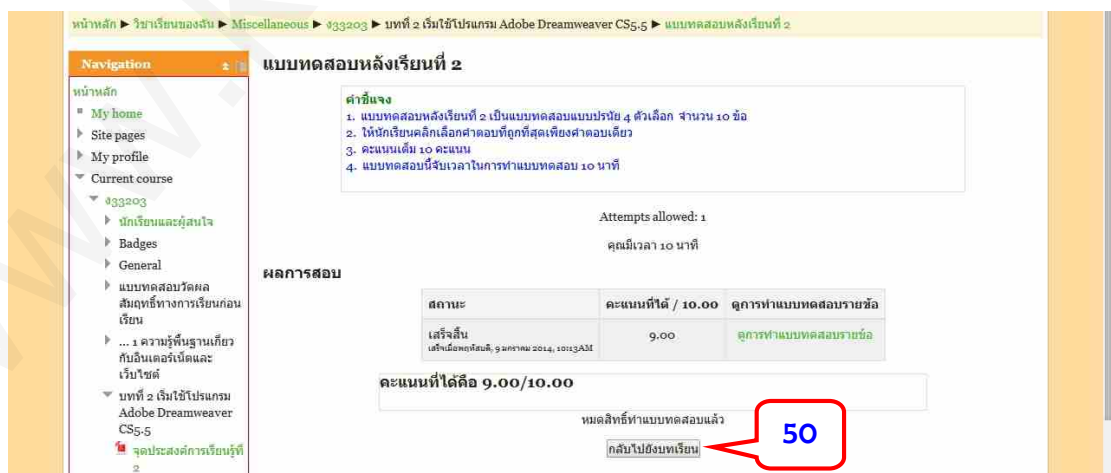
ภาพประกอบที่ 2.62 ระบบแจ้งการยืนยันการส่งคำตอบ

49. เมื่อคลิก **ส่งคำตอบแล้วสิ้นสุดการทำงานทดสอบ** ระบบจะเฉลยแบบทดสอบหลังเรียนที่ 1 ว่าถูกหรือผิด ให้เลื่อนดูจนครบทั้ง 10 ข้อ เมื่อดูเฉลยเสร็จแล้วให้คลิกที่ “สิ้นสุดผลการทำแบบทดสอบ”



ภาพประกอบที่ 2.63 ระบบเฉลยแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2

50. ระบบจะแจ้งคะแนนที่ได้ ให้คลิกปุ่ม **กลับไปยังบทเรียน** เพื่อกลับสู่บทเรียนต่อไป



ภาพประกอบที่ 2.64 ระบบแสดงคะแนนแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2



การออกจากบทเรียน

51. การออกจากบทเรียน ให้คลิกที่ “หน้าหลัก”
52. คลิก “(ออกจากระบบ)”



ภาพประกอบที่ 2.65 การออกจากบทเรียน



บรรณานุกรม

- จรัส จรัสรุ่งเรืองชัย. (2555). ออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ด้วย Dreamweaver CS5.
กรุงเทพมหานคร : บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน).
- จิระสิทธิ์ อึ้งรัตนวงศ์. (2554). สร้างเว็บง่ายๆ แค่คลิก Dreamweaver CS5. กรุงเทพมหานคร :
สวัสดี ไอที.
- ฉันทิดา กิมาคม. (2552). สร้างเว็บสวยแบบมีสไตล์ด้วย Photoshop & Dreamweaver CS4.
กรุงเทพมหานคร : เสริมวิทย์ อินฟอร์เมชัน เทคโนโลยี.
- ดวงพร เกียงคำ. (2555). คู่มือสร้างเว็บไซต์ฉบับสมบูรณ์. กรุงเทพมหานคร : โปรวิชั่น.
- ดวงพร เกียงคำและวงศ์ประชา จันทรสมวงศ์. (2546). คู่มือสร้างเว็บไซต์ด้วยตนเอง
(ฉบับสมบูรณ์). กรุงเทพมหานคร : โปรวิชั่น.
- บุญสืบ โพธิ์ศรีและอำภา กุลธรรมโยธิน. (2547). การพัฒนาเว็บเพจด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป.
นนทบุรี : เจริญรุ่งเรืองการพิมพ์.
- พันจันทร์ ธนวัฒนเสถียร. (2555). ออกแบบและสร้างเว็บเพจด้วย Dreamweaver CS5.5.
กรุงเทพมหานคร : ชิมพลิฟาย.
- สิทธิชัย ประสานวงศ์. (2549). สร้างสรรค์งานเว็บด้วย Macromedia Dreamweaver 8
ฉบับสมบูรณ์. กรุงเทพมหานคร : ซอฟท์เพรส.

