

เอกสารประกอบการเรียน
เรื่อง การนำเสนอสื่อประสม
วิชา การนำเสนอสื่อประสม 121201
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

เล่มที่ 1

สื่อประสมและโปรแกรม

Corel Video Studio X9



นายบัณฑิต สำเร็จดี
ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ: ชำนาญการ
โรงเรียนบ้านป่าแดง
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา
เพชรบูรณ์ เขต 1



เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การนำเสนอสื่อประสม ชุดนี้จัดทำขึ้นเพื่อใช้เป็น
ส่วนหนึ่งในการเรียนรู้ของผู้เรียนในรายวิชาเพิ่มเติม การนำเสนอสื่อประสม ของนักเรียน
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 รหัสวิชา ง 21201 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
โดยเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญให้สามารถพัฒนาความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการนำเสนอ
สื่อประสมและการสร้างสื่อประสม ซึ่งผู้เรียนสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน
ได้เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การนำเสนอสื่อประสมชุดนี้ มีทั้งหมด 6 เล่ม ดังต่อไปนี้

เล่มที่ 1 สื่อประสมและโปรแกรม Corel Video Studio X9

เล่มที่ 2 การใช้งานและส่วนต่างๆของโปรแกรม

เล่มที่ 3 การตัดต่อและบันทึกคลิปวิดีโอ

เล่มที่ 4 เทคนิคการแต่งภาพและวิดีโอ

เล่มที่ 5 พื้นหลังและภาพเคลื่อนไหว

เล่มที่ 6 การตัดต่อเสียงและการนำไปใช้

ในแต่ละเล่มมีความต่อเนื่องของความรู้ดังนั้นนักเรียนจึงควรศึกษาตามขั้นตอน
ทีละชุดไม่ควรข้าม เพราะอาจจะทำให้เกิดความไม่เข้าใจในเนื้อหา สำหรับเอกสาร
ประกอบการเรียนเล่มนี้เป็นเล่มที่ 1 ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่า จะมีประโยชน์แก่นักเรียน
และต่อการจัดการเรียนรู้ของคุณ นักเรียนควรอ่านคำแนะนำในการใช้ให้เข้าใจก่อน
เป็นลำดับแรกและควรปฏิบัติตามด้วยความซื่อสัตย์ต่อตนเอง เพื่อผลที่ดีในการสร้าง
องค์ความรู้ที่ยั่งยืนแก่ตัวนักเรียนต่อไป

นายบดินทร์ สำเร็จดี



เรื่อง	หน้า
คำนำ	ก
สารบัญ	ข
คำแนะนำสำหรับครู	1
คำแนะนำสำหรับนักเรียน	2
สาระการเรียนรู้	3
สาระสำคัญ	3
จุดประสงค์การเรียนรู้	4
แบบทดสอบก่อนเรียน	5
เนื้อหาสื่อประสมและโปรแกรม Corel Video Studio X9	
การนำเสนอแบบสื่อประสม	8
กิจกรรมที่ 1 การนำเสนอสื่อประสม	12
การตัดต่อวิดีโอเบื้องต้น	13
กิจกรรมที่ 2 การตัดต่อวิดีโอเบื้องต้น	21
โปรแกรม Corel Video Studio X9 และการใช้งาน	22
กิจกรรมที่ 3 โปรแกรม Corel Video Studio X9 และการใช้งาน	26
แบบทดสอบหลังเรียน	27
กระดาษคำตอบ	30
บรรณานุกรม	31
ภาคผนวก	33
แนวตอบกิจกรรมที่ 1	34
แนวตอบกิจกรรมที่ 2	35
แนวตอบกิจกรรมที่ 3	36
เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน	40

คำแนะนำสำหรับครู

เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การนำเสนอสื่อประสมเล่มที่ 1 สื่อประสมและโปรแกรม Corel Video Studio X9 เล่มนี้ ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน รายวิชาเพิ่มเติม การนำเสนอสื่อประสม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนบ้านป่าแดง โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ดังนี้

1. ครูแจกเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การนำเสนอสื่อประสม เล่มที่ 1 สื่อประสมและรู้จักโปรแกรม Corel Video Studio X9 ให้นักเรียน
2. ครูชี้แจงการใช้เอกสารประกอบการเรียน ให้นักเรียนทราบก่อนลงมือปฏิบัติ
3. ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน เพื่อดูว่านักเรียนมีพื้นฐานความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องที่เรียนมากน้อยเพียงใด
4. ครูให้นักเรียนศึกษาเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การนำเสนอสื่อประสม เล่มที่ 1 สื่อประสมและโปรแกรม Corel Video Studio X9 และกิจกรรมเพื่อให้นักเรียนได้ทบทวนและเกิดความรู้ความเข้าใจอย่างถูกต้อง
5. ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียนเพื่อดูว่านักเรียนมีความรู้ ความเข้าใจหลังเรียนมากน้อยเพียงใด
6. ครูตรวจคะแนนและบันทึกผลลงในแบบเก็บคะแนนการทำเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การนำเสนอสื่อประสม เล่มที่ 1 สื่อประสมและโปรแกรม Corel Video Studio X9 เล่มนี้
7. ครูแจ้งคะแนนให้นักเรียนทราบ



คำแนะนำสำหรับนักเรียน

เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การนำเสนอสื่อประสมเล่มที่ 1 สื่อประสมและโปรแกรม Corel Video Studio X9 เล่มนี้ ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนนักเรียน รายวิชาเพิ่มเติม การนำเสนอสื่อประสม รหัสวิชา 21201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนบ้านป่าแดง โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ดังนี้

1. นักเรียนฟังคำชี้แจงการใช้เอกสารประกอบการเรียนให้เข้าใจ
2. ให้นักเรียนรับเอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การนำเสนอสื่อประสม เล่มที่ 1 สื่อประสมและโปรแกรม Corel Video Studio X9
3. นักเรียนเริ่มทำแบบทดสอบก่อนเรียน เพื่อประเมินว่านักเรียนมีพื้นฐานความรู้ความเข้าใจมากน้อยเพียงใด
4. ให้นักเรียนศึกษาเนื้อหาทำความเข้าใจให้ดีตั้งแต่หน้าแรกจนถึงหน้าสุดท้ายตามลำดับขั้นตอน
5. เมื่อพบคำชี้แจงหรือคำถามในแต่ละเล่มของเอกสารประกอบการเรียน ให้นักเรียนอ่านและทำกิจกรรมที่กำหนดให้อย่างรอบคอบ
6. ส่งผลงานการทำกิจกรรมการเรียนรู้จากเอกสารประกอบการเรียน เพื่อให้ครูตรวจและบันทึกผล
7. เมื่อนักเรียนทุกคนทำกิจกรรมการเรียนรู้ครบแล้ว ให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียนด้วยความตั้งใจและซื่อสัตย์
8. รับฟังการบอกคะแนนจากครู



เอกสารประกอบการเรียน
เรื่อง การนำเสนอสื่อประสม
เล่มที่ 1 สื่อประสมและโปรแกรม Corel Video Studio X9
เวลาเรียน 3 ชั่วโมง

สาระการเรียนรู้

- 1.ความหมายของการนำเสนอ
- 2.ความหมายของสื่อประสม
- 3.รูปแบบและองค์ประกอบของสื่อประสม
- 4.การตัดต่อวิดีโอเบื้องต้น
- 5.การเรียกใช้และปิดโปรแกรม Corel Video Studio

สาระสำคัญ

การนำเสนอ (Presentation) เป็นการบรรยายหรือนำเสนอข้อมูล
ให้แก่ผู้ฟัง มีจุดประสงค์หลักอยู่ที่การทำให้ผู้พบเห็นได้รับข้อมูลที่ถูกต้องตรงกัน
สื่อประสม เป็นการใช้คอมพิวเตอร์เพื่อแสดงและนำเสนอในรูปแบบข้อความ รูปภาพ
เสียง วิดีทัศน์เชื่อมโยงกับอุปกรณ์ต่างๆ ที่ใช้เพื่อการท่องเที่ยวไปในเนื้อเรื่อง
อย่างน่าสนใจโดยใช้โปรแกรม Corel Video Studio ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ช่วย
ในการสร้างวิดีโอและสื่อประเภทต่างๆ โดยมีการเรียกใช้งาน อย่างน้อย 2 วิธี คือ
ทางไอคอนหน้าเดสก์ท็อปและทางเมนูสตาร์ท และมีการปิดอย่างน้อย 2 วิธี คือ
การกดปุ่ม Close และทางเมนูบาร์

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนสามารถบอกความหมายของการนำเสนอได้
2. นักเรียนสามารถระบุประเภท จำแนกรูปแบบไฟล์ และองค์ประกอบของสื่อประสมได้
3. นักเรียนสามารถอธิบายการตัดต่อวิดีโอเบื้องต้นได้
4. นักเรียนสามารถเรียกใช้และปิดโปรแกรม

Corel Video Studio X9



แบบทดสอบก่อนเรียน

แบบทดสอบภาคทฤษฎี จำนวน 10 ข้อ (คะแนนเต็ม 10 คะแนน)

- คำชี้แจง
1. แบบทดสอบเป็นแบบเลือกตอบ จำนวน 10 ข้อ
 2. นักเรียนเลือกกากบาท(X) ข้อที่นักเรียนเห็นว่าถูกต้องเพียงข้อเดียว
ลงในกระดาษคำตอบ

