

แบบฝึกกิจกรรม

เรื่อง คิดสนุกกับตัวเลข

ช่วงชั้นที่ 1



โดย

คำแหวน ลัทธกาญจน์

ครูชำนาญการ

โรงเรียนบ้านปงสนุก

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาน่านเขต 2

อำเภอปัว จังหวัดน่าน

คำนำ

แบบฝึกกิจกรรมคณิตศาสตร์เรื่อง สื่อประกอบกิจกรรม “คิดสนุกกับตัวเลข” จัดทำขึ้น เพื่อพัฒนาการเรียนการสอนในสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ในช่วงชั้นที่ 1 ซึ่งการเรียน การสอนคณิตศาสตร์มีจุดมุ่งหมายเพื่อให้นักเรียน ได้รู้จักคิดหาเหตุผล เกิดความรู้ความเข้าใจและมีทักษะการคิดคำนวณ แบบฝึกกิจกรรมนี้จัดทำขึ้นเพื่อช่วยให้ครู ได้มีปัญหาคณิตศาสตร์ที่ท้าทาย แปลกและแตกต่างจากโจทย์ที่นักเรียนมักจะ ได้พบเห็นในตำราเรียน โดยใช้สื่อประกอบในการทำกิจกรรมในแต่ละชุดเป็นการกระตุ้นให้ผู้เรียนมีทัศนคติที่ดีต่อการเรียนคณิตศาสตร์และได้ เรียนรู้อย่างมีความสุข

ในการจัดทำแบบฝึกกิจกรรมคณิตศาสตร์นั้นหนทางการ ได้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดีนี้ได้รับการ สนับสนุนจากผู้อำนวยการ รองผู้อำนวยการโรงเรียน และ คณะครูที่กรุณาให้คำแนะนำตรวจ และปรับแก้ไข

ผู้จัดทำหวังว่าแบบฝึกกิจกรรมฉบับนี้จะมีส่วนช่วยเสริมสร้างเจตคติที่ดีต่อการเรียน คณิตศาสตร์และมหัสจรรย์ของจำนวนตัวเลขที่ทำไว้จะมีส่วนช่วยในการพัฒนาสติปัญญาและ ทักษะการคิดคำนวณของนักเรียนต่อไป

คำแหวน ลัทธกาญจน์

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
จุดประสงค์การทำแบบฝึกกิจกรรม	1
คำแนะนำการใช้แบบฝึก	2
แบบทดสอบก่อนเรียน	5
แบบฝึกกิจกรรม 1-20	7
แบบทดสอบหลังเรียน	28
ภาคผนวก	30
เฉลยแบบฝึกก่อนเรียน – หลังเรียน	31
ตัวอย่างสื่อประกอบกิจกรรม	33
ตารางบันทึกการทำแบบฝึกกิจกรรม	38
บรรณานุกรม	41

.....





เมื่อนักเรียนได้ศึกษาแบบฝึกกิจกรรมนี้จบทุกกิจกรรม
นักเรียนสามารถแสดงพฤติกรรมต่อไปนี้ได้

1. เมื่อกำหนดให้ทำแต่ละกิจกรรมสามารถหาคำตอบได้
ตามที่กำหนดไว้
2. นักเรียนมีทักษะการบวกที่หลากหลายลีลา
3. นักเรียนมีทักษะการคิดวิเคราะห์และวางแผนการจัดการ
แก้ปัญหาได้
4. นักเรียนเกิดทักษะการเรียนรู้ และสามารถนำไป
ประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้และเรียนรู้ด้วยความ
ความสุข





คำแนะนำการใช้แบบฝึกกิจกรรม

สำหรับครู

1. แบบฝึกชุดนี้มีกิจกรรมทั้งหมด 20 ชุด
2. ในแต่ละแบบฝึกครูต้องมีสื่อให้นักเรียนเล่นประกอบการทำกิจกรรม และทุกกิจกรรมจับเวลาในการทำแบบฝึกกิจกรรมชุดละ 10 นาที
 ខ្លី 5 នាទី និងខ្លី 5 កញ្ចប់
 ការណែនាំដល់កញ្ចប់
 ចំណាយពេលវេលាในการทำกิจกรรมในแต่ละខ្លី ធ្វើរួចនៅក្នុង

1 นาที	ได้	5 កញ្ចប់	2 นาที	ได้	4 កញ្ចប់
3 นาที	ได้	3 កញ្ចប់	4 นาที	ได้	2 កញ្ចប់
5 นาที	ได้	1 កញ្ចប់			
3. ส่วนประกอบของแบบฝึกกิจกรรมเล่มนี้ประกอบด้วย
 - 3.1 จุดประสงค์
 - 3.2 คำแนะนำในการใช้
 - 3.3 แบบทดสอบก่อนเรียน
 - 3.4 แบบฝึกกิจกรรมชุดที่ 1- 20
 - 3.5 แบบทดสอบหลังเรียน
 - 3.6 ตัวอย่างสื่อประกอบกิจกรรม
 - 3.7 เฉลยแบบทดสอบก่อน-หลังเรียน
 - 3.8 แบบสังเกตพฤติกรรมในการทำกิจกรรม
4. ควรศึกษาคำแนะนำในการใช้แบบฝึกกิจกรรมและคู่มือการใช้นวัตกรรม





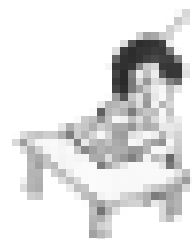
คำแนะนำการใช้แบบฝึกกิจกรรม

สำหรับนักเรียน

1. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน จำนวน 10 ข้อ ลงในกระดาษคำตอบ
2. ทำแบบฝึกกิจกรรมที่ละกิจกรรมพร้อมเล่นเกมประกอบกิจกรรมที่กำหนด และทุกกิจกรรมจับเวลาในการทำแบบฝึกกิจกรรม
ชุดละ 10 นาที ข้อละ 5 นาที และข้อละ 5 คะแนน
เกณฑ์การให้คะแนนดังนี้
จับเวลาในการทำกิจกรรมในแต่ละข้อ ทำเสร็จภายใน