ภาคผนวก



เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนที่ 2

ข้อ	คำตอบ
1	b
2	a
3	d
4	b
5	b
6	b
7	d
8	a
9	b
10	c





เฉลยใบงานที่ 2

ใบงานที่ 2

คำชี้แจง

1. ใบงานที่ 2 เป็นแบบทดสอบแบ่งเป็น 2 ประเภทดังนี้
 - 1.1 แบบจับคู่ จำนวน 7 ข้อ ๆ ละ 1 คะแนน
 - 1.2 แบบเขียนตอบ จำนวน 1 ข้อ ๆ ละ 3 คะแนน
2. แบบทดสอบนี้ใช้เวลาในการทำแบบทดสอบ 10 นาที
3. คะแนนเต็ม 10 คะแนน

แบบจับคู่

ข้อ	คำถาม	คำตอบ
1	หมายเลข 2	แถบคำสั่ง (Toolbar) รวบรวมปุ่มคำสั่งที่ใช้งานบ่อย
2	หมายเลข 4	กลุ่มหน้าต่างพาเนล (Panel Group) ช่วยเพิ่มความสามารถในการจัดการและออกแบบหน้าเว็บเพจ
3	หมายเลข 5	พาเนลคุณสมบัติ (Property Inspector) จะแสดงค่าในการปรับแต่งองค์ประกอบต่างๆ บนหน้าเว็บ
4	หมายเลข 3	พาเนลเครื่องมือ (Insert Panel) เป็นพาเนลที่รวบรวมเครื่องมือต่างๆ ในการสร้างเว็บ
5	หมายเลข 7	หน้าต่างออกแบบหน้าเว็บเพจ (Document Window) เป็นพื้นที่สำหรับสร้างหน้าเว็บเพจ
6	หมายเลข 1	แถบเมนู (Menu bar) เป็นแถบที่ใช้เก็บคำสั่งทั้งหมดของโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5
7	หมายเลข 6	แถบสถานะ (Status bar) แสดงข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับงานที่กำลังทำ

แบบเขียนตอบ

ใช้ข้อความที่กำหนดให้ข้อ 1 - 7 เรียงลำดับตามขั้นตอนการสร้างไซต์ใหม่ให้ถูกต้อง (คะแนนเต็ม 3 คะแนน)

1. กำหนด Default images folder
2. กำหนด Local Site Folder
3. คลิกที่เมนู Site เลือก New Site จะปรากฏหน้าต่าง Site Setup for
4. คลิกปุ่ม Save
5. คลิก Site
6. ที่เมนู Advance Setting คลิกเลือก Local Info
7. กำหนดชื่อที่เราต้องการที่ Site name

(ให้พิมพ์ตอบตัวเลขติดกัน เช่น 2461357)

คำตอบ 3572614



Dw
CS5.5

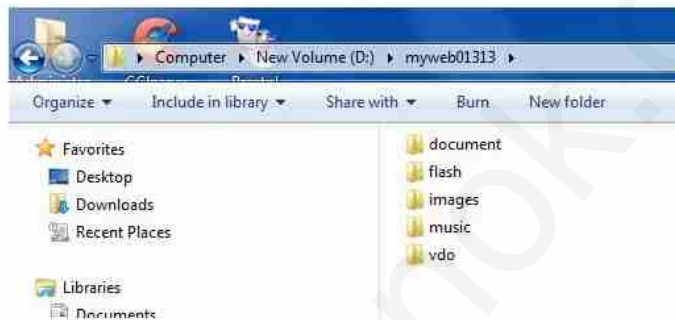
แผนกแบบฝึกปฏิบัติที่ 2

แบบฝึกปฏิบัติที่ 2

คำชี้แจง

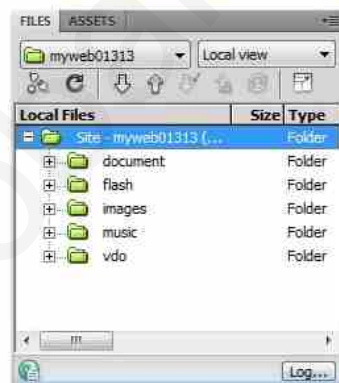
ให้นักเรียนปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้

- กำหนดโครงสร้างเว็บไซต์โดยกำหนดโฟลเดอร์หลักชื่อว่า myweb ตามด้วยรหัสประจำตัวนักเรียน เช่น Myweb01313 และสร้างโฟลเดอร์ย่อย จำนวน 5 โฟลเดอร์ คือ image, vdo, music, flash, document บันทึกไว้ในไดร์ D: ของเครื่องคอมพิวเตอร์ตัวอย่างดังภาพ