คะแนนเต็ม 10 คะแนน ใช้เวลาทำ 10 นาที

1. ข้อใดคือจุดประสงค์หลักในการนำเสนอข้อมูลถูกต้องที่สุด

- ก. ความบันเทิง
- ข. รับข้อมูลถูกต้องตรงกัน
- ค. ความผ่อนคลาย
- ง. การศึกษาหาความรู้

2. ข้อใดคือสื่อประสมถูกต้องที่สุด

- ก. รูปภาพ
- ข. เสียง
- ค. ป้ายข้อความ
- ง. วิดีทัศน์

3. Interactivity Multimedia คือข้อใด

- ก. สื่อประสมทางเดียว
- ข. สื่อประสมไม่สามารถโต้ตอบได้
- ค. สื่อประสมที่สามารถโต้ตอบได้
- ง. อุปกรณ์ต่างๆของสื่อประสม

4. รูปแบบไฟล์ใดใช้เล่นบน DVD – Video

- ก. VOB
- ข. MOV
- ค. WMV
- ง. 3GP

5. ข้อใดเป็นไฟล์เสียงทั้งหมด

- ก. WAV Docx
- ข. Docx MIDI
- ค. WAV MIDI
- ง. MP3 AVI

6. รูปแบบไฟล์ AVI เป็นไฟล์ชนิดใด

- ก. ภาพ
- ข. เสียง
- ค. วิดีโอ
- ง. เอกสาร

7. ประเทศไทยใช้สัญญาณโทรทัศน์ระบบใด

- ก. SECAM
- ข. PAL
- ค. NTSC
- ง. HTTP

8. โปรแกรมใดที่ใช้ในการตัดต่อวิดีโอ

- ก. Corel Draw
- ข. Corel Video
- ค. Window Media Player
- ง. Video Call

9. ข้อใดไม่ใช่รูปแบบมาตรฐานของวีดีโอ

- ก. VCD
- ข. DVD
- ค. SVCD
- ง. MCD

10. ข้อใดคือรูปแบบไฟล์ของรูปภาพ

- ก. BMP
- ข. WMV
- ค. WMA
- ง. Docx



การนำเสนอ (Presentation)

การนำเสนอ (Presentation) หมายถึง การบรรยายหรือนำเสนอข้อมูลให้แก่ผู้ฟัง โดยอาจมีอุปกรณ์ประกอบการบรรยายหรือไม่ก็ได้ การนำเสนอมีจุดประสงค์หลักอยู่ที่การทำให้ผู้พบเห็นได้รับข้อมูลที่ถูกต้องตรงกัน งานนำเสนอ จึงอาจหมายถึง เสียงข้อความ รูปภาพ วิดีโอ ที่ได้นำเสนอแก่บุคคลอื่นๆ



สื่อประสม

สื่อประสม มาจากภาษาอังกฤษว่า มัลติมีเดีย (multimedia) คำว่า มัลติ (multi) หมายถึง หลายๆ อย่างผสมรวมกันส่วนคำว่า มีเดีย (media) หมายถึง สื่อ ข่าวนสาร ช่องทางการติดต่อสื่อสารเมื่อนำมารวมกันเป็นคำว่ามัลติมีเดียหรือสื่อประสม

สื่อประสม คือ การใช้คอมพิวเตอร์เพื่อแสดงและนำเสนอในรูปข้อความ รูปภาพ เสียงวิดิทัศน์ โดยเชื่อมโยงกับอุปกรณ์ต่างๆ ที่ใช้เพื่อการท่องเที่ยวในเรื่องการมีปฏิสัมพันธ์ การสร้าง และการสื่อสาร



รูปแบบของสื่อประสม

1. สื่อประสมที่ไม่สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้ (Multimedia) การนำสื่อหลายชนิดมาผสมผสานเข้าด้วยกัน โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์เป็นตัวจัดการและควบคุมให้สื่อต่างๆ แสดงผลออกมาทางหน้าจอและลำโพงของคอมพิวเตอร์ สื่อประสมเป็นสื่อที่ใช้โดยการนำสื่อหลายประเภท มาใช้ร่วมกันในการเรียนการสอน เช่น นำวิดิทัศน์มาสอนประกอบการบรรยายของผู้สอน โดยมีสื่อสิ่งพิมพ์ประกอบด้วยหรือสื่อประสม ในชุดการเรียน หรือชุดการสอน การใช้สื่อประสมนี้ผู้เรียนและสื่อจะไม่มีปฏิสัมพันธ์โต้ตอบกัน และจะมีลักษณะเป็น ” สื่อหลายแบบ ” ตามศัพท์บัญญัติของราชบัณฑิตยสถาน

2. สื่อประสมที่สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้ (Interactivity Multimedia) กล่าวคือ โปรแกรมคอมพิวเตอร์สามารถจัดการข้อมูลภาพและเสียงให้แสดงผลบนจอในลักษณะที่โต้ตอบกับผู้ใช้ได้ ไม่ใช่การแสดงผลรวดเดียวจบ (run through) แบบวีดิทัศน์ หรือ ภาพยนตร์และไม่ใช้การสื่อสารทางเดียว (one-way communication) คือ ผู้ชมเป็นผู้ดูฝ่ายเดียวอีกต่อไป

3. ประสมสื่อที่เป็นวัสดุอุปกรณ์และกระบวนการเข้าร่วมกัน นำมาใช้สำหรับการเรียนการสอนปกติทั่ว ๆ ไปเช่น ชุดอุปกรณ์ ชุดการเรียนการสอนบทเรียน แบบโปรแกรม ศูนย์การเรียน เป็นต้น สื่อประสมแต่ละชนิดที่จัดอยู่ในประเภทนี้มีหลักการและลักษณะเด่นแตกต่างกันออกไป

4. ประสมสื่อประเภทฉาย เป็นการประสมโดยมีข้อจำกัดที่ความสามารถและคุณสมบัติเฉพาะตัวของอุปกรณ์เครื่องฉายเป็นสำคัญ เช่น สไลด์ประกอบเสียงและวีดิทัศน์ประกอบเสียง สไลด์และแผ่นโปร่งใส วีดิโออิมเมจ เป็นต้น และฉายบนจอตั้งแต่ 2 จอขึ้นไปเป็นการใช้ฉายกับผู้ชมเป็นกลุ่มสื่อประสมประเภทฉายนี้สามารถใช้ประกอบการศึกษาและการเรียนการสอนโดยเฉพาะสำหรับผู้เรียนที่ชอบการเรียนรู้จากการอ่านภาพช่วยดึงดูดความสนใจให้ผู้ชมได้ติดตามและมีประสิทธิภาพเป็นการช่วยในการเรียนการสอน

5. สื่อประสมระบบการสื่อสารกับเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยการใช้คอมพิวเตอร์ร่วมกับอุปกรณ์อื่นเช่นเครื่องเล่นซีดี-รอม เครื่องเสียงระบบดิจิทัล เครื่องเล่นแผ่นวีดิทัศน์ เป็นต้น เพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานคำนวณค้นหาข้อมูลแสดงภาพวีดิทัศน์ และมีเสียงต่าง ๆ การทำงานของสื่อหลาย ๆ อย่างในสื่อประสมประกอบด้วยการทำงานของระบบเสียง (Sound) ภาพเคลื่อนไหว (Animation) ภาพนิ่ง (Still Images) วีดิทัศน์ (Video) และไฮเปอร์เท็กซ์ (Hypertext) สื่อประสมในลักษณะนี้นับว่าเป็นเทคโนโลยีใหม่ กำลังได้รับความสนใจอย่างกว้างขวาง เพราะเป็นเทคโนโลยีที่ทำให้เราสามารถใช้อุปกรณ์ในการแสดงข้อมูลได้หลากหลายรูปแบบ ดังนั้น สื่อประสมจะต้องมีคุณสมบัติสำคัญประการหนึ่ง คือความสามารถในการโต้ตอบ (Interactivity) อุปกรณ์ที่ตอบสนองความสามารถนี้ได้คือคอมพิวเตอร์นั่นเอง



องค์ประกอบของสื่อประสม

สื่อประสมในปัจจุบันจะใช้คอมพิวเตอร์เป็นอุปกรณ์หลักในการเสนอสารสนเทศในรูปแบบรวมของข้อความ เสียง ภาพนิ่ง ภาพกราฟิกเคลื่อนไหวและภาพเคลื่อนไหวแบบวิดีโอ เพื่อรวมเป็นองค์ประกอบของสื่อประสมในลักษณะของ สื่อหลายมิติ



ภาพ (Graphics) เป็นส่วนของสื่อประสมที่ใช้ประโยชน์ในการสื่อความหมายได้ดี มีสีสันและสามารถนำมาใช้ประโยชน์ได้กว้างขวาง เพราะดึงดูดความสนใจได้

ภาพประกอบด้วยภาพบิตแมพ (Bitmaps) เป็นการเก็บรูปภาพเป็นพิกเซล แต่ละพิกเซลก็คือจุดเล็กๆ ที่แสดงเป็นสีการเก็บข้อมูลจะเก็บเป็นพิกเซล ดังนั้นรูปภาพแต่ละรูปจึงต้องเก็บข้อมูลจำนวนมากในการจัดเก็บ จึงมีเทคนิคการบีบอัดข้อมูล เพื่อให้เล็กลง ผู้พัฒนาได้สร้างมาตรฐานการเก็บข้อมูลและบีบอัด เช่น .BMP, .GIF, .JPG, .TIF เป็นต้น