1 นาที	ได้	5 คะแนน	2 นาที	ได้	4 คะแนน
3 นาที	ได้	3 คะแนน	4 นาที	ได้	2 คะแนน
5 นาที	ได้	1 คะแนน			
3. ตรวจแนวตอบได้จากคู่มือการใช้นวัตกรรม(ไม่ควรดูแนวตอบก่อน)แล้วบันทึกผลการทำแบบฝึกกิจกรรมลงในตารางบันทึกพฤติกรรม
4. เมื่อทำแบบฝึกครบทุกชุดแล้ว จึงทำแบบทดสอบหลังเรียนลงในกระดาษคำตอบ
5. ตรวจแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนจากเฉลยท้ายเล่ม บันทึกผลที่ได้ในตารางบันทึกเพื่อให้ทราบผลการเรียนและการพัฒนา

~~~~~



ก่อนทำแบบฝึกกิจกรรม  
คณิตศาสตร์นั้นทนาการ  
เรามาทำแบบทดสอบก่อนเรียน  
กันก่อนนะจ๊ะ

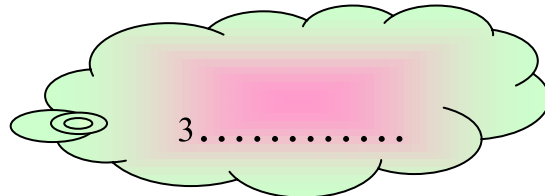
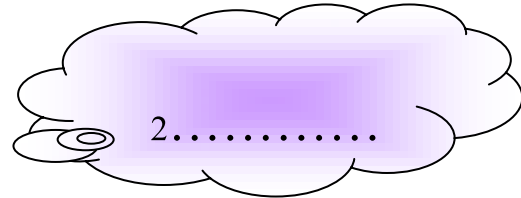
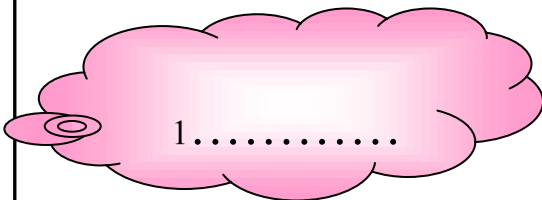


แบบทดสอบก่อนเรียน  
 สาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ช่วงชั้นที่ 1  
 เรื่องมหัศจรรย์ของจำนวนตัวเลข

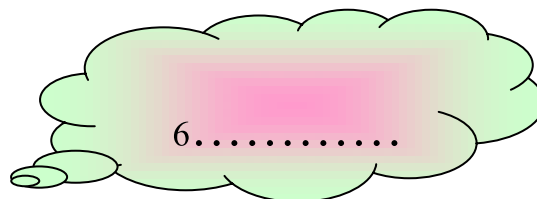
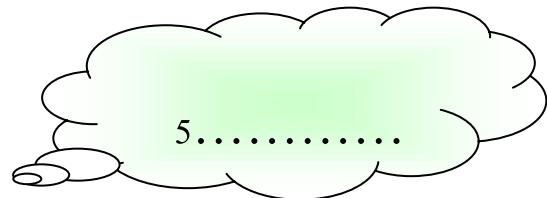
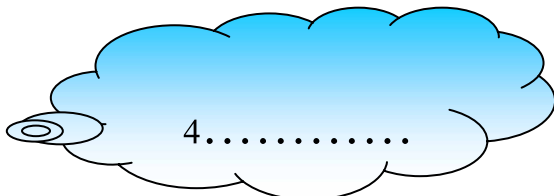