เสร็จแล้วปริ๊นสกรีนจอภาพไปวางไว้ในโปรแกรม Microsoft Word

- ให้นักเรียนกำหนดเว็บไซต์ใหม่ โดยกำหนด site name ชื่อ myweb รหัสประจำตัวนักเรียน และกำหนด Local Site Folder ไปที่โฟลเดอร์หลักที่สร้างไว้ในข้อ 1 และกำหนด Default images folder ไปที่โฟลเดอร์ย่อย images ตัวอย่างดังภาพ



เสร็จแล้วปริ๊นสกรีนจอภาพไปวางไว้ในโปรแกรม Microsoft Word

- งานข้อ 1 และข้อ 2 ตั้งชื่อไฟล์งานว่า work2 ตามด้วยรหัสประจำตัวนักเรียน เช่น work201313 แล้วอัปโหลดไฟล์ส่งครู
- กำหนดข้อความหัวเรื่องเว็บเพจด้วยข้อความว่า "ยินดีต้อนรับสู่เว็บไซต์ของฉัน" และกำหนดพื้นหลังของเว็บเพจเป็นสีเหลือง
 - บันทึกเว็บเพจในข้อ 3 ด้วยชื่อไฟล์ว่า example ตามด้วยรหัสประจำตัวนักเรียน.html เช่น example01313.html
 - ไว้ในโฟลเดอร์หลักที่นักเรียนสร้างในข้อ 1
 - ใช้โปรแกรมบีบอัดข้อมูลโฟลเดอร์หลักของนักเรียนที่สร้างในข้อ 1 และอัปโหลดข้อมูลส่งครู
 - คะแนนเต็ม 10 คะแนน
 - ให้นักเรียนเก็บไฟล์งานและข้อมูลโฟลเดอร์หลักทั้งหมดในบทเรียนนี้เพื่อไว้ใช้ในบทเรียนต่อไป

(ขึ้นอยู่กับ การออกแบบของนักเรียน)



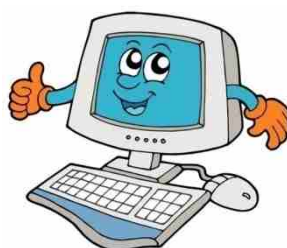
เฉลยแบบฝึกหัดที่ 2

แบบฝึกหัดที่ 2

คำชี้แจง

1. แบบฝึกหัดที่ 2 เป็นแบบทดสอบแบบจับคู่ จำนวน 10 ข้อ
2. ให้คลิกเรียนคลิกเลือกคำตอบที่อยู่ด้านขวามือที่มีความสัมพันธ์กับข้อความทางด้านซ้ายมือ
3. คะแนนเต็ม 10 คะแนน
4. แบบทดสอบนี้ใช้เวลาในการทำแบบทดสอบ 10 นาที

ข้อ	คำถาม	คำตอบ
1	แสดงคุณสมบัติของวัตถุที่เลือก	Properties Inspector
2	การใส่หัวเรื่องบนหน้าเว็บเพจ	Title
3	แสดงข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับงานที่กำลังทำอยู่	Status Bar
4	การออกจากโปรแกรม	Ctrl + Q
5	การใส่สีพื้นหลังเว็บเพจ	Background Color
6	การทดสอบเว็บเพจกับเว็บเบราว์เซอร์	F12
7	การกำหนดเว็บไซต์ใหม่	Site > New Site
8	การเข้าโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5	Start > All Program > Adobe Dreamweaver CS5.5
9	แสดงเฉพาะหน้าเอกสารไม่มีโค้ด HTML	Design
10	การเปิดเว็บเพจที่สร้างไว้แล้ว	Open a Recent item





เฉลยแบบทดสอบหลังเรียนที่ 2

ข้อ	คำตอบ
1	b
2	c
3	a
4	c
5	b
6	a
7	b
8	d
9	d
10	d



คำรับรอง

คู่มือการใช้บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
การสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5
วิชา การสร้างเว็บไซต์ รหัสวิชา ง33203



ชุดที่ 2
เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5

ขอรับรองว่าเป็นผลงานของนายปรการ ดงกลาง ที่จัดทำขึ้นเพื่อใช้ประกอบ
การจัดการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนอรพิมพิทยภา อำเภอกบบุรี จังหวัดนครราชสีมา
องค์การบริหารส่วนจังหวัดนครราชสีมา กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
กระทรวงมหาดไทย

(ลงชื่อ)

(นายชัยโรจน์ ชาญโพธิ์)