ภาพเคลื่อนไหว หมายถึง ภาพกราฟิกเคลื่อนไหวหรือภาพแอนิเมชัน (animation) ซึ่งนำภาพกราฟิกที่วาดหรือถ่ายเป็นภาพนิ่งไว้มาสร้างให้เล็ดเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรมสร้างภาพเคลื่อนไหวภาพเหล่านี้ จะเป็นประโยชน์ในการจำลองสถานการณ์จริง เช่น ภาพการขับเครื่องบิน เป็นต้น การบรรจุภาพเคลื่อนไหวแบบวิดีโอลงในคอมพิวเตอร์ จำเป็นต้องใช้โปรแกรมและอุปกรณ์เฉพาะในการจัดทำปกติแล้วเพิ่มภาพวิดีโอจะมีขนาดเนื้อที่บรรจุใหญ่มาก ดังนั้นจึงต้องลดขนาดเพิ่มภาพลงด้วยการใช้เทคนิคการบีบอัดภาพ (Compression) รูปแบบของภาพวิดีโอที่บีบอัดที่ใช้กันทั่วไป ได้แก่ Quick time ,AVIและ Mpeg



เสียง (Sound) เสียงเป็นส่วนประกอบสำคัญของระบบการนำเสนอสื่อประสม เสียงทำให้บรรยากาศการรับรู้น่าสนใจ เช่น ในเกม ภาพยนตร์ ซีดีจะมีการบันทึกเสียงเป็นส่วนหลังเพื่อสร้างอารมณ์ต่างๆ ร่วมด้วยลักษณะของเสียงประกอบด้วยคลื่นเสียงแบบออดิโอ มีการบันทึกเป็น .WAV .AU การบันทึกจะบันทึกตามลูกคลื่นเสียง โดยมีการแปลงเป็นสัญญาณให้เป็นดิจิทัลเก็บในรูปแบบการบีบอัดเสียงเพื่อให้เล็กลง





วิดีโอ (Video) วิดีโอเป็นภาพที่มีการเคลื่อนไหวประกอบเสียงวิดีโอเป็นรูปแบบการนำเสนอที่ทำให้รายละเอียดการเคลื่อนไหวเหมือนจริง ส่วนของวิดีโอประกอบด้วยดิจิทัลวิดีโอ เป็นการนำสัญญาณวิดีโอ เก็บในรูปแบบการบีบอัด มีการสร้างมาตรฐาน เช่น MPEG, AVI, MOV สัญญาณถ่ายทอดสด เป็นการนำเอาสัญญาณวิดีโอจากการถ่ายทอดรายการจริงเชื่อมโยงการกระจายส่งไปยังปลายทางที่ต้องการ ในส่วนของวิดีโอมีอุปกรณ์การประมวลผลหลายอย่างที่เกี่ยวข้องกับการเชื่อมโยงหลายมิติ

ส่วนสำคัญอย่างหนึ่งของการใช้งานในรูปแบบสื่อประสมในลักษณะของสื่อหลายมิติ คือ ข้อมูลต่างๆสามารถเชื่อมโยงกันได้อย่างรวดเร็ว โดยใช้จุดเชื่อมโยงหลายมิติ (hyperlink) การเชื่อมโยงนี้จะสร้างการเชื่อมต่อระหว่างข้อมูลตัวอักษรภาพและเสียง โดยการใช้สี ข้อความขีดเส้นใต้ หรือสัญลักษณ์รูปที่ใช้แทนสัญลักษณ์ต่าง ๆ เช่น รูปลำโพง รูปฟิล์ม ฯลฯ เพื่อให้ผู้ใช้คลิกที่จุดเชื่อมโยงเหล่านั้นไปยังข้อมูลที่ต้องการ



ประโยชน์ของสื่อประสม

สื่อประสมได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตของคนเรามากยิ่งขึ้น โดยมีประโยชน์ ดังนี้

1. เสนอสิ่งเร้าให้กับผู้เรียน ได้แก่ เนื้อหา ภาพนิ่ง คำถาม ภาพเคลื่อนไหว
2. นำเสนอข่าวสารในรูปแบบที่ไม่จำเป็นต้องเรียงลำดับ เช่น บทเรียนมัลติมีเดีย
3. สร้างสื่อเพื่อความบันเทิง
4. สร้างสื่อโฆษณา หรือประชาสัมพันธ์



กิจกรรมที่ 1

เรื่อง การนำเสนอสื่อประสม

ชื่อ.....นามสกุล..... ชั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. ความหมายของการนำเสนอ (Presentation)(2 คะแนน)

.....
.....
.....

2. ความหมายของสื่อประสม (Multimedia)(2 คะแนน)

.....
.....
.....

3. รูปแบบของสื่อประสมมีอะไรบ้าง(3 คะแนน)

.....
.....
.....

4. สื่อประสมประกอบไปด้วยสิ่งใดบ้าง(3 คะแนน)

.....
.....
.....



ในปัจจุบันงานวิดีโอได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตของเรามากขึ้น ด้วยความสามารถของงานทางด้านมัลติมีเดียที่ทำให้การนำเสนอของเราน่าสนใจแล้ว ราคาก่อนวิดีโอก็ราคาถูกลงมากและหาซื้อได้ไม่ยาก พร้อมกับโปรแกรมที่ใช้ในการตัดต่อวิดีโอก็มีให้เลือกใช้มากมายและก็ไม่ยากจนเกินไปที่จะเรียนรู้ สำหรับสื่อนี้จะขอแนะนำการตัดต่อด้วยโปรแกรม Corel Video StudioX9 เพื่อเป็นพื้นฐานในการตัดต่อ

ประโยชน์ของงานวิดีโอ

1. **แนะนำองค์กรและหน่วยงาน** การสร้างงานวิดีโอเพื่อแนะนำสถานที่ต่างๆ หรือในการนำเสนอข้อมูลภายในหน่วยงานและองค์กร เพื่อสร้างความน่าสนใจให้กับผู้ชมผู้ฟัง และยังก่อให้เกิดความเข้าใจในตัวงานได้ง่ายขึ้น
2. **บันทึกภาพความทรงจำ** เหตุการณ์สำคัญต่างๆ เช่น การเดินทางไปท่องเที่ยวในสถานที่ต่างๆ งานวันเกิดงานแต่งงาน งานรับปริญญางานเลี้ยงของหน่วยงานหรือองค์กร ซึ่งเดิมเราจะเก็บไว้ในรูปแบบภาพนิ่ง
3. **การทำสื่อการเรียนการสอน** คุณครูสามารถสร้างสื่อการสอนในรูปแบบวิดีโอไว้แนะนำได้หลายรูปแบบ เช่น เป็นวิดีโอโดยตรง เป็นภาพวิดีโอประกอบในโปรแกรม POWER POINT เป็นภาพวิดีโอประกอบใน Homepage และอื่นๆ
4. **การนำเสนอรายงาน วิทยานิพนธ์ และงานวิจัยต่างๆ** เปลี่ยนการนำเสนอจากรูปแบบเดิม ที่เป็นเอกสารภาพประกอบ แผ่นชาร์จแผ่นใส ให้ทันสมัยเหมาะสมกับสถานการณ์ปัจจุบัน
5. **วิดีโอสำหรับบุคคลพิเศษ** บุคคลในโอกาสพิเศษ อาจหมายถึง วิทยากรที่มาบรรยาย ผู้จะเกษียณอายุจากการทำงาน โอกาสของบุคคลที่ได้รับรางวัลต่างๆ



แนวคิดในการสร้างวิดีโอ

ก่อนที่จะลงมือสร้างผลงานวิดีโอสักเรื่อง จะต้องผ่านกระบวนการคิดวางแผนมาอย่างรอบคอบในที่นี้ขอแนะนำแนวคิดในการทำงานวิดีโออย่างมีประสิทธิภาพ ตรงตามความต้องการ จะไม่ต้องมาเสียเวลาแก้ไขภายหลัง โดยมีลำดับแนวคิดของงานสร้างวิดีโอเบื้องต้น ดังนี้



1. เขียน Storyboard

สิ่งแรกที่เราควรเรียนรู้ก่อนสร้างงานวิดีโอ ก็คือ การเขียนStoryboard คือ การจินตนาการฉากต่างๆ ก่อนที่จะถ่ายทำจริงในการเขียน Storyboard อาจวิธีง่ายๆ ไม่ถึงขนาดวาดภาพประกอบก็ได้ เพียงเขียนวัตถุประสงค์ของงานให้ชัดเจนว่าต้องการสื่ออะไร หรืองานประเภทไหน จากนั้นดูว่าเราต้องการภาพอะไรบ้าง เขียนออกมาเป็นฉากเรียงลำดับ 1, 2, 3 เป็นต้น



2. เตรียมองค์ประกอบต่างๆ ที่ต้องใช้

ในการทำงานวิดีโอ เราจะต้องเตรียมองค์ประกอบต่างๆ ให้ครบถ้วน ไม่ว่าจะเป็นไฟล์วิดีโอ ไฟล์ภาพนิ่ง ไฟล์เสียง หรือไฟล์ดนตรี



3. ตัดต่องานวิดีโอ

การตัดต่อคือการนำองค์ประกอบต่างๆ ที่เตรียมไว้มาตัดต่อเป็นงานวิดีโอ งานวิดีโอจะออกมาดีน่าสนใจเพียงใด ขึ้นอยู่กับการตัดต่อเป็นสำคัญ ซึ่งเราจะต้องเรียนรู้การตัดต่อในบทต่อไปก่อน