☺ ให้นักเรียนนำตัวเลขในตาราง 3 จำนวน (โดยในข้อเดียวกันห้ามซ้ำตัวเลขเดิม) มาบวกกันให้ได้ผลลัพธ์ตามที่กำหนดให้

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

1. ได้ผลลัพธ์เท่ากับ 10

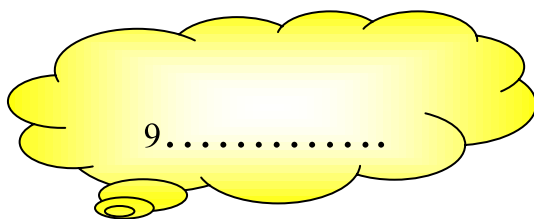
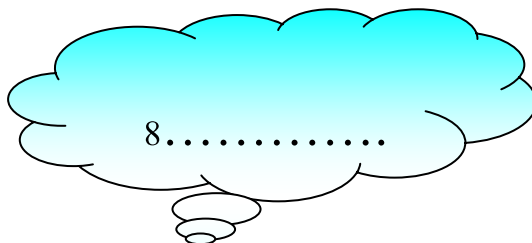
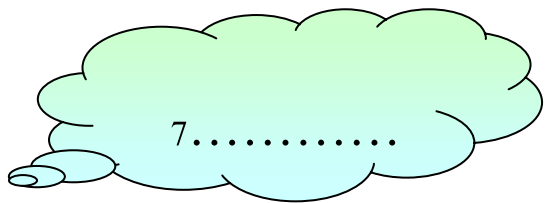


2. ได้ผลลัพธ์เท่ากับ 12

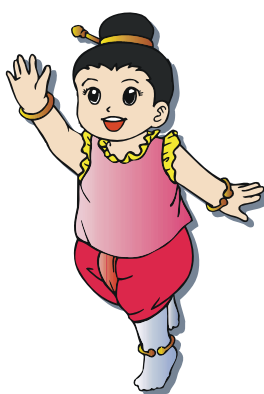
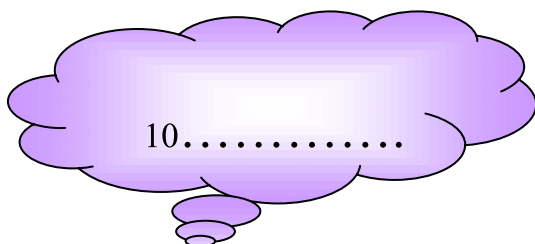




3. ได้ผลลัพธ์เท่ากับ 15



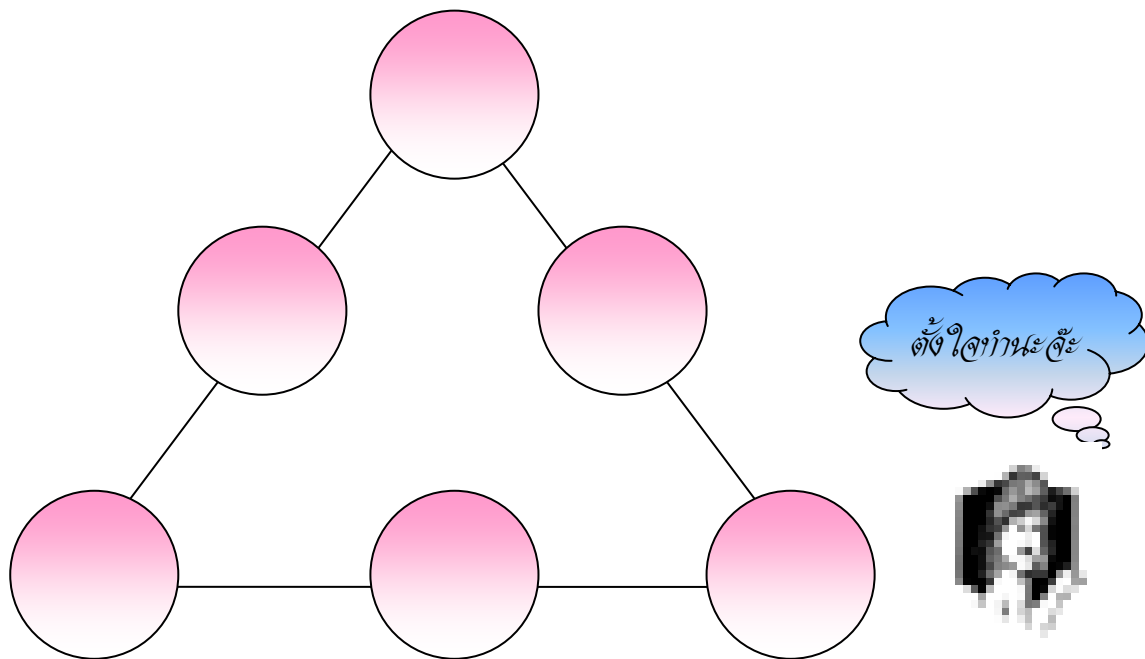
4. ได้ผลลัพธ์เท่ากับ 8



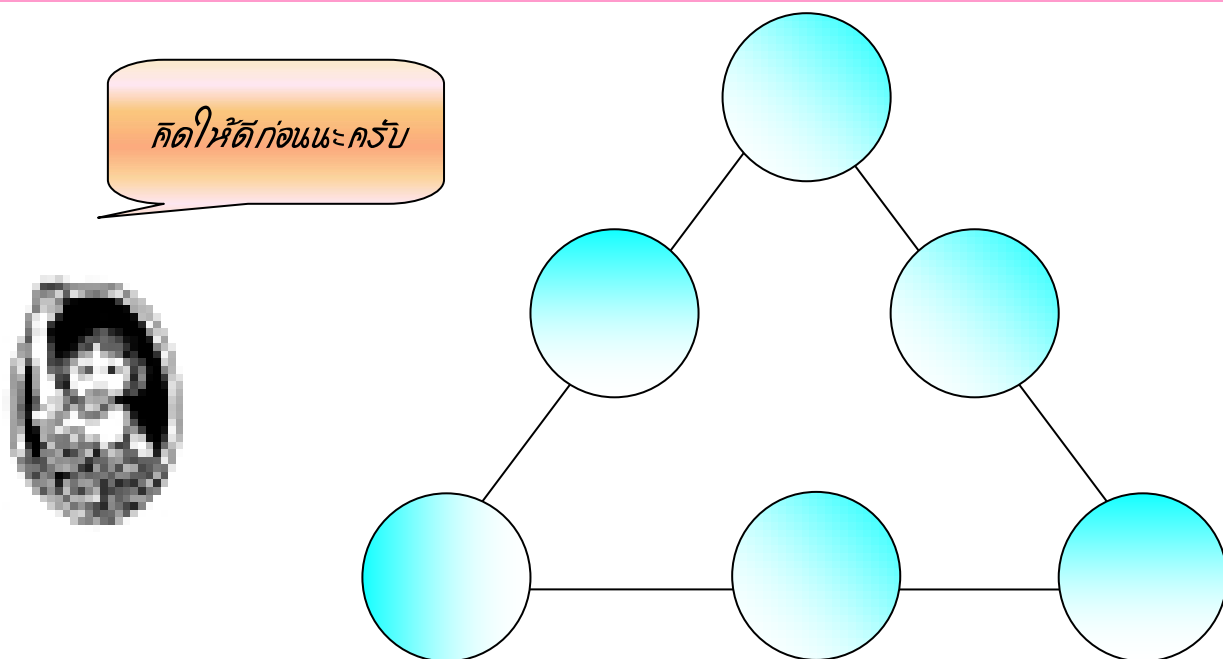
## กิจกรรมชุดที่ 1

## สามเหลี่ยมปริศนา

1. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6 ลงในวงกลม ให้ได้ผลบวกของจำนวน 3 จำนวน ในแนวเส้นตรงเดียวกันแต่ละแนวเท่ากับ 9



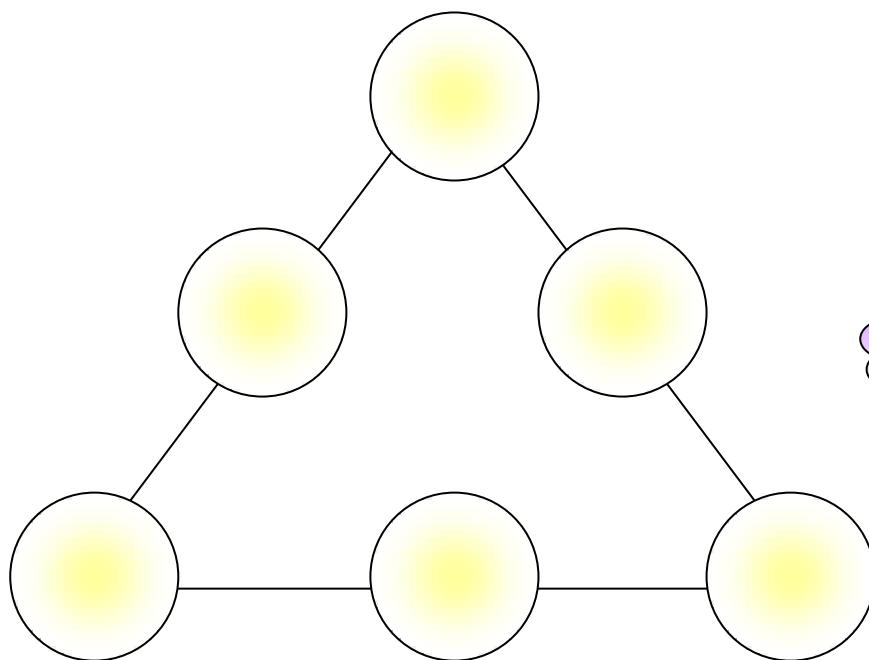
2. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6 ลงในวงกลม ให้ได้ผลบวกของจำนวน 3 จำนวน ในแนวเส้นตรงเดียวกันแต่ละแนวเท่ากับ 10



## กิจกรรมชุดที่ 2

## สามเหลี่ยมปริศนา

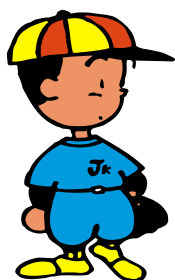
1. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6 ลงในวงกลม ให้ได้ผลบวกของจำนวน 3 จำนวน ในแนวเส้นตรงเดียวกันแต่ละแนวเท่ากับ 11



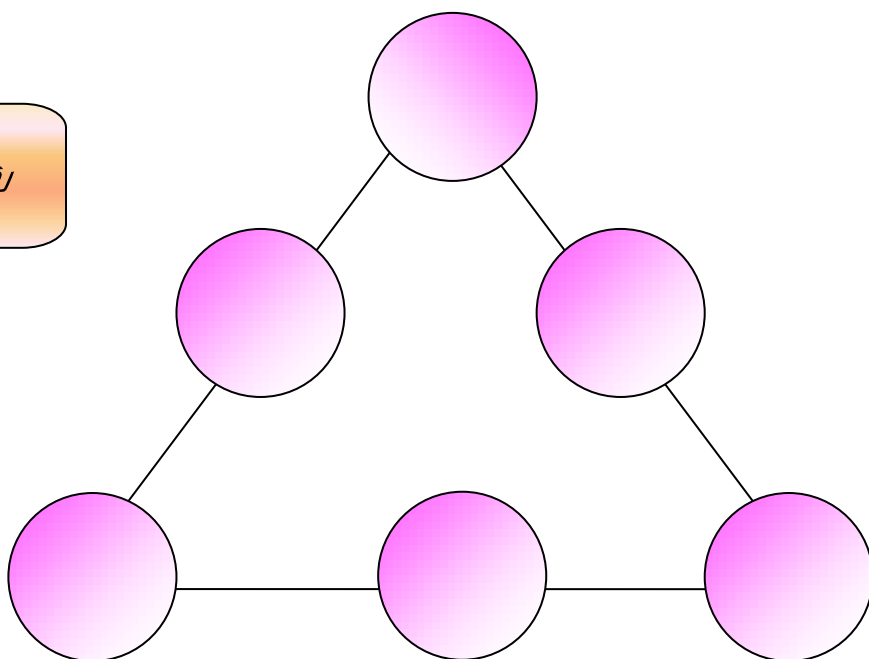
ตั้งใจทำงานนะครับ



2. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6 ลงในวงกลม ให้ได้ผลบวกของจำนวน 3 จำนวน ในแนวเส้นตรงเดียวกันแต่ละแนวเท่ากับ 12



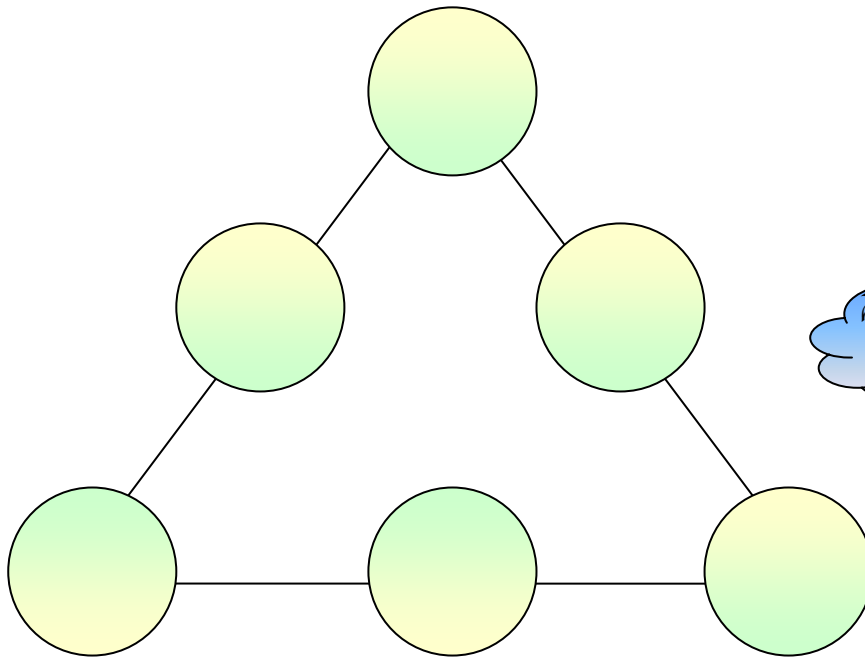
โชคดีนะครับ



## กิจกรรมชุดที่ 3

## สามเหลี่ยมปริศนา

1. ให้นักเรียนเติมเลข 7, 8, 9, 10, 11, 12 ลงในวงกลม ให้ได้ผลบวกของจำนวน 3 จำนวน ในแนวเส้นตรงเดียวกันแต่ละแนวเท่ากับ 27

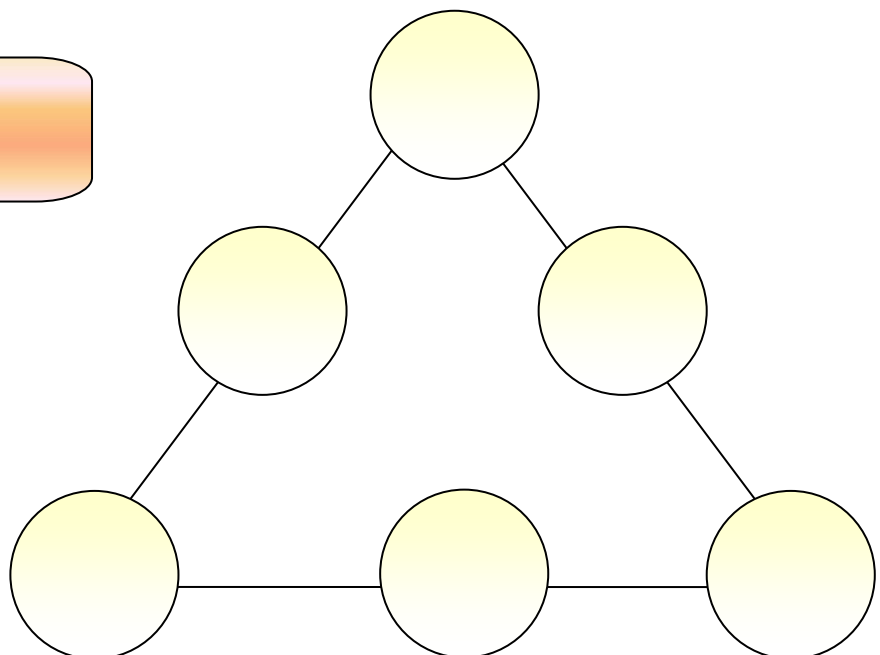


คิดก่อนที่จะตอบนะครับ



2. ให้นักเรียนเติมเลข 7, 8, 9, 10, 11, 12 ลงในวงกลม ให้ได้ผลบวกของจำนวน 3 จำนวน ในแนวเส้นตรงเดียวกันแต่ละแนวเท่ากับ 28