ผู้อำนวยการสถานศึกษาโรงเรียนอรพิมพิทยภา

ประวัติผู้จัดทำ



ชื่อ	นายปรการ ดงกลาง
วุฒิ	ค.บ. (คอมพิวเตอร์ศึกษา) ศษ.ม. การบริหารการศึกษา
ตำแหน่ง	ครู วิทยฐานะ ครูชำนาญการ
โรงเรียน	อรพิมพ์วิทยา อำเภอบรรพตพิสัย สังกัด อบจ.จังหวัดนครราชสีมา

การศึกษา

- ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต (ศษ.ม.) สาขาการบริหารการศึกษา จากมหาวิทยาลัยกรุงเทพธนบุรี
- ครุศาสตรบัณฑิต (ค.บ.) วิชาเอกคอมพิวเตอร์ศึกษา จากมหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา

ประวัติการรับราชการ

26 พฤษภาคม 2546 อาจารย์ 1 ระดับ 3 โรงเรียนบ้านดงตอง สำนักงานการประถมศึกษาอำเภอสว่าง สำนักงานการประถมศึกษาจังหวัดหนองคาย

ปัจจุบัน ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ ครูชำนาญการ โรงเรียนอรพิมพ์วิทยา ตำบลอรพิมพ์ อำเภอบรรพตพิสัย องค์การบริหารส่วนจังหวัดนครราชสีมา กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น กระทรวงมหาดไทย

รางวัลที่ภาคภูมิใจ

- ครูผู้ควบคุมนักเรียนได้รับรางวัลเหรียญทอง การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ระดับชั้น ม.4-6 งานศิลปหัตถกรรมครั้งที่ 64 ระดับเขตพื้นที่การศึกษา ประจำปีการศึกษา 2557
- ครูผู้ควบคุมนักเรียนได้รับรางวัลเหรียญเงิน การแข่งขันสร้างเว็บเพจ ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย งานมหกรรมการจัดการศึกษาท้องถิ่นระดับจังหวัด ประจำปีการศึกษา 2556
- ครูผู้ควบคุมนักเรียนได้รับรางวัลเหรียญทองแดง การแข่งขันสร้างเว็บเพจ ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น งานมหกรรมการจัดการศึกษาท้องถิ่นระดับจังหวัด ประจำปีการศึกษา 2556

- ได้รับเครื่องหมายเชิดชูเกียรติ “หนึ่งแสนครูดี” ประจำปีการศึกษา 2556 ในฐานะเป็นผู้ปฏิบัติตนตามมาตรฐานวิชาชีพและจรรยาบรรณของวิชาชีพทางการศึกษา
- ครูผู้ฝึกสอนนักเรียนได้รับรางวัลเหรียญทองแดง การสร้างเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม Macromedia Dreamweaver ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย การแข่งขันทักษะทางวิชาการ โรงเรียนสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนครราชสีมา ประจำปีการศึกษา 2555
- ครูผู้ฝึกสอนนักเรียนได้รับรางวัลเหรียญทองแดง การสร้างเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม Macromedia Dreamweaver ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น การแข่งขันทักษะทางวิชาการ โรงเรียนสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนครราชสีมา ประจำปีการศึกษา 2555
- ครูผู้ฝึกสอนนักเรียนได้รับรางวัลเหรียญเงิน การสร้างเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม Macromedia Dreamweaver ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย การแข่งขันทักษะทางวิชาการ โรงเรียนสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนครราชสีมา ประจำปีการศึกษา 2554
- ครูผู้ฝึกสอนนักเรียนได้รับรางวัลเหรียญทอง การแข่งขันโปรแกรม Microsoft Excel ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น การแข่งขันทักษะทางวิชาการกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี กลุ่มที่ 1 โรงเรียนสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนครราชสีมา ปีการศึกษา 2554
- ครูผู้ฝึกสอนนักเรียนได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 3 (รางวัลชมเชย) การแข่งขันโปรแกรม Microsoft PowerPoint ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น การแข่งขันทักษะทางวิชาการกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี กลุ่มที่ 1 โรงเรียนสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนครราชสีมา ปีการศึกษา 2554
- ครูผู้ฝึกสอนนักเรียนได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 3 (รางวัลชมเชย) การแข่งขันโปรแกรม Microsoft PowerPoint ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น การแข่งขันทักษะทางวิชาการกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี กลุ่มที่ 1 โรงเรียนสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนครราชสีมา ปีการศึกษา 2554
- ครูผู้ฝึกสอนนักเรียนได้รับรางวัลเกียรติบัตร ระดับคุณภาพเหรียญเงิน การแข่งขันการเขียน Homepage โดยใช้โปรแกรม Dreamweaver หรือ FrontPage ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 – 3 งานมหกรรมการจัดการศึกษาท้องถิ่น ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ครั้งที่ 18 ประจำปีการศึกษา 2553
- เป็นตัวแทนองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น เข้าร่วมประกวดแข่งขันการจัดสวนถาดแห้ง (ประเภททีม) ได้รับรางวัลเกียรติบัตร ระดับคุณภาพ เหรียญเงิน ในงานมหกรรมการจัดการศึกษาท้องถิ่น ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ครั้งที่ 18 ประจำปีการศึกษา 2553
- ครูผู้ฝึกสอนนักเรียนได้รับรางวัลเหรียญทอง การสร้างเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม Macromedia Dreamweaver ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น การแข่งขันทักษะทางวิชาการ โรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนครราชสีมา ประจำปีการศึกษา 2552