4. ใส่เอฟเฟกต์/ตัดต่อใส่เสียง

ในขั้นตอนการตัดต่อ เราจะต้องตกแต่งงานวิดีโอด้วยเทคนิคพิเศษต่างๆ เช่น การเล่นสี การใส่ข้อความ หรือเสียงดนตรี ซึ่งจะช่วยให้งานของเรามีสีสัน และน่าสนใจ



5. แปลงวิดีโอ เพื่อนำไปใช้งานจริง

ขั้นตอนการแปลงวิดีโอเป็นขั้นตอนสุดท้าย จะต้องใช้โปรแกรมตัดต่อในการแปลงไฟล์ เช่น โปรแกรมCorel Video Studio X9 ซึ่งเป็นโปรแกรมที่สามารถแปลงไฟล์ได้หลายรูปแบบ เช่น ทำเป็น VCD, DVD หรือเป็นไฟล์ WMV สำหรับนำเสนอทางอินเทอร์เน็ต



อุปกรณ์ในการตัดต่อวิดีโอ

1. เครื่องคอมพิวเตอร์

คอมพิวเตอร์เป็นอุปกรณ์ชิ้นแรกที่ต้องมี ปัจจุบันเทคโนโลยีก้าวหน้าไปไกล ทำให้เราสามารถมีเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพสูงในราคาประหยัด



2. กล้องถ่ายวิดีโอ

กล้องถ่ายวิดีโอ มีหลายประเภท หลายรูปแบบ แต่ในที่นี้ จะกล่าวถึงการใช้งานเฉพาะกล้องถ่ายวิดีโอแบบดิจิทัล หรือกล้องดิจิทัลแบบ MiniDV



3. Capture Card (การ์ดจับภาพวิดีโอ)

เราจำเป็นต้องมีอุปกรณ์ที่เรียกว่าการ์ดแคปเจอร์ หรือการ์ดจับภาพวิดีโอช่วยเปรียบเสมือนสื่อกลางในการส่งถ่ายข้อมูล จากกล้องมายังเครื่องคอมพิวเตอร์นั่นเอง



4. ไดรฟ์สำหรับเขียนแผ่น CD หรือ DVD

อุปกรณ์นี้จำเป็นต้องมีหากเราต้องการสร้างงานให้อยู่ในรูปแบบ VCD หรือ DVD ซึ่งในปัจจุบันก็หาซื้อได้ไม่ยาก ราคาก็ไม่แพง



5. แผ่น CD หรือ แผ่น DVD สำหรับบันทึกข้อมูล

ใช้สำหรับบันทึกข้อมูลทั่วไป เช่น ข้อมูลต่างๆ โปรแกรมเพลง รูปภาพและภาพยนตร์ สามารถเขียนหรือบันทึกข้อมูลได้เพียงครั้งเดียวจนกว่าจะเต็มแผ่น





รูปแบบไฟล์ภาพ

1. BMP (Bitmap)

ไฟล์ภาพประเภทที่เก็บจุดของภาพแบบจุดต่อจุด เรียกว่าไฟล์แบบ บิตแมพ (Bitmap) ไฟล์ประเภทนี้จะมีขนาดใหญ่แต่สามารถเก็บรายละเอียดของภาพได้อย่างสมบูรณ์การเก็บแบบ Bitmap ใช้เนื้อที่ในการเก็บจำนวนมาก



2. JPEG (Joint Graphics Expert Group)

เป็นการเก็บไฟล์ภาพแบบที่บีบอัดสามารถทำภาพให้มีขนาดของไฟล์ภาพเล็กกว่าแบบ Bitmap หลายสิบเท่า แต่เหมาะจะใช้กับภาพที่ถ่ายจากธรรมชาติเท่านั้นไม่เหมาะกับการเก็บภาพเหมือนจริงเช่น ภาพการ์ตูน เป็นต้น



3. GIF (Graphics Interchange Format)

เป็นวิธีการเก็บไฟล์ภาพแบบบีบอัดคล้ายกับ JPEG โดยทั่วไปแล้วไม่สามารถเก็บภาพที่ถ่ายจากธรรมชาติได้มีขนาดเล็กเท่ากับแบบ JPEG นอกจากนี้ GIF ยังนำไปใช้สร้างภาพเคลื่อนไหวง่ายๆ เช่น ในอินเทอร์เน็ต





รูปแบบของไฟล์วิดีโอ

ไฟล์วิดีโอที่นำมาใช้งานกับนั้นมีหลายรูปแบบ โดยเราจะมาทำความรู้จักกับไฟล์วิดีโอแบบต่างๆ เพื่อเป็นแนวทางในการเลือกใช้ได้อย่างถูกต้อง



ไฟล์ MPEG (Motion Picture Experts Group) เป็นมาตรฐานสำหรับการบีบอัดวิดีโอและเสียงแบบดิจิทัล ซึ่งเป็นรูปแบบของวิดีโอที่มีคุณภาพสูงและนิยมใช้กับงานทุกประเภทโดยไฟล์ MPEG ก็ยังแยกประเภทตามคุณสมบัติต่าง ๆ ดังนี้

MPEG -1	ถือกำเนิดขึ้นมาในปี 2535 ซึ่งเป็นรูปแบบของไฟล์ที่เข้ารหัสด้วยการบีบอัดให้ได้ไฟล์ที่มีขนาดเล็ก เพื่อสำหรับการสร้างวิดีโอแบบ VCD โดยจะมีการบีบอัดข้อมูลสูง มีค่าบิตเรตอยู่ที่ 1.5 Mb/s ซึ่งมีคุณภาพใกล้เคียงกับเทปวิดีโอ
MPEG -2	ถือกำเนิดขึ้นในปี 2538 ซึ่งเป็นรูปแบบของไฟล์ที่เข้ารหัสสำหรับการสร้างภาพยนตร์โดยเฉพาะ โดยสามารถสร้างเป็น SVCD หรือ DVD ก็ได้ ซึ่งอัตราการบีบอัดข้อมูลจะน้อยกว่า MPEG-1 ไฟล์ที่ได้จึงมีขนาดใหญ่ และได้คุณภาพสูงกว่าด้วยทำให้สามารถกำหนดอัตราการบีบอัดข้อมูลได้
MPEG -4	เป็นรูปแบบของไฟล์แบบใหม่ที่ถือกำเนิดขึ้นจากความร่วมมือกันของวิศวกรทั่วโลกและได้เป็นมาตรฐานของนานาชาติเมื่อปี 2542 ซึ่งถือเป็นการปฏิวัติวงการดิจิทัลวิดีโอ เพราะมีรูปแบบการบีบอัดที่ดีกว่า MPEG-1 และ MPEG-2 โดยไฟล์ประเภทนี้จะมีคุณภาพของวิดีโอสูงและมีประสิทธิภาพโดยมีจุดประสงค์เพื่อการใช้งานอยู่ 3 ประเภท คือ ระบบโทรทัศน์แบบดิจิทัล งานด้านแอปพลิเคชันกราฟิกและมัลติมีเดียต่างๆ



ระบบการส่งสัญญาณโทรทัศน์

ในปัจจุบันนี้มีระบบการส่งสัญญาณโทรทัศน์ที่นิยมใช้ในแถบภูมิภาคต่างๆคือ

1. ระบบ NTSC (National Television Standards Committee) เป็นระบบโทรทัศน์สี

ระบบแรกที่ใช้งานในประเทศสหรัฐอเมริกา ตั้งแต่ปีค.ศ.1953 ประเทศที่ใช้ระบบนี้ต่อ ๆ มาได้แก่ ญี่ปุ่น แคนาดา เปอเตอริโกและเม็กซิโก เป็นต้น

2.ระบบ PAL (Phase Alternation Line) เป็นระบบโทรทัศน์ที่พัฒนามาจากระบบ NTSC

ทำให้มีการเพี้ยนของสีน้อยลง เริ่มใช้งานมาตั้งแต่ปีค.ศ.1967 ในประเทศทางแถบยุโรป คือ เยอรมันตะวันตก อังกฤษ ออสเตรเลีย เบลเยียม บราซิล เดนมาร์ก นอร์เวย์ สวีเดน สวิตเซอร์แลนด์ และมีหลายประเทศในแถบเอเชียที่ใช้กันคือ สิงคโปร์ มาเลเซีย รวมไปถึงประเทศไทยก็ใช้ระบบนี้

3. ระบบ SECAM (SEquentiel A Memoire) เป็นระบบโทรทัศน์อีกระบบหนึ่งคิดค้นขึ้น

โดย Dr.HenryD.France เริ่มใช้มาตั้งแต่ปีค.ศ.1967 นิยมใช้กันอยู่หลายประเทศแถบยุโรป ตะวันออก ได้แก่ฝรั่งเศส อัลจีเรีย เยอรมันตะวันออก ฮังการี ตุนิเซีย และรัสเซีย เป็นต้น