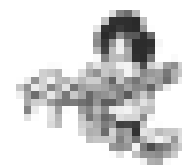
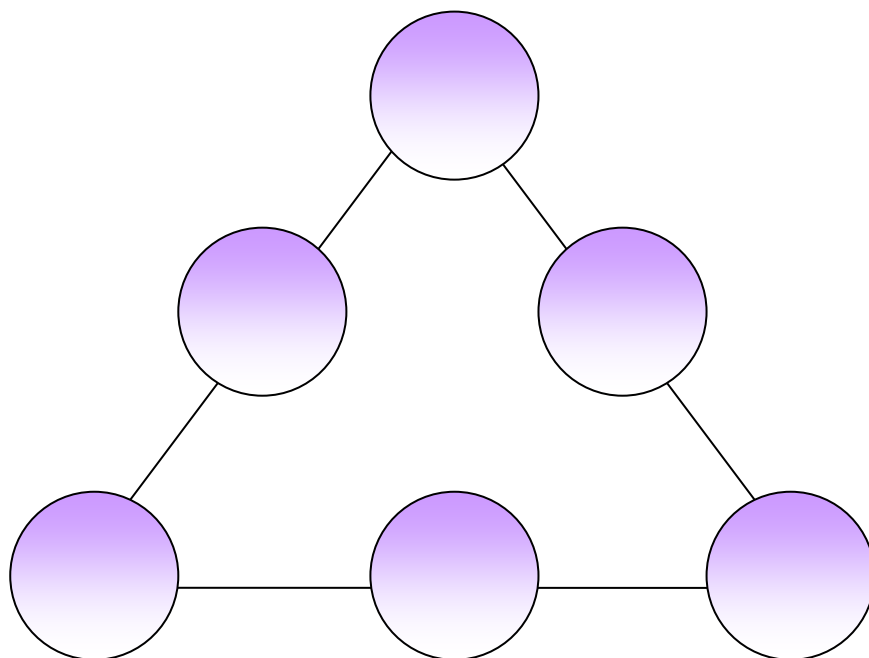
ทำให้ดีนะครับ



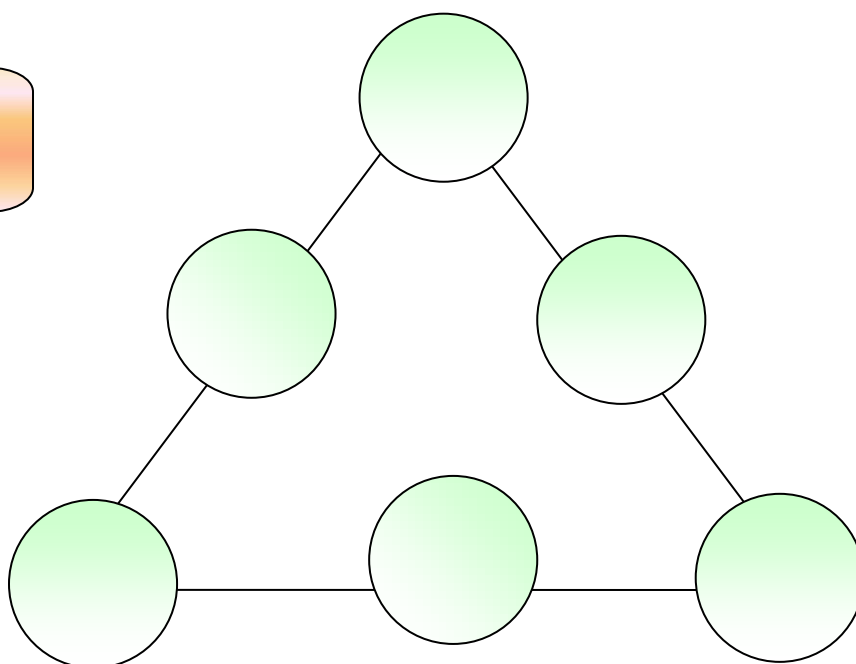
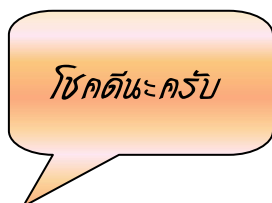
## กิจกรรมชุดที่ 4

## สามเหลี่ยมปริศนา

1. ให้นักเรียนเติมเลข 7, 8, 93, 10, 11, 12 ลงในวงกลม ให้ได้ผลบวกของจำนวน 3 จำนวน ในแนวเส้นตรงเดียวกันแต่ละแนวเท่ากับ 29



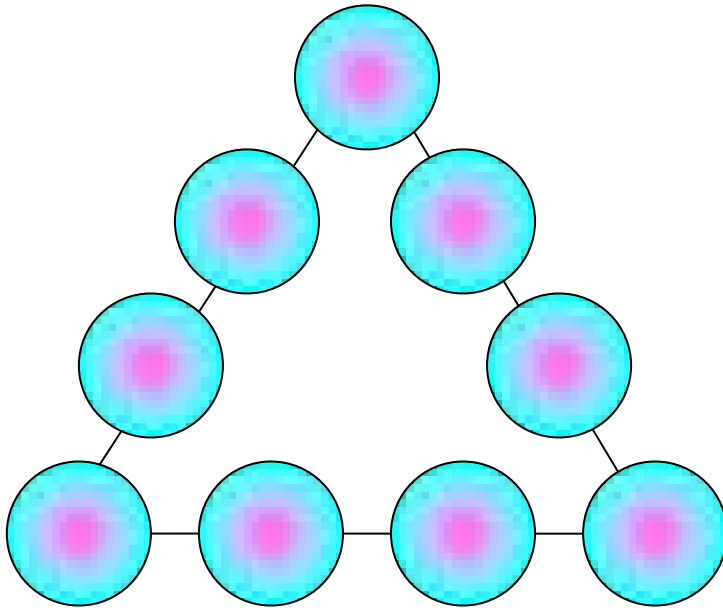
2. ให้นักเรียนเติมเลข 7, 8, 9, 10, 11, 12 ลงในวงกลม ให้ได้ผลบวกของจำนวน 3 จำนวน ในแนวเส้นตรงเดียวกันแต่ละแนวเท่ากับ 30



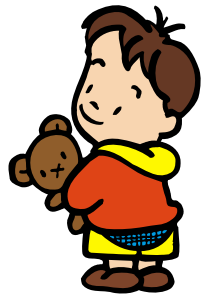
## กิจกรรมชุดที่ 5

## สามเหลี่ยมปริศนา

1. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ลงในวงกลมละ 1 จำนวนเท่านั้น ให้ผลบวกของจำนวนบนเส้นรอบรูปสามเหลี่ยมแต่ละด้านมีค่าเท่ากับ 17

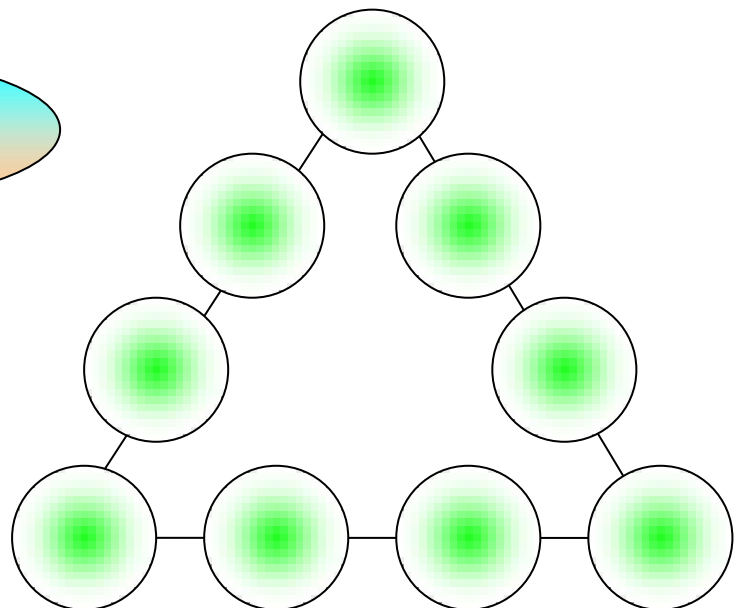


คิดอีกรอบซิครับ



2. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ลงในวงกลมละ 1 จำนวนเท่านั้น ให้ผลบวกของจำนวนบนเส้นรอบรูปสามเหลี่ยมแต่ละด้านมีค่าเท่ากับ 19

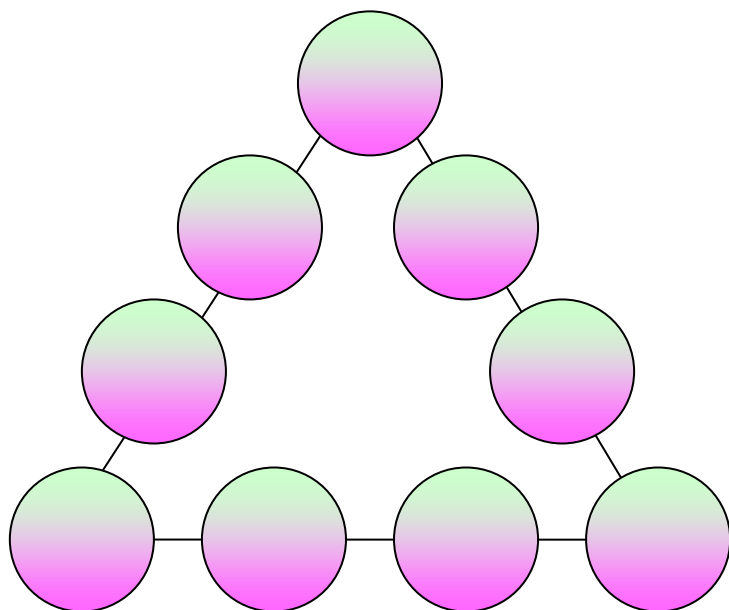
ใครตอบถูกมีรางวัลนะจ๊ะ



## กิจกรรมชุดที่ 6

## สามเหลี่ยมปริศนา

1. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ลงในวงกลมละ 1 จำนวนเท่านั้น ให้ผลบวกของจำนวนบนเส้นรอบรูปสามเหลี่ยมแต่ละด้านมีค่าเท่ากับ 20

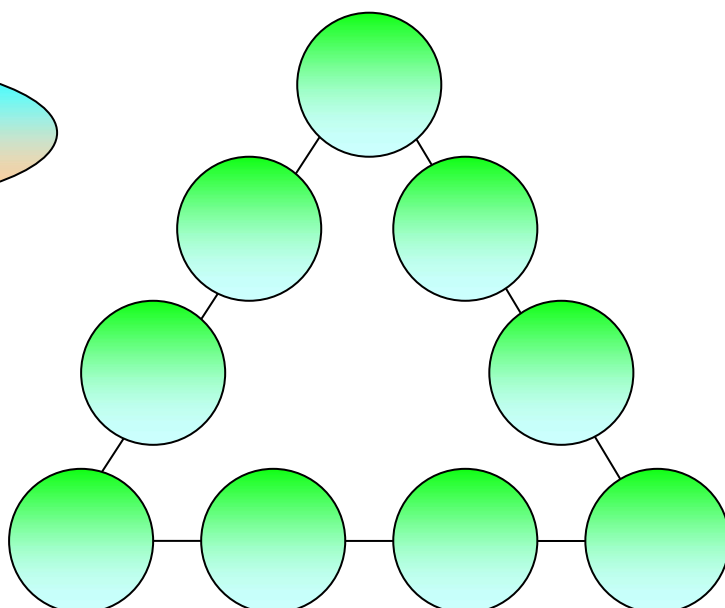
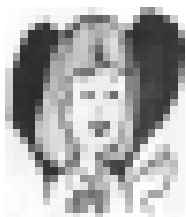


คิดอีกรอบซิครับ



2. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ลงในวงกลมละ 1 จำนวนเท่านั้น ให้ผลบวกของจำนวนบนเส้นรอบรูปสามเหลี่ยมแต่ละด้านมีค่าเท่ากับ 21

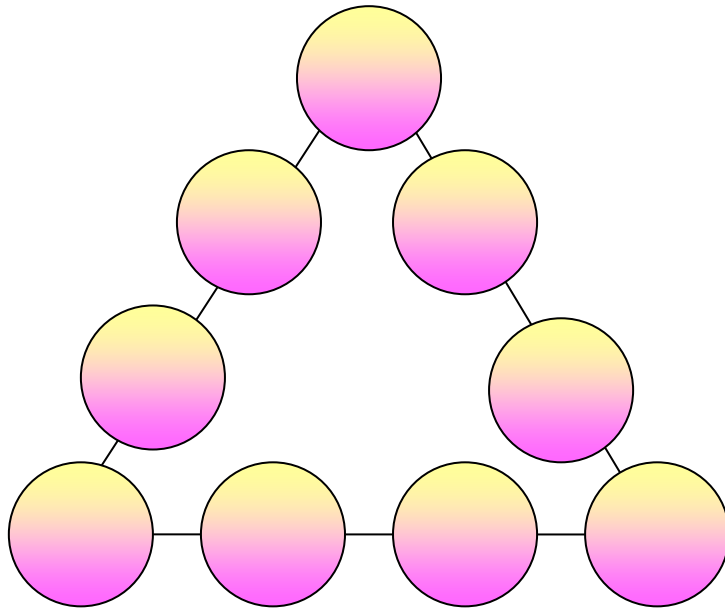
ใครตอบถูกมีรางวัลนะจ๊ะ



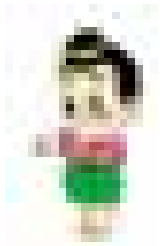
## กิจกรรมชุดที่ 7

## สามเหลี่ยมปริศนา

1. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ลงในวงกลมละ 1 จำนวนเท่านั้น ให้ผลบวกของจำนวนบนเส้นรอบรูปสามเหลี่ยมแต่ละด้านมีค่าเท่ากับ 23