ท่านที่จะทดลองเข้าใช้งานบทเรียนออนไลน์ฟรีอย่างอื่นหรือไม่?
สามารถคลิกขวาเพื่อผู้ใช้และรหัสผ่านได้ที่รูปภาพ ๑๖กลาง

เว็บไซต์ที่เข้าใช้งานบทเรียนบนเครือข่ายอื่นหรือไม่?

www.kruprakan.com

ที่อยู่โรงเรียน

โรงเรียนอรุณพิทยวิทยา 154 หมู่ 8 ต.อรุณพิทย อ.ท่งรี จ.นทราขสิทธิ์
30250 โทร. (ห้องทำงาน) 044-991501, 044-991518

ที่อยู่บ้าน

2 หมู่ 12 บ้านโคก/เจริญ ต.อินทร์ อ.ท่งรี จ.นทราขสิทธิ์ 30250

มือถือ 098-2644065

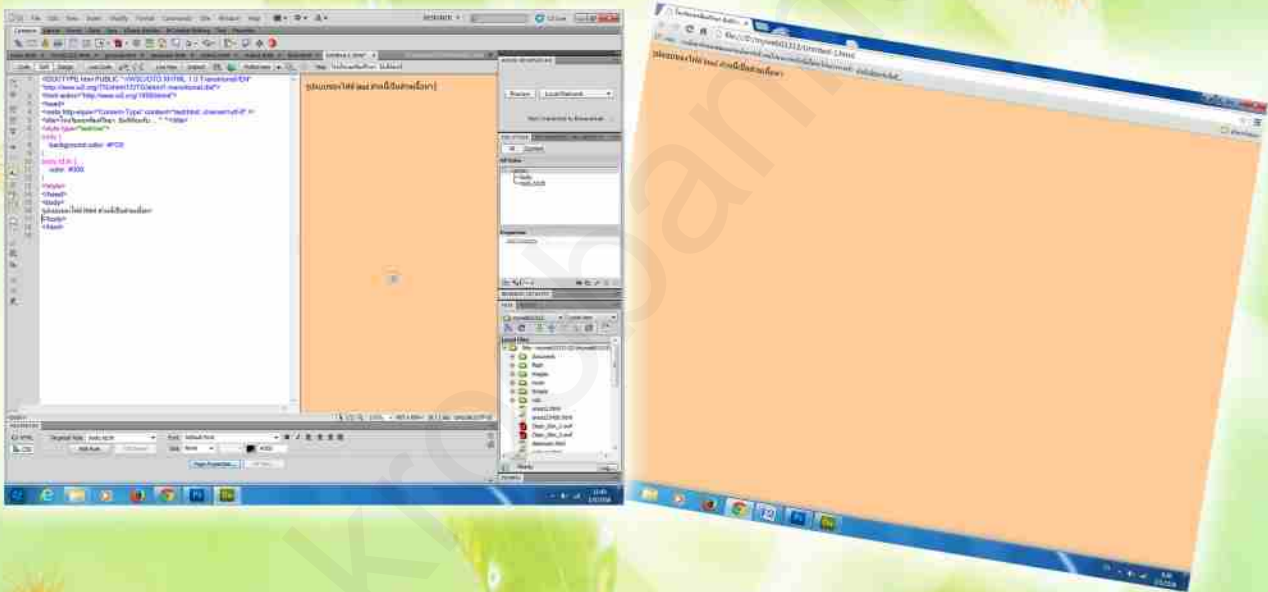
อีเมล pk12122523@hotmail.com

ฉันรักอ่านทุกท่านครับ ...

Dw

ADOBE® DREAMWEAVER® CS5.5

ชุดที่ 2



เริ่มใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5



คู่มือการใช้บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
เรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5.5