รายละเอียดของเทคโนโลยี MPEG ไฟล์ประเภทอื่นๆ

MOV	เป็นไฟล์สำหรับโปรแกรม QuickTime จากบริษัท Apple ซึ่งนิยมใช้สำหรับเครื่องแมคอินทอช แต่เครื่องพีซีก็สามารถใช้ได้ โดยจะต้องมีโปรแกรม QuickTime เพื่อใช้เปิดไฟล์
VOB	เป็นรูปแบบของไฟล์ประเภท DVD – Video ที่มีคุณภาพสูงทั้งด้านภาพและเสียง
DAT	เป็นรูปแบบของไฟล์ประเภท Video CD ที่มีความละเอียดต่ำกว่าไฟล์ประเภทดีวีดี สามารถเล่นได้กับเครื่องเล่นวีซีดีโดยทั่วไป หรือเล่นได้จากคอมพิวเตอร์
AVI	เป็นมาตรฐานไฟล์วิดีโอซึ่งมีความละเอียดสูงเหมาะกับการใช้งานในการตัดต่อวิดีโอ แต่ไม่นิยมใช้ในการส่งสัญญาณหรือโอนย้ายไปยังปลายทางอื่นๆ เพราะไฟล์มีขนาดใหญ่
WMV	เป็นไฟล์วิดีโอของไมโครซอฟต์อีกเช่นกัน สามารถสร้างขึ้นมาจากโปรแกรม Microsoft Movie Maker ไฟล์ประเภทนี้ได้รับความนิยมทางอินเทอร์เน็ต เพราะด้วยขนาดไฟล์ที่เล็กและมีคุณภาพดี ทำให้สามารถโอนถ่ายข้อมูลได้รวดเร็ว



มาตรฐานของวิดีโอแบบต่าง ๆ

มาตรฐานของวิดีโอมีอยู่ด้วยกัน 3 รูปแบบ คือ VCD, SVCD และ DVD ซึ่งคุณภาพของวิดีโอก็มีความแตกต่างกันไปตามแต่ละประเภท โดยแต่ละรูปแบบก็มีคุณสมบัติดังนี้



VCD (Video Compact Disc)

VCD เป็นรูปแบบของวิดีโอที่ได้รับความนิยมกันโดยทั่วไป ประกอบด้วยภาพและเสียงแบบดิจิทัล ความจุของแผ่น VCD โดยปกติจะอยู่ที่ 74/80 นาทีหรือประมาณ 650/700 เมกกะไบต์ โดยรับการเข้ารหัสมาจากเทคโนโลยีของ MPEG-1 มีความละเอียดของภาพอยู่ที่ 352 x และแผ่นซีดีที่ใช้เขียน VCD



SVCD (Super Video Compact Disc)

SVCD เป็นรูปแบบของวิดีโอที่คล้ายกับ VCD แต่จะให้คุณภาพของวิดีโอทั้งในด้านภาพและเสียงที่ดีกว่า โดยเข้ารหัสมาจากเทคโนโลยีของ MPEG-2 จะมีความละเอียดของภาพอยู่ที่ 482 x 576 พิกเซลโดยจำเป็นต้องอ่านจากเครื่องเล่น DVD หรือ VCD บางรุ่นที่สนับสนุนหรือเล่นจาก CD-ROM จากเครื่องคอมพิวเตอร์เท่านั้น



DVD (Digital Versatile Disc)

DVD เป็นรูปแบบการเก็บข้อมูลแบบใหม่ที่ให้คุณภาพของวิดีโอสูงทั้งด้านภาพและเสียงซึ่งมากกว่ารูปแบบของ VCD หลายเท่าตัว ความจุของแผ่น DVD ก็มีให้เลือกใช้ตามชนิดของแผ่น โดยมีตั้งแต่ 4.7 กิกะไบต์ไปจนถึง 17 กิกะไบต์ ทำให้สามารถบันทึกภาพยนตร์ทั้งเรื่องได้อย่างสบาย



กิจกรรมที่ 2

เรื่อง การตัดต่อวิดีโอเบื้องต้น

ชื่อ.....นามสกุล..... ชั้น..... เลขที่

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. ลำดับแนวคิดของการสร้างวิดีโอประกอบด้วยขั้นตอนอะไรบ้าง(3 คะแนน)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จงเขียนรูปแบบไฟล์วิดีโออย่างน้อย 4 รูปแบบพร้อมอธิบายโดยสังเขป(4 คะแนน)

.....

.....

.....

.....

.....

3. จงอธิบายมาตรฐานของวิดีโอ VCD ,SVDO และ DVD(3 คะแนน)

.....

.....

.....

.....

.....

ใบความรู้ โปรแกรม Corel Video Studio X9 และการใช้งาน

Corel Video Studio X9 คือโปรแกรมตัดต่อวิดีโอที่ให้คุณภาพระดับ Ultra HD ระบบภาพแบบ Ultra High-Definition ความละเอียดสูง มาพร้อมกับเทคนิคพิเศษขั้นสูง ให้ผลงานการตัดต่อออกมาได้อย่างสมบูรณ์แบบทั้งสำหรับ หน้าเว็บไซต์ แผ่นดิสก์ รวมถึงมือถือ ไม่ว่าจะใช้อุปกรณ์อะไรถ่ายภาพมา Corel Video Studio X9 สามารถตัดต่อวิดีโอได้อย่างรวดเร็วง่ายดาย ด้วยระบบภาพที่สวยงาม คุณภาพของวิดีโอระดับ HD สามารถจับความเคลื่อนไหวจากวัตถุที่เคลื่อนที่บนหน้าจอและข้อความได้ เป็นการผลิตสื่อวิดีโอที่เหมาะสมสำหรับโทรศัพท์มือถือเว็บไซต์ DVD และ Blu-ray Disc ด้วยการแก้ไขวิดีโอแบบ all-in-One



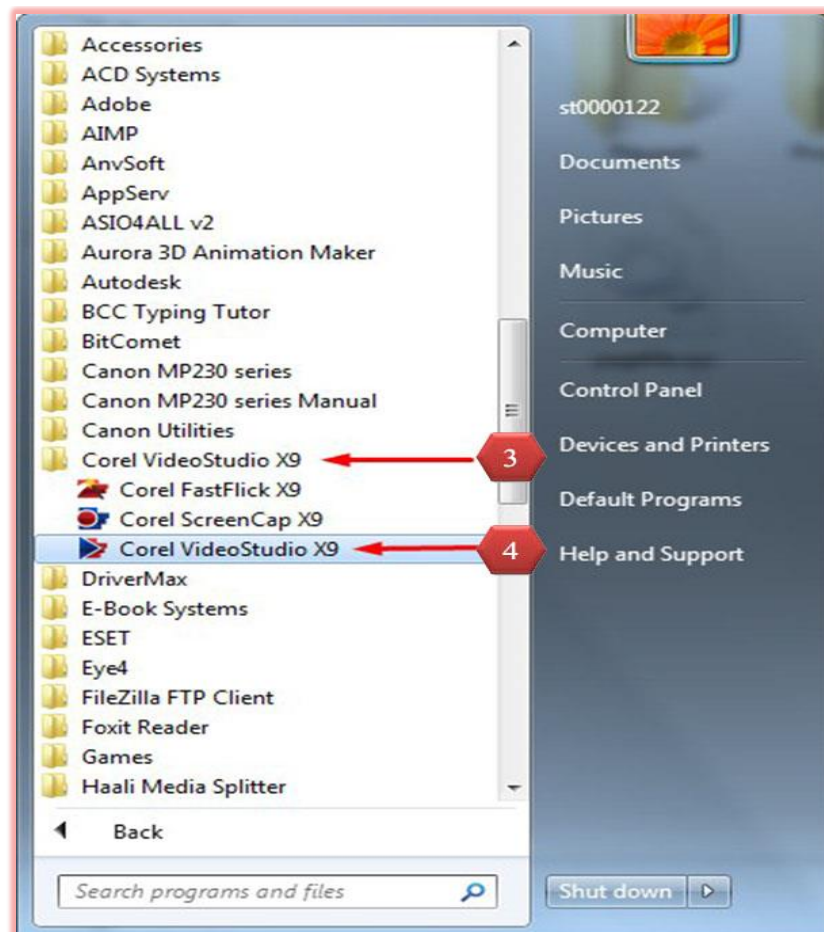
การเรียกใช้และการปิดโปรแกรม Corel Video Studio X9

การเรียกใช้โปรแกรม Corel Video Studio X9 มีวิธีดังต่อไปนี้

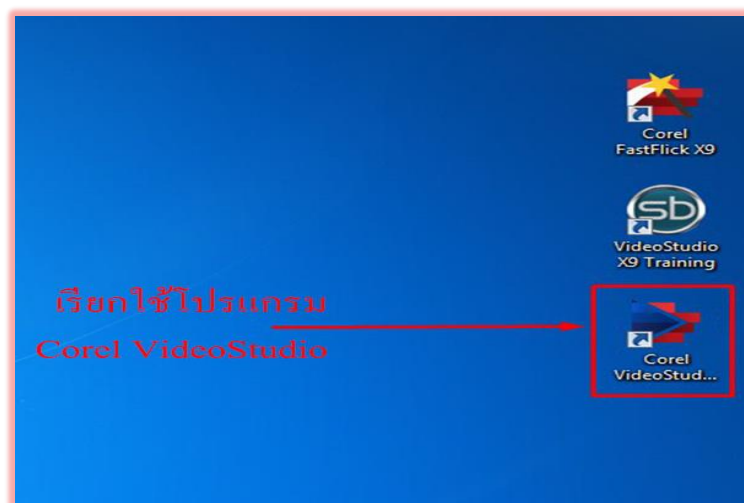
1. เริ่มคลิกเลือกปุ่มสตาร์ทหรือปุ่ม 
2. เลือก All Programs