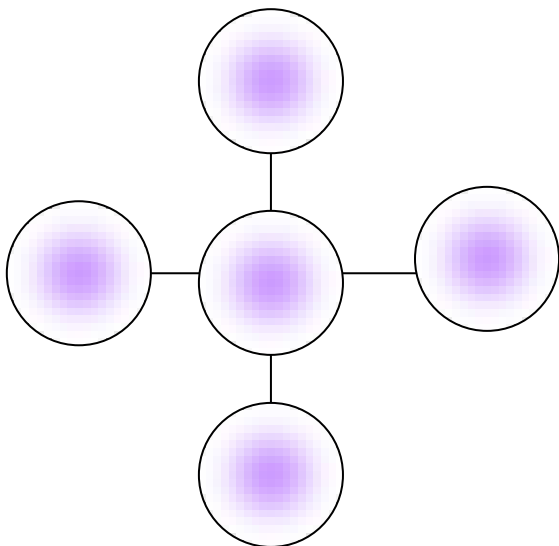


คิดดีมีคะแนนให้ครับ



## กากบาทร้อยใจ

2. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5 ลงในวงกลมละ 1 จำนวนเท่านั้น ให้ผลบวกของจำนวนในวงกลม 3 จำนวน บนเส้น แต่ละเส้นมีค่าเท่ากับ 8



คิดก่อนจะตอบครับครับ

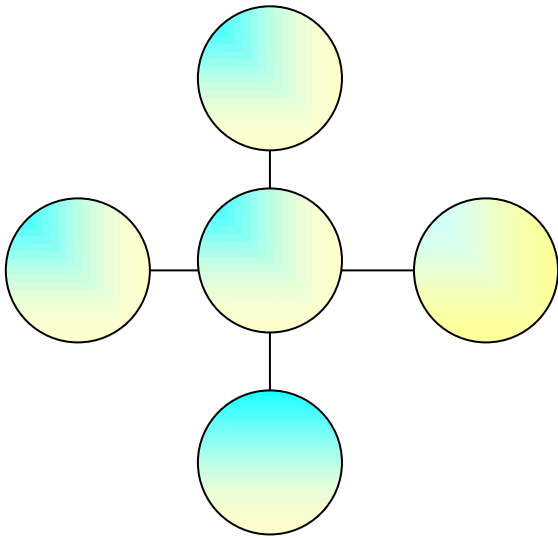




## กิจกรรมชุดที่ 8

## กากบาทร้อยใจ

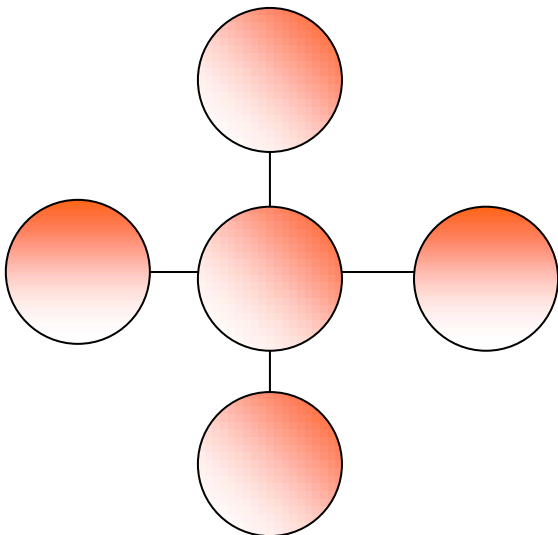
1. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5 ลงในวงกลมละ 1 จำนวนเท่านั้น ให้ผลบวกของจำนวนในวงกลม 3 จำนวน บนเส้น แต่ละเส้นมีค่าเท่ากับ 9



คิดก่อนจะตอบนะจ๊ะ



2. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5 ลงในวงกลมละ 1 จำนวนเท่านั้น ให้ผลบวกของจำนวนในวงกลม 3 จำนวน บนเส้น แต่ละเส้นมีค่าเท่ากับ 10



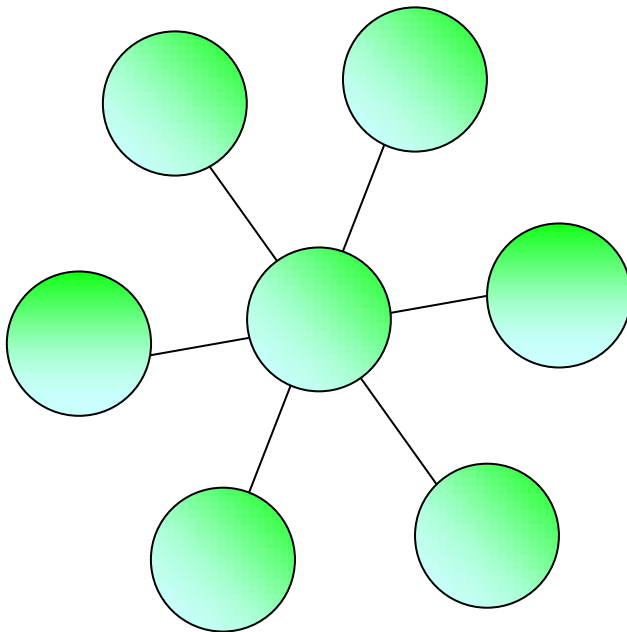
โชคดีนะครับ



## กิจกรรมชุดที่ 9

### เจ็ดวงกลมมหัศจรรย์

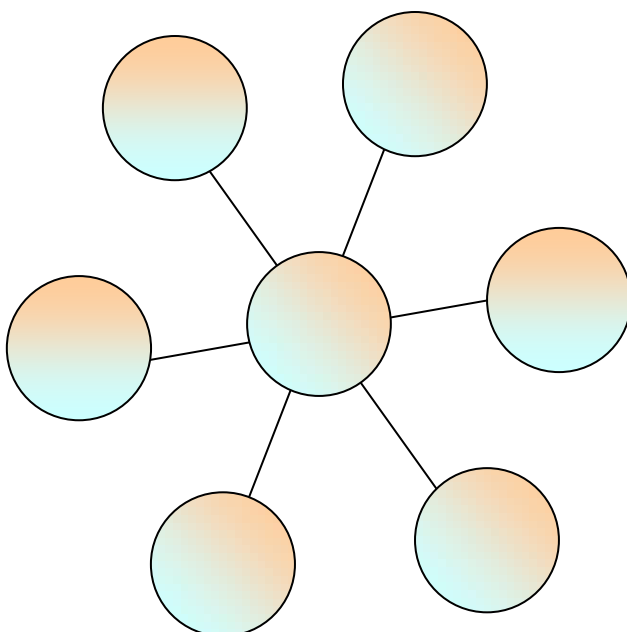
1. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ลงในวงกลมละ 1 จำนวนเท่านั้น ให้ผลบวกของจำนวนในวงกลม 3 จำนวน บนเส้น แต่ละเส้นมีค่าเท่ากับ 10



ทำให้ดีมีรางวัล



2. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ลงในวงกลมละ 1 จำนวนเท่านั้น ให้ผลบวกของจำนวนในวงกลม 3 จำนวน บนเส้น แต่ละเส้นมีค่าเท่ากับ 12



ทำให้ดีมีรางวัลรางวัล

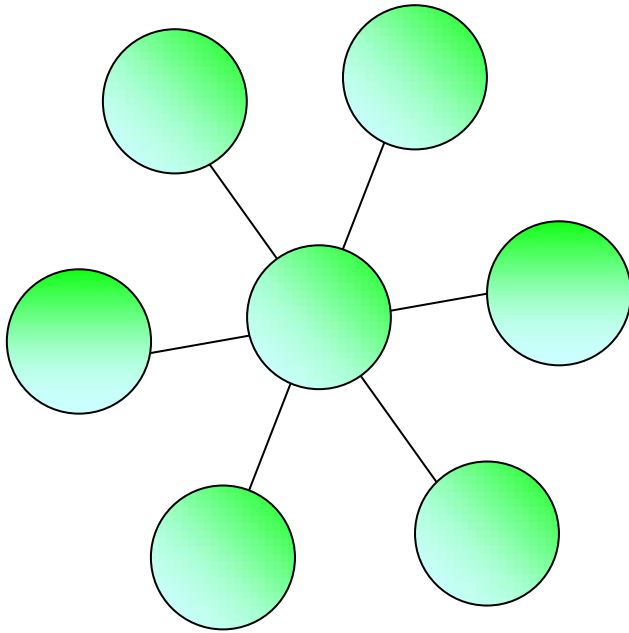
เก่งจัง เอานาไปเก่งจัง



## กิจกรรมชุดที่ 10

### เจ็ดวงกลมมหัศจรรย์

1. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ลงในวงกลมละ 1 จำนวนเท่านั้น ให้ผลบวกของจำนวนในวงกลม 3 จำนวน บนเส้น แต่ละเส้นมีค่าเท่ากับ 14

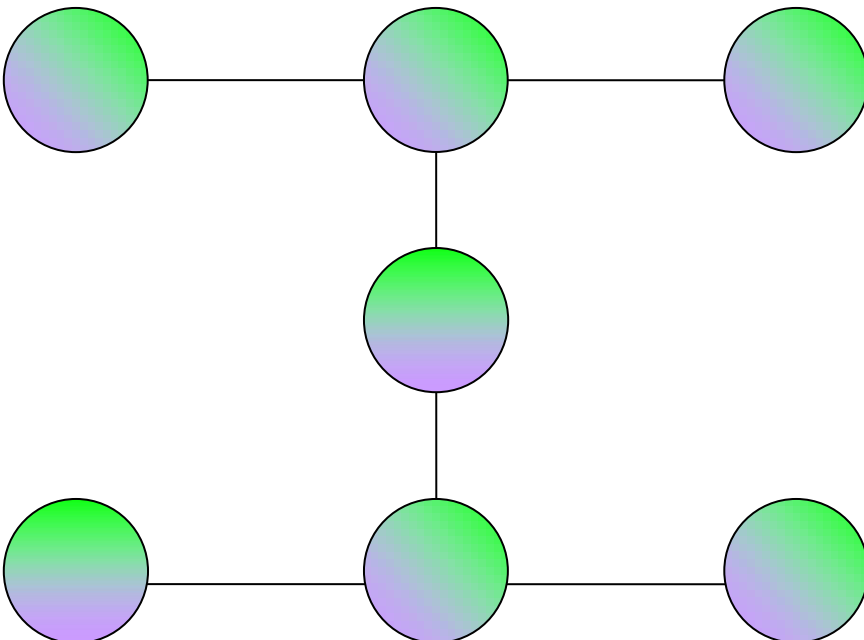


ทำให้ติ่มรวงวัลรวงวัล



### เจ็ดวงกลมมหัศจรรย์

2. ให้นักเรียนเติมเลข 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ลงในวงกลมโดยให้ผลบวกตามแนวเส้นตรงเดียวกันเท่ากับ 12



ทำให้ติ่มรวงวัลรวงวัล