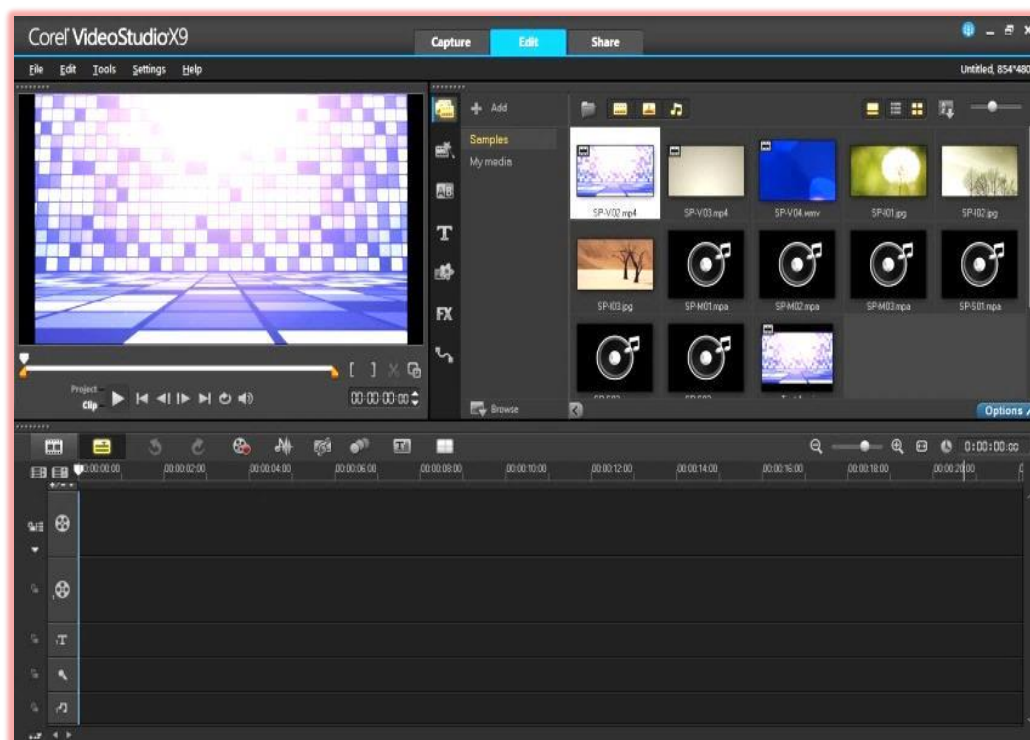
3. เลือก Corel Video Studio X9
4. คลิกเลือก Corel Video Studio X9



หรือเลือกเข้าโปรแกรมทางหน้าจอแรก (Desktop)



เมื่อเลือกเรียบร้อยแล้วจะทำการเข้าสู่โปรแกรม Corel Video Studio X9



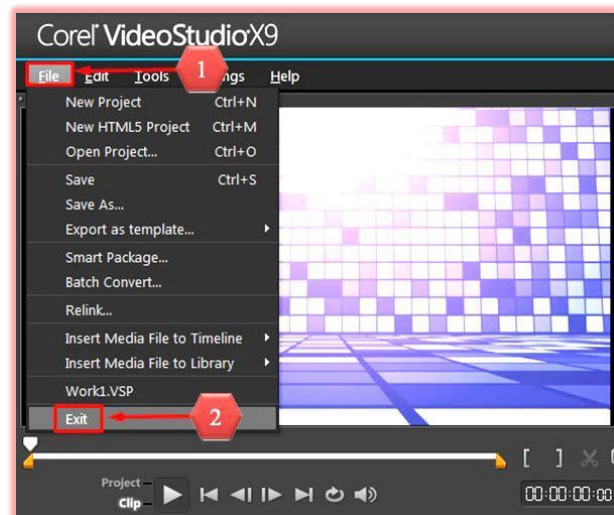


การปิดโปรแกรม

มีวิธีการปิด อย่างน้อย 2 วิธีดังนี้

วิธีที่ 1

1. คลิกเลือกเมนู File
2. เลือก Exit



วิธีที่ 2

1. คลิกเลือก



กิจกรรมที่ 3

เรื่อง โปรแกรม Corel Video Studio X9 และการเรียกใช้งาน

ชื่อ..... นามสกุล ชั้น..... เลขที่

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. จงอธิบายความหมายของโปรแกรม Corel Video Studio X9(2 คะแนน)

.....
.....

2. จงอธิบายวิธีการเรียกใช้โปรแกรม Corel Video Studio X9 มา 2 วิธี(4 คะแนน)

.....
.....
.....
.....

3. จงอธิบายวิธีการปิดโปรแกรม Corel Video Studio X9 มา 2 วิธี(4 คะแนน)

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

แบบทดสอบภาคปฏิบัติ

คำชี้แจง ให้นักเรียนเรียกเรียกใช้และปิด โปรแกรม Corel Video Studio X9

โดยเรียกจากแถบเมนู คะแนนเต็ม 10 คะแนน ใช้เวลาทำ 5 นาที

แบบทดสอบหลังเรียน

แบบทดสอบภาคทฤษฎี จำนวน 10 ข้อ (คะแนนเต็ม 10 คะแนน)

- คำชี้แจง
1. แบบทดสอบเป็นแบบเลือกตอบ จำนวน 10 ข้อ
 2. ให้นักเรียนเลือกกากบาท(X) ข้อที่นักเรียนเห็นว่าถูกต้องเพียงข้อเดียวลงในกระดาษคำตอบ

คะแนนเต็ม 10 คะแนน ใช้เวลาทำ 10 นาที

1. ข้อใดคือจุดประสงค์หลักในการนำเสนอข้อมูลถูกต้องที่สุด

- ก. ความบันเทิง
- ข. รับข้อมูลถูกต้องตรงกัน
- ค. ความผ่อนคลาย
- ง. การศึกษาหาความรู้

2. Interactivity Multimedia คือข้อใด

- ก. สื่อประสมทางเดียว
- ข. สื่อประสมไม่สามารถโต้ตอบได้
- ค. สื่อประสมที่สามารถโต้ตอบได้
- ง. อุปกรณ์ต่างๆของสื่อประสม

3. รูปแบบไฟล์ที่ใช้เล่นบน DVD – Video

- ก. VOB
- ข. MOV
- ค. WMV
- ง. 3GP

-
4. ข้อใดเป็นไฟล์เสียงทั้งหมด
 - ก. WAV Docx
 - ข. Docx MIDI
 - ค. WAV MIDI
 - ง. MP3 AVI

 5. รูปแบบไฟล์ AVI เป็นไฟล์ชนิดใด
 - ก. ภาพ
 - ข. เสียง
 - ค. วิดีโอ
 - ง. เอกสาร

 6. ข้อใดคือรูปแบบไฟล์ของรูปภาพ
 - ก. BMP
 - ข. WMV
 - ค. WMA
 - ง. Docx

 7. ประเทศไทยใช้สัญญาณโทรทัศน์ระบบใด
 - ก. SECAM
 - ข. PAL
 - ค. NTSC
 - ง. HTTP

 8. โปรแกรมใดที่ใช้ในการตัดต่อวิดีโอ
 - ก. Corel Draw
 - ข. Corel Video
 - ค. Window Media Player
 - ง. Video Call

9. ข้อใดคือสื่อประสมถูกต้องที่สุด

- ก. รูปภาพ
- ข. เสียง
- ค. ป้ายข้อความ
- ง. วิดีทัศน์

10. ข้อใดไม่ใช่รูปแบบมาตรฐานของวิดีโอ

- ก. VCD
- ข. DVD
- ค. SVCD
- ง. MCD

กระดาษคำตอบ

วิชา การนำเสนอสื่อประสม ง 21201

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

เรื่อง สื่อประสมและโปรแกรม Corel video studio X9

ชื่อ..... ชั้น ม.1/..... เลขที่.....

ก่อนเรียน

ข้อ	ก.	ข.	ค.	ง.
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

หลังเรียน

ข้อ	ก.	ข.	ค.	ง.
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

บันทึกคะแนน

ก่อนเรียนได้



คะแนน

หลังเรียนได้



คะแนน

บรรณานุกรม

คณะเกษตรศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น, (2559) สื่อประสม,

สืบค้นเมื่อ 9 มีนาคม, 2559

จากเว็บไซต์ [https://ag.kku.ac.th/Extension/images/146325/สื่อประสม%](https://ag.kku.ac.th/Extension/images/146325/สื่อประสม%20(Multimedia).pdf)

20(Multimedia).pdf

ครูไอทีบทเรียนออนไลน์, (2558), นิยามของการนำเสนอข้อมูล,

สืบค้นเมื่อ 2 มีนาคม, 2559

จากเว็บไซต์ <https://www.krui3.com/content/presentation/presentation/>

จุฑามาศ จิระสังข์. (2551). Digital Video และ UleadVideoStudio. พิมพ์ครั้งที่ 7.

กรุงเทพฯ : ชัลเชส มีเดีย, บจก.

คุชฎี ชัยเลิศ. (2550). มือใหม่หัดตัดต่อ VDO กับ UleadVieooStudio. พิมพ์ครั้งที่ 6.

กรุงเทพฯ : ไอดีซี อินโฟดิสทริบิวเตอร์ เซ็นเตอร์, บจก.

บทเรียนออนไลน์ การใช้โปรแกรม Corel Video Studio Pro X7, (2014), การใช้โปรแกรม

Corel Video Studio Pro Video Studio Pro X7, สืบค้นเมื่อ 11 มีนาคม , 2559

จากเว็บไซต์ <http://www.krukittinankwc.org/home/>

ฝ่ายเทคโนโลยีการศึกษา สำนักวิทยบริการ ม.อ.ปัตตานี, (2014) การสร้างสื่อวิดีโอด้วย

Corel Videostudio Pro X6, Videostudio Pro X6, สืบค้นเมื่อ 11 มีนาคม, 2559

จากเว็บไซต์ <http://techno.oas.psu.ac.th/content/32>

มณีนุช สมานหมู่, (2012), ตัดต่อโฮมวิดีโอง่ายๆด้วย Ulead Corel Video Studio Pro X5

ฉบับสมบูรณ์ กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์ชิมพลีฟาย,

รุ่งโรจน์ เพ็ชรกุล, (2014), ตัดต่อโฮมวิดีโอง่ายๆ ด้วย Ulead X7 Corel Video Studio

Pro X7 ฉบับสมบูรณ์, กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์ชิมพลีฟาย,

เรียน ICT ง่ายๆ ไสต์ล้ ครูปิยะคนัย, เทคโนโลยีสื่อประสม, สืบค้นเมื่อ 8 เมษายน, 2559

จากเว็บไซต์ <https://krupiyadanai.wordpress.com/computer4/เทคโนโลยีสื่อประสม/>

วิกิพีเดีย สารานุกรมเสรี, สื่อประสม, สืบค้นเมื่อ 3 มีนาคม, 2559

จากเว็บไซต์ <https://th.wikipedia.org/wiki/สื่อประสม>

สำนักงานส่งเสริมและพัฒนากการเกษตรที่ 8 จังหวัดสุราษฎร์ธานี, คู่มือ Corel Videostudio X7 PRO, สืบค้นเมื่อ 9 มีนาคม, 2559

จากเว็บไซต์ <http://www.sndoe.doe.go.th/homepage/index.php/itstory/303-corel-videostudio-x7-pro>

KrooJan, การตัดต่อวิดีโอด้วย Corel Video Studio, สืบค้นเมื่อ 11 มีนาคม, 2559

จากเว็บไซต์ <http://www.kroojan.com/corel/page1.html>

ภาคผนวก

แนวการตอบกิจกรรมที่ 1

เรื่อง การนำเสนอสื่อประสม

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. ความหมายของการนำเสนอ (Presentation)(2 คะแนน)

การนำเสนอ (Presentation) หมายถึง การบรรยายหรือนำเสนอข้อมูลให้แก่ผู้ฟัง โดยอาจมีอุปกรณ์ประกอบการบรรยายหรือไม่ก็ได้ การนำเสนอมีจุดประสงค์หลักอยู่ที่การทำให้ผู้พบเห็นได้รับข้อมูลที่ถูกต้องตรงกัน

2. ความหมายของสื่อประสม (Multimedia)(2 คะแนน)

สื่อประสม มาจากภาษาอังกฤษว่า มัลติมีเดีย (multimedia) คำว่า มัลติ (multi) หมายถึง หลายๆ อย่างผสมรวมกันซึ่งมีศัพท์ที่ใกล้เคียงกัน เช่น many, much และ multiple เป็นต้น ส่วนคำว่า มีเดีย (media) หมายถึง สื่อ ข่าวสาร ช่องทางการติดต่อสื่อสารเมื่อนำมารวมกันเป็นคำว่ามัลติมีเดียหรือสื่อประสม

3. รูปแบบของสื่อประสมมีอะไรบ้าง(3 คะแนน)

1. สื่อประสมที่ไม่สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้ (Multimedia)
2. สื่อประสมที่สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้ (Interactivity Multimedia)
3. ประสมสื่อที่เป็นวัสดุ อุปกรณ์และกระบวนการเข้าร่วมกัน
4. ประสมสื่อประเภทฉาย
5. สื่อประสมระบบการสื่อสารกับเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยการใช้คอมพิวเตอร์ร่วมกับอุปกรณ์อื่น

4. สื่อประสมประกอบไปด้วยสิ่งใดบ้าง(3 คะแนน)

- | | |
|-----------------------------|----------------------------------|
| <u>ข้อความ (Text)</u> | <u>ภาพ (Graphics)</u> |
| <u>ภาพเคลื่อนไหว</u> | <u>ภาพเคลื่อนไหวแบบวีดิทัศน์</u> |
| <u>เสียง (Sound)</u> | <u>วีดิทัศน์ (Video)</u> |
| <u>การเชื่อมโยงหลายมิติ</u> | |

แนวการตอบกิจกรรมที่ 2

เรื่อง การตัดต่อวิดีโอเบื้องต้น

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. ลำดับแนวคิดของการสร้างวิดีโอประกอบด้วยขั้นตอนอะไรบ้าง(3 คะแนน)

1. เขียน Storyboard

2. เตรียมองค์ประกอบต่างๆ ที่ต้องใช้เช่น ไฟล์วิดีโอ ไฟล์ภาพนิ่ง หรือไฟล์เสียง

3. ตัดต่องานวิดีโอ

4. ใส่เอฟเฟกต์/ตัดต่อใส่เสียง

5. แปลงวิดีโอ เพื่อนำไปใช้งานจริง

2. จงเขียนรูปแบบไฟล์วิดีโออย่างน้อย 4 รูปแบบ พร้อมอธิบายโดยสังเขป(4 คะแนน)

1. VOB รูปแบบของไฟล์ประเภท DVD – Video มีคุณภาพสูงทั้งด้านภาพและเสียง

2. MOV ไฟล์ประเภทนี้จะมีคุณภาพสูงและประกอบด้วยรายละเอียดต่างมากมาย

3. DAT ความละเอียดต่ำกว่าไฟล์ประเภทดีวีดีสามารถเล่นได้กับเครื่องเล่นวีซีดี

4. AVI ความละเอียดสูงเหมาะกับการใช้งานในการตัดต่อวิดีโอ แต่ไม่นิยมใช้เพราะไฟล์มีขนาดใหญ่

5. WMV ไฟล์ประเภทนี้กำลังได้รับความนิยมทางอินเทอร์เน็ตเพราะด้วยขนาดไฟล์ที่เล็กและมีคุณภาพดี ทำให้สามารถโอนถ่ายข้อมูลได้รวดเร็ว

3. จงอธิบายมาตรฐานของวิดีโอ VCD ,SVDO และ DVD(3 คะแนน)

1. VCD เป็นรูปแบบของวิดีโอประกอบด้วยภาพและเสียงแบบดิจิทัล ความจุของแผ่น VCD โดยปกติจะอยู่ที่ 74/80 นาทีหรือประมาณ 650/700 เมกกะไบต์

2. SVCD เป็นรูปแบบของวิดีโอที่คล้ายกับ VCD แต่จะให้คุณภาพของวิดีโอทั้งในด้านภาพและเสียงที่ดีกว่า

3. DVD เป็นรูปแบบการเก็บข้อมูลแบบใหม่ที่ให้คุณภาพของวิดีโอสูงทั้งด้านภาพและเสียงซึ่งมากกว่ารูปแบบของ VCD หลายเท่าตัว

แนวการตอบกิจกรรมที่ 3

เรื่อง โปรแกรม Corel Video Studio Pro X9

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. จงอธิบายความหมายของโปรแกรม Corel Video Studio X9 (2 คะแนน)

Corel Video Studio X9 คือโปรแกรมตัดต่อวิดีโอที่ให้คุณภาพระดับ Ultra HD ระบบภาพแบบ Ultra High-Definition ความละเอียดสูง มาพร้อมกับเทคนิคพิเศษขั้นสูง ให้ผลงานการตัดต่อออกมาสมบูรณ์แบบทั้งสำหรับ หน้าเว็บไซต์ รวมถึงมือถือ ไม่ว่าจะใช้อุปกรณ์อะไรถ่ายภาพมา Corel Video Studio X9 สามารถตัดต่อวิดีโอได้อย่างรวดเร็ว

2. จงอธิบายวิธีการเรียกใช้โปรแกรม Corel VideoStudio X9 มา 2 วิธี (4 คะแนน)

วิธีที่ 1 1. เริ่มคลิกเลือกปุ่มสตาร์ท

2. เลือกออโปรแกรม (All Programs)

3. เลือก Corel Video Studio X9

4. คลิกเลือก Corel Video Studio X9

วิธีที่ 2 เลือกเข้าโปรแกรมทางหน้าจอแรก (Desktop)

1.ดับเบิลคลิกที่ไอคอน Corel Video Studio Pro X9

3. จงอธิบายวิธีการปิดโปรแกรม Corel VideoStudio X9มา 2 วิธี (4 คะแนน)

มีวิธีการปิด อย่างน้อย 2 วิธีดังนี้

วิธีที่ 1

1. คลิกเลือกเมนู File

2. เลือก Exit

วิธีที่ 2

1. คลิกเลือก



2. เลือกบันทึกหรือไม่บันทึกงาน (ถ้าไม่ได้เพิ่มหรือแก้ไขโปรแกรมจะปิดทันที)

แนวปฏิบัติ

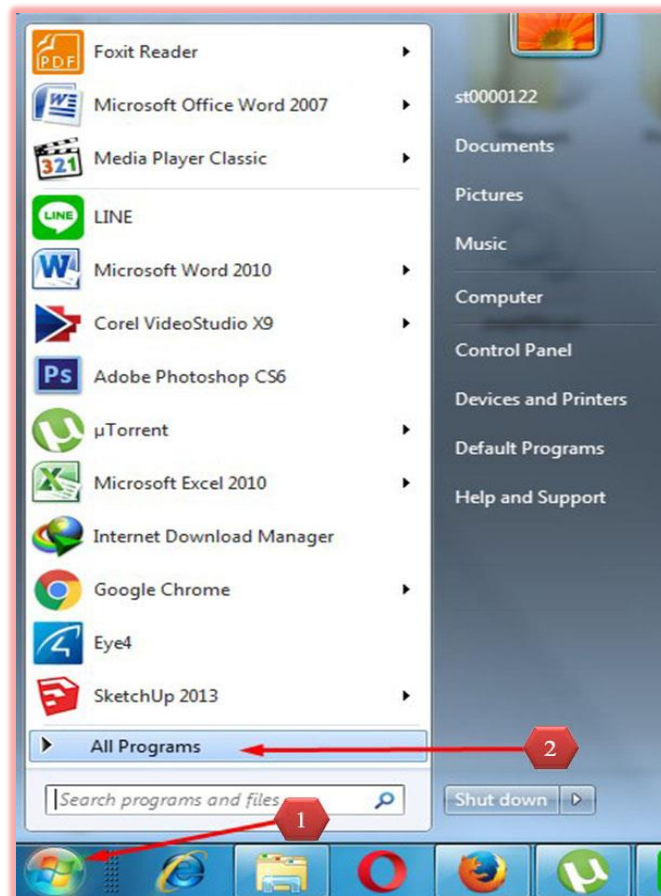
เรื่อง โปรแกรม Corel Video Studio X9

คำชี้แจง ให้นักเรียนเรียกใช้งาน – ปิด โปรแกรม Corel Video Studio Pro X9

เต็ม 10 คะแนน ใช้เวลาทำ 5 นาที

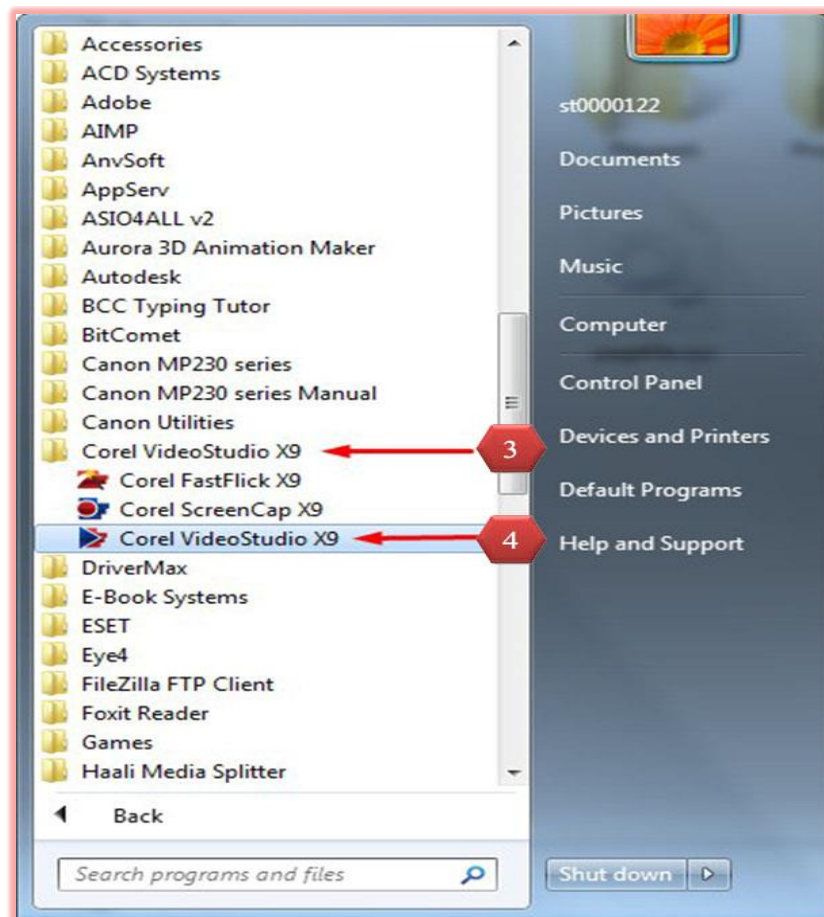
การเรียกใช้โปรแกรม Corel VideoStudio Pro X9 มีวิธีดังต่อไปนี้

1. เริ่มคลิกเลือกปุ่มสตาร์ทหรือปุ่ม 
2. เลือก All Programs

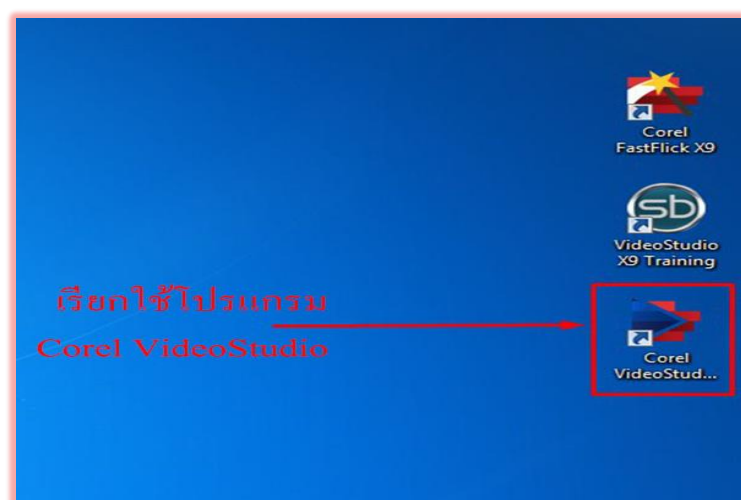


3. เลือก CorelVideoStudio X9

4. คลิกเลือก Corel VideoStudio X9



หรือเลือกเข้าโปรแกรมทางหน้าจอแรก (Desktop)

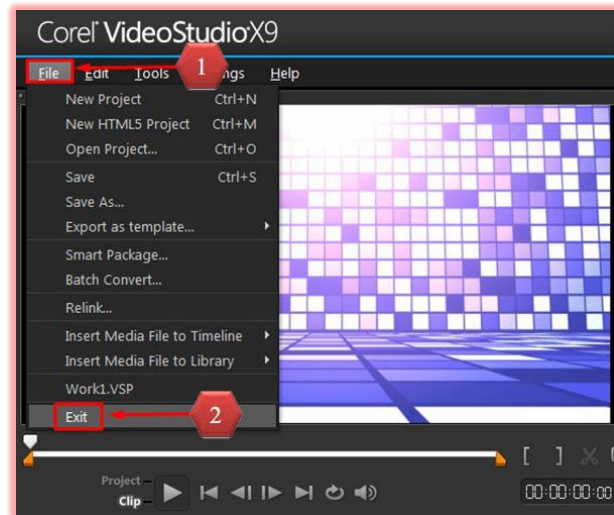


การปิดโปรแกรม

มีวิธีการปิด อย่างน้อย 2 วิธีดังนี้

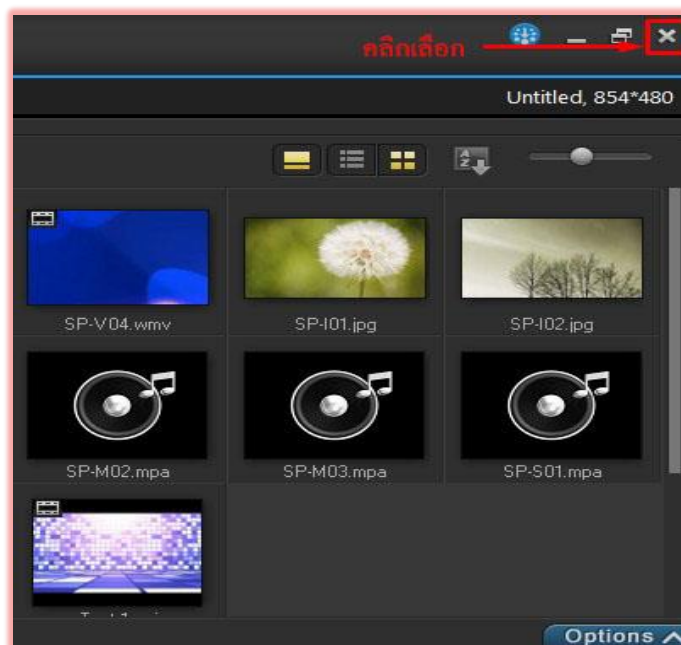
วิธีที่ 1

1. คลิกเลือกเมนู File
2. เลือก Exit



วิธีที่ 2

1. คลิกเลือก



เฉลยแบบทดสอบก่อน-หลังเรียน
เรื่อง สื่อประสมและโปรแกรม Corel Video Studio X9

ข้อ	ก่อนเรียน
1	ข
2	ง
3	ค
4	ก
5	ค
6	ค
7	ข
8	ข
9	ง
10	ก

ข้อ	หลังเรียน
1	ข
2	ค
3	ก
4	ค
5	ค
6	ก
7	ข
8	ข
9	ง
10	ง